

Algèbre linéaire

Table des matières

I	Systèmes d'équations linéaires	2
1	Résolution	2
1.1	Équivalence de systèmes	2
1.2	Méthode du pivot de Gauss	2
II	Chapitre 2 : Espaces vectoriels	3
2	Notion d'espace vectoriel	3
2.1	Définitions	3
2.2	Sous-espace vectoriel	5
2.3	Sous espace engendré	6
2.4	Intersections	6
2.5	Somme de sous espaces vectoriels	7
3	Familles libres, génératrices et bases	7
3.1	Familles libres, génératrices	7

Première partie

Systèmes d'équations linéaires

Soit \mathbb{K} , un corps.

Définition 1. Un système d'équations linéaires à n inconnues et p équations est un système d'équations de la forme :

$$(S) \begin{cases} a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,n}x_n = b_1 \\ \dots \\ a_{n,1}x_{n,1} + \dots + a_{n,n}x_{n,n} = b_n \end{cases}$$

avec $a_{i,j}$ et b_i des éléments de \mathbb{K}
et x_j sont les inconnues.

Définition 2. Une solution est le n -uplet (x_1, \dots, x_n) tel que x_i sont solutions de toutes les équations.

Définition 3. Les b_1, \dots, b_p sont appelés seconds membres.

Remarque 1. à priori, $n \neq p$

1 Résolution

1.1 Équivalence de systèmes

Pour résoudre, on se ramène à un système équivalent plus simple :

$$(S) \Leftrightarrow (S')$$

$(S) \Leftrightarrow (S')$ signifie que les deux systèmes ont les mêmes solutions.

1.2 Méthode du pivot de Gauss

On ne change pas les solutions en faisant une des trois opérations suivantes :

- changer l'ordre des équations
- multiplier une équation par un élément $\lambda \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$
- Ajouter à une équation un multiple d'une autre

ou toute opération qui peut se décomposer en une série de telles opérations

Méthode du pivot de Gauss :

- Si $a_{1,1} \neq 0$

Notation. $a_{1,1}$ est alors appelé le pivot

pour tout i strictement supérieur à 1, on remplace la ligne L_i par $L_i - \frac{a_{i,1}}{a_{1,1}}$

À la fin, on obtient un système dit échelonné, c'est-à-dire de la forme :

$$\begin{cases} a'_{1,j_1}x_{j_1} + \dots + a'_{1,n}x_n = b'_1 \end{cases}$$

Deuxième partie

Chapitre 2 : Espaces vectoriels

Soit \mathbb{K} , un corps (\mathbb{R} , \mathbb{C} , ou autre)

2 Notion d'espace vectoriel

2.1 Définitions

Définition 4. vague Une \mathbb{K} -espace vectoriel est un ensemble d'éléments appelés vecteurs tels qu'on puisse les additionner entre eux et les multiplier par des scalaires, c'est-à-dire des éléments de \mathbb{K} avec des relations naturelles de compatibilité

Définition 5. Une \mathbb{K} -espace vectoriel est un ensemble E muni de deux lois :

— une loi de composition interne :

$$\begin{aligned} + : E \times E &\rightarrow E \\ (u, v) &\mapsto u + v \end{aligned}$$

— une loi de composition externe :

$$\begin{aligned} \cdot : \mathbb{K} \times E &\rightarrow E \\ (\lambda, u) &\mapsto \lambda \cdot u \end{aligned}$$

Ces lois vérifient :

- $\forall u, v, w \in E, (u + v) + w = u + (v + w)$
la loi $+$ est donc associative
- $\forall u, v \in E, u + v = v + u$
la loi $+$ est donc commutative
- $\exists 0_E \in E, \forall u \in E, u + 0_E = 0_E + u = u$
la loi $+$ admet un élément neutre
- $\forall u \in E, \exists v \in E, u + v = v + u = 0_E$
chaque élément de E admet, par $+$, un inverse ou opposé
- $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall u \in E, \lambda \cdot (\mu \cdot u) = (\lambda \cdot \mu) \cdot u$
la loi \cdot est associative
- $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \forall u \in E, (\lambda + \mu) \cdot u = \lambda \cdot u + \mu \cdot u$
la loi \cdot est distributive à gauche
- $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall u, v \in E, (u + v) \cdot \lambda = \lambda \cdot u + \lambda \cdot v$
la loi \cdot est distributive à droite
- $\forall u \in E, 1 \cdot u = u$
la loi \cdot admet un élément neutre

Remarque 2. Dans le troisième axiome, l'élément neutre est unique.
Dans le quatrième axiome, le vecteur v est en fait unique, on le note $-u$.

