

▶ 객체 지향 프로그램

(1) 객체란? : 동일한 성질의 데이터와 메소드를 한 곳에 모아두고 필요한 곳에서 언제든지 이용할 수 있게 만들어 놓은 덩어리이다.

(2) 메소드의 이해

메소드 : 작업을 수행하기 위한 명령문의 집합. 값을 입력 받아서 처리하고 그 결과를 돌려준다.

```
접근제한자[static] 리턴type 메소드명 ([매개변수1, 매개변수2,...]) {
```

```
// return이 없을 경우 리턴type은 void
```

```
처리할 프로세스들
```

```
[return 리턴값;]
```