

# SATraP

## Document de spécification du système à développer

### TABLE DES MATIERES

<b>1. INTRODUCTION.....</b>	<b>2</b>
1.1. OBJET .....	2
1.2. DOCUMENTS DE REFERENCE .....	2
1.3. TERMINOLOGIE.....	2
<b>2. ANALYSE DU PERIMETRE DU SYSTEME .....</b>	<b>2</b>
2.1. FINALITE ET MISSION.....	2
2.2. PARTIES PRENANTES IMPLIQUEES .....	2
<b>4. UTILISATIONS DU SYSTEME .....</b>	<b>3</b>
<b>5. DESCRIPTION DES MISSIONS DU SYSTEME (VISION BOITE NOIRE).....</b>	<b>4</b>
<b>6. CONCEPTION DE L'ARCHITECTURE.....</b>	<b>5</b>
6.1 ARCHITECTURE ORGANIQUE DU SYSTEME .....	5
6.2 DESCRIPTION DES MISSIONS DES SOUS-SYSTEMES (VISION BOITE BLANCHE).....	6
<b>7. DEFINITION DES EXIGENCES SYSTEME .....</b>	

## 1. INTRODUCTION

Actuellement, l'équipe enseignante et celle de l'AIPL réfléchissent à la mise en place d'une nouvelle plateforme PROGRESS4.0 qui doit permettre la fabrication de produits ainsi que la régénération de produit récupérés. Dans cette plateforme, il sera nécessaire de déplacer les flux de produits et de pièces au sein de l'atelier. La décision a été prise de mettre en place un **Système Autonome de Transport de Pièces (SATraP)** utilisant le transporteur de l'AIPL.

### 1.1. Objet

L'objet de ce document est de spécifier le système SATraP en réponse aux besoins exprimés dans le document de définition des besoins des parties prenantes.

### 1.2. Documents de référence

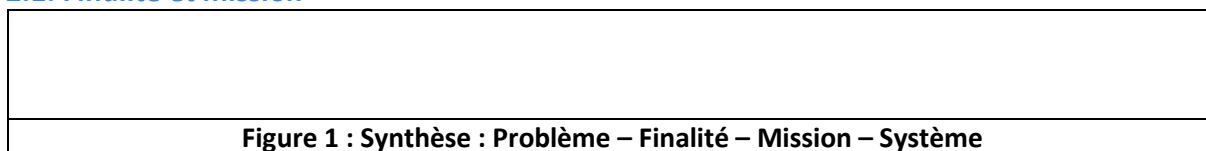
- Document d'expression du besoin initial : « 1 \_ SATraP \_ Besoin Initial V1.0.pdf »

### 1.3. Terminologie

Dans ce document, le système étudié sera nommé « SATraP ».

