

Модель:

$$a(x) = \theta_0 x_0 + \theta_1 x_1 + ... + \theta_d x_d = \langle \theta, x \rangle$$

$$Q(a, X) = \frac{1}{\ell} ||X\theta - y||^2 \to \frac{min}{\theta}$$

$$\boldsymbol{\theta} = (\boldsymbol{X}^T \boldsymbol{X})^{-1} \boldsymbol{X}^T \boldsymbol{y}$$

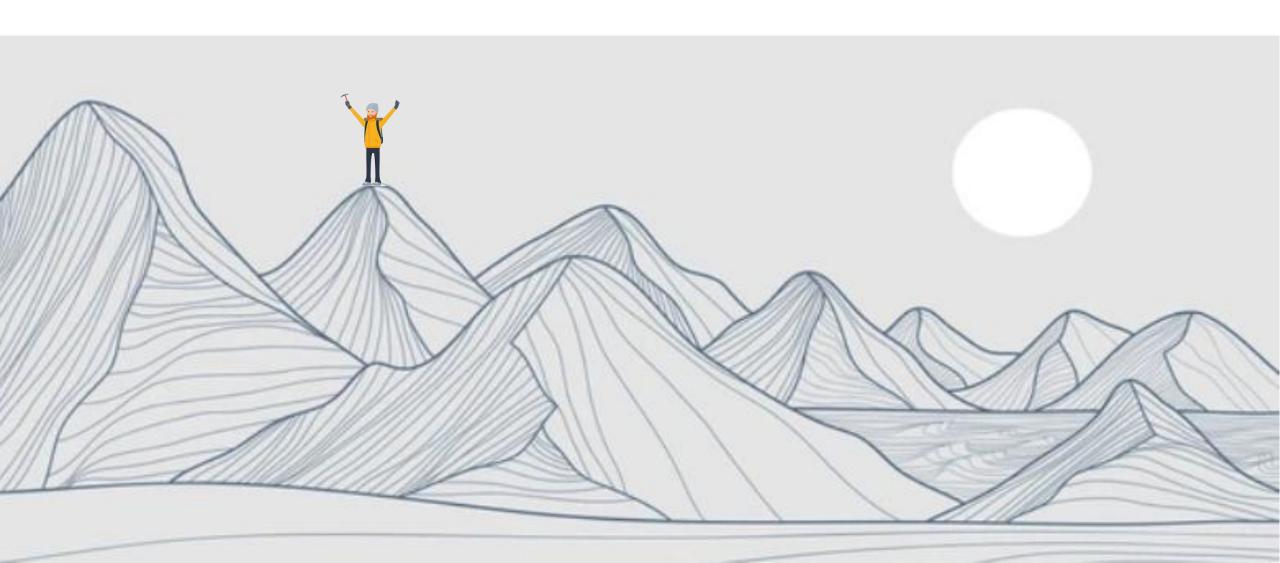
#### Минимизация функции

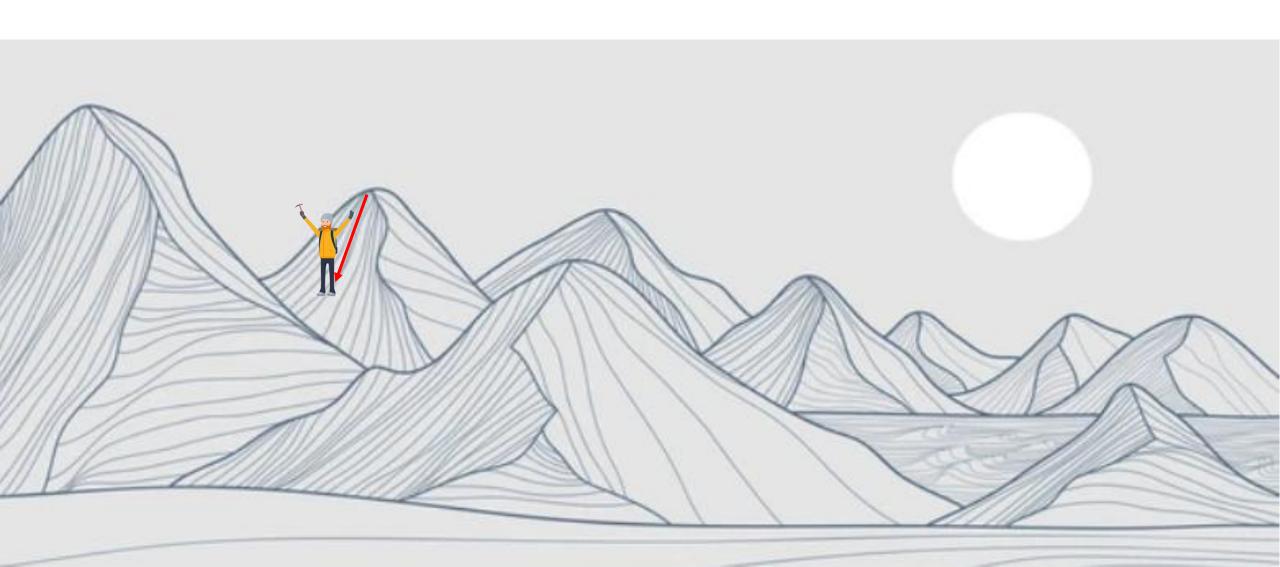
Задачи минимизации можно решать тремя способами:

