



Mettre le logo du jeu vidéo

Licence Informatique - 3ème année

Diplôme préparé : Licence

Année universitaire : 2023-2024



UNIVERSITÉ DE
FRANCHE-COMTÉ

Rapport de projet de Licence Swiftness

EMBARKI Naël - GAUTHIER Julien - HUMBERT Théo

Enseignant tuteur : M.Julien BERNARD

4 octobre 2023

Remerciements

Nous tenons tout d'abord à remercier notre enseignant : M. Julien BERNARD pour sa disponibilité, ses conseils ainsi que son encadrement tout au long de la réalisation de ce projet.

Table des matières

1 Introduction

2 Analyse du problème, conception, solutions envisagées

3 Développement

4 Résultats

5 Conclusion

Hello world!

Résumé

Rapide résumé en anglais

Mots-clés :

Abstract

Quick resume in English

Key-words :