



ポートフォリオ

N.T

プロフィール

- 氏名 N.T
- 年齢 36歳
- 自己PR

私は、自己研鑽としてゲーム作成や自作のVBAツールを作成して学習している他に、IPAの資格にも挑戦しており、応用情報技術者試験を取得後、データベーススペシャリスト、ネットワークスペシャリスト、プロジェクトマネージャを取得するために学習を続けています。この学習を通してネットワークやデータベースの知識を仕事にも活かしていきたいと考えております。

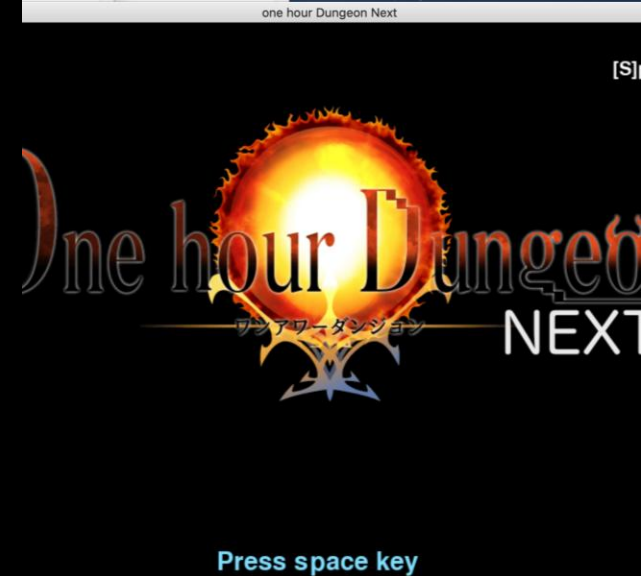
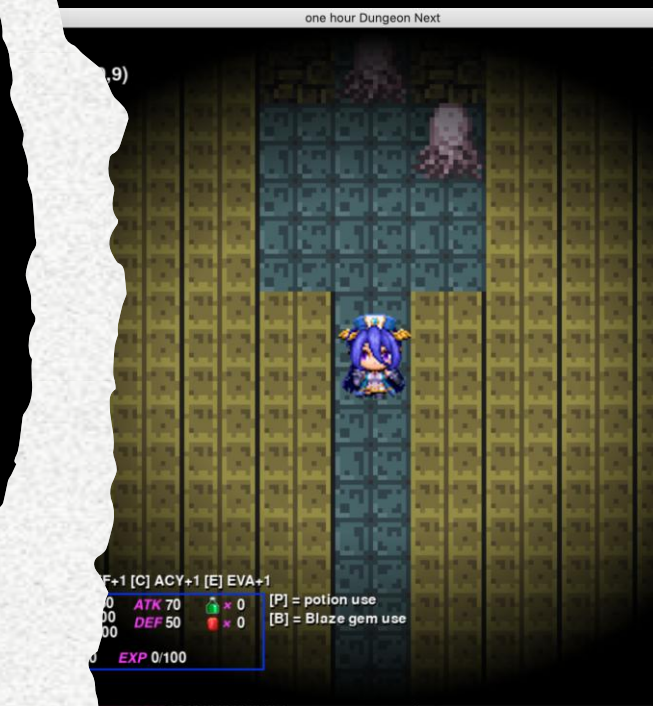
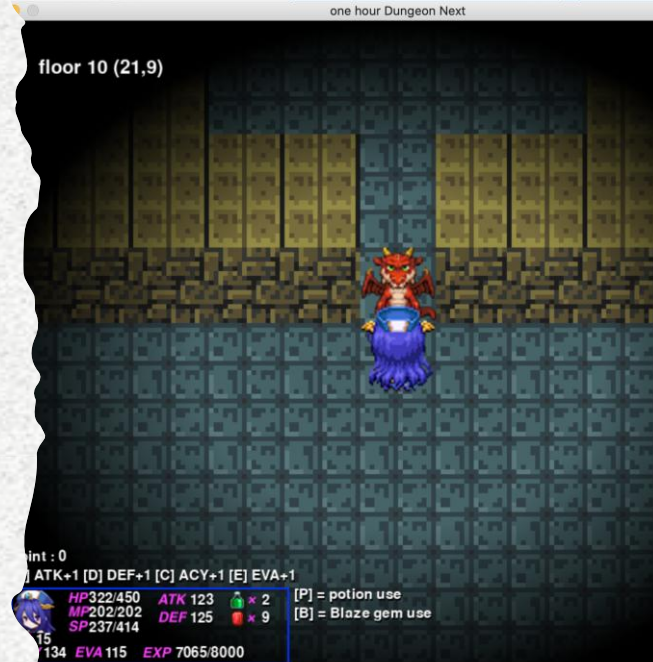
目次

