

Nama: Muhammad Naufal Ihsan Maulidin

NIM: 2109106034

Informatika A2 2021

## POSTTEST 2

Screenshot hasil program:

- 1) Tampilan awal program ketika dijalankan

```
run:
=====
Program Pendataan Pemain Basket
=====
1. List Pemain
2. Tambah Pemain
3. Edit Pemain
4. Hapus Pemain
5. Exit Program
=====
Masukkan Opsi Pilihan:
```

- 2) Tampilan program pada menu list pemain. Program akan menampilkan list pemain yang telah di tambahkan. Namun jika belum terdapat list pemain, program akan menghasilkan output “Data Pemain Kosong”.

```
=====
Masukkan Opsi Pilihan: 1
=====
Data Pemain Basket
=====
Data Pemain Kosong
=====
```

- 3) Tampilan menu tambah pemain. Program akan meminta beberapa inputan terkait dengan data pemain yang ingin ditambahkan.

```
=====
Masukkan Opsi Pilihan: 2
=====
Opsi Tambah Data Pemain
=====
Masukkan Nama Pemain: curry
Masukkan Nama Tim: gsw
Masukkan Nomor Punggung: 30
Masukkan Umur Pemain: 33
=====
Data Pemain Berhasil Ditambahkan
=====
```

- 4) Tampilan menu edit pemain. Program akan meminta user untuk memilih data mana yang ingin di ubah. Lalu program akan meminta inputan data baru yang akan digunakan dalam mengedit data.

```
=====
Masukkan Opsi Pilihan: 3
=====
Opsi Edit Data Pemain
=====
Data Pemain Basket
=====
1.Nama Pemain = curry
Nama Tim = gsw
Nomor Punggung = 30
Umur Pemain = 33
=====
Pilih Index Data Yang Ingin Diubah:
=====
1
=====
Masukkan Nama Baru: udin
Masukkan Tim Baru: lakers
Masukkan Nomor Punggung Baru: 22
Masukkan Umur Baru: 21
=====
Data Pemain Berhasil Diperbarui!
=====
```

- 5) Tampilan hapus pemain. Program akan meminta user memilih data mana yang ingin dihapus.

```
=====
Masukkan Opsi Pilihan: 4
=====
Data Pemain Basket
=====
1.Nama Pemain = udin
Nama Tim = lakers
Nomor Punggung = 22
Umur Pemain = 21
=====
Pilih Data yang Ingin Dihapus:
=====
1
=====
Data Pemain Berhasil Dihapus
=====
```

- 6) Tampilan exit program.

```
=====
Program Pendataan Pemain Basket
=====
1. List Pemain
2. Tambah Pemain
3. Edit Pemain
4. Hapus Pemain
5. Exit Program
=====
Masukkan Opsi Pilihan: 5
=====
Terima Kasih Telah Menggunakan Kami
Mengeluarkan Program...
=====
```