

## UTS Semester 4 Progam Mobile



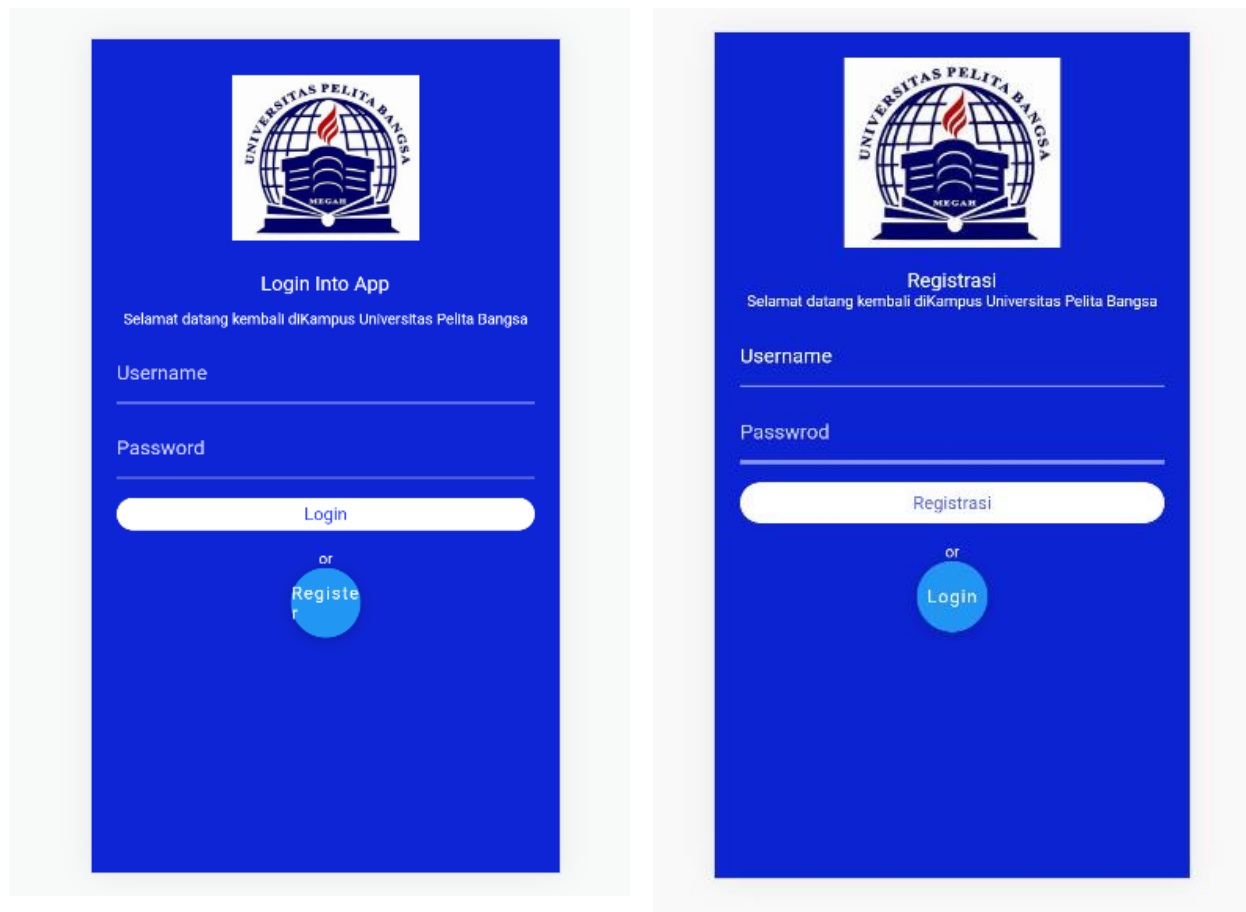
Nama : Nafal mumtaz fuadi

Nim : 312110457

Kelas : TI.21.A.2

Universitas Pelita Bangsa

# Membuat Form Login Dan Register Keren Dengan Flutter



- Form login dan register merupakan komponen yang penting dalam pembuatan suatu aplikasi yang membutuhkan terusan pengguna. Pada tutorial ini saya akan mencoba membuat halaman form login dan register keren dan menarik menggunakan flutter.

## 1. Buat project flutter

Pertama laptop atau komputer kalian harus sudah terinstal flutter, dan gunakan IDE Android Studio atau Visual Studio Code. Buat project flutter dan beri nama misalkan **login**, tunggu hingga proses sinkronisasi selesai.

## 2. Menyiapkan assets

Sebelum menciptakan layout. kalian harus mempunyai asset gambar dahulu. Kemudian buat folder dengan nama **assets**, buat folder dalam assets dengan nama **images**, dan pindahkan assets gambar yang sudah kalian miliki ke folder **images**.

