

Algèbre linéaire

Table des matières

| | | |
|-----------|---|-----------|
| I | Systèmes d'équations linéaires | 2 |
| 1 | Résolution | 2 |
| 1.1 | Équivalence de systèmes | 2 |
| 1.2 | Méthode du pivot de Gauss | 3 |
| II | Chapitre 2 : Espaces vectoriels | 6 |
| 2 | Notion d'espace vectoriel | 6 |
| 2.1 | Définitions | 6 |
| 2.2 | Sous-espace vectoriel | 8 |
| 2.3 | Sous espace engendré | 9 |
| 2.4 | Intersections | 9 |
| 2.5 | Somme de sous espaces vectoriels | 10 |
| 3 | Familles libres, génératrices et bases | 10 |
| 3.1 | Familles libres, génératrices | 10 |
| 3.2 | Exemples de dimensions (et bases) | 11 |
| 3.3 | rang d'une famille de vecteurs | 12 |
| 3.4 | Somme directe | 13 |

Première partie

Systèmes d'équations linéaires

Soit \mathbb{K} , un corps.

Définition 1. Un système d'équations linéaires à n inconnues et p équations est un système d'équations de la forme :

$$(S) \begin{cases} a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,n}x_n = b_1 \\ a_{2,1}x_1 + \dots + a_{2,n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{p,1}x_1 + \dots + a_{p,n}x_n = b_p \end{cases}$$

avec $a_{i,j}$ et b_i des éléments de \mathbb{K}
et x_j sont les inconnues.

Définition 2. Une solution est le n -uplet (x_1, \dots, x_n) tel que x_1, \dots, x_p sont solutions de toutes les équations.

Définition 3. Les b_1, \dots, b_p sont appelés seconds membres.

Remarque 1. a priori, $n \neq p$

Les inconnues peuvent être notées différemment $((x, y, z, t), (\lambda_1, \lambda_2, \dots))$

Exemple.

$$(S) \begin{cases} x + 2y = 1 \\ 2x + 5y = 2 \end{cases}$$

Dont l'unique solution est $(0, 1)$

Remarque 2. Résoudre un système consiste à trouver toutes les solutions ou à montrer qu'il n'y en a aucune.

1 Résolution

1.1 Équivalence de systèmes

Pour résoudre, on se ramène à un système équivalent plus simple :

$$(S) \Leftrightarrow (S') \begin{cases} a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,n}x_n = b_1 \\ a_{2,1}x_1 + \dots + a_{2,n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{p,1}x_1 + \dots + a_{p,n}x_n = b_p \end{cases}$$

$(S) \Leftrightarrow (S')$ signifie que les deux systèmes ont les mêmes solutions.

1.2 Méthode du pivot de Gauss

On ne change pas les solutions en faisant une des trois opérations suivantes :

- changer l'ordre des équations
- multiplier une équation par un élément $\lambda \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$
- Ajouter à une équation un multiple d'une autre

ou toute opération qui peut se décomposer en une série de telles opérations

Exemple.

$$\begin{aligned}
 (S) \quad & \begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 = 1 & L_1 \\ 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 + x_4 = 2 & L_2 \\ x_1 + x_2 + 4x_3 - 6x_4 = 2 & L_3 \end{cases} \\
 \Leftrightarrow & \begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 = 1 & L_1 \\ -x_3 + 3x_4 = 0 & L_2 - 2L_1 \rightarrow L_2 \\ 2x_3 - 5x_4 = -1 & L_3 - L_1 \rightarrow L_3 \end{cases} \\
 \Leftrightarrow & \begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 = 1 & L_1 \\ -x_3 + 3x_4 = 0 & L_2 \\ x_4 = 1 & L_3 + 2L_2 \rightarrow L_3 \end{cases}
 \end{aligned}$$

Remarque 3. Erreur possible :

$$(S') \quad \begin{cases} -2x_3 - 5x_4 = 1 & L_1 - L_3 \rightarrow L_1 \\ -x_3 + 3x_4 = 2 & L_2 \\ 2x_3 - 5x_4 = 1 & L_3 - L_1 \rightarrow L_3 \end{cases}$$

