

# Algèbre linéaire

## Table des matières

<b>I</b>	<b>Systèmes d'équations linéaires</b>	<b>2</b>
<b>1</b>	<b>Résolution</b>	<b>2</b>
1.1	Équivalence de systèmes . . . . .	2
1.2	Méthode du pivot de Gauss . . . . .	2
<b>II</b>	<b>Chapitre 2 : Espaces vectoriels</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Notion d'espace vectoriel</b>	<b>3</b>
2.1	Définitions . . . . .	3
2.2	Sous-espace vectoriel . . . . .	5
2.3	Sous espace engendré . . . . .	6
2.4	Intersections . . . . .	6
2.5	Somme de sous espaces vectoriels . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Familles libres, génératrices et bases</b>	<b>7</b>
3.1	Familles libres, génératrices . . . . .	7
3.2	Exemples de dimensions (et bases) . . . . .	8
3.3	rang d'une famille de vecteurs . . . . .	9
3.4	Somme directe . . . . .	10

## Première partie

# Systèmes d'équations linéaires

Soit  $\mathbb{K}$ , un corps.

**Définition 1.** Un système d'équations linéaires à  $n$  inconnues et  $p$  équations est un système d'équations de la forme :

$$(S) \begin{cases} a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,n}x_n = b_1 \\ \dots \\ a_{n,1}x_{n,1} + \dots + a_{n,n}x_{n,n} = b_n \end{cases}$$

avec  $a_{i,j}$  et  $b_i$  des éléments de  $\mathbb{K}$   
et  $x_j$  sont les inconnues.

**Définition 2.** Une solution est le  $n$ -uplet  $(x_1, \dots, x_n)$  tel que  $x_i$  sont solutions de toutes les équations.

**Définition 3.** Les  $b_1, \dots, b_p$  sont appelés seconds membres.

**Remarque 1.** à priori,  $n \neq p$

## 1 Résolution

### 1.1 Équivalence de systèmes

Pour résoudre, on se ramène à un système équivalent plus simple :

$$(S) \Leftrightarrow (S')$$

$(S) \Leftrightarrow (S')$  signifie que les deux systèmes ont les mêmes solutions.

### 1.2 Méthode du pivot de Gauss

On ne change pas les solutions en faisant une des trois opérations suivantes :

- changer l'ordre des équations
- multiplier une équation par un élément  $\lambda \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$
- Ajouter à une équation un multiple d'une autre

ou toute opération qui peut se décomposer en une série de telles opérations

Méthode du pivot de Gauss :

- Si  $a_{1,1} \neq 0$

**Notation.**  $a_{1,1}$  est alors appelé le pivot

pour tout  $i$  strictement supérieur à 1, on remplace la ligne  $L_i$  par  $L_i - \frac{a_{i,1}}{a_{1,1}}$

À la fin, on obtient un système dit échelonné, c'est-à-dire de la forme :

$$\begin{cases} a'_{1,j_1}x_{j_1} + \dots + a'_{1,n}x_n = b'_1 \end{cases}$$

## Deuxième partie

# Chapitre 2 : Espaces vectoriels

Soit  $\mathbb{K}$ , un corps ( $\mathbb{R}$ ,  $\mathbb{C}$ , ou autre)

## 2 Notion d'espace vectoriel

### 2.1 Définitions

**Définition 4.** vague Un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel est un ensemble d'éléments appelés vecteurs tels qu'on puisse les additionner entre eux et les multiplier par des scalaires, c'est-à-dire des éléments de  $\mathbb{K}$  avec des relations naturelles de compatibilité

**Définition 5.** Un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel est un ensemble  $E$  muni de deux lois :

— une loi de composition interne :

$$\begin{aligned} + : E \times E &\rightarrow E \\ (u, v) &\mapsto u + v \end{aligned}$$

— une loi de composition externe :

$$\begin{aligned} \cdot : \mathbb{K} \times E &\rightarrow E \\ (\lambda, u) &\mapsto \lambda \cdot u \end{aligned}$$

Ces lois vérifient :