## 2. ANALYSE DU PERIMETRE DU SYSTÈME

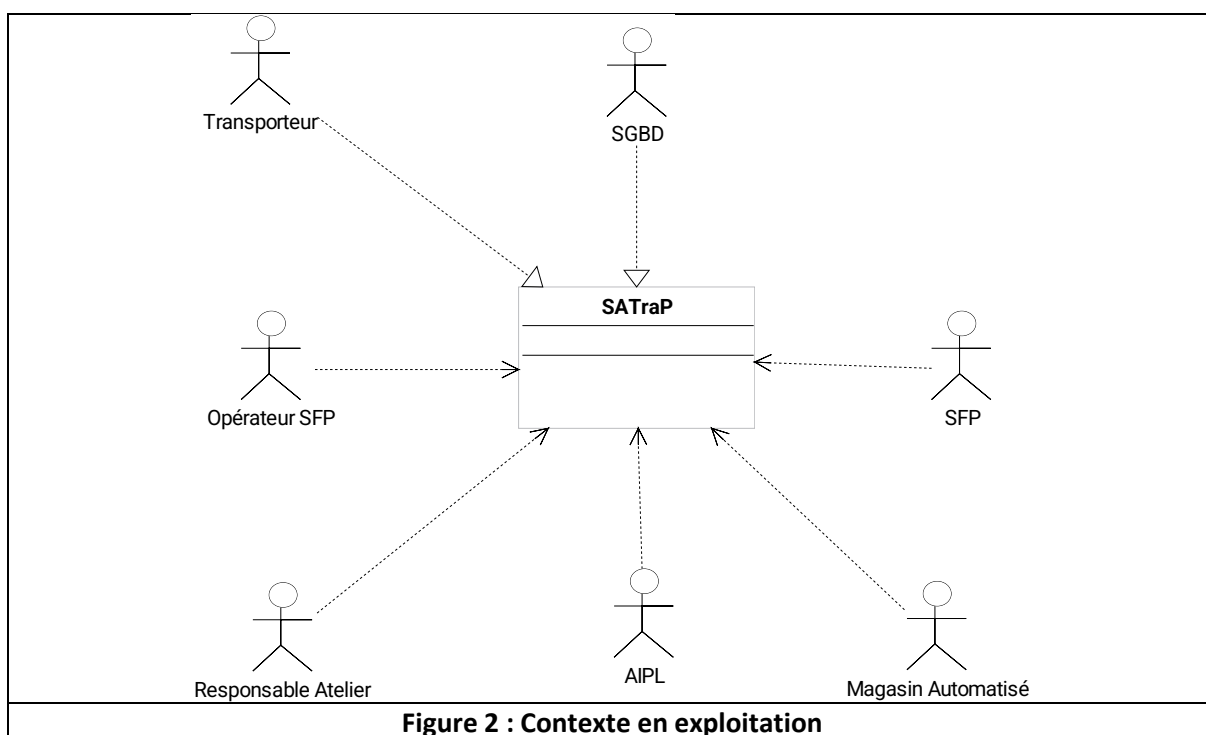
### 2.1. Finalité et mission



**Figure 1 : Synthèse : Problème – Finalité – Mission – Système**

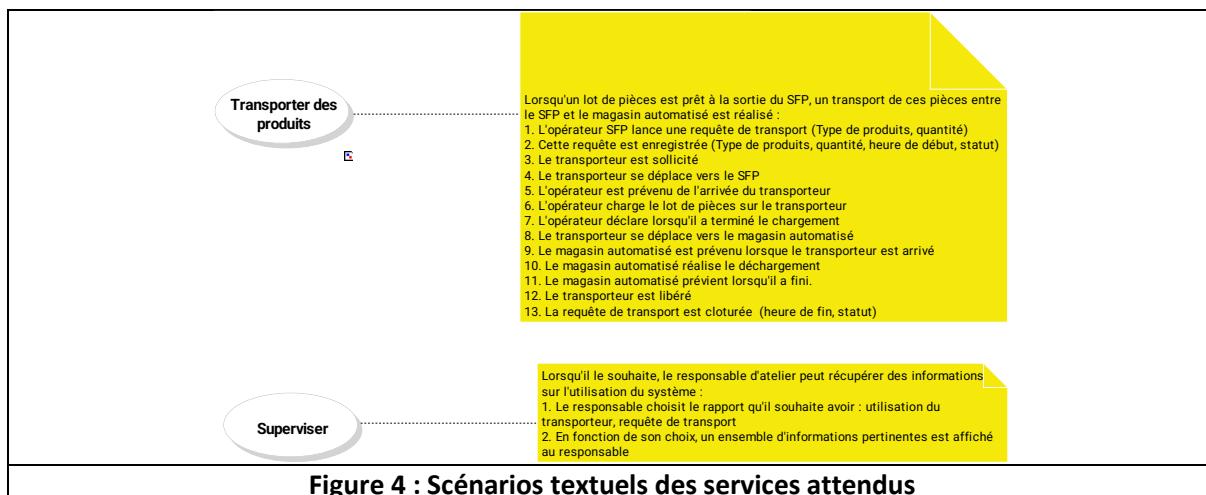