Proposition 1. On a également, $\forall u \in E, \forall \lambda \in \mathbb{K}$:

1. $\lambda \cdot 0_E = 0_E$
2. $0_{\mathbb{K}} \cdot u = 0_E$
3. $\lambda \cdot u = 0_E \Rightarrow \lambda = 0_{\mathbb{K}} \text{ ou } u = 0_E$
4. $(-\lambda) \cdot u = \lambda \cdot (-u) = -(\lambda \cdot u)$

Démonstration. 1.

$$\begin{aligned}\lambda \cdot 0_E &= \lambda \cdot (0_E + 0_E) \\ &= \lambda \cdot 0_E + \lambda \cdot 0_E \\ &= \lambda \cdot 0_E + 0_E \\ \lambda \cdot 0_E &= 0_E\end{aligned}$$

2.

$$\begin{aligned}0_{\mathbb{K}} \cdot u &= (0_{\mathbb{K}} + 0_{\mathbb{K}}) \cdot u \\ &= 0_{\mathbb{K}} \cdot u + 0_{\mathbb{K}} \cdot u \\ &= 0_{\mathbb{K}} \cdot u + 0_{\mathbb{K}} \\ 0_{\mathbb{K}} \cdot u &= 0_{\mathbb{K}}\end{aligned}$$

3. Si $\lambda = 0_{\mathbb{K}}$, cf. 2
Si $\lambda \neq 0$, alors $\lambda^{-1} \in \mathbb{K}$,

$$0 = \lambda^{-1} \cdot 0 = \lambda^{-1}(\lambda \cdot u) = (\lambda^{-1} \cdot \lambda) \cdot u = 1 \cdot u = u$$

□

Notation. On note souvent :

- $0_E = 0$ et $0_{\mathbb{K}} = 0$
- $u - v = u + (-v)$

Lemme 1. $\forall u, v, w \in E, u + w = v + w \Rightarrow u = v$

Démonstration.

$$\begin{aligned}v &= (u + w) - w \\ &= u + (w - w) \\ &= u + 0_E \\ &= u\end{aligned}$$

donc $v = u$

□

Remarque 3. — Pour $\lambda \in \mathbb{K}$ et $u \in E$ $u \cdot \lambda$ ne veut rien dire.

- Pour $u, v \in E$ $u \cdot v$ ne veut rien dire

Exemple. 1/ Pour les lois de compositions internes et externes usuelles,

- \mathbb{K} est un \mathbb{K} -espace vectoriel
- \mathbb{K}^n est un \mathbb{K} -espace vectoriel
- plus généralement, si E_1 et E_2 sont des $E_1 \times E_2$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel

2/ Soit E , un \mathbb{K} -espace vectoriel et A , un ensemble quelconque,

— $\mathcal{F}(A, E)$, l'ensemble des applications de A dans E , est un \mathbb{K} -espace vectoriel

$$\forall f_1, f_2 \in \mathcal{F}(A, E), \forall \lambda \in \mathbb{K},$$

$$f_1 + f_2 : A \rightarrow E$$

$$a \mapsto f_1(a) + f_2(a)$$

$$\lambda \cdot f_1 : A \rightarrow E$$

$$a \mapsto \lambda \cdot f_1(a)$$

— Si $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ et $A = I \subset \mathbb{R}$, un intervalle, on peut avoir $\mathcal{F}(I, \mathbb{R})$

— Si $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ et $A = \mathbb{N}$, on a $\mathcal{F}(\mathbb{N}, \mathbb{R})$, l'ensemble des suites numériques

3/ $\mathbb{K}[X]$, l'ensemble des polynômes

4/ $M_{n,p}(\mathbb{K})$, l'ensemble des matrices à coefficient dans \mathbb{K} , à n lignes et p colonnes.

Remarque 4. \mathbb{R}^2 , munit de la loi $+$ usuelle et $\lambda \cdot (x_1, x_2) = (\lambda \cdot x_1, 0)$ n'est pas un \mathbb{K} -espace vectoriel, pourquoi?

2.2 Sous-espace vectoriel

Définition 6. Soit E , un \mathbb{K} -espace vectoriel, et $F \subset E$.

F est un sous espace vectoriel de E s'il s'agit d'un \mathbb{K} -espace vectoriel pour les lois $+$ et \cdot de E .

$$\text{— } \forall u, v \in F, u + v \in F$$

$$\text{— } \forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall u \in F, \lambda \cdot u \in F$$

— $+$ et \cdot vérifient les propriétés des lois de composition interne et externe des espaces vectoriels

Propriété 1. F est un sous-espace vectoriel de E si :

$$\text{— } F \neq \emptyset$$

$$\text{— } \forall u, v \in F, u + v \in F$$

$$\text{— } \forall u \in F, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda \cdot u \in F$$

Remarque 5. — On a vu que $0_E \in F$

— Les deux derniers points de la définition de sous-espace vectoriel sont équivalents à :

$$\forall u, v \in F, \forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \lambda u + \mu v \in F$$

ou encore à :

$$\forall u, v \in F, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda u + v \in F$$

Remarque 6. Dans la plupart des cas, pour montrer qu'un ensemble (avec les lois $+$, \cdot) est un espace vectoriel, on montre qu'il s'agit d'un sous-espace vectoriel d'un \mathbb{K} -espace vectoriel connu.