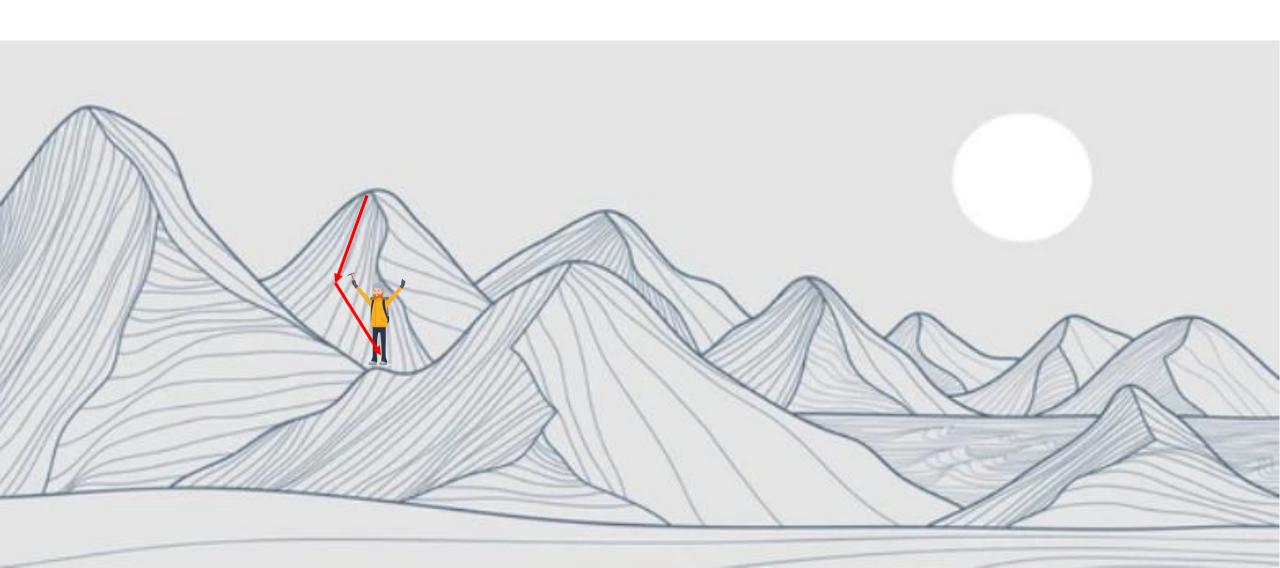
1- подбором параметров вручную

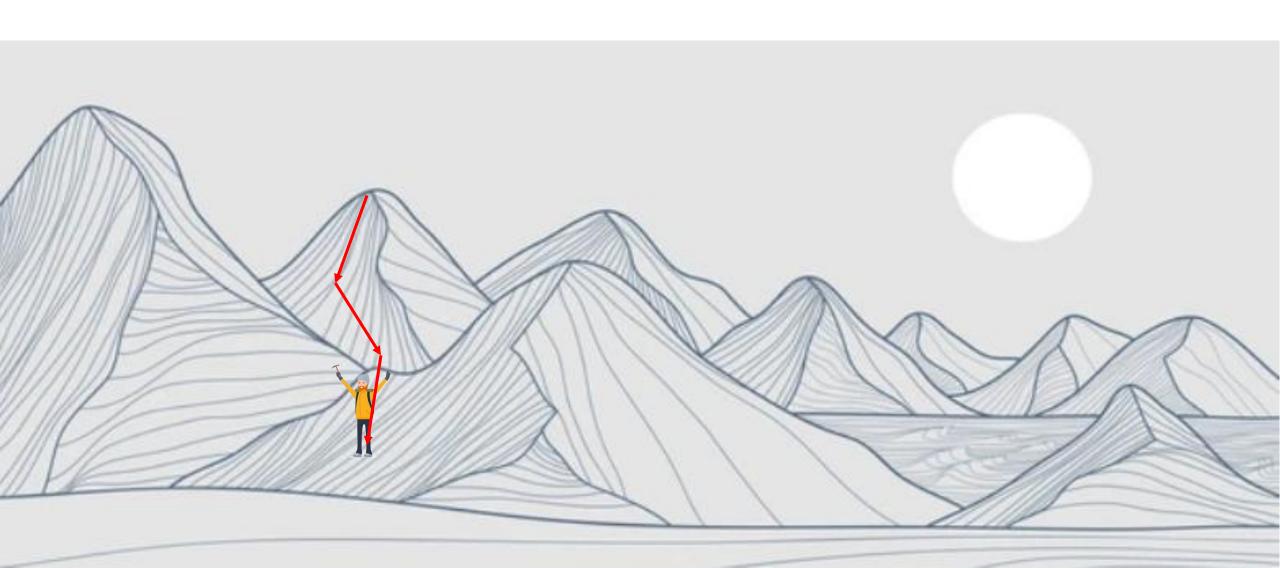
2- аналитически

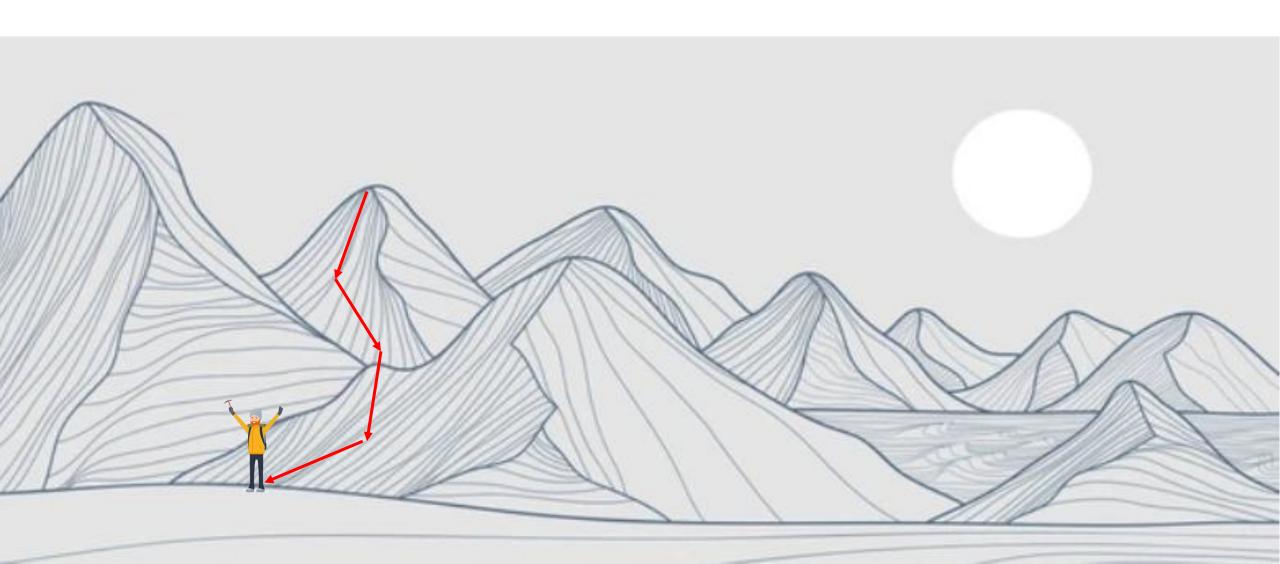
3- численными методами

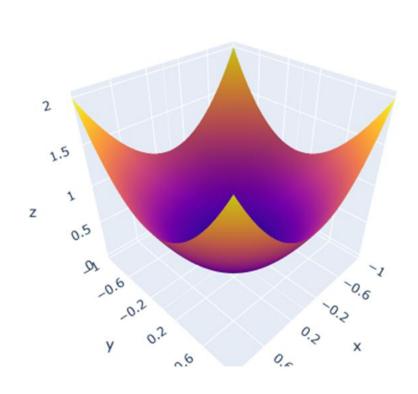


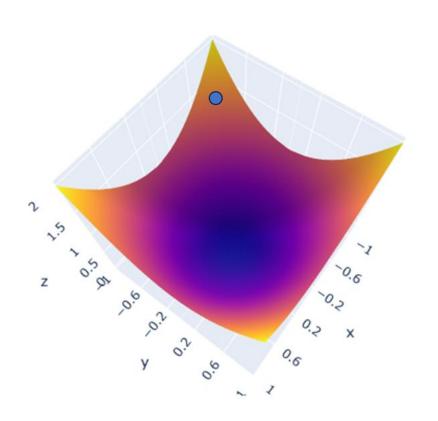






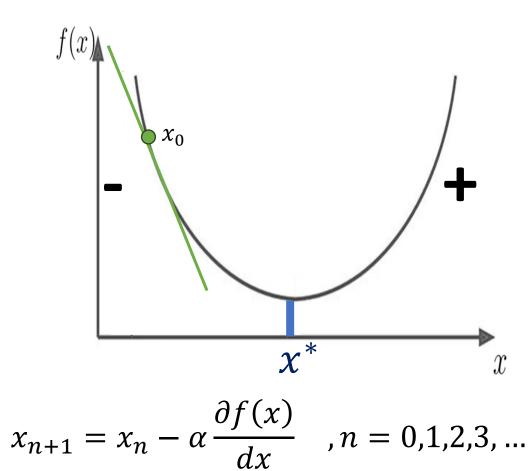


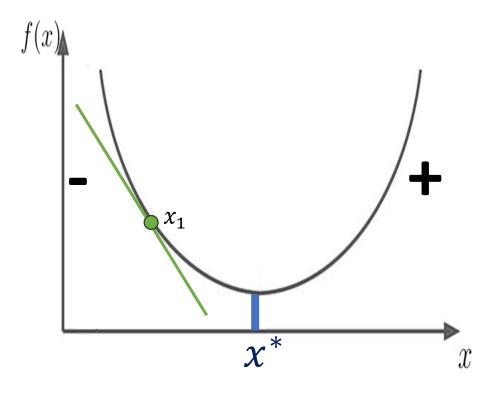




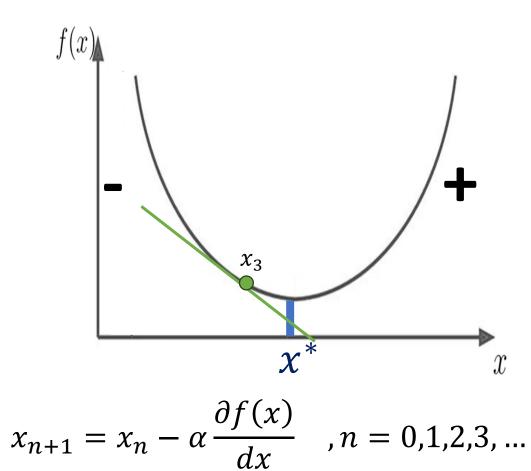
1.5

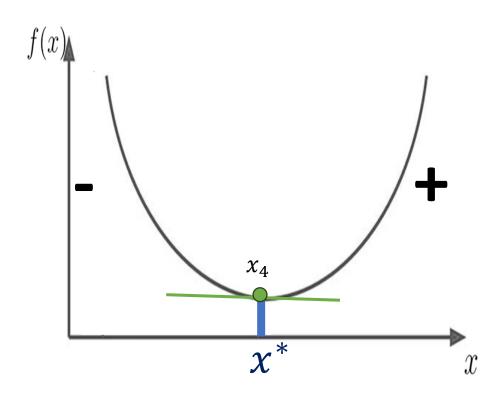
0.5





$$x_{n+1} = x_n - \alpha \frac{\partial f(x)}{\partial x}$$
 ,  $n = 0,1,2,3,...$ 