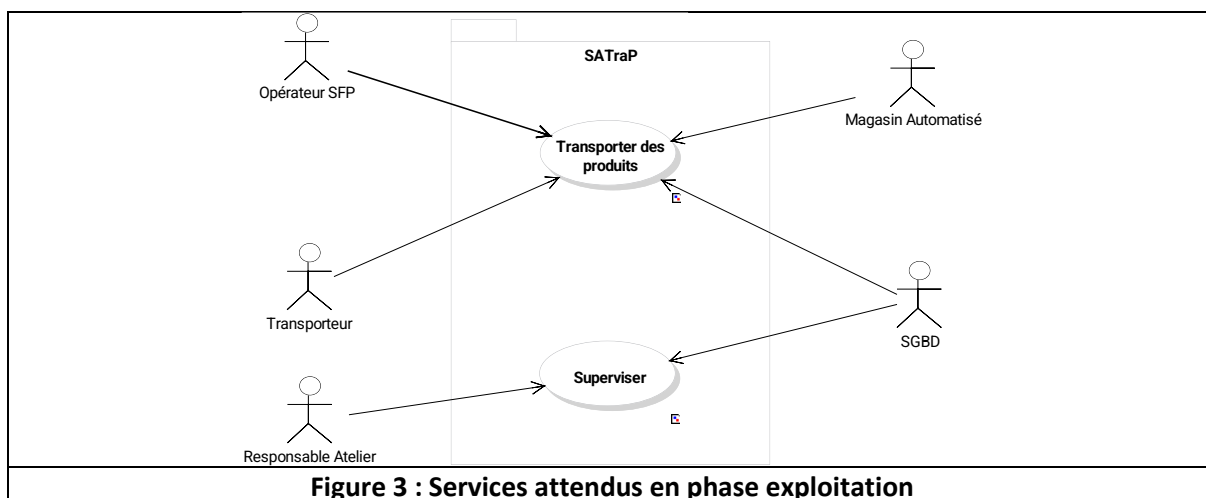
Dans un premier temps, nous présentons le contexte du système. Nous nous intéressons ici uniquement à la phase « exploitation ». Cette étape permet de mettre en évidence les parties prenantes impliquées.