- $\forall u, v, w \in E, (u + v) + w = u + (v + w)$   
la loi  $+$  est donc associative
- $\forall u, v \in E, u + v = v + u$   
la loi  $+$  est donc commutative
- $\exists 0_E \in E, \forall u \in E, u + 0_E = 0_E + u = u$   
la loi  $+$  admet un élément neutre
- $\forall u \in E, \exists v \in E, u + v = v + u = 0_E$   
chaque élément de  $E$  admet, par  $+$ , un inverse ou opposé
- $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall u \in E, \lambda \cdot (\mu \cdot u) = (\lambda \cdot \mu) \cdot u$   
la loi  $\cdot$  est associative
- $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall u \in E, (\lambda + \mu) \cdot u = \lambda \cdot u + \mu \cdot u$   
la loi  $\cdot$  est distributive à gauche
- $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall u, v \in E, (u + v) \cdot \lambda = \lambda \cdot u + \lambda \cdot v$   
la loi  $\cdot$  est distributive à droite
- $\forall u \in E, 1 \cdot u = u$   
la loi  $\cdot$  admet un élément neutre

**Remarque 2.** Dans le troisième axiome, l'élément neutre est unique.  
Dans le quatrième axiome, le vecteur  $v$  est en fait unique, on le note  $-u$ .

**Proposition 1.** On a également,  $\forall u \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}$  :

1.  $\lambda \cdot 0_E = 0_E$
2.  $0_{\mathbb{K}} \cdot u = 0_E$
3.  $\lambda \cdot u = 0_E \Rightarrow \lambda = 0_{\mathbb{K}} \text{ ou } u = 0_E$
4.  $(-\lambda) \cdot u = \lambda \cdot (-u) = -(\lambda \cdot u)$

*Démonstration.* 1.

$$\begin{aligned}\lambda \cdot 0_E &= \lambda \cdot (0_E + 0_E) \\ &= \lambda \cdot 0_E + \lambda \cdot 0_E \\ &= \lambda \cdot 0_E + 0_E \\ \lambda \cdot 0_E &= 0_E\end{aligned}$$

2.

$$\begin{aligned}0_{\mathbb{K}} \cdot u &= (0_{\mathbb{K}} + 0_{\mathbb{K}}) \cdot u \\ &= 0_{\mathbb{K}} \cdot u + 0_{\mathbb{K}} \cdot u \\ &= 0_{\mathbb{K}} \cdot u + 0_{\mathbb{K}} \\ 0_{\mathbb{K}} \cdot u &= 0_{\mathbb{K}}\end{aligned}$$

3. Si  $\lambda = 0_{\mathbb{K}}$ , cf. 2  
Si  $\lambda \neq 0$ , alors  $\lambda^{-1} \in \mathbb{K}$ ,

$$0 = \lambda^{-1} \cdot 0 = \lambda^{-1}(\lambda \cdot u) = (\lambda^{-1} \cdot \lambda) \cdot u = 1 \cdot u = u$$

□

**Notation.** On note souvent :

- $0_E = 0$  et  $0_{\mathbb{K}} = 0$
- $u - v = u + (-v)$

**Lemme 1.**  $\forall u, v, w \in E, u + w = v + w \Rightarrow u = v$

*Démonstration.*

$$\begin{aligned}v &= (u + w) - w \\ &= u + (w - w) \\ &= u + 0_E \\ &= u\end{aligned}$$

donc  $v = u$

□

**Remarque 3.** — Pour  $\lambda \in \mathbb{K}$  et  $u \in E$   $u \cdot \lambda$  ne veut rien dire.

- Pour  $u, v \in E$   $u \cdot v$  ne veut rien dire

**Exemple.** 1/ Pour les lois de compositions internes et externes usuelles,

- $\mathbb{K}$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel
- $\mathbb{K}^n$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel
- plus généralement, si  $E_1$  et  $E_2$  sont des  $E_1 \times E_2$  est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

2/ Soit  $E$ , un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $A$ , un ensemble quelconque,

—  $\mathcal{F}(A, E)$ , l'ensemble des applications de  $A$  dans  $E$ , est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

$$\forall f_1, f_2 \in \mathcal{F}(A, E), \forall \lambda \in \mathbb{K},$$

$$f_1 + f_2 : A \rightarrow E$$

$$a \mapsto f_1(a) + f_2(a)$$

$$\lambda \cdot f_1 : A \rightarrow E$$

$$a \mapsto \lambda \cdot f_1(a)$$

— Si  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  et  $A = I \subset \mathbb{R}$ , un intervalle, on peut avoir  $\mathcal{F}(I, \mathbb{R})$

— Si  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  et  $A = \mathbb{N}$ , on a  $\mathcal{F}(\mathbb{N}, \mathbb{R})$ , l'ensemble des suites numériques

3/  $\mathbb{K}[X]$ , l'ensemble des polynômes

4/  $M_{n,p}(\mathbb{K})$ , l'ensemble des matrices à coefficient dans  $\mathbb{K}$ , à  $n$  lignes et  $p$  colonnes.

