# Namenskonvention für den SE2-Beleg

## Vorwort

Diese Namenskonvention soll die Lesbarkeit des Codes zum SE-Beleg fördern. Ziel ist eine einheitliche Schreibweise von verschiedenen Elemente.

## Konvention

In der folgenden Tabelle wird die angestrebte Schreibweise der verwendeten Elemente beschrieben und beispielhaft angewandt.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Element** | **Beispiel** | **Beschreibung** |
| Klassen und Strukturen, Enumerationen | ElevatorState  FixedClosed | PascalCase; keine Unterstriche; dürfen mit I beginnen, wenn der darauf folgende Buschstabe klein ist; Klassenname sollte vom sie umgebenden Namespace klar unterscheidbar sein; Akronyme mit mehr als 2 Buchstaben nur groß beginnen, dann klein fortfahren (z.B. ID, Xml) |
| Funktionen und Methoden | public void SwitchDirection() | PascalCase; keine Unterstriche (außer bei Event Handlern); Abkürzungen vermeiden; |
| Properties und öffentliche Elemente (public member) | public int CurrentFloor() | PascalCase; keine Unterstriche; |
| Konstanten | int MEINE\_KONSTANTE | Vollständig großschreiben |
| Lokale Variablen (z.B. innerhalb MethodenScope) | int myLocalVar | camelCase |
| Private Member | Private List<bool> \_internRequired | camelCase; beginnend mit Unterstrich; |
| Controls und sonstige UI elemente | Label label\_passengerCount | camelCase Elementbeschreibung (label,button, groupBox); dann Unterstrich, dann camelCase mit dem NamenName |