### 2.2. Parties prenantes impliquées

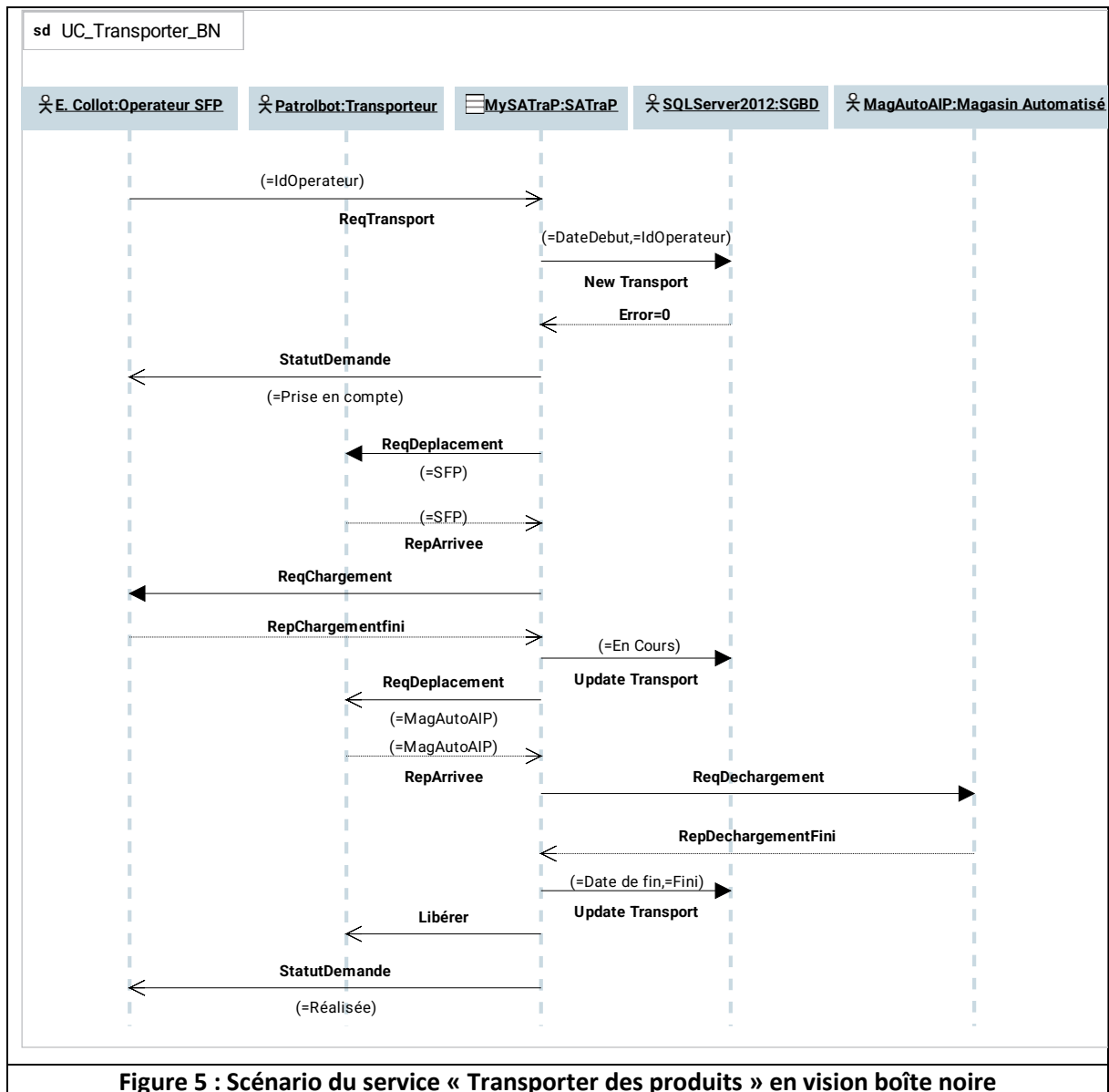


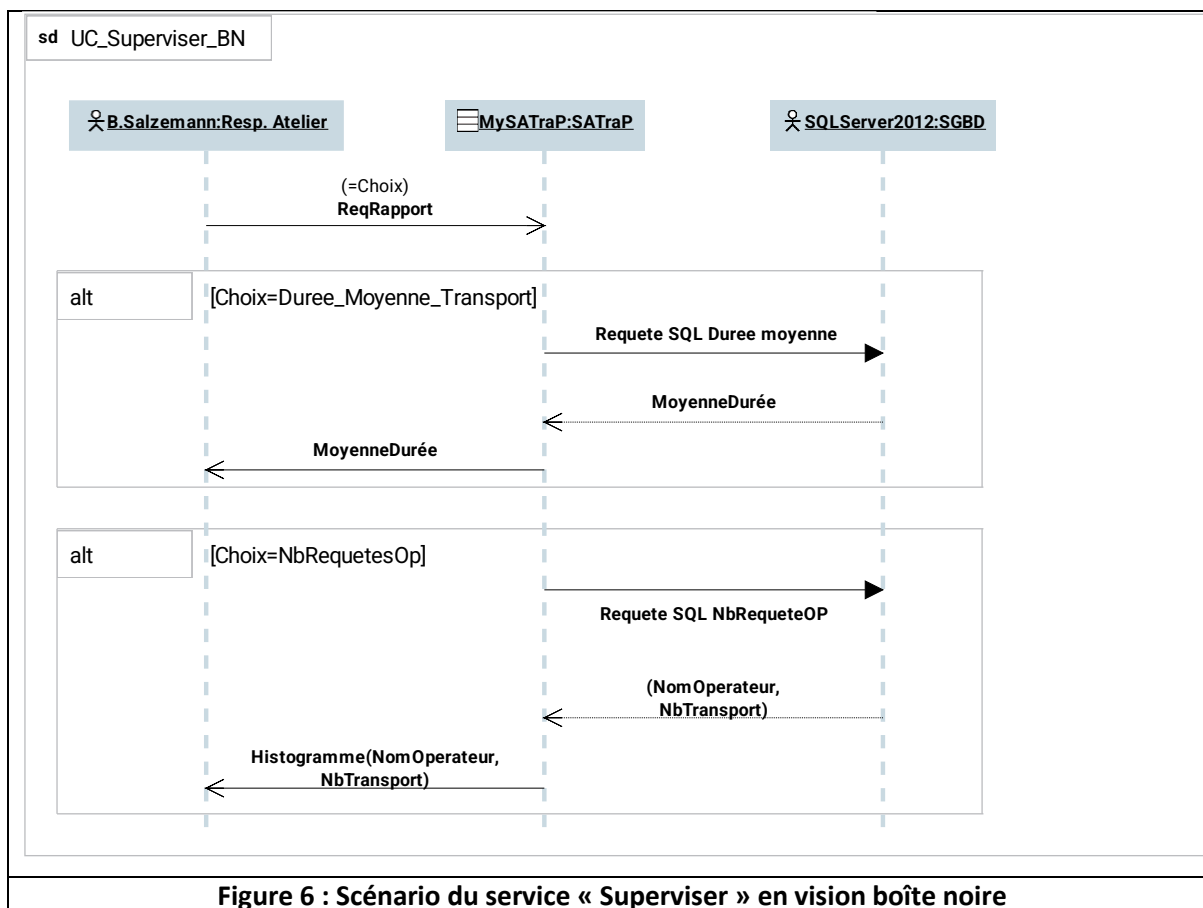
**Figure 2 : Contexte en