

Komputer dan Game

DINAR ANGGIT WICAKSANA

Perkenalan

- ▶ Dosen Pengampu: Dinar Anggit Wicaksana, S.Si., M.Pd. (082243612168)
Mengajar materi komputer dan game pertemuan 1 sampai UAS.
Praktikum dimulai setelah pertemuan ke 4
- ▶ Terdapat Mahasiswa yang mengikuti praktikum dengan Bu Astrid (085727774775) Pesan dari Bu Astrid, praktikum dimulai awal Oktober.

Tujuan

memahami
konsep dasar
dalam
pembuatan game

Memahami
konsep skenario,
storyboard dan
script game.

Memahami
konsep game
computer berbasis
jaringan

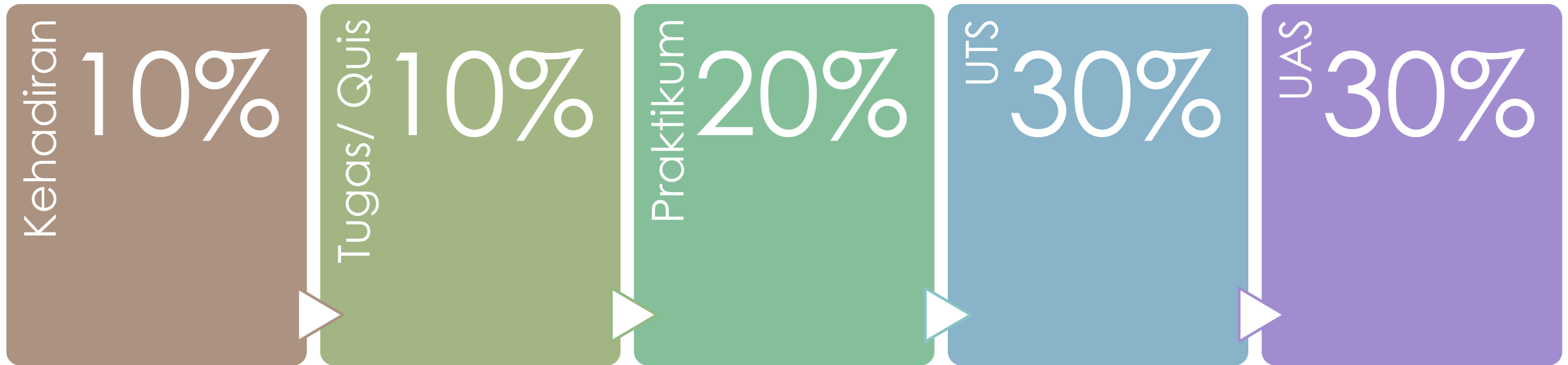
Materi

- ▶ Sejarah Game, macam-macam game engine, dan jenis game
- ▶ Konsep pembuatan skenario, storyboard dan script game
- ▶ Teknik Pembangunan Game AI
- ▶ Finite State Machine dan Rule System Metode Mamdani
- ▶ Arsitektur Game Engine
- ▶ Interaksi Fisik Dalam Game (Collision Detection)
- ▶ User Interface game
- ▶ Penampilan grafik Scene
- ▶ Game Berjaringan (game Online)
- ▶ Pembuatan game sederhana
- ▶ Studi Kasus Penerapan AI
- ▶ Presentasi Tugas Akhir 1
- ▶ Presentasi Tugas Akhir 2

Tata Tertib

- ▶ Dilarang memakai kaos oblong pada saat pembelajaran offline.
- ▶ Mahasiswa yang mengulang tak ada keistimewaan.
- ▶ Tugas harus dikumpulkan **tepat waktu** sesuai tanggal yang ditetapkan dan apabila terdapat tugas berupa copy/plagiat/sama maka nilai tugas akan 0 (nol). Apabila ada keterlambatan maka poin nilai akan dikurangi 10 - 25.

Sistem Penilaian



Pendahuluan



- ▶ Dalam kamus bahasa Indonesia “**Game**” diartikan sebagai permainan. Permainan merupakan bagian dari bermain dan bermain juga bagian dari permainan keduanya saling berhubungan.
- ▶ Permainan adalah kegiatan yang kompleks yang didalamnya terdapat peraturan, play dan budaya.
- ▶ Sebuah permainan adalah sebuah sistem dimana pemain terlibat dalam konflik buatan, disini pemain berinteraksi dengan sistem dan konflik dalam permainan merupakan rekayasa atau buatan, dalam permainan terdapat peraturan yang bertujuan untuk membatasi perilaku pemain dan menentukan permainan.

Pendahuluan



- ▶ Tujuan Game: menghibur, biasanya game banyak disukai oleh anak – anak hingga orang dewasa.
- ▶ Kelebihan Games: perkembangan otak, untuk meningkatkan konsentrasi dan melatih untuk memecahkan masalah dengan tepat dan cepat karena dalam game terdapat berbagai konflik atau masalah yang menuntut kita untuk menyelesaikannya dengan cepat dan tepat.
- ▶ Kelemahan game: kecanduan game /lupa waktu dan akan mengganggu kegiatan atau aktifitas yang sedang kita lakukan.
- ▶ Aplikasi Game yang digunakan: Unity.

TERIMA KASIH....