

# Swiftness

Soutenance de projet de Licence

Licence 3 Informatique, 2023-2024

(jour de semaine) 27/28/29 Mars 2024

EMBARKI Naël - GAUTHIER Julien - HUMBERT Théo



# Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
  - Technologies (langages - API)
  - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
  - Technologies (langages - API)
  - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

## Remerciements

Avant toute chose, nous tenons à sincèrement remercier **M. BERNARD**, enseignant référent de ce projet, pour :

- suivi très régulier du projet ;
- conseils, *trucs et astuces*, techniques de développement (*de jeux vidéos*) ;
- accessibilité, réactivité
- ...

# Organisation de la soutenance

## Découpage

Dans l'absolu, cette soutenance sera découpée en 3 grandes parties :

- *Preludio* (conception - technologies utilisées - systèmes utilisés)
- *Korpo* (développement - techniques - physique du jeu)
- *Postludio* (résultats - conclusion - bilan)

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
  - Technologies (langages - API)
  - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
  - Technologies (langages - API)
  - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

## Langages de programmation utilisés

- C++ (majoritairement)  $\Rightarrow$  le jeu
- Shell  $\Rightarrow$  lancement du jeu (compilations et liaisons automatisées par scripts)
- à préciser (peut-être C, XML à voir par la suite)



## API utilisées

- C++  $\Rightarrow$  **GF** (*Gamedev Framework*)

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
  - Technologies (langages - API)
  - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

# Use case

# Classes

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
  - Technologies (langages - API)
  - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
  - Technologies (langages - API)
  - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
  - Technologies (langages - API)
  - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

# The end !

*C'est tout pour le moment...*

Merci pour votre attention ! Des questions ?