Il n'y a pas ici d'équivalence avec le système précédent, juste une implication :

Il n'est ici pas possible de décomposer ces opération en une série d'opérations de Gauss (il n'est plus possible, après ces opération, de retrouver les lignes L_1 et L_3 d'origine)

Méthode du pivot de Gauss :

1. — Si $a_{1,1} \neq 0$, on remplace, pour tout i supérieur à 1, L_i par $L_i - \frac{a_{i,1}L_1}{a_{1,1}}$ (ce qui correspond à l'annulation des coefficients devant x_1 dans les L_i)

Notation. $a_{1,1}$ est alors appelé le pivot

- Si $a_{1,1} = 0$, mais qu'il existe une autre ligne sur laquelle $a_{i,1} \neq 0$, alors on échange L_1 et L_i et on est ramené au cas précédent.
- Si, à toutes les lignes, $a_{i,1} = 0$, alors on prend j_1 le plus petit indice tel que $\exists i / a_{i,j_1} \neq 0$ et on reprend à l'étape précédente.

2. Ensuite, on ne touche plus à la première équation et on résout le système en continuant l'algorithme sur les autres équations.
3. À la fin, on obtient un système dit échelonné, c'est-à-dire de la forme :

$$\left\{ \begin{array}{lcl} a'_{1,j_1} x_{j_1} + \dots + a'_{1,n} x_n & = & b'_1 \\ a'_{2,j_2} x_{j_2} + \dots + a'_{2,n} x_n & = & b'_2 \\ & \dots & \\ a'_{r,j_r} x_{j_r} & = & b'_r \\ & \dots & \\ 0 & = & b'_{n-1} \\ 0 & = & b'_n \end{array} \right.$$

avec $1 \leq j_1 \leq j_2 \leq \dots \leq j_r \leq n$

Remarque 4. Les dernières équation dont le premier membre est nul peuvent apparaître si on élimine toutes les inconnues avant d'arriver à la dernière équation.

Plusieurs cas sont alors possibles :

- Si r est différent de n , alors :
 - Si $\exists i > n, b'_i \neq 0$, on est face à une contradiction, le système n'a donc pas de solutions.
 - Si $\forall i > n, b'_i = 0$, on peut retirer b , les équations sont inutiles.
 - Si r et n sont égaux, alors :
 - Si $(j_1, \dots, j_n) = (1, \dots, n)$, le système est dit de Cramer
 - Si pour tout second membre, il existe une unique solution, on réinjecte cette solution à partir de la dernière équation.
 - Si $(j_1, \dots, j_n) \neq (1, \dots, n)$, les x_{j_1}, \dots, x_{j_n} sont appelées les inconnues principales. Les autres variables s'appellent les variables libres dans le second membre, et il reste un système de Cramer avec les inconnues $(x_{j_1}, \dots, x_{j_n})$.
- Donc, pour chaque valeurs prisent par les variables libres, on a une unique solution, le système admet alors une infinité de solutions (Seulement si \mathbb{K} est infini, sinon, il y a q^{n-r} solutions).

Exemple.

$$(S) \left\{ \begin{array}{lcl} x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 & = & 1 \\ -x_3 + 3x_4 & = & 0 \\ x_4 & = & 1 \end{array} \right.$$

x_1, x_2, x_3 sont les inconnues principales

$j_1 = 1, j_2 = 3, j_3 = 4$

x_2 est la variable libre.

$$\begin{aligned} (S) \quad & \begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 &= 1 \\ -x_3 + 3x_4 &= 0 \\ x_4 &= 1 \end{cases} \\ & \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_3 - x_4 &= 1 - x_2 \\ -x_3 + 3x_4 &= 0 \\ x_4 &= 1 \end{cases} \\ & \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 &= 1 - x_2 - 6 + 1 = -4 - x_2 \\ x_3 &= 3 \\ x_4 &= 1 \end{cases} \end{aligned}$$

