APLIKASI CRUD SEDERHANA JAVA GUI MENGGUNAKAN DATABASE MYSQL

A. TUJUAN

Setelah praktikum ini, praktikan diharapkan dapat memahami dan membuat program aplikasi java CRUD sederhana dengan database MySQL.

B. PERALATAN DAN BAHAN

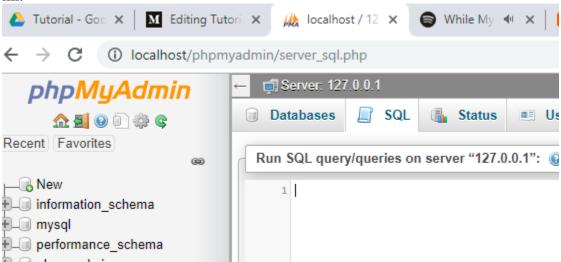
- 1. Personal Komputer
- 2. Software Netbeans

C. TEORI

Java GUI berbasis Swing mampu membuat aplikasi java yang terkoneksi dengan database. Pada bab ini kita akan menggunakan database MySQL dan software XAMPP. Adanya koneksi antara java dengan database memungkinkan kita dapat menambah data, mengupdate data/ edit data, serta menghapus data yang ada pada database. Dalam menghubungkan coding pada java dan database MySQL kita membutuhkan library tambahan yaitu MySQL JDBC (Java Data Base Connectivity).

D. PRAKTIKUM

membuat database dahulu kalian telah Sebelum pastikan terlebih **XAMPP** kalian dibuka telah menjalankan server Apache dan MySql. Setelah itu buka Localhost/phpmyadmin pada browser kalian seperti gambar di bawah ini:



Lalu klik pada tab **SQL**, kemudian masukkan syntaks **CREATE DATABASE db siswa**;

syntax di atas berfungsi untuk membuat database baru dengan nama tutorialjava, **nama database tersebut dapat kalian ubah sesuai kebutuhan.**

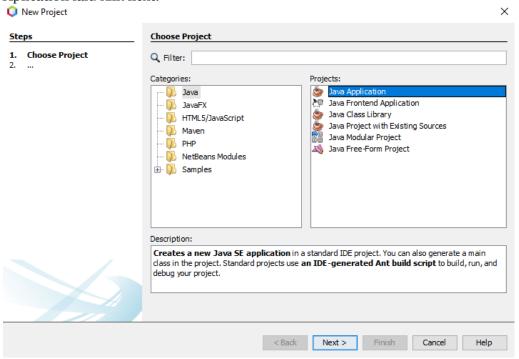
Membuat Table

Setelah membuat database table, saatnya membuat select database yg pertama kalian harus telah kalian buat terlebih dahulu. setelah kalian tuliskan syntaxnya (caranya sama seperti membuat database) saja syntaxnya yang berbeda, akan membuat hanya disini kita dengan nama **students** dengan isinya nis, nama, jurusan, jk, sebuah table **alamat** seperti dibawah ini:

```
CREATE TABLE students(
nis int PRIMARY KEY,
nama varchar(100),
jurusan varchar(100),
jk varchar(16),
alamat text
);
```

Membuat Project di NetBeans

Pertama kalian harus membuka aplikasi Netbeans nya, lalu klik file -> new project. Setelah itu pilih kaegori Java dan pilih tipe project Java-nya Java Aplication lalu klik next:



Name and Locati	ion	
Project <u>N</u> ame:	Java CRUD	
Project <u>L</u> ocation:	C: \Users\ariqh\Documents\WetBeansProjects	Browse
Project Fol <u>d</u> er:	C:\Users\ariqh\Documents\WetBeansProjects\Java CRUD	
<u>U</u> se Dedicated	Folder for Storing Libraries	
L <u>i</u> braries Folde	:	Browse
	Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).	
<u>C</u> reate Main Cl	ass java.crud.JavaCRUD	
	< <u>B</u> ack Next > <u>F</u> inish Cancel	<u>H</u> elp

