

▶ 제어문

1. 조건문

(1) if문

```
if(조건식1) {  
    조건식1이 참일 때 실행할 명령문  
}  
else {  
    조건식1이 거짓일 때 실행할 명령문  
}
```

(2) swith문

```
switch(정수형 또는 문자형)  
  
case 변수값1 : 위의 변수가 변수값1일 때 실행할 명령문 ;break;  
  
case 변수값2 : 위의 변수가 변수값2일 때 실행할 명령문 ;break;
```

2. 반복문

(1) for문 : 미리 설정된 횟수만큼 반복적으로 수행한다.

```
For( ① 초기값 ; ② 반복할 조건 ; ④ 증감식) {  
    ③ 반복할 명령문들 ;  
}
```

(2) while문 : 조건이 만족될 때까지 반복적으로 수행한다.

```
while(조건식) {  
    조건식이 참일 때 계속 실행할 명령문들 ;  
}
```