Les solutions de ce système sont donc les éléments de la forme $(-4 - \lambda, \lambda, 3, 1)$ avec $\lambda \in \mathbb{K}$

Deuxième partie

Chapitre 2 : Espaces vectoriels

Soit \mathbb{K} , un corps (\mathbb{R} , \mathbb{C} , ou autre)

2 Notion d'espace vectoriel

2.1 Définitions

Définition 4. vague Un \mathbb{K} -espace vectoriel est un ensemble d'éléments appelés vecteurs tels qu'on puisse les additionner entre eux et les multiplier par des scalaires, c'est-à-dire des éléments de \mathbb{K} avec des relations naturelles de compatibilité

Définition 5. Un \mathbb{K} -espace vectoriel est un ensemble E muni de deux lois :

— une loi de composition interne :

$$\begin{aligned} + : E \times E &\rightarrow E \\ (u, v) &\mapsto u + v \end{aligned}$$

— une loi de composition externe :

$$\begin{aligned} \cdot : \mathbb{K} \times E &\rightarrow E \\ (\lambda, u) &\mapsto \lambda \cdot u \end{aligned}$$

Ces lois vérifient :

- $\forall u, v, w \in E, (u + v) + w = u + (v + w)$
la loi $+$ est donc associative
- $\forall u, v \in E, u + v = v + u$
la loi $+$ est donc commutative
- $\exists 0_E \in E, \forall u \in E, u + 0_E = 0_E + u = u$
la loi $+$ admet un élément neutre
- $\forall u \in E, \exists v \in E, u + v = v + u = 0_E$
chaque élément de E admet, par $+$, un inverse ou opposé
- $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall u \in E, \lambda \cdot (\mu \cdot u) = (\lambda \cdot \mu) \cdot u$
la loi \cdot est associative
- $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall u \in E, (\lambda + \mu) \cdot u = \lambda \cdot u + \mu \cdot u$
la loi \cdot est distributive à gauche
- $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall u, v \in E, (u + v) \cdot \lambda = \lambda \cdot u + \lambda \cdot v$
la loi \cdot est distributive à droite
- $\forall u \in E, 1 \cdot u = u$
la loi \cdot admet un élément neutre

Remarque 5. Dans le troisième axiome, l'élément neutre est unique.
Dans le quatrième axiome, le vecteur v est en fait unique, on le note $-u$.

Proposition 1. On a également, $\forall u \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}$:

1. $\lambda \cdot 0_E = 0_E$
2. $0_{\mathbb{K}} \cdot u = 0_E$
3. $\lambda \cdot u = 0_E \Rightarrow \lambda = 0_{\mathbb{K}} \text{ ou } u = 0_E$
4. $(-\lambda) \cdot u = \lambda \cdot (-u) = -(\lambda \cdot u)$

Démonstration. 1.

$$\begin{aligned}\lambda \cdot 0_E &= \lambda \cdot (0_E + 0_E) \\ &= \lambda \cdot 0_E + \lambda \cdot 0_E \\ &= \lambda \cdot 0_E + 0_E \\ \lambda \cdot 0_E &= 0_E\end{aligned}$$

2.

$$\begin{aligned}0_{\mathbb{K}} \cdot u &= (0_{\mathbb{K}} + 0_{\mathbb{K}}) \cdot u \\ &= 0_{\mathbb{K}} \cdot u + 0_{\mathbb{K}} \cdot u \\ &= 0_{\mathbb{K}} \cdot u + 0_{\mathbb{K}} \\ 0_{\mathbb{K}} \cdot u &= 0_{\mathbb{K}}\end{aligned}$$

3. Si $\lambda = 0_{\mathbb{K}}$, cf. 2
Si $\lambda \neq 0$, alors $\lambda^{-1} \in \mathbb{K}$,

$$0 = \lambda^{-1} \cdot 0 = \lambda^{-1}(\lambda \cdot u) = (\lambda^{-1} \cdot \lambda) \cdot u = 1 \cdot u = u$$