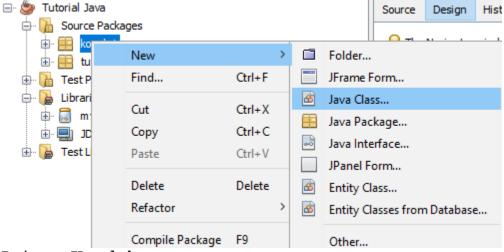
Beri nama dan **jangan ceklis pada Create Main Class**. Karena kita belum memerlukan sebuah Main Class. Setelah itu klik tombol finish, sekarang kita telah membuat project Java menggunakan Netbeans IDE.

Koneksi ke Database

Setelah membuat project, saatnya membuat koneksi ke database db_crud yang telah kita buat sebelumnya. Jadi yang pertama kali kita lakukan adalah menambah driver MySql ke dalam project yang kita buat. Caranya klik kanan bagian **Libraries -> Add Library**, **pilih MySql JDBC Driver lalu klik add library**.

Kemudian sekarang saatnya membuat sebuah Class yang digunakan untuk melakukan koneksi ke database MySql. Tapi sebelum kita membuat sebuah Class, pastikan kita membuat Package dulu, caranya klik kanan bagian Source Project yang telah kita buat lalu pilih New -> Java Package dan beri nama "koneksi".

Setelah itu buat sebuah Class dengan mengklik kanan package yg telah kita buat tadi:



Beri nama Koneksi

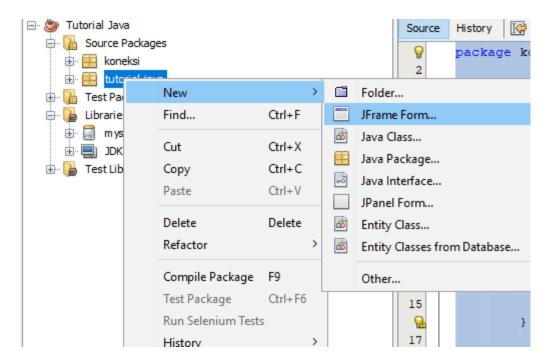
Koneksi.java

```
package koneksi;
2
3 🗐 import java.sql.Connection;
     import java.sql.DriverManager;
   import javax.swing.JOptionPane;
7
     public class Koneksi {
<u>.</u>
          Connection koneksi;
9
10 📮
          public static Connection Koneksi() {
11
              try {
12
                  Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
Connection koneksi = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql:"
Q
                                   +"//localhost/db_siswa", "root", "");
15
16
                  return koneksi;
<u>Q</u>
              } catch(Exception e) {
18
                  JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
19
20
                  return null;
21
22
```

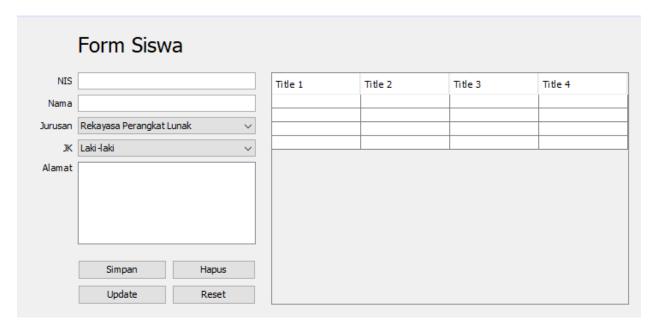
Pada line 13 -14 **db_siswa** adalah nama database yang tadi kita buat, sesuaikan dengan nama database yang kalian buat.