exploitation**

#### 4. UTILISATIONS DU SYSTÈME



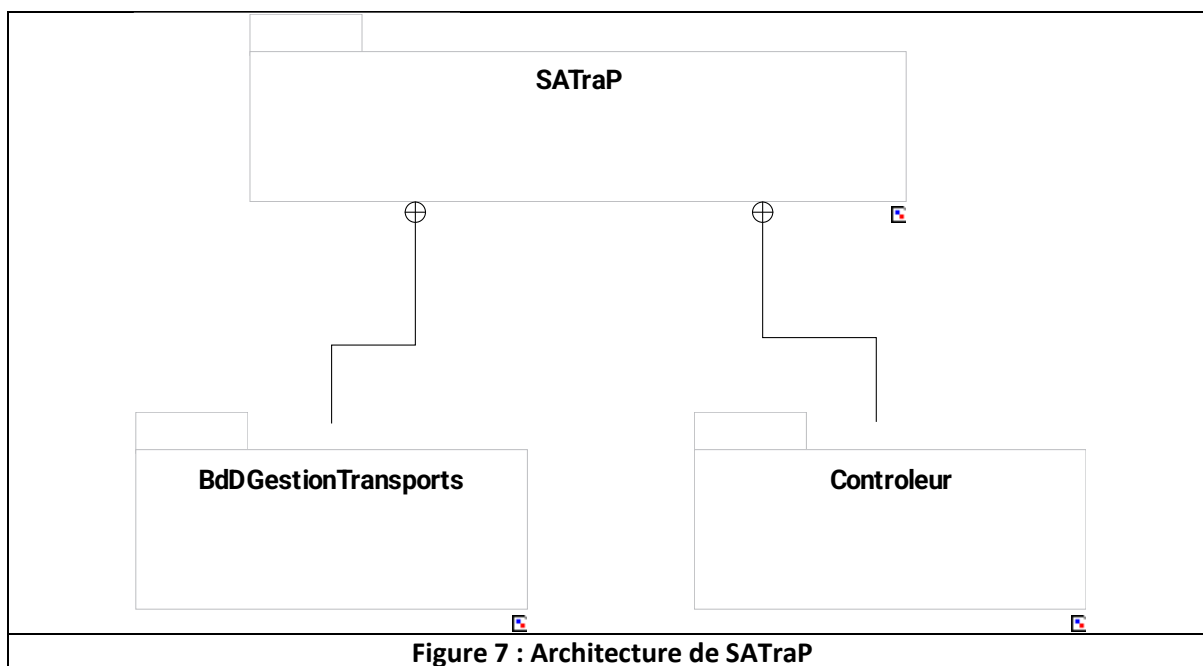
## 5. DESCRIPTION DES MISSIONS DU SYSTÈME (VISION BOITE NOIRE)