**Remarque 4.**  $\mathbb{R}^2$ , munit de la loi  $+$  usuelle et  $\lambda \cdot (x_1, x_2) = (\lambda \cdot x_1, 0)$  n'est pas un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel, pourquoi?

## 2.2 Sous-espace vectoriel

**Définition 6.** Soit  $E$ , un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel, et  $F \subset E$ .

$F$  est un sous espace vectoriel de  $E$  s'il s'agit d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel pour les lois  $+$  et  $\cdot$  de  $E$ .

$$\text{— } \forall u, v \in F, u + v \in F$$

$$\text{— } \forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall u \in F, \lambda \cdot u \in F$$

—  $+$  et  $\cdot$  vérifient les propriétés des lois de composition interne et externe des espaces vectoriels

**Propriété 1.**  $F$  est un sous-espace vectoriel de  $E$  si :

$$\text{— } F \neq \emptyset$$

$$\text{— } \forall u, v \in F, u + v \in F$$

$$\text{— } \forall u \in F, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda \cdot u \in F$$

**Remarque 5.** — On a vu que  $0_E \in F$

— Les deux derniers points de la définition de sous-espace vectoriel sont équivalents à :

$$\forall u, v \in F, \forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \lambda u + \mu v \in F$$

ou encore à :

$$\forall u, v \in F, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda u + v \in F$$

**Remarque 6.** Dans la plupart des cas, pour montrer qu'un ensemble (avec les lois  $+$ ,  $\cdot$ ) est un espace vectoriel, on montre qu'il s'agit d'un sous-espace vectoriel d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel connu.

**Exemple.** —  $E = \mathbb{K}^n$  et  $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{K}$

$F = \{(x_1, \dots, x_n) \mid a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = 0\}$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

—  $\mathbb{K}[X]$ , les suites de  $\mathbb{K}$  nulles à partir d'un certain rang, est un sous-espace vectoriel de l'ensemble des suites de  $\mathbb{K}$

## 2.3 Sous espace engendré

**Définition 7.** Une combinaison linéaire de  $v_1, \dots, v_p$  est un élément de la forme  $\sum_{i=1}^p \lambda_i v_i = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_p v_p$  avec  $\lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{K}$ .

**Remarque 7.** Une combinaison linéaire de  $(v_i)_{i \in I}$  est une combinaison linéaire au sens précédent d'une sous famille finie.

**Exemple.** Dans  $\mathbb{K}[X] = \{1, X, X^2, \dots, X^n, \dots\}$ , une combinaison linéaire est un polynôme.

**Définition 8.** Soient  $v_1, \dots, v_p \in E$

$$\text{vect}(v_1, \dots, v_p) = \{\text{combinaisons linéaires de } v_1, \dots, v_p\} = \left\{ \sum_{i=1}^p \lambda_i v_i \mid \lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{K} \right\}$$

**Proposition 2.**  $\text{vect}(v_1, \dots, v_p)$  est un sous espace vectoriel de  $E$ .

**Exemple.** Cas particulier :

$p = 1$ ,  $\text{vect}(v)$  est alors une droite vectorielle.

$p = 2$ ,

## 2.4 Intersections

**Proposition 3.** Soient  $F_1, F_2$  des sous-espaces vectoriels de  $E$ , alors,  $F_1 \cap F_2$  est un sous espace vectoriel :

$$F_1 \cap F_2 = \{x \in E \mid x \in F_1 \text{ et } x \in F_2\}$$

*Démonstration.* —  $0 \in F_1$  et  $0 \in F_2$ , donc  $0 \in F_1 \cap F_2$

l'intersection est donc non vide

— Soient  $u, v \in F_1 \cap F_2$  et  $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$

On montre que  $\lambda u + \mu v \in F_1 \cap F_2$

$\lambda u + \mu v \in F_1$  car  $F_1$  est un sous espace vectoriel

$\lambda u + \mu v \in F_2$  car  $F_2$  est un sous espace vectoriel

□

application :

L'ensemble des solutions d'un système d'équations linéaires homogène (sans second membre) à  $n$  inconnues (et  $p$  équations) est un sous espace vectoriel de  $\mathbb{K}^n$ .