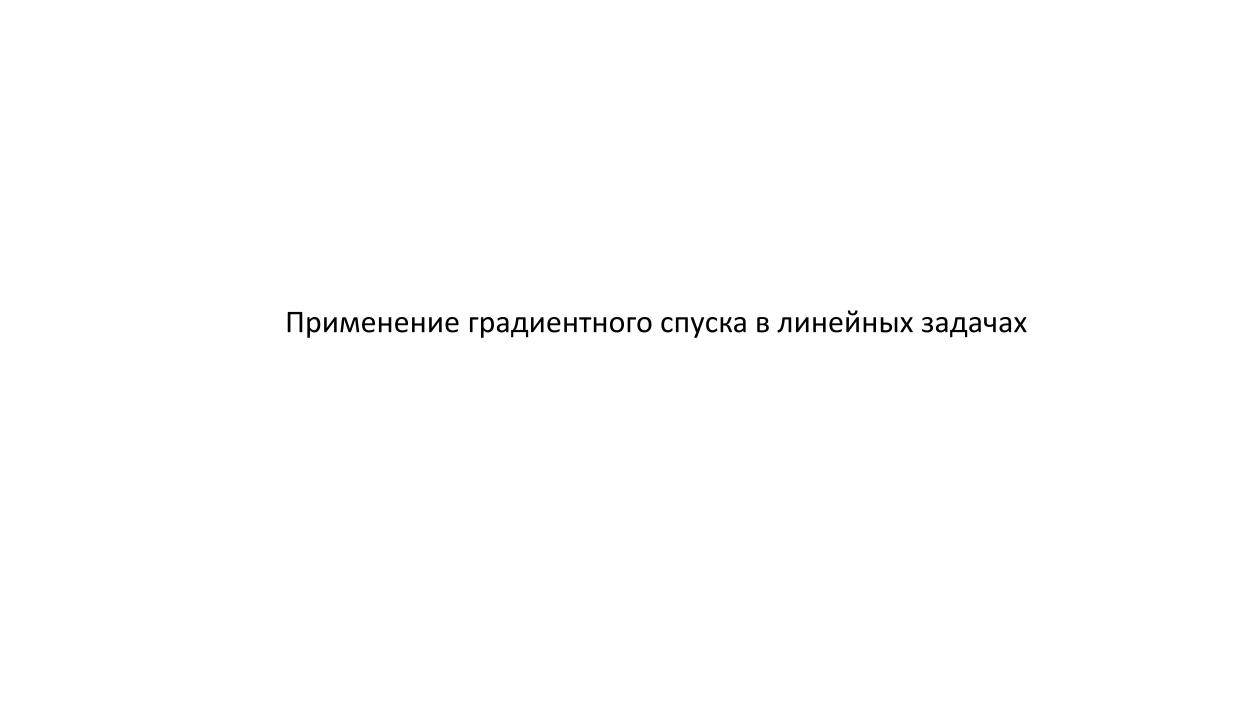
$$x_{n+1} = x_n - \alpha \frac{\partial f(x)}{\partial x}$$
 ,  $n = 0,1,2,3,...$ 

Стартуем из случайной точки

Сдвигаемся по антиградиенту

Повторяем, пока не окажемся в точке минимума





Модель:

$$a(x) = \theta_1 x_1 + \theta_0$$

$$Q(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2$$

Модель:

$$a(x) = \theta_1 x_1 + \theta_0$$

$$Q(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2$$

Модель:

$$a(x) = \theta_1 x_1 + \theta_0$$

$$Q(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2$$

Модель:

$$a(x) = \theta_1 x_1 + \theta_0$$

$$Q(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2$$

$$\nabla Q(\theta)$$
=?

Модель:

$$a(x) = \theta_1 x_1 + \theta_0$$

Функционал ошибки

$$Q(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2$$

 $\frac{\partial Q}{\partial \theta_1} = ?$ 

$$\frac{\partial Q}{\partial \theta_0} = ?$$

#### Цепное правило в математике

это способ посчитать производную сложной функции, которая состоит из нескольких вложенных функций.

Формула:

$$\frac{\partial}{\partial x}f(g(x)) = f'(g(x)).g'(x)$$

Функция стоимости Q не зависит напрямую от параметров  $oldsymbol{ heta_0}$ ,  $oldsymbol{ heta_1}$ 

$$\theta_0, \theta_1 \rightarrow a_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x$$

$$a_{m{ heta}}(x) 
ightarrow u = a_{m{ heta}}(x) - y$$

$$\mathbf{u} \to \mathbf{Q} = \frac{1}{\ell} \sum u^2$$

Это **цепочка функций**. Поэтому, чтобы найти  $\frac{\partial J}{\partial \theta_0}$  , мы применяем цепное правило:

- сначала берём производную Q по u,
- потом и по  $a_{ heta}$

• потом 
$$a_{ heta}$$
 по  $heta_0$ 

$$\frac{\partial Q}{\partial \theta_0} = \frac{\partial Q}{\partial u} \cdot \frac{\partial u}{\partial a_\theta} \cdot \frac{\partial a_\theta}{\partial \theta_0}$$

$$\begin{cases} Q(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{n} (a_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2 \\ a_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x_i \end{cases}$$

$$\mathbf{Q}(\boldsymbol{\theta}_0, \boldsymbol{\theta}_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^n \mathbf{u}^2 \rightarrow \begin{cases} \frac{\partial J}{\partial \theta_0} = ? \\ \\ \frac{\partial J}{\partial \theta_1} = ? \end{cases}$$

$$\frac{\partial Q}{\partial u} = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{n} 2u = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{n} u = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{n} (a_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})$$

$$\frac{\partial Q}{\partial \theta_0} = \frac{\partial Q}{\partial u} \cdot \frac{\partial u}{\partial a_\theta} \cdot \frac{\partial a_\theta}{\partial \theta_0} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^n (a_\theta(x^{(i)}) - y^{(i)}) \cdot 1.1$$

$$\frac{\partial u}{\partial a_{\theta}} = \frac{\partial a_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}}{\partial a_{\theta}} = 1$$

$$\frac{\partial a_{\theta}}{\partial \theta_0} = \frac{\partial \theta_0 + \theta_1 x_i}{\partial \theta_0} = 1$$

$$\frac{\partial a_{\theta}}{\partial \theta_{1}} = \frac{\partial \theta_{0} + \theta_{1} x_{i}}{\partial \theta_{1}} = x_{i}$$

$$\frac{\partial Q}{\partial \theta_1} = \frac{\partial Q}{\partial u} \cdot \frac{\partial u}{\partial a_{\theta}} \cdot \frac{\partial a_{\theta}}{\partial \theta_1} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{n} (a_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) \cdot 1 \cdot x_i$$

Модель:

$$a(x) = \theta_1 x_1 + \theta_0$$

Функционал ошибки

$$Q(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2$$

$$\frac{\partial Q}{\partial \theta_0} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\theta_1 x_1 + \theta_0 - y_i)$$

$$\frac{\partial Q}{\partial \theta_1} = ?$$

Модель:

$$a(x) = \theta_1 x_1 + \theta_0$$

Функционал ошибки

$$Q(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2$$

$$\frac{\partial Q}{\partial \theta_0} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\theta_1 x_1 + \theta_0 - y_i)$$

$$\frac{\partial Q}{\partial \theta_1} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_i (\theta_1 x_1 + \theta_0 - y_i)$$

Модель:

$$a(x) = \theta_1 x_1 + \theta_0$$

Функционал ошибки

$$Q(\theta_0, \theta_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2$$

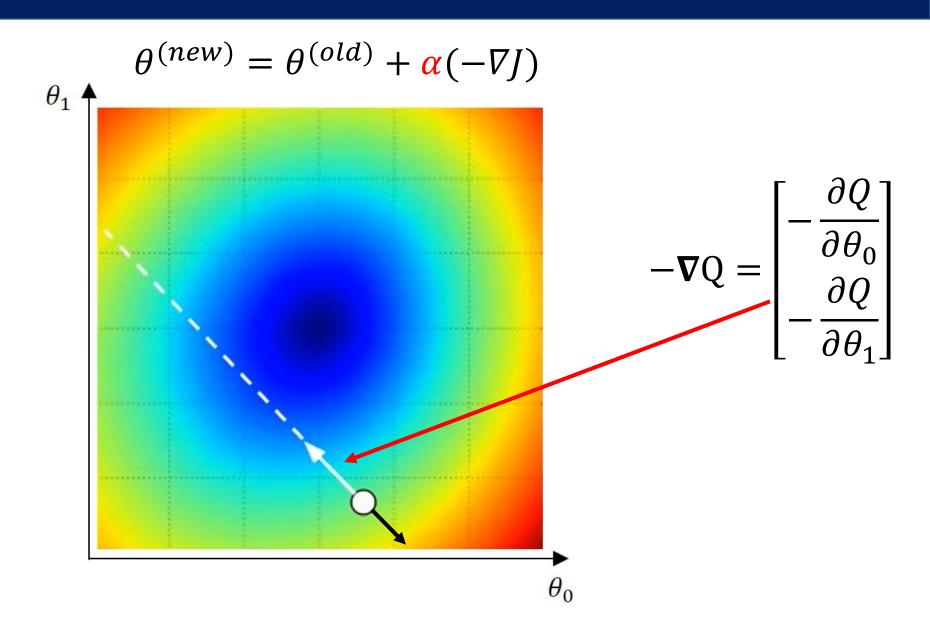
$$\frac{\partial Q}{\partial \theta_0} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\boldsymbol{\theta_1} \boldsymbol{x_1} + \boldsymbol{\theta_0} - \boldsymbol{y_i})$$

