

Процесс добавления шахматной

фигуры



Пользователь
нажал кнопку
"добавить"

Считать тип фигуры,
координаты фигуры,
цвет фигуры

Нет



Фигура
уже
есть на сцене?

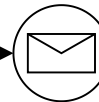
Создать
объект-фигуру
шахматной доски

Переместить
фигуру в заданное
место на шахматной
доске

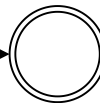
Вставить фигуру в
KD-дерево

Выполнить
обратную
трассировку лучей

Да



Отправить пользователю
сообщение об ошибке



Вывод
изображения