Selanjutnya pendaftaran gambar yang sudah ditambahkan dengan membuka file **pubspec.yaml**, cari kata **assets**, hapus komentar dan tambahkan instruksi berikut:

```
assets:- assets/images/
```

## 3. Menyiapkan assets warna

Untuk memudahkan penggunaan warna, buat file gres pada folder **lib** dan beri nama **constants.dart**. File ini nantinya dipakai untuk color palette yang akan dipanggil pada halaman login dan registrasi. Tulis kodenya seperti berikut:

```
import 'package:flutter/material.dart';class ColorPalette{static const primaryColor    = Color(0xff5364e8);static const primaryDarkColor  = Color(0xff607Cbf);static const underlineTextField = Color(0xff8b97ff);static const hintColor        = Color(0xffccd1ff);}
```

## 4. Membuat Halaman Login

Selanjutnya buka folder **lib**, buat folder dengan nama **screens** dan buat file didalamnya dengan nama **login\_view.dart**. Folder screens dipakai untuk halaman supaya file

didalam folder lib lebih rapi. Ketik instruksi code berikut didalam

file **login\_view.dart**:

```
import 'package:flutter/material.dart';import 'package:login/constants.dart';import
'package:login/screens/register_view.dart';class LoginPage extends StatelessWidget
{ @overrideWidget build(BuildContext context) {return Scaffold(body: Container(color:
ColorPalette.primaryColor,padding: EdgeInsets.all(20.0),child: ListView(children:
<Widget>[Center(child: Column(children:
<Widget>[_iconLogin(),_titleDescription(),_textField(),_buildButton(context),],),],),);} }Widget
_iconLogin() {return Image.asset("assets/images/logo.png",height: 150.0,width: 150.0);}Widget
_titleDescription() {return Column(children: <Widget>[Padding(padding: EdgeInsets.only(top:
16.0),),Text("Login Into App",style: TextStyle(color: Colors.white,fontSize: 16.0),),Padding(padding:
EdgeInsets.only(top: 12.0),),Text("Lorem Ipsum sim amet , lorem ipsum amet",style:
TextStyle(fontSize: 12.0,color: Colors.white,),textAlign: TextAlign.center,)],);}Widget _textField()
{return Column(children: <Widget>[Padding(padding: EdgeInsets.only(top:
12.0),),TextFormField(decoration: const InputDecoration(border:
UnderlineInputBorder(),enabledBorder: UnderlineInputBorder(borderSide: BorderSide(color:
ColorPalette.underlineTextField,width: 1.5,)),focusedBorder: UnderlineInputBorder(borderSide:
BorderSide(color: Colors.white,width: 3.0,)),hintText: "Username",hintStyle: TextStyle(color:
ColorPalette.hintColor),),style: TextStyle(color: Colors.white),autofocus: false,)),Padding(padding:
EdgeInsets.only(top: 12.0),),TextFormField(decoration: const InputDecoration(border:
UnderlineInputBorder(),enabledBorder: UnderlineInputBorder(borderSide: BorderSide(color:
ColorPalette.underlineTextField,width: 1.5,)),focusedBorder: UnderlineInputBorder(borderSide:
BorderSide(color: Colors.white,width: 3.0,)),hintText: "Password",hintStyle: TextStyle(color:
ColorPalette.hintColor),),style: TextStyle(color: Colors.white),obscureText: true,autofocus:
false,)],);}Widget _buildButton(BuildContext) {return Column(children:
<Widget>[Padding(padding: EdgeInsets.only(top: 16.0),),InkWell(child: Container(padding:
EdgeInsets.symmetric(vertical: 8.0),width: double.infinity,child: Text('Login',style: TextStyle(color:
ColorPalette.primaryColor),textAlign: TextAlign.center,)),decoration: BoxDecoration(color:
Colors.white,borderRadius: BorderRadius.circular(30.0),)),),Padding(padding: EdgeInsets.only(top:
16.0),),Text('or',style: TextStyle(color: Colors.white,fontSize: 12.0),),FlatButton(child:
Text('Register',style: TextStyle(color: Colors.white),),onPressed: ()
{Navigator.pushNamed(BuildContext, RegisterPage.routeName);},),],);} }
```

*Catatan:*

*pada import dan pemanggilan class halaman register masih error sebab kita belum membuatnya, biarkan terlebih dahulu dan ikuti langkah berikutnya*

