

▶ 인터페이스

1. 인터페이스란

(1) 작업 명세서

- 구현된 것이 없는 기본 설계도이다.
- 일종의 추상 클래스이며, 추상화 정도가 더 높다.
- 인스턴스를 생성할 수 없고, 클래스 작성에 도움을 줄 목적으로 사용한다.
- 정해진 규칙에 맞게 구현하도록 표준을 제시한다.
- 추상 메소드와 상수만을 멤버로 가진다.

(2) 다형성을 가능하게 한다. 하나의 객체를 다양하게, 많은 type으로 만들 수 있다.

(3) 객체를 부속품화한다. 다양한 객체를 제품의 부속품처럼 마음대로 변경 할 수 있다.

2. 인터페이스와 다중상속

자바는 다중상속이 불가능하다. 그러나 interface를 통해서 다중구현이 가능하며 여러 타입으로 객체를 선언할 수 있다. 인터페이스를 구현하는 것은 클래스를 상속받는 것과 비슷하며

extends 대신 **implements**를 사용한다.