□

Notation. On note souvent :

- $0_E = 0$ et $0_{\mathbb{K}} = 0$
- $u - v = u + (-v)$

Lemme 1. $\forall u, v, w \in E, u + w = v + w \Rightarrow u = v$

Démonstration.

$$\begin{aligned}v &= (u + w) - w \\ &= u + (w - w) \\ &= u + 0_E \\ &= u\end{aligned}$$

donc $v = u$

□

Remarque 6. — Pour $\lambda \in \mathbb{K}$ et $u \in E$ $u \cdot \lambda$ ne veut rien dire.

- Pour $u, v \in E$ $u \cdot v$ ne veut rien dire

Exemple. 1/ Pour les lois de compositions internes et externes usuelles,

- \mathbb{K} est un \mathbb{K} -espace vectoriel
- \mathbb{K}^n est un \mathbb{K} -espace vectoriel
- plus généralement, si E_1 et E_2 sont des $E_1 \times E_2$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel

2/ Soit E , un \mathbb{K} -espace vectoriel et A , un ensemble quelconque,

— $\mathcal{F}(A, E)$, l'ensemble des applications de A dans E , est un \mathbb{K} -espace vectoriel

$$\forall f_1, f_2 \in \mathcal{F}(A, E), \forall \lambda \in \mathbb{K},$$

$$f_1 + f_2 : A \rightarrow E$$

$$a \mapsto f_1(a) + f_2(a)$$

$$\lambda \cdot f_1 : A \rightarrow E$$

$$a \mapsto \lambda \cdot f_1(a)$$

— Si $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ et $A = I \subset \mathbb{R}$, un intervalle, on peut avoir $\mathcal{F}(I, \mathbb{R})$

— Si $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ et $A = \mathbb{N}$, on a $\mathcal{F}(\mathbb{N}, \mathbb{R})$, l'ensemble des suites numériques

3/ $\mathbb{K}[X]$, l'ensemble des polynômes

4/ $M_{n,p}(\mathbb{K})$, l'ensemble des matrices à coefficient dans \mathbb{K} , à n lignes et p colonnes.

Remarque 7. \mathbb{R}^2 , munit de la loi $+$ usuelle et $\lambda \cdot (x_1, x_2) = (\lambda \cdot x_1, 0)$ n'est pas un \mathbb{K} -espace vectoriel, pourquoi?

2.2 Sous-espace vectoriel

Définition 6. Soit E , un \mathbb{K} -espace vectoriel, et $F \subset E$.

F est un sous espace vectoriel de E s'il s'agit d'un \mathbb{K} -espace vectoriel pour les lois $+$ et \cdot de E .

$$\text{— } \forall u, v \in F, u + v \in F$$

$$\text{— } \forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall u \in F, \lambda \cdot u \in F$$

— $+$ et \cdot vérifient les propriétés des lois de composition interne et externe des espaces vectoriels

Propriété 1. F est un sous-espace vectoriel de E si :

$$\text{— } F \neq \emptyset$$

$$\text{— } \forall u, v \in F, u + v \in F$$

$$\text{— } \forall u \in F, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda \cdot u \in F$$

Remarque 8. — On a vu que $0_E \in F$

— Les deux derniers points de la définition de sous-espace vectoriel sont équivalents à :

$$\forall u, v \in F, \forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \lambda u + \mu v \in F$$

ou encore à :

$$\forall u, v \in F, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda u + v \in F$$

Remarque 9. Dans la plupart des cas, pour montrer qu'un ensemble (avec les lois $+$, \cdot) est un espace vectoriel, on montre qu'il s'agit d'un sous-espace vectoriel d'un \mathbb{K} -espace vectoriel connu.

Exemple. — $E = \mathbb{K}^n$ et $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{K}$

$F = \{(x_1, \dots, x_n) \mid a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = 0\}$ est un sous-espace vectoriel de E .