*Démonstration.* Intersection des sous espaces vectoriels est solution de chaque équations □

**Remarque 8.** Attention,

— En général, l'union de sous espaces vectoriels n'est pas un sous espaces vectoriels (sauf cas triviaux)

— Le complémentaire d'un sous-espace vectoriel n'est jamais un sous-espace vectoriel (étant privé du 0)

## 2.5 Somme de sous espaces vectoriels

**Définition 9.** Soient  $F_1, F_2$ , des sous espaces vectoriels, on définit :

$$F_1 + F_2 = \{f_1 + f_2 \mid f_1 \in F_1, f_2 \in F_2\}$$

**Remarque 9.**  $F_1 + F_2$  est un sous-espace vectoriel de  $E$

**Exemple.**

**Proposition 4.** Si  $F_1 = \text{vect}(v_1, \dots, v_{p_1})$  et  $F_2 = \text{vect}(w_1, \dots, w_{p_2})$ , alors,

$$F_1 + F_2 = \text{vect}(v_1, \dots, v_{p_1}, w_1, \dots, w_{p_2})$$

*Démonstration.* Soit  $u \in F_1 + F_2$

$$\exists f_1 \in F_1, \exists f_2 \in F_2, \mid u = f_1 + f_2$$

$$\exists f_1 \in F_1, \exists f_2 \in F_2, \mid u = f_1 + f_2$$

□

**Remarque 10.**  $F_1 - F_2$  n'est pas intéressant :  $\{f_1 + (-f_2) \mid f_1 \in F_1, f_2 \in F_2\} = F_1 + F_2$

**Remarque 11.**  $F_1 + F_2 \neq F_1 \cup F_2$

## 3 Familles libres, génératrices et bases

### 3.1 Familles libres, génératrices

**Définition 10.** On dit que  $(v_1, \dots, v_p)$  est une famille génératrice de  $E$  si  $\text{vect}(v_1, \dots, v_p) = E$

**Vocabulaire.**  $E$  est dit finiment engendré s'il existe une famille génératrice finie.

**Remarque 12.** intuitivement,  $(v_1, \dots, v_p)$  est génératrice si elle "voit" tous les éléments de  $E$ .

**Remarque 13.** A priori, il peut y avoir plusieurs manières d'écrire un élément de  $E$

**Exemple.** Pour  $E = \mathbb{R}^2$ ,  $e_1 = (1, 0)$ ,  $e_2 = (0, 1)$ ,  $e_3 = (1, 1)$ , on a  $e_3 = e_1 + e_2$  la famille  $\{e_1, e_2, e_3\}$  est génératrice.

calcul pratique :  
trouver une famille génératrice d'un sous espace vectoriel défini par des équations.

**Exemple.**  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y + z = 0$   
On résoud le système

**Proposition 5.** Soit  $E$  de dimension finie, et  $F$  sous espace vectoriel de  $E$ .

1.  $F$  est de dimension finie et  $\dim F \leq \dim E$
2.  $\dim F = \dim E$  si et seulement si  $F = E$

*Démonstration.* 1. Semble évident mais ne l'est pas.

2. Si  $\dim F = \dim E$ ,  
on pose  $\{f_1, \dots, f_n\}$ , base de  $F$ , est aussi une famille libre de  $E$  avec  $n = \dim E$   
éléments dans une base de  $E$ .  
Pour la réciproque, si  $\dim F \neq \dim E$ ,  $F \neq E$

□

**Remarque 14.**  $f_1, \dots, f_k$  de  $F$  sous espace vectoriel de  $E$ .

$f_1, \dots, f_k$  est une famille libre de  $F$  si et seulement si c'est une famille libre de  $E$

**Remarque 15.** Le second point est utile en pratique pour montrer que deux espaces vectoriels  $F$  et  $G$  sont égaux, on montre que  $F \subset G$  et que les deux sont de même dimension.

### 3.2 Exemples de dimensions (et bases)

- $\mathbb{K}^n$   
base canonique :  $e_i = (0, \dots, 0, 1, 0, \dots, 0)$  ou 1 se trouve à la  $i$ -ème place.  
 $(e_1, \dots, e_n)$  est une base avec  $\dim \mathbb{K}^n = n$
- Soient  $E, F$ , deux espaces vecteurs de dimensions finies  
 $E \times F$  est de dimension finie  $\dim E + \dim F$   
Soit  $(e_1, \dots, e_n)$  base de  $E$   
Soit  $(f_1, \dots, f_m)$  base de  $F$

$$\tilde{e}_i = (e_i, 0) \in E \times F$$

$$\tilde{f}_j = (0, f_j) \in E \times F$$

**Exercice.**  $(\tilde{e}_1, \dots, \tilde{e}_n, \tilde{f}_1, \dots, \tilde{f}_m)$

**Théorème 1.** On considère un système d'équations linéaires homogène à  $n$  inconnues et  $k$  équations.

On suppose que ce système est échelonné, alors l'ensemble des solutions est de dimension  $n - k$ .

