# Sunucu-Eş ve Eş-Eş Arası Protokoller

#### Statü

Bu belge peer-to-peer tabanlı görüntü işleme platformu projesinde kullanılacak sunucu-eş ve eş-eş arası protokolleri tanımlar.

### Özet

Sunucu-eş protokolü soru cevap şeklinde çalışır.Sunucu, eşlere sorgu yapmadığı sürece bir şey söylemeyecektir.Bu sebeple asenkron veri beklemesi gerekmemektedir.

Eş-eş protokolü soru cevap şeklinde çalışır. Eşler, Functions, Parametres, Connect\_Point\_List gibi sorguları ve execute isteği yapabilirler.

#### Sunucu-Eş Protokolü Gereksinimleri

\*\*Eş bağlandığında:

Eş: [PEER IP, PEER PORT] bilgileri ile kendini kaydeder.

Sunucu: [PEER IP, PEER PORT] verileri ile bağlanmaya çalışıp sorun var mı kontrol eder.

\*\*Sunucu belirli zaman aralıklarıyla düzenli olarak Connect-Point-List güncellemesi yapar.

\*\*Bir eş başka bir eşten ile iletişim kurmak istediğinde, iletişim kuracağı eşin [PEER IP, PEER PORT] bilgisini sunucudan alır(kendi kayıt tutarsa bir süre sonra adresler güncelliğini yitirebilir. Oysa sunucu, düzenli olarak güncelleme yapacağı için, sunucudan alıp öyle iletişim kurmak daha mantıklı olacaktır):

Eş1: Bağlanmak istediği eş2 nin [PEER IP, PEER PORT] verilerini sunucudan sorar.

Sunucu: Connect-Point-List'ten kontrol edip eş2 mevcut ise [PEER IP, PEER PORT] verilerini eş1'e gönderir. Eş2 mevcut değilse sisteme dahil değil diye eş1'e cevap döndürür.

## Eş-Eş Protokolü Gereksinimleri

\*\*Bir eş başka bir eş ile iletişim kurmak(sorgu-execute veri alışverişi) istediğinde önce serverdan adresini alır, daha sonra iletişimi kurar.

Eş1: Eş2nin CONNECT POINT bilgisini sunucudan ister

Sunucu: Eş2 mevcutsa CONNECT POINT bilgisini eş1 e gönderir değilse sisteme dahil değil cevabı döndürür.

Eş1: Eş2 sisteme dahilse, Eş2 ile iletişim kurar.

Eş2: Eş1in talebini karşılar. Görüntü göndermek için görüntüleri belirli parçalara ayırıp parça parça gönderir