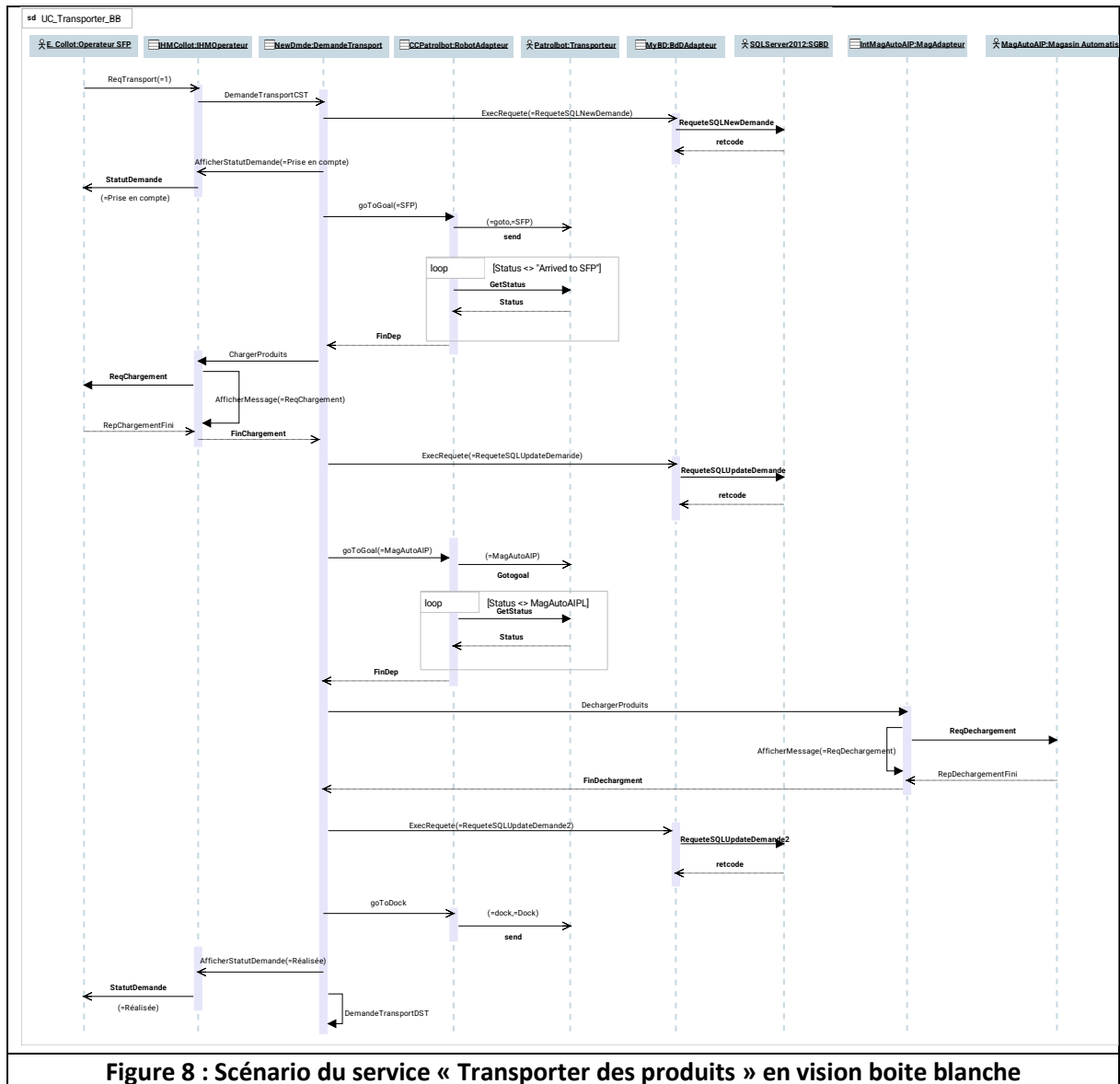


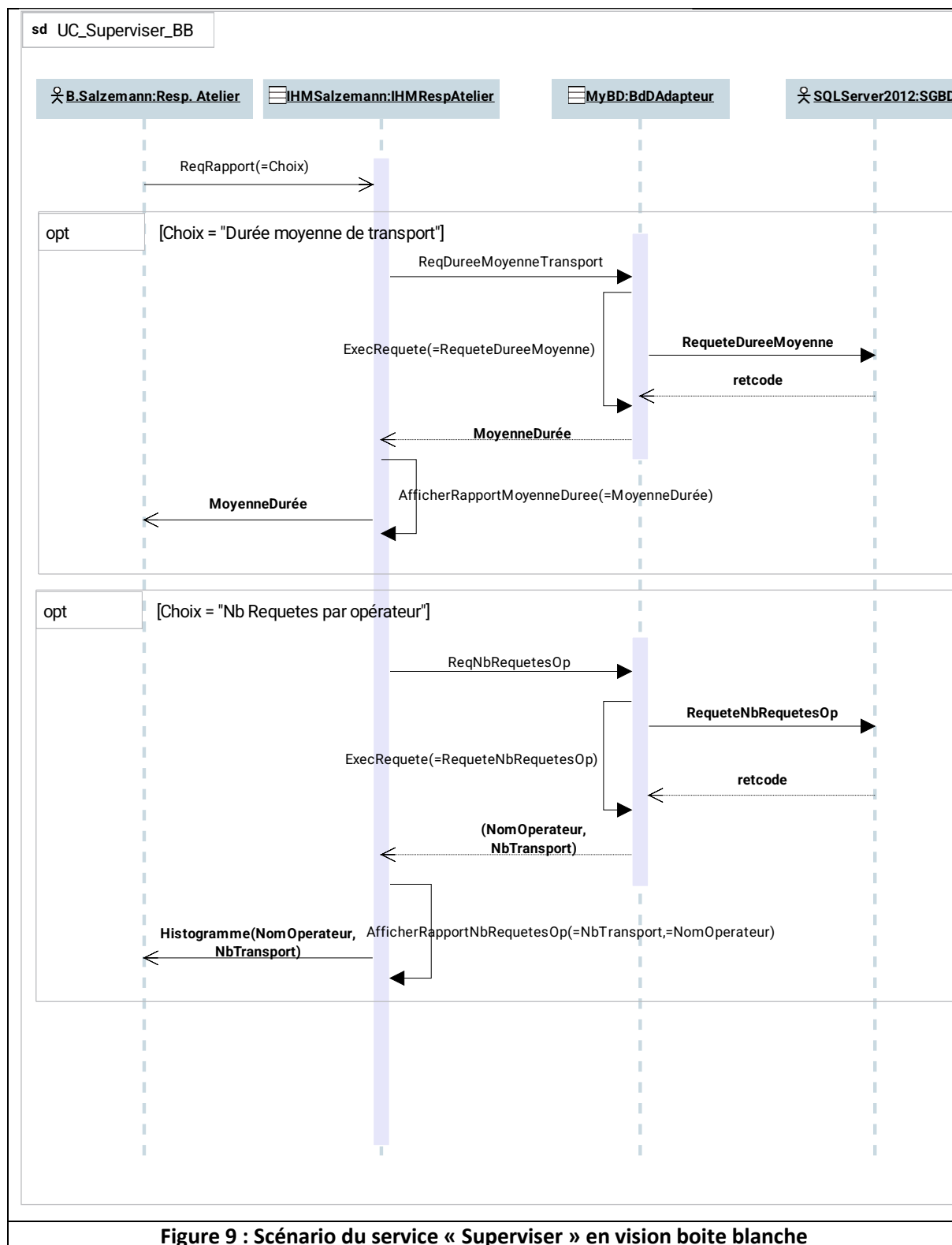
## 6. CONCEPTION DE L'ARCHITECTURE

### 6.1 Architecture organique