— $\mathbb{K}[X]$, les suites de \mathbb{K} nulles à partir d'un certain rang, est un sous-espace vectoriel de l'ensemble des suites de \mathbb{K}

2.3 Sous espace engendré

Définition 7. Une combinaison linéaire de v_1, \dots, v_p est un élément de la forme $\sum_{i=1}^p \lambda_i v_i = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_p v_p$ avec $\lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{K}$.

Remarque 10. Une combinaison linéaire de $(v_i)_{i \in I}$ est une combinaison linéaire au sens précédent d'une sous famille finie.

Exemple. Dans $\mathbb{K}[X] = \{1, X, X^2, \dots, X^n, \dots\}$, une combinaison linéaire est un polynôme.

Définition 8. Soient $v_1, \dots, v_p \in E$

$$\text{vect}(v_1, \dots, v_p) = \{\text{combinaisons linéaires de } v_1, \dots, v_p\} = \left\{ \sum_{i=1}^p \lambda_i v_i \mid \lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{K} \right\}$$

Proposition 2. $\text{vect}(v_1, \dots, v_p)$ est un sous espace vectoriel de E .

Exemple. Cas particulier :

$p = 1$, $\text{vect}(v)$ est alors une droite vectorielle.

$p = 2$,

2.4 Intersections

Proposition 3. Soient F_1, F_2 des sous-espaces vectoriels de E , alors, $F_1 \cap F_2$ est un sous espace vectoriel :

$$F_1 \cap F_2 = \{x \in E \mid x \in F_1 \text{ et } x \in F_2\}$$

Démonstration. — $0 \in F_1$ et $0 \in F_2$, donc $0 \in F_1 \cap F_2$

l'intersection est donc non vide

— Soient $u, v \in F_1 \cap F_2$ et $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$

On montre que $\lambda u + \mu v \in F_1 \cap F_2$

$\lambda u + \mu v \in F_1$ car F_1 est un sous espace vectoriel

$\lambda u + \mu v \in F_2$ car F_2 est un sous espace vectoriel

□

application :

L'ensemble des solutions d'un système d'équations linéaires homogène (sans second membre) à n inconnues (et p équations) est un sous espace vectoriel de \mathbb{K}^n .

Démonstration. Intersection des sous espaces vectoriels est solution de chaque équations □

Remarque 11. Attention,

— En général, l'union de sous espaces vectoriels n'est pas un sous espaces vectoriels (sauf cas triviaux)

— Le complémentaire d'un sous-espace vectoriel n'est jamais un sous-espace vectoriel (étant privé du 0)

2.5 Somme de sous espaces vectoriels

Définition 9. Soient F_1, F_2 , des sous espaces vectoriels, on définit :

$$F_1 + F_2 = \{f_1 + f_2 \mid f_1 \in F_1, f_2 \in F_2\}$$

Remarque 12. $F_1 + F_2$ est un sous-espace vectoriel de E

Exemple.

Proposition 4. Si $F_1 = \text{vect}(v_1, \dots, v_{p_1})$ et $F_2 = \text{vect}(w_1, \dots, w_{p_2})$, alors,

$$F_1 + F_2 = \text{vect}(v_1, \dots, v_{p_1}, w_1, \dots, w_{p_2})$$

Démonstration. Soit $u \in F_1 + F_2$

$$\exists f_1 \in F_1, \exists f_2 \in F_2, \mid u = f_1 + f_2$$

$$\exists f_1 \in F_1, \exists f_2 \in F_2, \mid u = f_1 + f_2$$

□

Remarque 13. $F_1 - F_2$ n'est pas intéressant : $\{f_1 + (-f_2) \mid f_1 \in F_1, f_2 \in F_2\} = F_1 + F_2$

Remarque 14. $F_1 + F_2 \neq F_1 \cup F_2$

3 Familles libres, génératrices et bases

3.1 Familles libres, génératrices

Définition 10. On dit que (v_1, \dots, v_p) est une famille génératrice de E si $\text{vect}(v_1, \dots, v_p) = E$

Vocabulaire. E est dit finiment engendré s'il existe une famille génératrice finie.