## 5. Membuat Halaman Register

Buat file pada **folder lib > screens** dengan nama **register\_view.dart**, dan tambahkan kodenya seperti berikut:

```
import 'package:flutter/material.dart';import 'package:login/constants.dart';class RegisterPage extends StatefulWidget {static const routeName = "/RegisterPage";@override _RegisterPageState createState() => _RegisterPageState();}class _RegisterPageState extends State<RegisterPage> { @overrideWidget build(BuildContext context) {return Scaffold(body: Container(color: ColorPalette.primaryColor,padding: EdgeInsets.all(20.0),child: ListView(children: <Widget>[_iconRegistrasi(),_titleDescription(),_textField(),_buildButton(context),],),),);} Widget _iconRegistrasi() {return Image.asset("assets/images/logo.png",width: 150.0,height: 150.0);} Widget _titleDescription() {return Column(children: <Widget>[Padding(padding: EdgeInsets.only(top: 16.0),),Text("Registrasi",style: TextStyle(color: Colors.white,fontSize: 16.0),),Text("Lorem Ipsum dolar sit amrt lorem ipsum ",style: TextStyle(color: Colors.white,fontSize: 12.0),textAlign: TextAlign.center,)],);} Widget _textField() {return Column(children: <Widget>[Padding(padding: EdgeInsets.only(top: 12.0),),TextFormField(decoration: const InputDecoration(border: UnderlineInputBorder(),enabledBorder: UnderlineInputBorder(borderSide: BorderSide(color: ColorPalette.underlineTextField,width: 1.5,)),focusedBorder: UnderlineInputBorder(borderSide: BorderSide(color: Colors.white,width: 3.0,)),hintText: "Username",hintStyle: TextStyle(color: Colors.white),),style: TextStyle(color: Colors.white),autofocus: false,),Padding(padding: EdgeInsets.only(top: 12.0),),TextFormField(decoration: const InputDecoration(border: UnderlineInputBorder(),enabledBorder: UnderlineInputBorder(borderSide: BorderSide(color: ColorPalette.underlineTextField,width: 3.0,)),focusedBorder: UnderlineInputBorder(borderSide: BorderSide(color: Colors.white,width: 3.0,)),hintText: "Passwrod",hintStyle: TextStyle(color: ColorPalette.hintColor),),style: TextStyle(color: Colors.white),obscureText: true,autofocus: false,)],);} Widget _buildButton(BuildContext context) {return Column(children: <Widget>[Padding(padding: EdgeInsets.only(top: 16.0),),InkWell(child: Container(padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 8.0),width: double.infinity,child: Text('Registrasi',style: TextStyle(color: ColorPalette.primaryColor),textAlign: TextAlign.center,)),decoration: BoxDecoration(color: Colors.white,borderRadius: BorderRadius.circular(30.0),)),),Padding(padding: EdgeInsets.only(top: 16.0),),Text('or',style: TextStyle(color: Colors.white,fontSize: 12.0,)),FlatButton(child: Text('Login',style: TextStyle(color: Colors.white),),onPressed: () {Navigator.pushNamed(context, "/");},)],);}
```

## 6. Membuat Routing

Routing dipakai untuk berpindah halaman, kita akan menghubungkan halaman login dan register. Buka file main.dart pada folder lib, dan ubah kodenya menjadi kode berikut ini:

```
import 'package:flutter/material.dart';import 'package:login/screens/login_view.dart';import 'package:login/screens/register_view.dart';void
```

```
main(){runApp(MaterialApp(debugShowCheckedModeBanner: false,title: "Login Register Page",initialRoute: "/",routes: {"/" : (context) => LoginPage(),RegisterPage.routeName : (context) => RegisterPage(),},));}
```

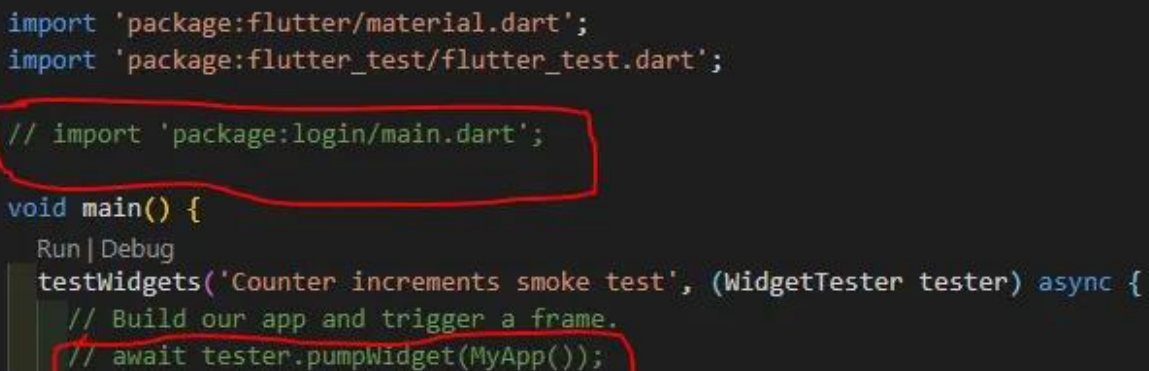
*Catatan:*

*initialRoute dipakai untuk raoute yang pertama kali ditampilkan pada aplikasi, intruksi diatas halaman yang pertama ditampilkan adalah login.*

## 7. Finishing

Sebelum projectnya dijalankan, buka file **widget\_test.dart** pada folder **test**.

Tambahkan komentar // untuk impirt main dan MyApp. seperti dibawah ini:



```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter_test/flutter_test.dart';

// import 'package:login/main.dart';

void main() {
  Run | Debug
  testWidgets('Counter increments smoke test', (WidgetTester tester) async {
    // Build our app and trigger a frame.
    // await tester.pumpWidget(MyApp());
  });
}
```

Dan coba debug terlebih dahulu jika terjadi kesalahan cek kembali code teman-teman.

Untuk tutorial menambahkan firebase ke aplikasi flutter nanti saya tulis di story saya selanjutnya.

Semangat!!