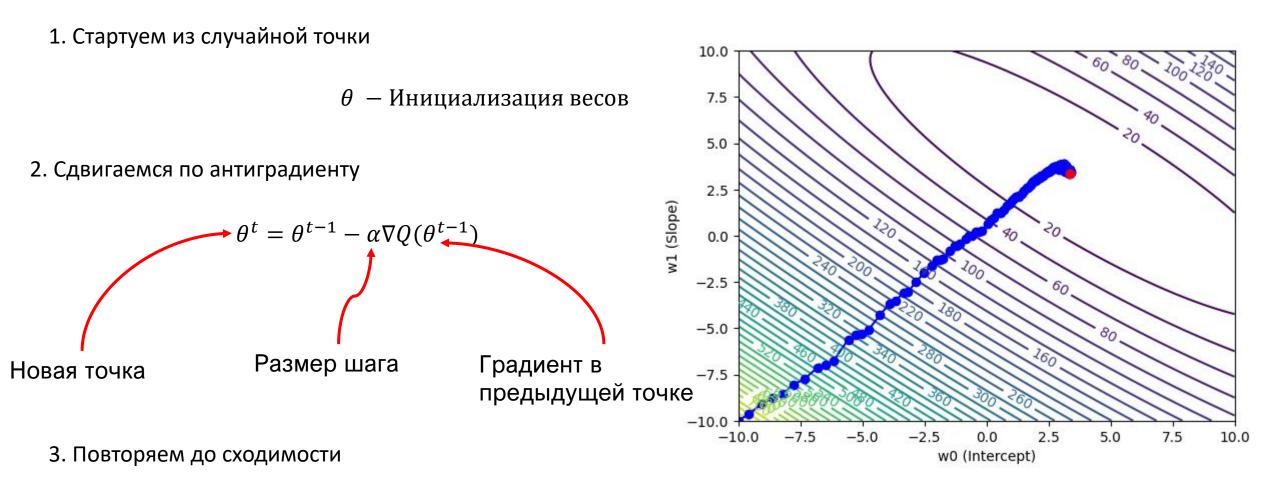
$$\frac{\partial Q}{\partial \theta_1} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_i (\boldsymbol{\theta_1} \boldsymbol{x_1} + \boldsymbol{\theta_0} - \boldsymbol{y_i})$$

$$\nabla Q(\theta) = \left(\frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\theta_1 x_1 + \theta_0 - y_i), \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_i (\theta_1 x_1 + \theta_0 - y_i)\right)$$

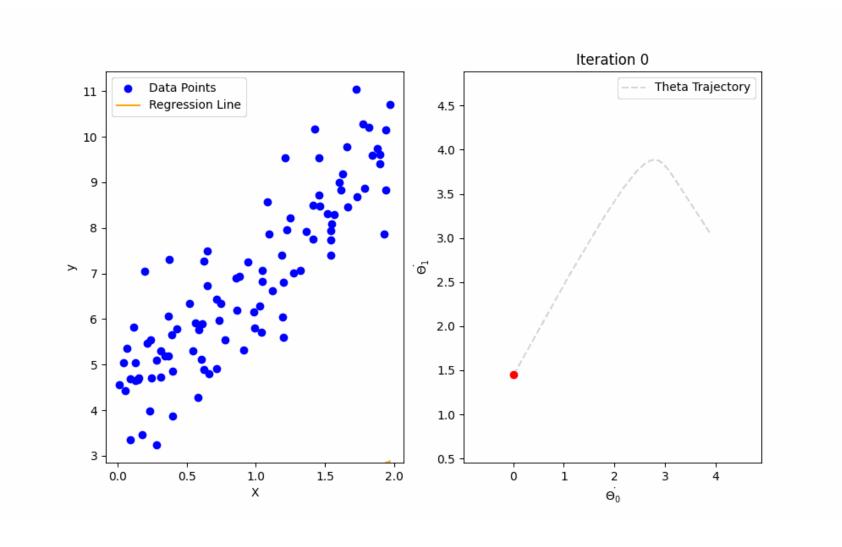
$$\mathbf{Q}(\boldsymbol{\theta}_0, \boldsymbol{\theta}_1) = \mathbf{J}(\boldsymbol{\theta})$$
$$\boldsymbol{\theta} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{\theta}_0 \\ \boldsymbol{\theta}_1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{\nabla}\mathbf{Q} = \begin{bmatrix} \frac{\partial Q}{\partial \theta_0} \\ \frac{\partial Q}{\partial Q} \end{bmatrix}$$





### Градиентный спуск



#### Градиентный спуск для поиска минимума функции многих переменных

$$Q(\theta_1, \theta_1, ..., \theta_d) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2$$

Чтобы применять метод градиентного спуска, необходимо вычислять градиент функции в точке:

$$\nabla f(\theta_1, \theta_1, \dots, \theta_d) = (\frac{\partial f}{\theta_1}, \frac{\partial f}{\theta_2}, \dots, \frac{\partial f}{\theta_d})$$

На каждом шаге будем менять все переменные, от которых зависит функция:

$$\theta_1 = \theta_1 - \alpha \frac{\partial f}{\partial \theta_1}$$
...
$$\theta_d = \theta_d - \alpha \frac{\partial f}{\partial \theta_n}$$

Повторяем пока изменение не будет достаточно маленьким, пройдет много итераций или до сходимости

### Градиентный спуск в вектором виде

Модель:

$$a(x) = \theta_0 x_0 + \theta_1 x_1 + ... + \theta_d x_d = \langle \theta, x \rangle$$

#### Градиентный спуск в вектором виде

Модель:

$$a(x) = \theta_0 x_0 + \theta_1 x_1 + ... + \theta_d x_d = \langle \theta, x \rangle$$

Функционал ошибки

$$Q(\boldsymbol{\theta}) = \frac{1}{\ell} \|\mathbf{X}\boldsymbol{\theta} - \mathbf{y}\|^2$$

Градиент

$$\nabla_{\boldsymbol{\theta}} \boldsymbol{Q}(\boldsymbol{\theta}) = \frac{2}{\ell} \boldsymbol{X}^T (\boldsymbol{X} \boldsymbol{\theta} - \boldsymbol{y})$$

Правило обновления

$$\theta$$
:  $\theta - \alpha$  .  $\nabla_{\theta} Q(\theta)$ 

### Градиентный спуск в вектором виде

Градиент

$$\nabla Q(\theta) = \frac{2}{\ell} X^T (X\theta - y)$$

 $1.\theta$  — Инициализация весов

$$2. \theta^t = \theta^{t-1} - \alpha \nabla Q(\theta^{t-1})$$

3. Повторяем до сходимости

### Критерии останова

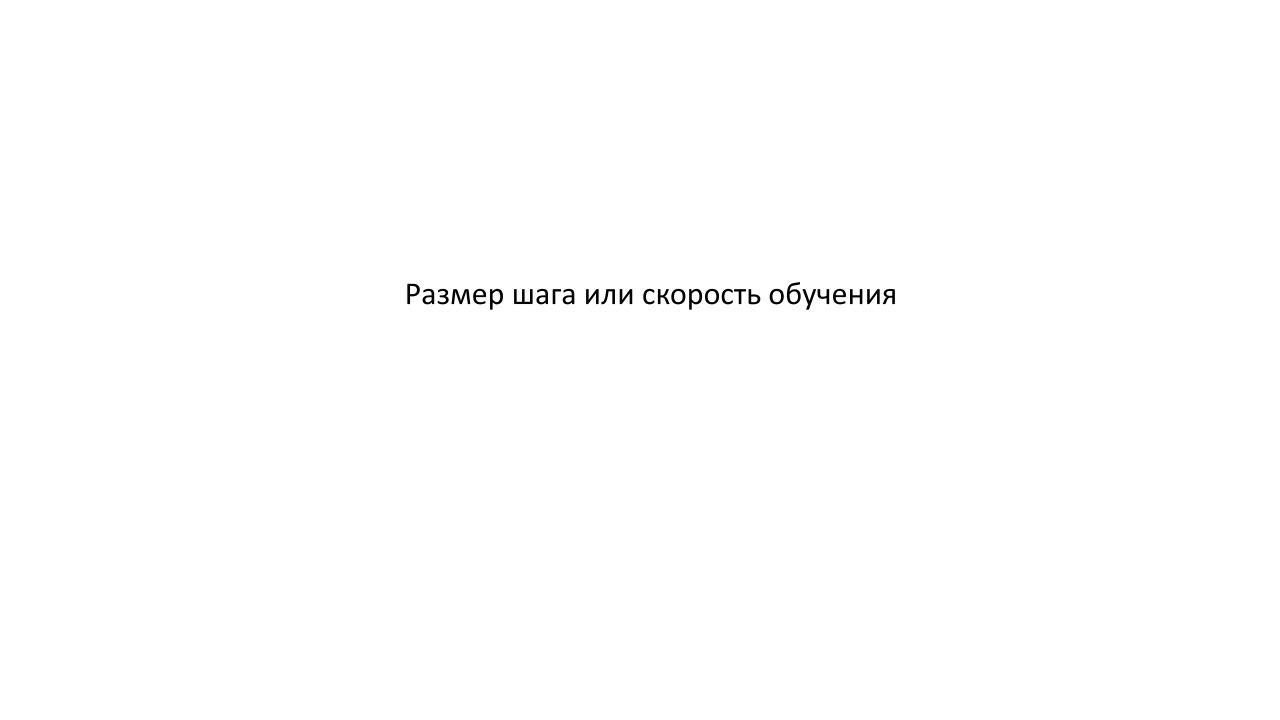
- 1. Количество итераций
- 2. Останавливаем процесс, если

$$\|\theta^t - \theta^{t-1}\| < \varepsilon$$

3. Другой вариант

$$\|\nabla Q(\theta^t)\| < \varepsilon$$

4. Другой вариант



#### Градиентный шаг (learning rate)

Модель:

$$a(x) = \theta_0 x_0 + \theta_1 x_1 + ... + \theta_d x_d = \langle \theta, x \rangle$$

Функционал ошибки

$$Q(\boldsymbol{\theta}) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle \boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{x} \rangle - \boldsymbol{y}_i)^2$$