Remarque 15. intuitivement, (v_1, \dots, v_p) est génératrice si elle "voit" tous les éléments de E .

Remarque 16. A priori, il peut y avoir plusieurs manières d'écrire un élément de E

Exemple. Pour $E = \mathbb{R}^2$, $e_1 = (1, 0)$, $e_2 = (0, 1)$, $e_3 = (1, 1)$, on a $e_3 = e_1 + e_2$ la famille $\{e_1, e_2, e_3\}$ est génératrice.

calcul pratique :
trouver une famille génératrice d'un sous espace vectoriel défini par des équations.

Exemple. $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y + z = 0$
On résoud le système

Proposition 5. Soit E de dimension finie, et F sous espace vectoriel de E .

1. F est de dimension finie et $\dim F \leq \dim E$
2. $\dim F = \dim E$ si et seulement si $F = E$

Démonstration. 1. Semble évident mais ne l'est pas.

2. Si $\dim F = \dim E$,
on pose $\{f_1, \dots, f_n\}$, base de F , est aussi une famille libre de E avec $n = \dim E$
éléments dans une base de E .
Pour la réciproque, si $\dim F \neq \dim E$, $F \neq E$

□

Remarque 17. f_1, \dots, f_k de F sous espace vectoriel de E .
 f_1, \dots, f_k est une famille libre de F si et seulement si c'est une famille libre de E

Remarque 18. Le second point est utile en pratique pour montrer que deux espaces vectoriels F et G sont égaux, on montre que $F \subset G$ et que les deux sont de même dimension.

3.2 Exemples de dimensions (et bases)

- \mathbb{K}^n
base canonique : $e_i = (0, \dots, 0, 1, 0, \dots, 0)$ ou 1 se trouve à la i -ème place.
 (e_1, \dots, e_n) est une base avec $\dim \mathbb{K}^n = n$
- Soient E, F , deux espaces vecteurs de dimensions finies
 $E \times F$ est de dimension finie $\dim E + \dim F$
Soit (e_1, \dots, e_n) base de E
Soit (f_1, \dots, f_m) base de F

$$\tilde{e}_i = (e_i, 0) \in E \times F$$

$$\tilde{f}_j = (0, f_j) \in E \times F$$

Exercice. $(\tilde{e}_1, \dots, \tilde{e}_n, \tilde{f}_1, \dots, \tilde{f}_m)$

Théorème 1. On considère un système d'équations linéaires homogène à n inconnues et k équations.

On suppose que ce système est échelonné, alors l'ensemble des solutions est de dimension $n - k$.

Démonstration.

Remarque 19. Quitte à renommer les inconnues, on peut supposer que les inconnues principales sont x_1, \dots, x_k , les autres sont des variables libres.

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots = 0 \\ a_{22}x_2 + \dots = 0 \\ \dots \\ a_{kk}x_k + \dots = 0 \end{cases}$$

Alors, les solutions sont de la forme (x_1, \dots, x_n) avec, pour $j > k$, on pose arbitrairement $x_j = \lambda_j \in \mathbb{K}$

$$x_k = \alpha_{k,k+1}\lambda_{k+1} + \dots + \alpha_{kn}\lambda_n$$

...

$$x_1 = \alpha_{1,k+1}\lambda_{k+1} + \dots + \alpha_{1n}\lambda_n$$

Donc,

$$(x_1, \dots, x_n) = \lambda_{k+1}()$$

□

Théorème 2. Soient F, G , deux sous espace vectoriel de E (de dimensions finies), alors, $\dim(F + G) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G)$

Démonstration. "Idée : construire une base sympathique de $F + G$ "

- $F \cap G$ est de dimension finie ($F \cap G$ étant sous espace vectoriel de F) on pose alors (e_1, \dots, e_n) base de $F \cap G$.
- (e_1, \dots, e_n) est une famille libre de F se complète en une base $(e_1, \dots, e_n, f_1, \dots, f_s)$ de F

□

3.3 rang d'une famille de vecteurs

Définition 11.

$$rg(v_1, \dots, v_p) = \dim vect(v_1, \dots, v_p)$$

Propriété 2. On a

- $rg(v_1, \dots, v_p) \leq \dim E$
- $rg(v_1, \dots, v_p) \leq p$
- $rg(v_1, \dots, v_p) = \dim E$ si et seulement si la famille est génératrice.
- $rg(v_1, \dots, v_p) = 1$ si et seulement si la famille est libre.