Membuat Form Siswa

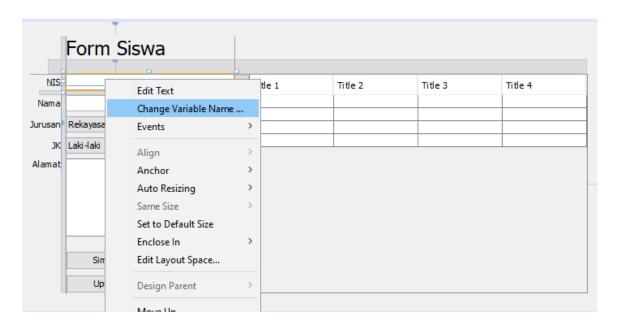
yang pertama kalian lakukan adalah membuat package baru dengan nama view, dan klik kanan pada package tersebut new -> jFrame Form dan beri nama **FormSiswa**:



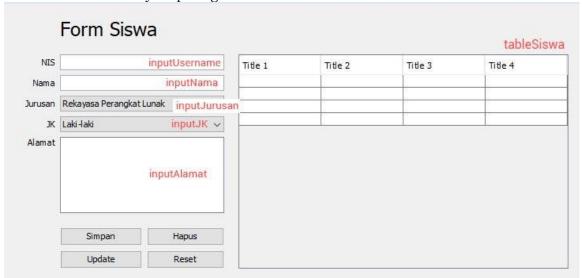
Sekarang saatnya membuat tampilan dari form nya, kita akan menambahkan sebuah **label**, **textfield**, **textarea**, **button**, **comboBox** dan **table**:



Dan setelah itu kalian ganti nama varilbelnya dengan cara klik kanan lalu **change variable name:**



Ubah nama variable nya seperti gambar di bawah ini:



Kemudian klik kanan pada **inputJurusan** dan **inputJK** -> klik properties -> klik pada tombol dengan **"titik tiga"** disebelah kanan model kemudian masukkan jurusan yang akan di-input user.

FormSiswa.java

Klik pada tab **source** dibawah tab file FormSiswa.java masukkan syntax berikut dibawah **package tutorial.java**;

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.Statement;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
```

Kemudian deklarasikan variable seperti dibawah ini

```
public class FormSiswa extends javax.swing.JFrame {
    public Statement st;
    public ResultSet rs;
    public DefaultTableModel tabModel;
    Connection cn = koneksi.Koneksi.Koneksi();
```

Menampilkan Data ke Dalam Tabel

```
public void judul() {
   Object[] judul = {
    "NIS", "Nama", "Jurusan", "JK", "Alamat"
   tabModel = new DefaultTableModel(null, judul);
   tableSiswa.setModel(tabModel);
public void tampilData(String where) {
 try {
   st = cn.createStatement();
   tabModel.getDataVector().removeAllElements();
   tabModel.fireTableDataChanged();
   rs = st.executeQuery("SELECT * FROM students " + where);
   while (rs.next()) {
     Object[] data = {
       rs.getString("nis"),
       rs.getString("nama"),
       rs.getString("jurusan"),
       rs.getString("jk"),
       rs.getString("alamat"),
     };
       tabModel.addRow(data);
  } catch(Exception e) {
   e.printStackTrace();
  }
```

Deklarasikan class **tampilData()** & **judul()** ke dalam class **FormSiswa**, contohnya seperti ini:

```
public FormSiswa() {
    initComponents();
    judul();
    tampilData("");
    buttonHapus.setEnabled(false);
    buttonUpdate.setEnabled(false);
}
```

Membuat Fungsi Simpan

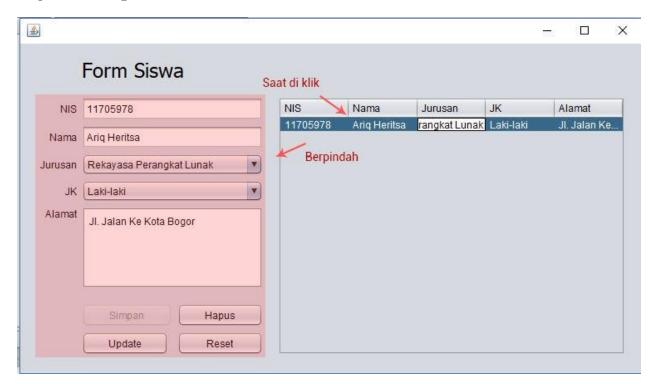
Pertama double click pada button **buttonSimpan**, lalu masukan kode seperti bawah ini:

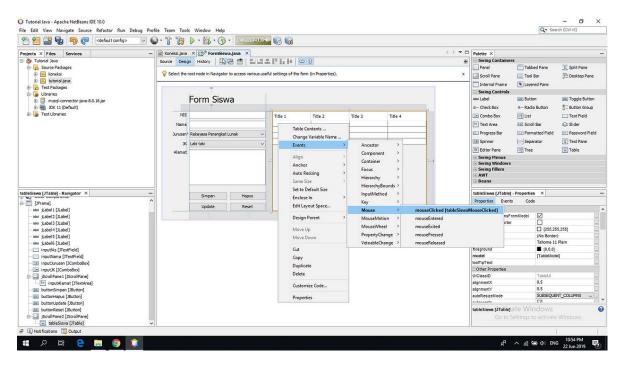
```
private void buttonSimpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
      try {
            st = cn.createStatement();
            st.executeUpdate("INSERT INTO students VALUES("" + inputNis.getText() + "", ""
                + inputNama.getText() + "', '"
                + inputJurusan.qetSelectedItem() + "', '"
                + inputJK.getSelectedItem() + "','"
                + inputAlamat.qetText() + "')");
            tampilData("");
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Simpan Berhasil");
            inputNis.setText("");
            inputNama.setText("");
            inputAlamat.setText("");
            inputJurusan.setSelectedItem("");
           catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
```

Silahkan run project kalian untuk mencoba fungsi simpan **Shift + F6**. Jika berhasil akan mucul window message "Simpan Berhasil".

Persiapan Untuk Membuat Fungsi Update

Pada bagian ini kita akan membuat aplikasi kita pada saat klik datanya, maka data tersebut akan berpindah ke bagian textfield





Masukkan kode berikut:

```
private void tableSiswaMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
        inputNis.setText(tableSiswa.getValueAt(tableSiswa.getSelectedRow(),
        inputNama.setText(tableSiswa.getValueAt(tableSiswa.getSelectedRow(),
        inputJurusan.setSelectedItem(tableSiswa.getValueAt(tableSiswa.getSelectedRow(),
        inputJK.setSelectedItem(tableSiswa.getValueAt(tableSiswa.getSelectedRow(), 2).toString());
        inputJLs.setSelectedItem(tableSiswa.getValueAt(tableSiswa.getSelectedRow(), 3).toString());
        inputAlamat.setText(tableSiswa.getValueAt(tableSiswa.getSelectedRow(), 4).toString());
        buttonSimpan.setEnabled(false);
        buttonUpdate.setEnabled(true);
        buttonHapus.setEnabled(true);
}
```

Membuat Fungsi Reset

Fungsi ini adalah untuk mengosongkan semua textfield

```
public void reset() {
   inputNis.setText("");
   inputNama.setText("");
   inputJurusan.setSelectedItem("");
   inputJK.setSelectedItem("");
   inputAlamat.setText("");
```

Panggil fungsi tersebut pada **buttonReset**

```
private void buttonResetActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    reset();
}
```

Membuat Fungsi Update

```
private void buttonUpdateActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
     try {
       st = cn.createStatement();
       st.executeUpdate("UPDATE students set "
           + "nis=""
                           + inputNis.getText() + "', "
           + "nama='"
                           + inputNama.getText() + "', "
           + "jurusan='" + inputJurusan.getSelectedItem() + "', "
           + "jk=""
                           + inputJK.getSelectedItem() + "', "
                           + inputAlamat.qetText() + "'");
           + "alamat=""
       tampilData("");
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Update Berhasil");
       reset();
      } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
```

Membuat Fungsi Delete