Exemple. — $E = \mathbb{K}^n$ et $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{K}$

$F = \{(x_1, \dots, x_n) \mid a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = 0\}$ est un sous-espace vectoriel de E .

— $\mathbb{K}[X]$, les suites de \mathbb{K} nulles à partir d'un certain rang, est un sous-espace vectoriel de l'ensemble des suites de \mathbb{K}

2.3 Sous espace engendré

Définition 7. Une combinaison linéaire de v_1, \dots, v_p est un élément de la forme $\sum_{i=1}^p \lambda_i v_i = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_p v_p$ avec $\lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{K}$.

Remarque 7. Une combinaison linéaire de $(v_i)_{i \in I}$ est une combinaison linéaire au sens précédent d'une sous famille finie.

Exemple. Dans $\mathbb{K}[X] = \{1, X, X^2, \dots, X^n, \dots\}$, une combinaison linéaire est un polynôme.

Définition 8. Soient $v_1, \dots, v_p \in E$

$$\text{vect}(v_1, \dots, v_p) = \{\text{combinaisons linéaires de } v_1, \dots, v_p\} = \left\{ \sum_{i=1}^p \lambda_i v_i \mid \lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{K} \right\}$$

Proposition 2. $\text{vect}(v_1, \dots, v_p)$ est un sous espace vectoriel de E .

Exemple. Cas particulier :

$p = 1$, $\text{vect}(v)$ est alors une droite vectorielle.

$p = 2$,

2.4 Intersections

Proposition 3. Soient F_1, F_2 des sous-espaces vectoriels de E , alors, $F_1 \cap F_2$ est un sous espace vectoriel :

$$F_1 \cap F_2 = \{x \in E \mid x \in F_1 \text{ et } x \in F_2\}$$

Démonstration. — $0 \in F_1$ et $0 \in F_2$, donc $0 \in F_1 \cap F_2$

l'intersection est donc non vide

— Soient $u, v \in F_1 \cap F_2$ et $\lambda, \mu \in \mathbb{K}$

On montre que $\lambda u + \mu v \in F_1 \cap F_2$

$\lambda u + \mu v \in F_1$ car F_1 est un sous espace vectoriel

$\lambda u + \mu v \in F_2$ car F_2 est un sous espace vectoriel

□

application :

L'ensemble des solutions d'un système d'équations linéaires homogène (sans second membre) à n inconnues (et p équations) est un sous espace vectoriel de \mathbb{K}^n .

Démonstration. Intersection des sous espaces vectoriels est solution de chaque équations □

Remarque 8. Attention,

— En général, l'union de sous espaces vectoriels n'est pas un sous espaces vectoriels (sauf cas triviaux)

— Le complémentaire d'un sous-espace vectoriel n'est jamais un sous-espace vectoriel (étant privé du 0)

2.5 Somme de sous espaces vectoriels

Définition 9. Soient F_1, F_2 , des sous espaces vectoriels, on définit :

$$F_1 + F_2 = \{f_1 + f_2 \mid f_1 \in F_1, f_2 \in F_2\}$$

Remarque 9. $F_1 + F_2$ est un sous-espace vectoriel de E

Exemple.

Proposition 4. Si $F_1 = \text{vect}(v_1, \dots, v_{p_1})$ et $F_2 = \text{vect}(w_1, \dots, w_{p_2})$, alors,

$$F_1 + F_2 = \text{vect}(v_1, \dots, v_{p_1}, w_1, \dots, w_{p_2})$$

Démonstration. Soit $u \in F_1 + F_2$

$$\exists f_1 \in F_1, \exists f_2 \in F_2, \mid u = f_1 + f_2$$

$$\exists f_1 \in F_1, \exists f_2 \in F_2, \mid u = f_1 + f_2$$

□

Remarque 10. $F_1 - F_2$ n'est pas intéressant : $\{f_1 + (-f_2) \mid f_1 \in F_1, f_2 \in F_2\} = F_1 + F_2$

Remarque 11. $F_1 + F_2 \neq F_1 \cup F_2$

3 Familles libres, génératrices et bases

3.1 Familles libres, génératrices

Définition 10. On dit que (v_1, \dots, v_p) est une famille génératrice de E si $\text{vect}(v_1, \dots, v_p) = E$

Vocabulaire. E est dit finiment engendré s'il existe une famille génératrice finie.

Remarque 12. intuitivement, (v_1, \dots, v_p) est génératrice si elle "voit" tous les éléments de E .

Remarque 13. A priori, il peut y avoir plusieurs manières d'écrire un élément de E

Exemple. Pour $E = \mathbb{R}^2$, $e_1 = (1, 0)$, $e_2 = (0, 1)$, $e_3 = (1, 1)$, on a $e_3 = e_1 + e_2$ la famille $\{e_1, e_2, e_3\}$ est génératrice.

calcul pratique :
trouver une famille génératrice d'un sous espace vectoriel défini par des équations.

Exemple. $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y + z = 0$
On résoud le système