*Démonstration.*

**Remarque 16.** Quitte à renommer les inconnues, on peut supposer que les inconnues principales sont  $x_1, \dots, x_k$ , les autres sont des variables libres.

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + \dots = 0 \\ a_{22}x_2 + \dots = 0 \\ \dots \\ a_{kk}x_k + \dots = 0 \end{array} \right.$$



Alors, les solutions sont de la forme  $(x_1, \dots, x_n)$  avec, pour  $j > k$ , on pose arbitrairement  $x_j = \lambda_j \in \mathbb{K}$

$$x_k = \alpha_{k,k+1}\lambda_{k+1} + \dots + \alpha_{kn}\lambda_n$$

...

$$x_1 = \alpha_{1,k+1}\lambda_{k+1} + \dots + \alpha_{1n}\lambda_n$$

Donc,

$$(x_1, \dots, x_n) = \lambda_{k+1}()$$

□

**Théorème 2.** Soient  $F, G$ , deux sous espace vectoriel de  $E$  (de dimensions finies), alors,  $\dim(F + G) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G)$

*Démonstration.* "Idée : construire une base sympathique de  $F + G$ "

- $F \cap G$  est de dimension finie ( $F \cap G$  étant sous espace vectoriel de  $F$ ) on pose alors  $(e_1, \dots, e_n)$  base de  $F \cap G$ .
- $(e_1, \dots, e_n)$  est une famille libre de  $F$  se complète en une base  $(e_1, \dots, e_n, f_1, \dots, f_s)$  de  $F$

□

### 3.3 rang d'une famille de vecteurs

**Définition 11.**

$$rg(v_1, \dots, v_p) = \dim vect(v_1, \dots, v_p)$$

**Propriété 2.** On a

- $rg(v_1, \dots, v_p) \leq \dim E$
- $rg(v_1, \dots, v_p) \leq p$
- $rg(v_1, \dots, v_p) = \dim E$  si et seulement si la famille est génératrice.
- $rg(v_1, \dots, v_p) = 1$  si et seulement si la famille est libre.

*Démonstration.* —  $vect v_1, \dots, v_p$  est sous espace vectoriel de  $E$ .

- par définition,  $(v_1, \dots, v_p)$  engendre  $vect(v_1, \dots, v_p)$
- $vect(v_1, \dots, v_p) = E$  si et seulement s'ils sont monodimensionnels
- $rg(v_1, \dots, v_p) = 1$  si et seulement si  $v_1, \dots, v_p$  est génératrice d'un sous espace vectoriel de dimension  $p$  si et seulement si  $v_1, \dots, v_p$  est une base de  $vect(v_1, \dots, v_p)$  si et seulement si  $v_1, \dots, v_p$  est libre

□

**Remarque 17.**  $vect(v_1, \dots, v_p)$  ne change pas (le rang non plus) si :

- on permute deux vecteurs
- on multiplie un vecteur par un scalaire  $\lambda \in \mathbb{K}^*$
- on ajoute à un vecteur un multiple d'un autre

On peut alors appliquer l'algorithme de Gauss au calcul du rang pour des vecteurs de  $\mathbb{K}^n$ .

Tout d'abord, on échelonne une famille de vecteur.

Une fois que la famille est échelonnée, le rang correspond au nombre de vecteurs non nuls.

**Remarque 18.** *Cette famille de vecteurs est une base du sous espace vectoriel initial.*

### 3.4 Somme directe

Soient  $F$  et  $G$  des sous espaces vectoriels de  $E$

$$F + G = \{f + g \mid f \in F, g \in G\}$$

a priori pour  $u \in F + G$

la paire  $(f, g) \in F \times G \mid u = f + g$  n'est pas nécessairement unique.

**Définition 12.**  *$F$  et  $G$  sont en somme directe si et seulement si*

$$\forall u \in F + G, \exists!(f, g) \in F \times G, u = f + g$$

**Notation.** *On note alors  $F \oplus G$*

**Remarque 19.**  *$F \oplus G$  désigne à la fois le sous espace vectoriel  $F + G$  et la propriété selon laquelle ils sont en somme directe.*

**Proposition 6.** *Les énoncés suivants sont équivalents :*

- *$F$  et  $G$  sont en somme directe*
- *$0 = f + g$  avec  $f \in F$  et  $g \in G$  implique  $f = g = 0$*
- *$F \cap G = \{0\}$*
- *En réunissant une base de  $F$  et une base de  $G$ , on obtient une base de  $F + G$*
- *$\dim(F + G) = \dim F + \dim G$*

*(où les deux dernières propositions ne sont vraies qu'en dimension finie)*

*Démonstration.*

□