- 作品No.1 : One hour Dungeon NEXT
- 作品No.2 : Unityビームラン
- 作品No.3 : CandyDozer
- 作品No.4 : 太陽光発電VBAツール



One hour Dungeon NEXT

- 種類 : RPGゲーム
- OS : Mac OS
- 使用言語 : Python
- URL : <https://github.com/nagamasa1969/PythonGame>
- 説明 : CUIのゲームでダンジョンを登りながら進めていきます。一度作成し遊んだ後、修正リストを作成し、リストに沿って修正を行いました。例として、10F毎にボスマップを配置したり、ステータスを自分で配分したり、単調にならない工夫をしました。またデータベース (PostgreSQL) を使用しセーブデータの作成をしました。この作品を通して、起動PCから自宅内の外部PCへローカルネットワーク内のデータベース接続をする方法などを学びました。



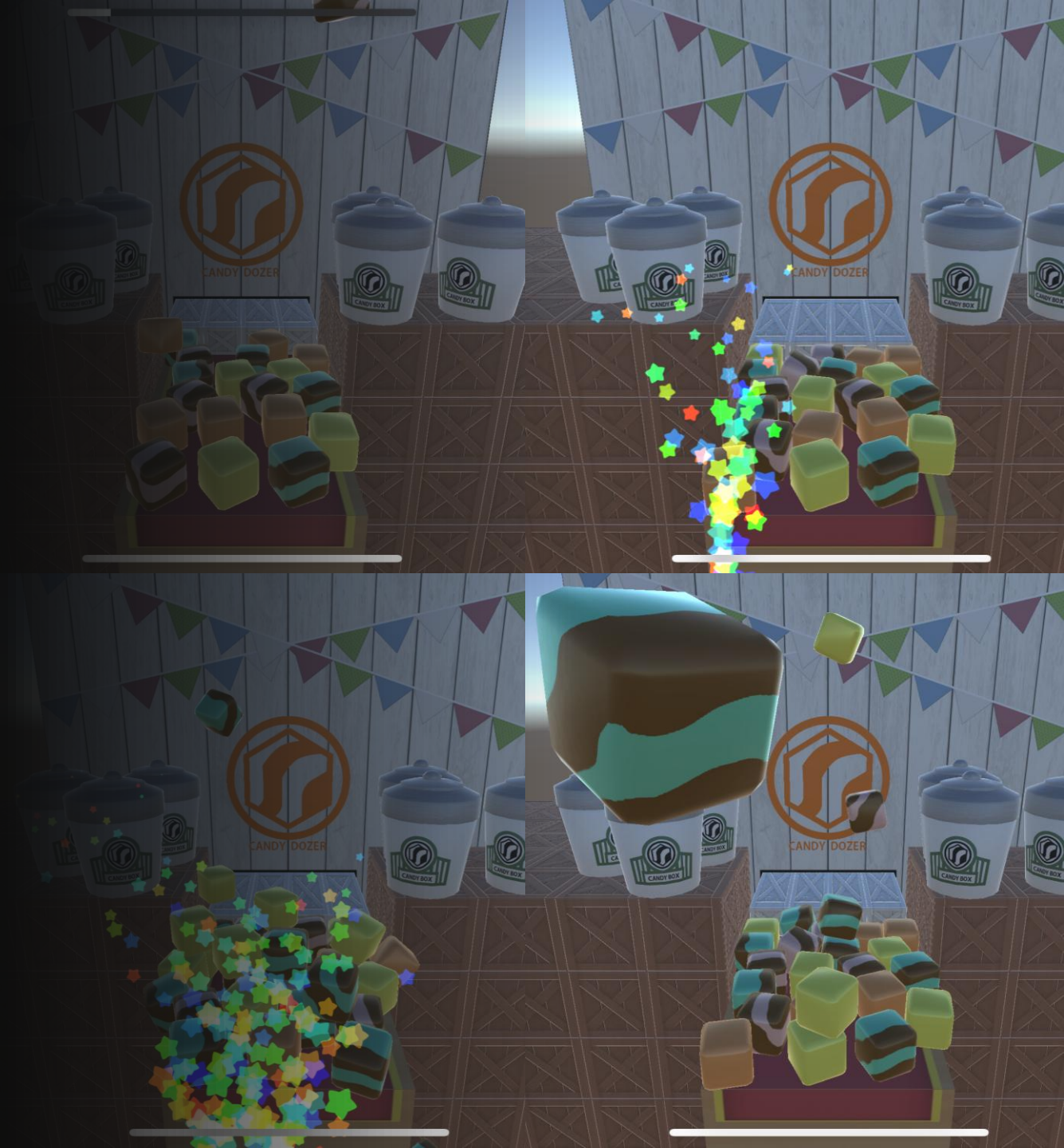
Unity ビームラン

- 種類 : 横スクロールアクション
- OS : Mac OS
- 使用言語 : C# (Unity)
- URL (ゲーム) : <https://unityroom.com/games/111>
- URL (ソースコード) : <https://github.com/nagamasa1969/AkatukiUnity>
- 説明 : Unityで作成したブラウザゲームでビームをよけながらスコアを伸ばしていくゲームです。外部APIからランキング機能を搭載し、プレイヤーのランキング表示を実装しています。この作品はゲーム自体を参考書等を使用せず立案から自分で作成した作品で、ゲージの減少方式について苦勞し、2色のゲージを重ね合わせうまく表現できました。この作品を通して、キャラクターのしゃがみに合わせて、あたり判定を変更したり、画面外のスクロールについて、オブジェクトを消してスクロール前に移動するなどの動作について学びました。



CandyDozer

- 種類 : 落ちものゲーム
- OS : IOSアプリ
- 使用言語 : C# (Unity)
- URL :
<https://github.com/nagamasa1969/Candy>
- 説明 : クリックでキャンディーに似せた四角のオブジェクトを発射し、下にオブジェクトを落とすとスコアが上がっていく。スコアが上がるとBGMが変わる仕様になっています。この作品ではエフェクトの付け方や3Dオブジェクトの重力の付け方などについて学びました。





NejikoF

NejikoRun

- 種類 : 縦スクロールアクション
- OS : IOSアプリ
- 使用言語 : C# (Unity)
- URL :
<https://github.com/nagamasa1969/NegikoRun>
- 説明 : 配置しているオブジェクトをよけながら進んでいくアクションゲームです。スコアが上がれば上がるほど速度が上がっていき、難易度もあがっていきます。この作品ではプレハブの使用方法について、オブジェクト配置パターン管理などについて学びながら作成しました。



太陽光発電 VBAツール

			発電Start	消費Start	売電Start	買電Start	シート	充電Start	放
			58	182	82	8月	132		
データ日時			発電量(kwh)	消費量(kwh)	売電量(kwh)	買電量(kwh)			
5月	5月2日	1時	2024/5/2 0:00	0	0.23	0.01	0		
