

► DDL, DCL, DML

DML	DDL	DCL
Data Manipulation Language ; 데이터 검색, 수정 등 - INSERT : 데이터베이스 객체에 데이터를 입력 - DELETE : 데이터베이스 객체에 데이터를 삭제 - UPDATE : 기존에 존재하는 데이터베이스 객체 안의 데이터 수정 - SELECT : 데이터베이스 객체로부터 데이터를 검색	Data Definition Language ; 데이터와 그 구조를 정의 - CREATE : 데이터 베이스 객체 생성 - DROP : 데이터 베이스 객체를 삭제 - ALTER : 기존에 존재하는 데이터베이스 객체를 다시 정의 - TRUNCATE : 데이터베이스 객체 내용 삭제	Data Control Language ; 데이터베이스 사용자의 권한 제어 - GRANT : 데이터 베이스 객체에 권한 부여 - REVOKE : 이미 부여된 데이터베이스 객체의 권한을 취소 - COMMIT : 트랜잭션 확정 - ROLLBACK : 트랜잭션 취소 - SAVEPOINT : 복귀지점 설정

1. CREATE TABLE

(1) 형식

```
CREATE TABLE table_name
(column_name data_type expr ,...);
```

(2) 데이터형

VARCHAR2(size) : Up to 2000 Bytes 가변 길이 문자 데이터. 입력된 문자열의 길이만큼 저장 영역을 차지한다. 최대 크기는 명시해야 하고 최소 크기는 1

NUMBER : 최고 40자리까지의 숫자를 저장할 수 있다. 소수점이나 부호는 길이에 포함되지 않는다.

NUMBER(w) : w자리까지의 수치로 최대 38자리까지 가능하다.

NUMBER(w,d) : w는 전체 길이, d는 소수점 이하 자릿수이다. 소수점은 자릿수에 포함되지 않는다.

DATE : BC 4712년 1월 1일 ~AD 4712년 12월 31일까지의 날짜

2. DML

(1) INSERT INTO table_name(column_name,...) VALUES (column_values,...)

(2) UPDATE table_name SET column_name1=value1, column_name2=value2,...

WHERE condition

(3) DELETE FROM table_name WHERE conditions

3. 테이블의 제약 조건

(1) 데이터 무결성 제약 조건의 종류

- **NOT NULL** : 이 열은 NULL값을 포함하지 않음
- **UNIQUE** : 테이블의 모든 행에 대해 유일해야 하는 값을 가진 열 또는 열의 조합을 지정
- **PRIMARY KEY** : 유일하게 테이블의 각 행을 식별
- **FOREIGN KEY** : 열과 참조된 테이블의 열 사이의 외래키 관계를 적용하고 설정

REFERENCES 예약어 사용

- **CHECK** : 참이어야 하는 조건을 지정