

Condiciones de corrección y aprobación

1. Cumplir con las reglas de estilo.
2. Cumplir con lo visto en clase.
3. Se deberán manejar posibles Excepciones.
4. Deberá tener al menos un formulario.
5. Deberá tener un proyecto llamado "Test" de **consola** probando todas las funcionalidades principales que se creen (todo hardcodeado, sin menú ni nada complejo, simplemente para repasar las funcionalidades). El código debe mantenerse simple y corto, como los dados para probar alguna aplicación durante la cursada.
6. Deberá tener otro proyecto de Test Unitarios probando al menos 2 funcionalidades creadas.
7. Deberá utilizar todos los temas vistos entre la clase 15 y 25 (se tomará como referencia el Classroom, no importa cómo se vieron en el aula).
8. Desarrollar funcionalidades para un sistema de venta.
 - a. Se deberá poder agregar productos (al menos 2 diferentes).
 - b. Se deberá poder generar una venta.
 - c. Darle el enfoque que crean correcto.
9. Debe estar bien documentado y acompañado por un documento PDF que explique brevemente la funcionalidad pretendida.
10. En dicho PDF deberá indicarse por cada tema utilizado del Punto 7 de este documento, donde se encuentra su implementación, a fines de facilitar la corrección. Realizar el mismo comentario en el Summary del código entregado.
11. Si 2 proyectos se parecen en lo más mínimo, serán desaprobados.
12. Quienes no cumplan TODAS estas condiciones, no serán evaluados.

Generar una Solución nombrada como: *Apellido.Nombre.Division.TP4*