5月	5月2日	2時	2024/5/2 1:00	0	0.21	0.01	0		
5月	5月2日	3時	2024/5/2 2:00	0	0.21	0.01	0		
5月	5月2日	4時	2024/5/2 3:00	0	0.22	0.01	0		
5月	5月2日	5時	2024/5/2 4:00	0	0.47	0.01	0.04		
5月	5月2日	6時	2024/5/2 5:00	0.33	0.24	0	0.07		
5月	5月2日	7時	2024/5/2 6:00	2.27	0.52	0.01	0.01		
5月	5月2日	8時	2024/5/2 7:00	5.16	0.27	0.17	0.01		
5月	5月2日	9時	2024/5/2 8:00	6.76	0.21	6.34	0		
5月	5月2日	10時	2024/5/2 9:00	7.15	0.17	6.98	0		
5月	5月2日	11時	2024/5/2 10:00	2.19	0.19	2.00	0		

[illegible][illegible]

	5th	5th	6th	6th	7th	7th	8th	8th	9th	9th	10th	10th	11th	11th	12th	12th
	南電	南電	南電	南電	南電	南電	南電	南電	南電	南電	南電	南電	南電	南電	南電	南電
第1	5th(南電)	5th(南電)	6th(南電)	6th(南電)	7th(南電)	7th(南電)	8th(南電)	8th(南電)	9th(南電)	9th(南電)	10th(南電)	10th(南電)	11th(南電)	11th(南電)	12th(南電)	12th(南電)
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.03	0.48	0.01	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.01	0.01	0.16	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0.03	0.48	0.72	11.52	3.43	54.88	4.86	77.76	6.24	5.07
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.02	0.32	0.23	3.68	0.41	0	0
0	0	0	0	0.03	0.48	0.16	2.56	0.63	10.08	0.33	5.29	0.79	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0.17	2.72	2.04	32.64	0.44	66.42	0.52	79.72	7.2	6.81	0

- 種類 : 分析ツール
- OS : Windows
- 使用言語 : Excel VBA、Power Automate Desktop
- URL : <https://github.com/nagamasa1969/WindowsVBA>
- 説明 : 自宅の電気使用量や、太陽光発電量を分析し、当月の太陽光効果による利益や、太陽光設置費用が何年でメリット化するなどの分析を行うツール。また **Power Automate** を使用して過去の天気を各シートに記載する自動化ツールも使用しています。仕事の日常業務で、**VBA**や**RPA**ツールを使用する機会が多く、**RPA**で実現できることを探り業務に活かしたい気持ちや、**VBA**ツールを作成する際に効率よくコーディングを行い、今後の修正の際にわかりやすいコードを残すためのプログラムの表現方法などを考えながら作成しました。