LAPORAN PRAKTIKUM PRAKTIKUM 9: "PERSISTENT OBJECT"



Disusun Oleh:

Nafis Mufadhal 24060121120033

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LAB B1

DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER / INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG
2023

A. Menggunakan Persistent Object sebagai model basis data

1. PersonDAO.java

```
/*
 * Nama File : personDAO.java
 * Penulis : Nafis Mufadhal
 * NIM : 24060121120033
 * Tanggal : 31 Mei 2023
 * Deskripsi : interface person
 */
public interface PersonDAO {
   public void savePerson(Person p) throws Exception;
}
```

2. Person.java

```
* Nama File : Person.java
* Penulis : Nafis Mufadhal
* NIM : 24060121120033

* Tanggal : 31 Mei 2023

* Deskripsi : Person database model
* /
public class Person{
     private int id;
     private String name;
     public Person(String n) {
           name = n;
      }
     public Person(int i, String n) {
           id = i;
           name = n;
      }
     public int getId(){
           return id;
```

```
public String getName() {
    return name;
}
```

3. MySQLPersonDAO.java

```
* Nama File
             : MySQLPersonDAO.java
* Penulis
               : Nafis Mufadhal
* NIM
               : 24060121120033
* Tanggal
              : 31 Mei 2023
* Deskripsi : Implementasi PersonDAO
* /
import java.sql.*;
public class MySQLPersonDAO implements PersonDAO{
     public void savePerson(Person person) throws Exception{
          String name = person.getName();
          //membuat koneksi, nama db, user, password menyesuaikan
          Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
          Connection con =
DriverManager.getConnection("jdbc:mysgl://localhost/pbo","root
, "1234567890");
          //kerjakan mysql query
          String query = "INSERT INTO person(name)
VALUES('"+name+"')";
          System.out.println(query);
          Statement s = con.createStatement();
          s.executeUpdate(query);
          //tutup koneksi database
          con.close();
     }
```

4. DAOManager.java

```
* Nama File : DAOManager.java
* Penulis
              : Nafis Mufadhal
* NIM
              : 24060121120033
* Tanggal
            : 31 Mei 2023
* Deskripsi : DAO program
*/
public class DAOManager {
    private PersonDAO personDAO;
    public DAOManager(PersonDAO personDAO) {
        this.personDAO = personDAO;
    public DAOManager() {
    public void savePerson(Person p) throws Exception {
        personDAO.savePerson(p);
    public void setPersonDAO(PersonDAO personDAO) {
        this.personDAO = personDAO;
    }
    public PersonDAO getPersonDAO() {
        return personDAO;
    }
```

5. MainDAO.java

```
/*
 * Nama File : MainDAO.java
 * Penulis : Nafis Mufadhal
 * NIM : 24060121120033
 * Tanggal : 31 Mei 2023
 * Deskripsi : Main Program akses DAO
```

```
public class MainDAO{
   public static void main(String args[]){
        Person person = new Person ("Indra");
        DAOManager m = new DAOManager();
        m.setPersonDAO (new MySQLPersonDAO());
        try{
            m.getPersonDAO().savePerson(person);
        }catch(Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

6. Create Database

```
Nafis> create database PBO
-> ;
Query OK, 1 row affected (0.14 sec)
```

Membuat database dengan nama PBO, yaitu membuat perintah Create database PBO; . Diberi nama PBO sesuai dengan nama praktikum, selanjutnya jika sudah muncul "Query OK, I row affected" maka database sudah terbuat.

Use Database

```
Nafis> use PBO;
Database changed
```

Selanjutnya setelah membuat database yaitu harus menggunakannya dengan perintah "USE PBO" yaitu supaya database bisa diakses untuk menambahkan table.

Membuat table

```
Nafis> CREATE TABLE person(id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT NOT
-> NULL,name VARCHAR(100))
-> ;
Query OK, 0 rows affected (0.12 sec)
```

Kemudian membuat table dengan perintah create table person(id int primary key auto_increment not null, name varchar(100)); digunakan untuk membuat tabel baru bernama "person" dalam database "pbo"

7. Kompilasi semua source code dengan perintah : javac*java

```
C:\Users\TUF Gaming\Desktop\PBO\Praktikum 9> javac *java
```

Setelah berhasil menjalankan perintah "javac *.java" untuk mengkompilasi semua file dengan ekstensi .java dalam direktori. Setiap file .java akan dikompilasi menjadi file .class yang sesuai.

8. Jalankan MainDAO dengan perintah : java –classpath .\mysql-connector-java-[versi].jar;. MainDAO

```
C:\Users\TUF Gaming\Desktop\PBO\Praktikum 9> java -classpath .\mysql-connector-j-8.0.33.jar;. MainDAO
Loading class `com.mysql.jdbc.Driver'. This is deprecated. The new driver class is `com.mysql.cj.jdbc.Driver'. The driver is automatically registered via the SPI and manual loading of the driver class is generally unnecessary.
INSERT INTO person(name) VALUES('Indra')
```

9. Lihat apakah terjadi penambahan record pada tabel

- B. Menggunakan Persistent Object sebagai objek terserialisasi
- 1. Kelas SerializePerson.java berikut, untuk menyimpan objek dalam file yang bernama "person.ser"

```
/*
 * Nama File : SerializedPerson.java
 * Penulis : Nafis Mufadhal
 * NIM : 24060121120033
 * Tanggal : 31 Mei 2023
 * Deskripsi : Program Serialisasi objek person
 */
import java.io.*;
//class Person
```

```
class Person implements Serializable{
     private String name;
     public Person(String n) {
          name = n;
     public String getName(){
          return name;
//class SerializePerson
public class SerializePerson{
     public static void main(String[] args) {
          Person person = new Person("Nafis");
          try{
               FileOutputStream f= new
FileOutputStream("person.ser");
               ObjectOutputStream s = new
ObjectOutputStream(f);
               s.writeObject(person);
               System.out.println("selesai menulis objek
person");
               s.close();
          }catch(IOException e) {
               e.printStackTrace();
          }
     }
```

2. Compile, dan jalankan program

```
C:\Users\TUF Gaming\Desktop\PBO\Praktikum 9> javac SerializePerson.java
C:\Users\TUF Gaming\Desktop\PBO\Praktikum 9> java SerializePerson
selesai menulis objek person
```

3. Kelas ReadSerializedPerson.java berikut untuk membaca objek yang telah terserialisasi

```
/*
* Nama File : ReadSerializedPerson.java
```

```
* Penulis : Nafis Mufadhal
              : 24060121120033
* NIM
* Tanggal
              : 31 Mei 2023
* Deskripsi : Program Serialisasi objek person
import java.io.*;
public class ReadSerializedPerson{
     public static void main(String[] args) {
          Person person = null;
          try{
               FileInputStream f = new
FileInputStream("person.ser");
               ObjectInputStream s = new ObjectInputStream(f);
               person = (Person)s.readObject();
               s.close();
               System.out.println("serialized person name =
"+person.getName());
          }catch(Exception ioe) {
               ioe.printStackTrace();
          }
     }
```

4. Compile dan jalankan program

```
C:\Users\TUF Gaming\Desktop\PBO\Praktikum 9> javac ReadSerializedPerson.java
C:\Users\TUF Gaming\Desktop\PBO\Praktikum 9> java ReadSerializedPerson
serialized person name = Nafis
```