Парная регрессия

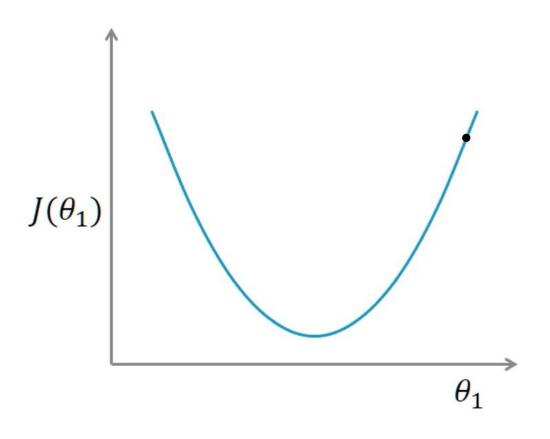
$$\nabla Q(\theta) = \frac{2}{\ell} X^T (X\theta - y)$$

$$\theta^t = \theta^{t-1} - \alpha \nabla Q(\theta^{t-1})$$

Размер шага

# Размер шага (learning rate)

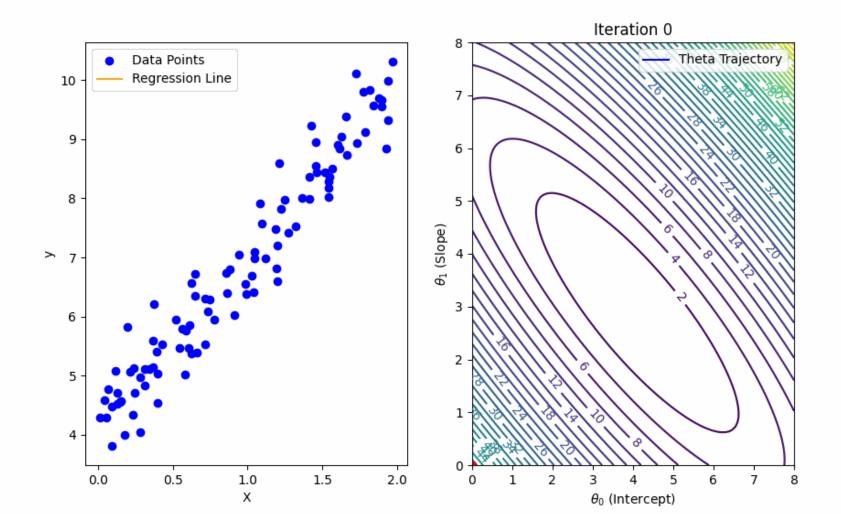
Если размер шага (learning rate) слишком мал, градиентный спуск сходится слишком медленно или не доходит до точки минимума



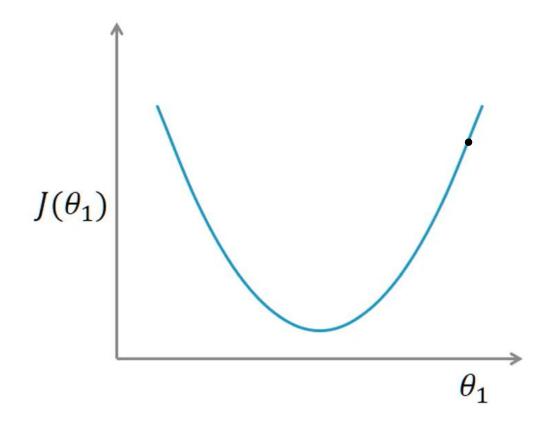
$$\theta^t = \theta^{t-1} - \alpha \nabla Q(\theta^{t-1})$$

# Размер шага (learning rate)

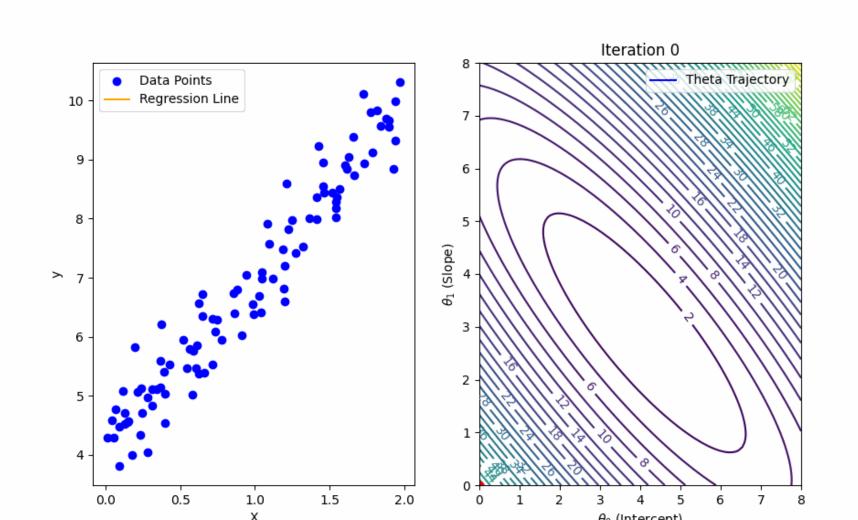
Если размер шага (learning rate) слишком мал, градиентный спуск сходится слишком медленно или не доходит до точки минимума



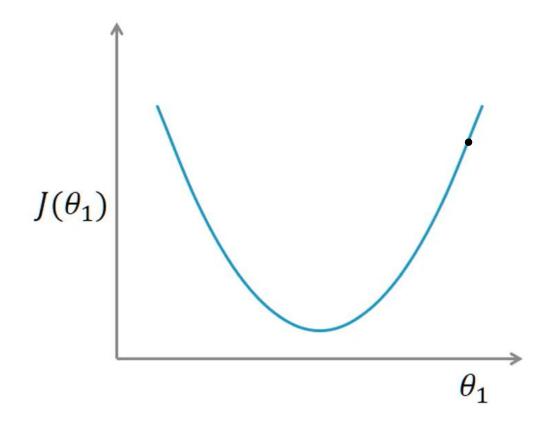
Если размер шага (learning rate) большой, градиентный спуск сходится слишком медленно или вообще не сходится



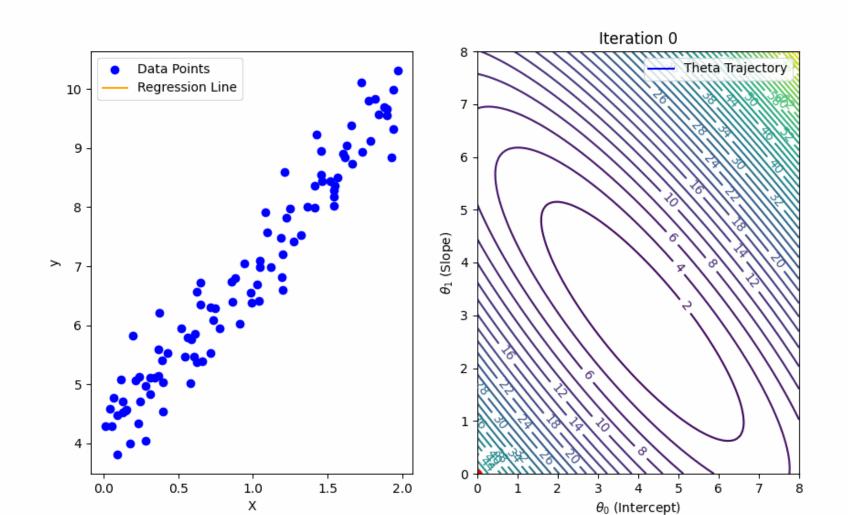
Если размер шага (learning rate) большой, градиентный спуск сходится слишком медленно



Если размер шага (learning rate) слишком большой, градиентный спуск вообще не сходится



Если размер шага (learning rate) слишком большой, градиентный спуск вообще не сходится.



Длину шага можно менять в зависимости от шага

$$\theta^t = \theta^{t-1} - \alpha \nabla J(\theta^{t-1})$$

$$\alpha_t = \frac{1}{t}$$

$$0$$
Data Points
Regression Line
$$\frac{\theta}{\theta}$$
Regression Line
$$\frac{\theta}{\theta}$$