du système



## 6.2 Description des missions des sous-systèmes (vision boîte blanche)





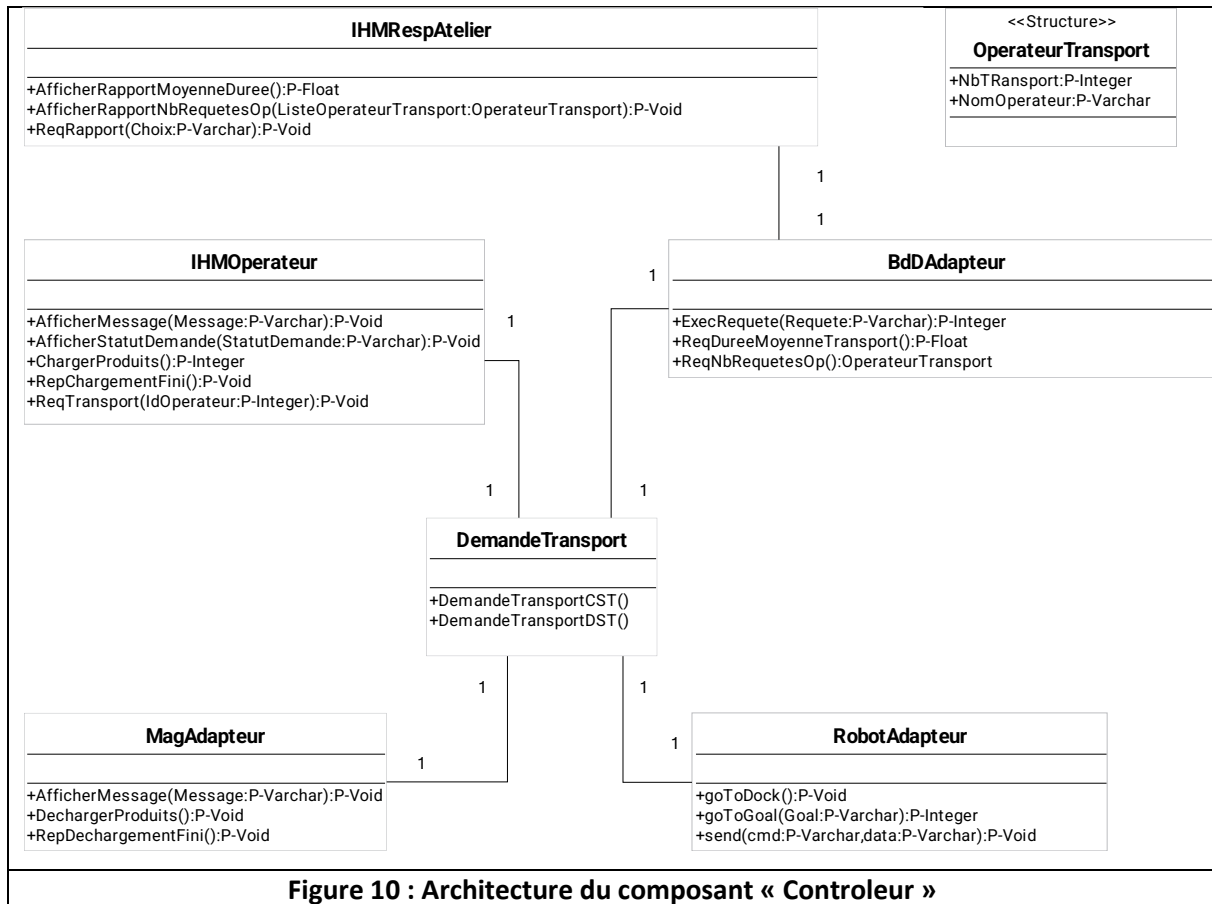


