

Swiftness

Soutenance de projet de Licence

Licence 3 Informatique, 2023-2024

(jour de semaine) 27/28/29 Mars 2024

EMBARKI Naël - GAUTHIER Julien - HUMBERT Théo



Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
 - Technologies (langages - API)
 - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
 - Technologies (langages - API)
 - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

Remerciements

Avant toute chose, nous tenons à sincèrement remercier **M. BERNARD**, enseignant référent de ce projet, pour :

- suivi très régulier du projet ;
- conseils, *trucs et astuces*, techniques de développement (*de jeux vidéos*) ;
- accessibilité, réactivité
- ...

Organisation de la soutenance

Découpage

Dans l'absolu, cette soutenance sera découpée en 3 grandes parties :

- *Preludio* (conception - technologies utilisées - systèmes utilisés)
- *Korpo* (développement - techniques - physique du jeu)
- *Postludio* (résultats - conclusion - bilan)

Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
 - Technologies (langages - API)
 - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
 - Technologies (langages - API)
 - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

Langages de programmation utilisés

- C++ (majoritairement) \Rightarrow le jeu
- Shell \Rightarrow lancement du jeu (compilations et liaisons automatisées par scripts)
- à préciser (peut-être C, XML à voir par la suite)

API utilisées

- C++ \Rightarrow **GF** (*Gamedev Framework*)

Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
 - Technologies (langages - API)
 - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

Use case

Classes

Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
 - Technologies (langages - API)
 - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
 - Technologies (langages - API)
 - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

Plan

- 1 Introduction
- 2 Analyse - Conception
 - Technologies (langages - API)
 - Modélisation
- 3 Développement
- 4 Résultats
- 5 Bilan

The end !

C'est tout pour le moment...

Merci pour votre attention ! Des questions ?