Еще вариант

$$\theta^t = \theta^{t-1} - \alpha \nabla J(\theta^{t-1})$$

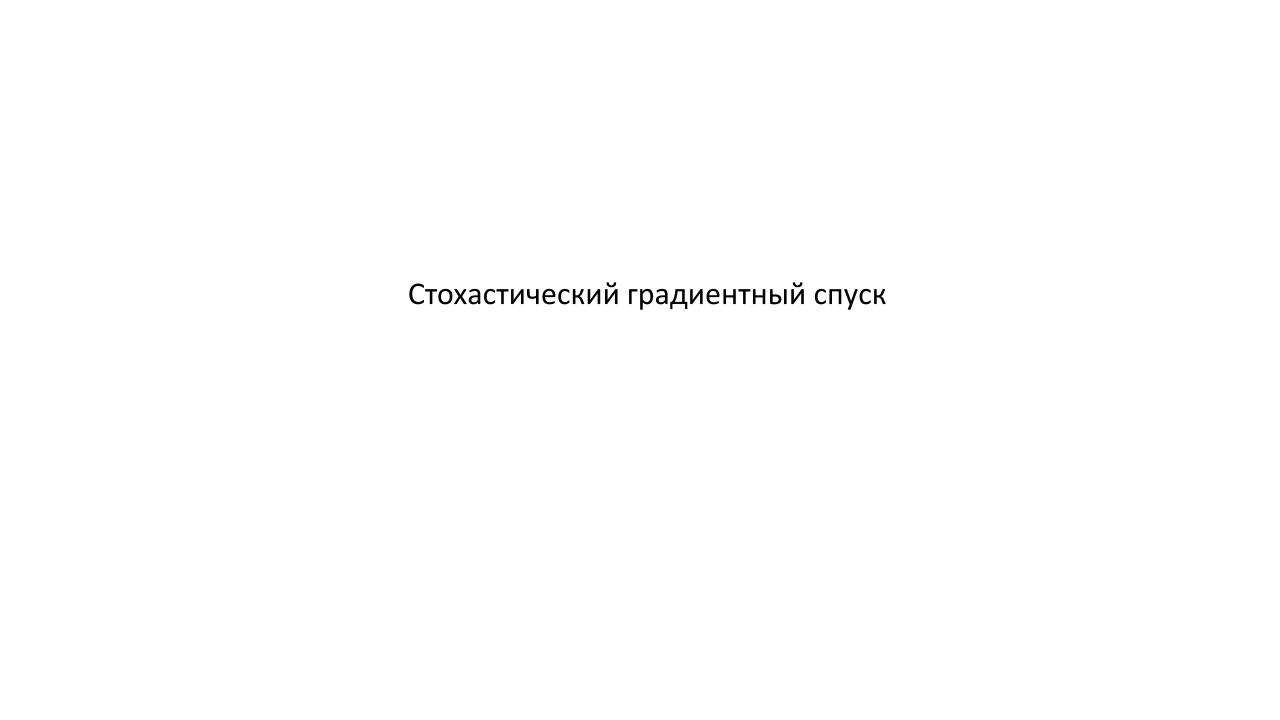
$$\alpha_t = \frac{0.1}{t\beta}$$
Iteration 0

$$\theta^t = \theta^{t-1} - \alpha \nabla J(\theta^{t-1})$$

$$\alpha_t = \frac{0.1}{t\beta}$$
Iteration 0

$$\theta^t = \theta^{t-1} - \alpha \nabla J(\theta^{t-1})$$

$$0 = \frac{0}{10}$$



### Линейная регрессия

Модель:

$$a(x) = \theta_1 x_1 + \theta_0$$

Функционал ошибки

$$Q(\boldsymbol{\theta}) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle \boldsymbol{\theta}, \boldsymbol{x} \rangle - \boldsymbol{y}_i)^2$$

Градиент

$$\nabla Q(\theta) = \frac{2}{\ell} X^T (X\theta - y)$$

Для вычисления градиента, как правило, надо просуммировать что-то по всем объектам для одного маленького шага

Градиент:

$$\nabla Q(\theta) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \nabla L(y_i, a(x_i))$$

Можно найти градиент по одному слагаемому

$$\nabla J(\theta) \cong \nabla L(y_i, a(x_i))$$

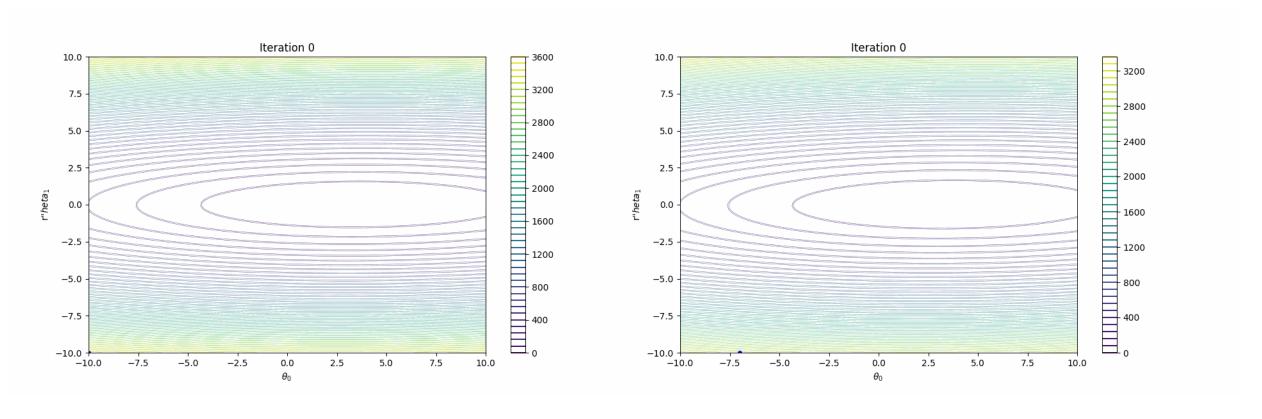
1. Стартуем из случайной точки

$$\theta$$
 — Инициализация весов

2. Сдвигаемся по антиградиенту, каждый раз выбираем случайный объект  $i_t$ 

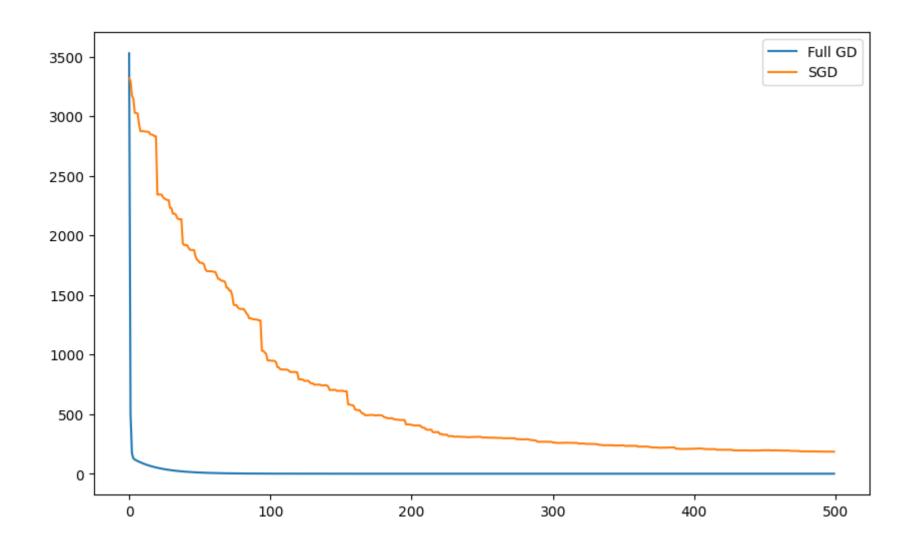
$$\theta^t = \theta^{t-1} - \alpha \nabla L(y_{i_t}, a(x_{i_t}))$$

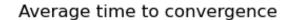
3. Повторяем пока не окажемся в точке минимума

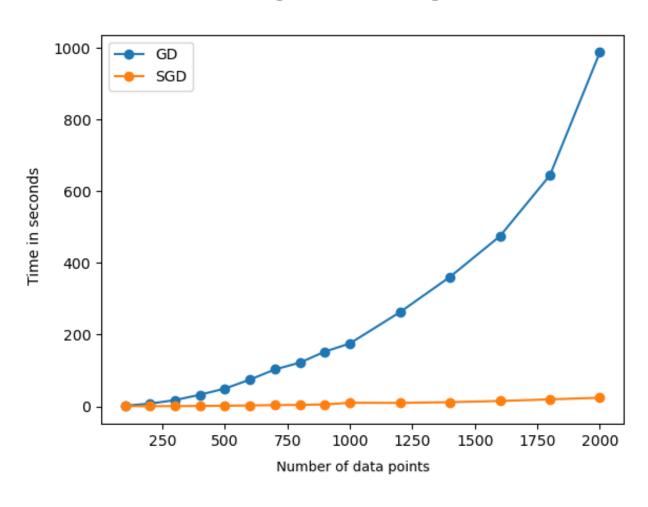


Stochastic gradient descent

gradient descent







#### Mini-batch

1. Стартуем из случайной точки

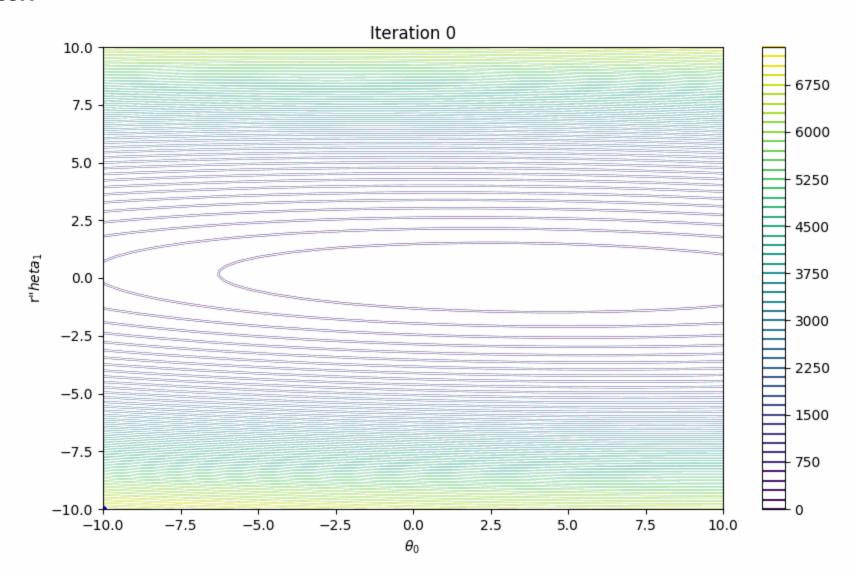
$$oldsymbol{ heta}$$
 — Инициализация весов