Figure 10 : Architecture du composant « Controleur »

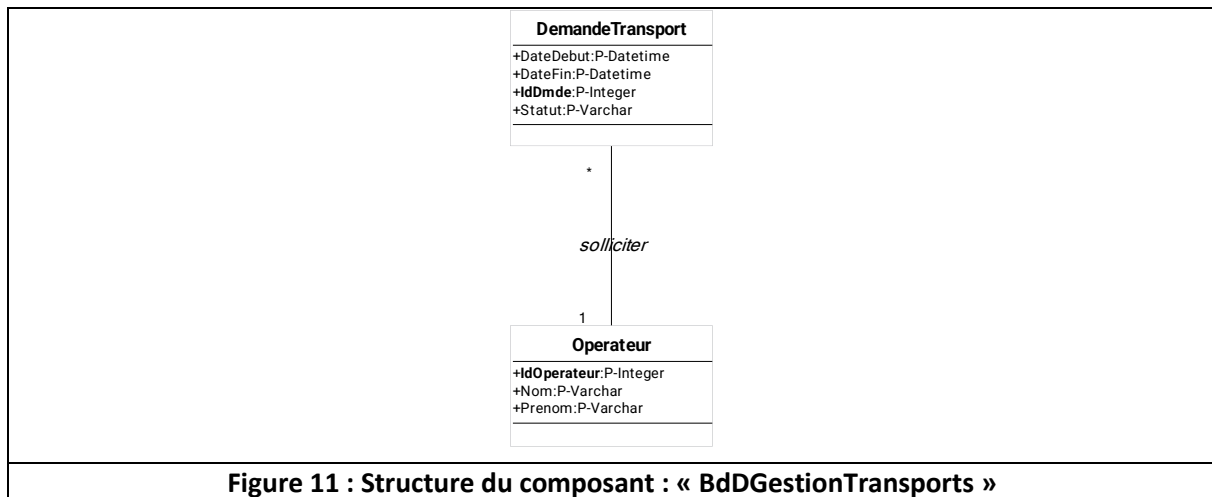


Figure 11 : Structure du composant : « BdDGestionTransports »