Démonstration. — $vect v_1, \dots, v_p$ est sous espace vectoriel de E .

- par définition, (v_1, \dots, v_p) engendre $vect(v_1, \dots, v_p)$
- $vect(v_1, \dots, v_p) = E$ si et seulement s'ils sont monodimensionnels
- $rg(v_1, \dots, v_p) = 1$ si et seulement si v_1, \dots, v_p est génératrice d'un sous espace vectoriel de dimension p si et seulement si v_1, \dots, v_p est une base de $vect(v_1, \dots, v_p)$ si et seulement si v_1, \dots, v_p est libre

□

Remarque 20. $vect(v_1, \dots, v_p)$ ne change pas (le rang non plus) si :

- on permute deux vecteurs
- on multiplie un vecteur par un scalaire $\lambda \in \mathbb{K}^*$
- on ajoute à un vecteur un multiple d'un autre

On peut alors appliquer l'algorithme de Gauss au calcul du rang pour des vecteurs de \mathbb{K}^n .

Tout d'abord, on échelonne une famille de vecteur.

Une fois que la famille est échelonnée, le rang correspond au nombre de vecteurs non nuls.

Remarque 21. *Cette famille de vecteurs est une base du sous espace vectoriel initial.*

3.4 Somme directe

Soient F et G des sous espaces vectoriels de E

$$F + G = \{f + g \mid f \in F, g \in G\}$$

a priori pour $u \in F + G$ la paire $(f, g) \in F \times G \mid u = f + g$ n'est pas nécessairement unique.

Définition 12. *F et G sont en somme directe si et seulement si*

$$\forall u \in F + G, \exists!(f, g) \in F \times G, u = f + g$$

Notation. *On note alors $F \oplus G$*

Remarque 22. *$F \oplus G$ désigne à la fois le sous espace vectoriel $F + G$ et la propriété selon laquelle ils sont en somme directe.*

Proposition 6. *Les énoncés suivants sont équivalents :*

- *F et G sont en somme directe*
- *$0 = f + g$ avec $f \in F$ et $g \in G$ implique $f = g = 0$*
- *$F \cap G = \{0\}$*
- *En réunissant une base de F et une base de G , on obtient une base de $F + G$*
- *$\dim(F + G) = \dim F + \dim G$*

(où les deux dernières propositions ne sont vraies qu'en dimension finie)

Démonstration.

□

Définition 13. *F et G sont supplémentaires si $F \oplus G = E$*

Remarque 23. *Il peut être intéressant de "découper" l'espace en sous espaces plus simples.*

Remarque 24. *Tout sous espace vectoriel F de E admet un supplémentaire.*

Remarque 25. *Les supplémentaires ne sont pas uniques, on ne parle donc pas "du" supplémentaire.*

Cas général :

Soient F_1, \dots, F_k , sous espaces vectoriels de E .

F_1, \dots, F_k sont en somme directe si :

$$\forall u \in F_1 + \dots + F_k, \exists!(f_1, \dots, f_k) \in F_1 \times \dots \times F_k \mid u = f_1 + \dots + f_k$$

Proposition 7. *Les propositions suivantes sont équivalentes :*

- $\bigoplus_{i=1}^k F_i$
- $\forall i \in [1, k], f_i \in F_i, \sum_{i=1}^k f_i = 0 \Rightarrow \forall i, f_i = 0$
- *en réunissant une base de chaque F_i , on obtient une base de la somme*
- $\dim \sum F_i = \sum \dim F_i$