2. Повторяем и сдвигаемся по антиградиенту, каждый раз выбираем m случайных объектов  $i_1$ , ...,  $i_m$ 

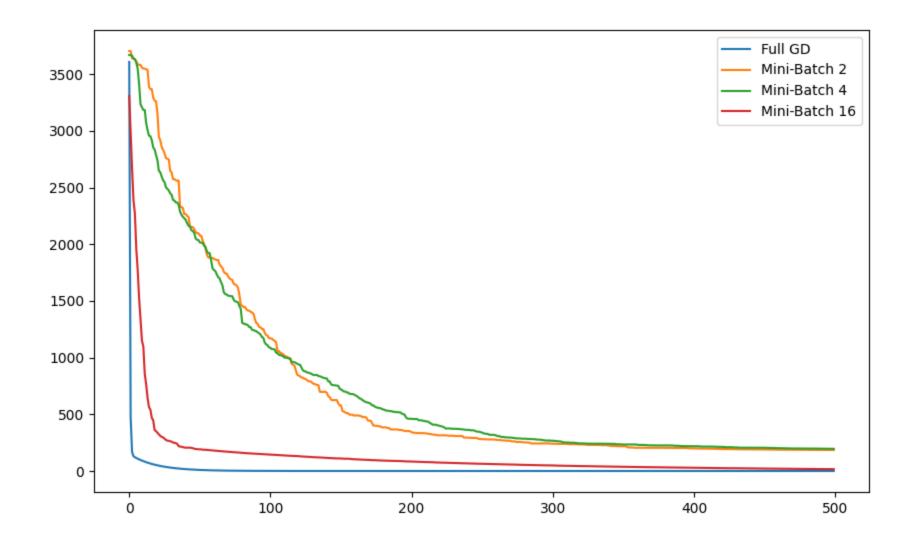
$$\theta^t = \theta^{t-1} - \alpha \frac{1}{\ell} \sum_{j=1}^{\ell} \nabla L \left( y_{i_j}, a(x_{i_j}) \right)$$

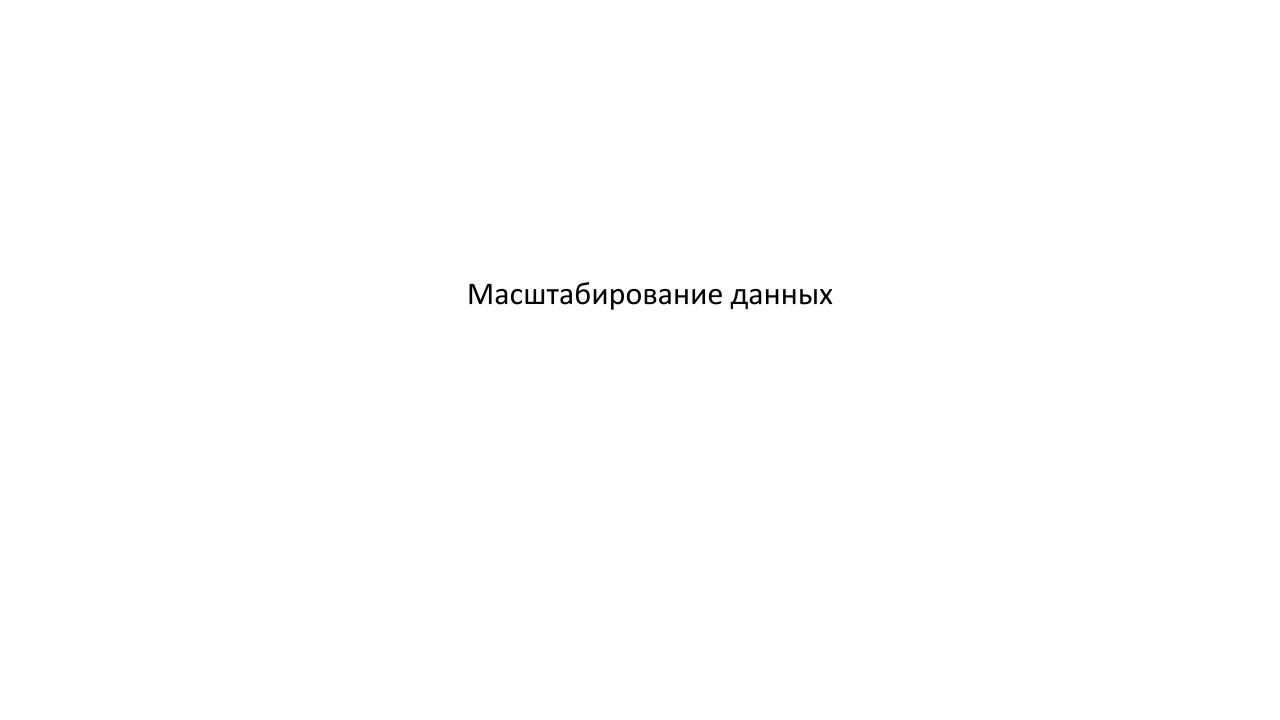
3. Повторяем пока не окажемся в точке минимума

### Mini-batch



## Mini-batch





### Масштабирование данных (Data Scaling)

Площадь квартиры $(x_1)$	Этаж квартиры <mark>(х<sub>2</sub>)</mark>	Количество комнат $(x_4)$	Расстояние от метро $(x_4)$	Стоимость квартиры ( <u>\</u> )
460	2	6	1800	195
230	7	4	4500	130
315	1	3	3200	140
178	3	4	2740	80

 $x_1$ : Площадь квартиры ( 1 – 2000 )

 $x_3$ : Количество комнат ( 1 – 10 )

 $x_2$ : Этаж квартиры ( 1 – 10 )

 $x_4$ : Расстояние от метро ( 1 – 10000 )

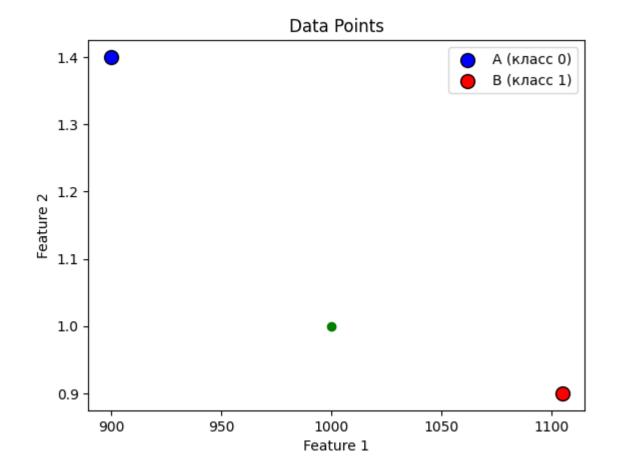
#### зависящие

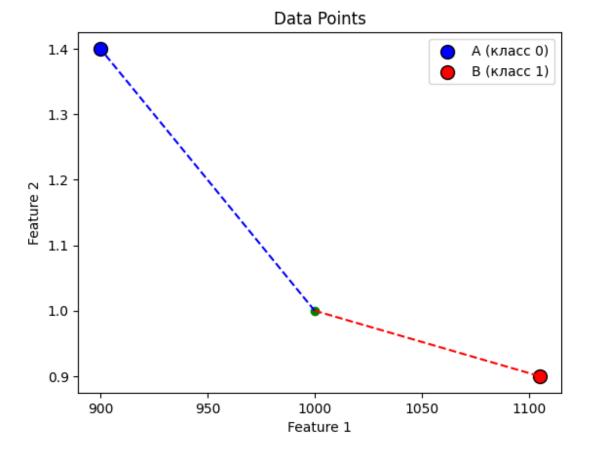
- Метод ближайших соседей
- Линейная регрессия
- Логистическая регрессия
- Метод опорных векторов (SVM)
- Нейронные сети
- Некоторые алгоритмы кластеризации (K-means)
- Анализ главных компонент (Principal Component Analysis, PCA)

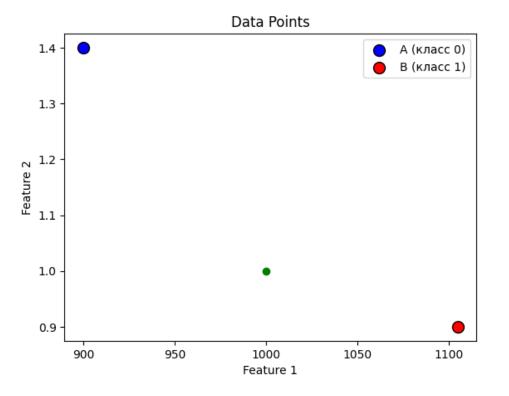
#### Не зависящие

- Случайный лес
- Градиентный бустинг

#### Knn







#### Без масштабирования

$$d(q, A) = \sqrt{(1000 - 900)^2 + (1.0 - 1.4)^2} = \sqrt{10000 + 0.16} \approx 100.0008$$

$$d(q,B) = \sqrt{(1000 - 1105)^2 + (1.0 - 0.9)^2} = \sqrt{11025 + 0.01} \approx 105$$

