

# Tugas Drat Perulangan



Nama : Nafal Mumtaz Fuadi

Nim : 312110457

Kelas : TI.21.A.2

**Universitas pelita bangsa**

Tugas kodingan ini adalah tentang membuat program sederhana menggunakan bahasa pemrograman Dart. Program ini akan meminta pengguna untuk memasukkan jumlah perulangan, dan kemudian akan mencetak pesan "Perulangan ke-[nomor perulangan]" jika nomor perulangan tersebut adalah bilangan genap, dan mencetak pesan "Nama" jika nomor perulangan tersebut adalah bilangan ganjil.

Berikut adalah beberapa kata-kata yang menggambarkan tugas kodingan ini:

1. Interaksi pengguna: Program meminta input pengguna berupa jumlah perulangan.
2. Pembacaan input: Menggunakan metode **readLineSync()** dari kelas **stdin** untuk membaca input pengguna.
3. Konversi input: Menggunakan **int.parse()** untuk mengubah input yang diterima menjadi tipe data integer.
4. Perulangan: Menggunakan struktur perulangan **for** untuk melakukan iterasi dari 1 hingga n.
5. Pengecekan bilangan genap/ganjil: Menggunakan operator modulo **%** untuk memeriksa apakah nomor perulangan adalah bilangan genap atau ganjil.
6. Cetakan pesan: Mencetak pesan "Perulangan ke-[nomor perulangan]" jika bilangan genap, dan mencetak pesan "Nama" jika bilangan ganjil.

Semoga penjelasan di atas membantu dalam memahami tugas kodingan ini!

## # Tugas Kodingan: Program Perulangan dengan Dart

Ini adalah tugas kodingan sederhana yang menggunakan bahasa pemrograman Dart. Program ini meminta pengguna untuk memasukkan jumlah perulangan, dan kemudian akan mencetak pesan "Perulangan ke-[nomor perulangan]" jika nomor perulangan tersebut adalah bilangan genap, dan mencetak pesan "Nama" jika nomor perulangan tersebut adalah bilangan ganjil.

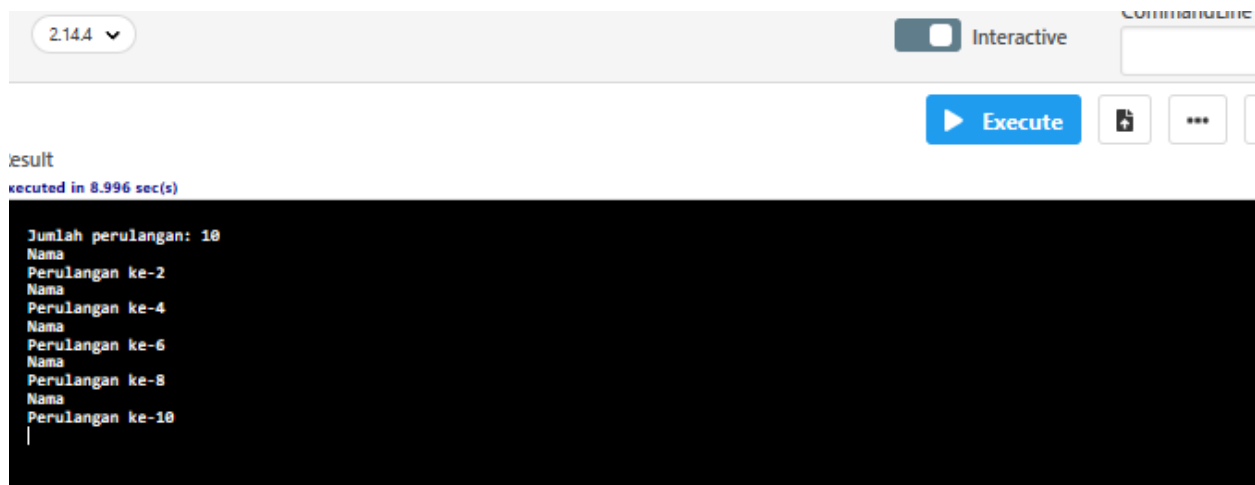
## ## Cara Menjalankan Program



<https://www.jdoodle.com/execute-dart-online/>

1. Pastikan Anda memiliki Dart SDK terinstal di komputer Anda.
2. Salin kode program yang terdapat dalam file `main.dart`.
3. Buka terminal atau command prompt dan arahkan ke direktori tempat Anda menyimpan file `main.dart`.
4. Jalankan perintah `dart main.dart` untuk menjalankan program.
5. Program akan meminta Anda untuk memasukkan jumlah perulangan.
6. Setelah memasukkan jumlah perulangan, program akan mencetak hasil sesuai dengan aturan yang telah ditentukan.

## ## Contoh Penggunaan



The screenshot shows a Jupyter Notebook interface. At the top, there is a toolbar with a dropdown menu showing '2.14.4', a button labeled 'Interactive', and a 'Command Line' input field. Below the toolbar, there is a blue 'Execute' button with a play icon, and two smaller buttons with a file icon and three dots. The main area of the notebook contains a code cell with the following text:

```
result
executed in 8.996 sec(s)

Jumlah perulangan: 10
Nama
Perulangan ke-2
Nama
Perulangan ke-4
Nama
Perulangan ke-6
Nama
Perulangan ke-8
Nama
Perulangan ke-10
|
```

Link Github : [https://github.com/nafal2002/drat\\_perulangan.git](https://github.com/nafal2002/drat_perulangan.git)