



*Mettre le logo du jeu vidéo*

---

*Licence Informatique - 3ème année*

*Diplôme préparé : Licence*

*Année universitaire : 2023-2024*



UNIVERSITÉ DE  
FRANCHE-COMTÉ

---

## Rapport de projet de Licence Swiftness

---

EMBARKI Naël - GAUTHIER Julien - HUMBERT Théo

Enseignant tuteur : M.Julien BERNARD

4 octobre 2023

## Remerciements

Nous tenons tout d'abord à remercier notre enseignant : M. Julien BERNARD pour sa disponibilité, ses conseils ainsi que son encadrement tout au long de la réalisation de ce projet.

## Table des matières

Remerciements	2
1 Introduction	3
2 Analyse du problème, conception, solutions envisagées	4
3 Développement	5
4 Résultats	6
5 Conclusion	7
Résumé	8

## 1 Introduction

## 2 Analyse du problème, conception, solutions envisagées

### 3 Développement

## 4 Résultats

## 5 Conclusion

Hello world!

## Résumé

Rapide résumé en anglais

Mots-clés :

## Abstract

Quick resume in English

Key-words :