#### После масштабирования

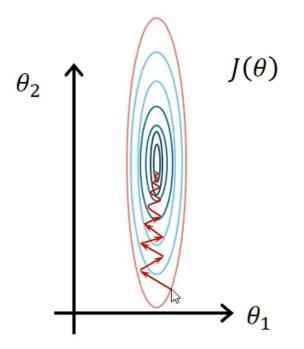
$$d(q, A) = 1.8740$$

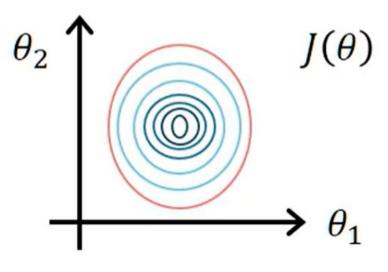
$$d(q, B) = 1.0997$$

После приведения масштабов **Feature2** перестаёт быть «незаметным» и реально влияет на расстояние ближайший сосед меняется, следовательно, меняется предсказанный класс (k=1).

## Масштабирование данных (Data Scaling)

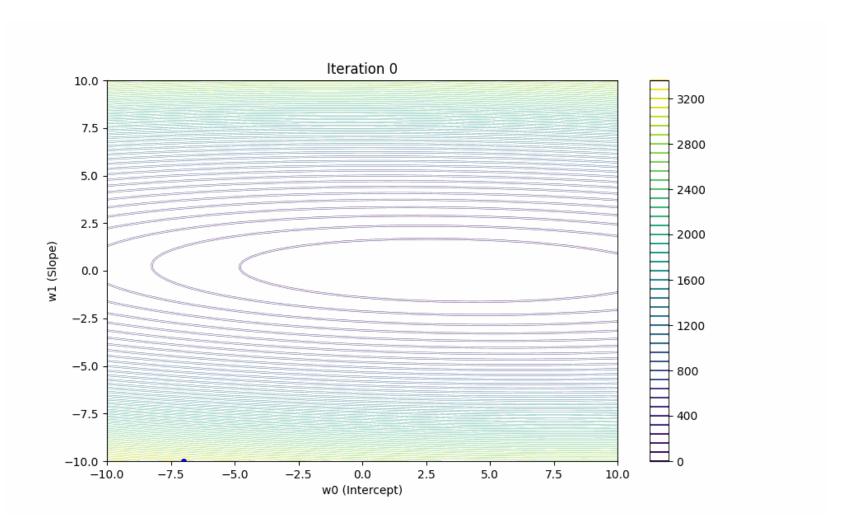
**Цель:** увеличение скорости сходимости в градиентном спуске.





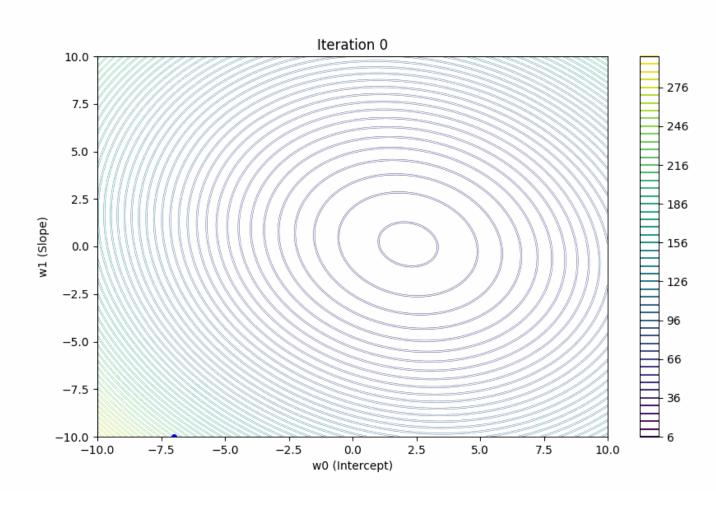
## Масштабирование данных (Data Scaling)

**Цель:** увеличение скорости сходимости в градиентном спуске.



## Масштабирование признаков

Процесс изменения данных происходит таким образом, чтобы они имели одинаковый масштаб



## Масштабирование признаков на основе Z-оценки

#### Вычтем из каждого значения признака среднее и поделим на стандартное отклонение

$$x_i^{d_j}$$
 - признак

$$\mu_j$$
- mean(x) — среднее значение

$$x_i^{d_j} = \frac{x_i^{d_j} - \mu_j}{\sigma_j}$$

$$\mu = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i$$

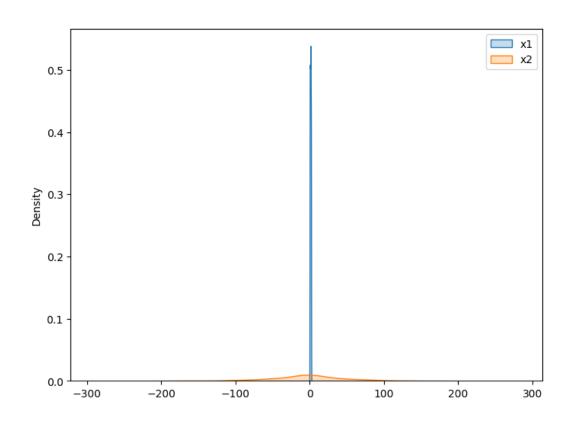
 $\sigma_{j-} std(x)$  — стандартное отклонение

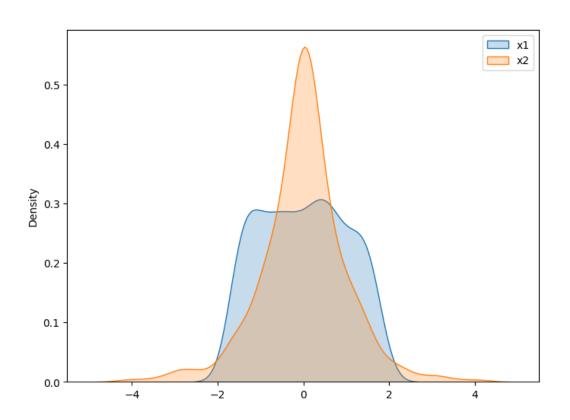
$$\sigma = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \mu)^2}$$

## Масштабирование признаков на основе Z-оценки

До масштабирования

После масштабирования





- Среднее значение масштабированных данных становится равным 0.
- Стандартное отклонение масштабированных данных становится равным 1.
- Выбросы сохраняются

### **Mean Normalization**

$$x_i^{d_j} = \frac{x_i^{d_j} - \mu_j}{\max\left(x_i^{d_j}\right) - \min(x_i^{d_j})}$$

$$x_i^{d_j}$$
 - признак

 $\mu_{j}$ - mean(x) — среднее значение

- Среднее значение масштабированных данных становится равным 0.
- Максимальные и минимальные значения в диапазоне [-1;1]
- Выбросы сохраняются

### **Mean Normalization**

#### Данные без выброса

$$X = [2,4,6,8]$$

Среднее  $\mu$ =5

Min=2, Max=8, диапазон=6

Вычислим:

$$\frac{2-5}{6} = -0.5$$

$$X_{scale} = [-0.5, -0.17, 0.17, +0.5]$$

#### Данные с выбросом

$$X = [2,4,6,8,100]$$

Среднее  $\mu$ =24

Min=2, Max=8, диапазон=98

Вычислим:

$$\frac{2-24}{98} = -0.22$$

$$X_{scale} = [-0.22, -0.20, -0.18, -0.16, +0.78]$$

## MinMax-масштабирование

$$x_i^{d_j} = \frac{x_i^{d_j} - \min(x_i^{d_j})}{\max(x_i^{d_j}) - \min(x_i^{d_j})}$$

$$x_i^{d_j}$$
 - признак

- Среднее значение и среднеквадратичное отклонение может варьироваться.
- Максимальные и минимальные значения в диапазоне [0;1]
- Выбросы сохраняются

# **Масштабирование по максимальному значению (**MaxAbs Scaling)

$$x_i^{d_j} = \frac{x_i^{d_j}}{\max\left(\left|x_i^{d_j}\right|\right)}$$

$$x_i^{d_j}$$
 - признак

- Среднее значение не центрируется.
- Максимальные и минимальные значения в диапазоне [-1;1]
- Среднеквадратичное отклонение не масштабируется.

### RobustScaler

$$x_i' = \frac{x_{i-Median(x)}}{IQR}$$

Median(x) — медиана признака (центральное значение)

IQR = Q3 - Q1межквартильный размах (разница между 75-м и 25-м процентилями)

- Данные центрируются вокруг медианы (вместо среднего).
- Значения не ограничены диапазоном [-1;1][-1;1] или [0;1][0;1]
- Выбросы не влияют на масштаб