

▶ 접근 제한과 static

1. 접근제한자 : 접근제한이란 클래스의 데이터나 메소드에 대해서 다른 클래스로부터의 접근을 제한하는 것이다.

public : 접근을 제한하지 않는다. 다른 모든 클래스에서 사용 가능하다.

protected : 해당 클래스와 동일한 패키지에 있거나 상속받은 클래스일 경우에만 사용 가능하다.

default : 접근제어자를 명시하지 않은 경우의 디폴트 접근제어자. 같은 패키지 내의 클래스들은 public 권한을 갖고 접근 가능하다.

private : 해당 클래스만이 이 멤버를 사용할 수 있다. 외부 객체에서는 절대로 접근할 수 없다.

2. static : 클래스 변수 (static 변수)

-객체 변수는 객체가 생성될 때마다 각 객체 안의 속성 변수들이 생성되지만,

클래스 변수는 클래스로부터 생성된 객체들의 수와 상관없이 하나만 생성된다.

-한 클래스로부터 생성된 모든 객체들은 클래스 변수를 공유한다.

-객체들끼리 공유하고 싶은 정보가 있을 때 사용한다.

-객체가 생성되기 전에 이미 존재하기 때문에 객체를 생성하지 않고 클래스 내 변수를 사용한다.

cf) 객체 생성을 하지 않고 사용 가능한 것은 장점이나, 항상 메모리에 상주해 있기 때문에

프로젝트가 커질 경우 시스템 운영속도에 영향을 미칠 수 있다.

3. final : 종단 변수

상수(변하지 않는 수)로 정의해 놓고 사용할 때 쓴다.