

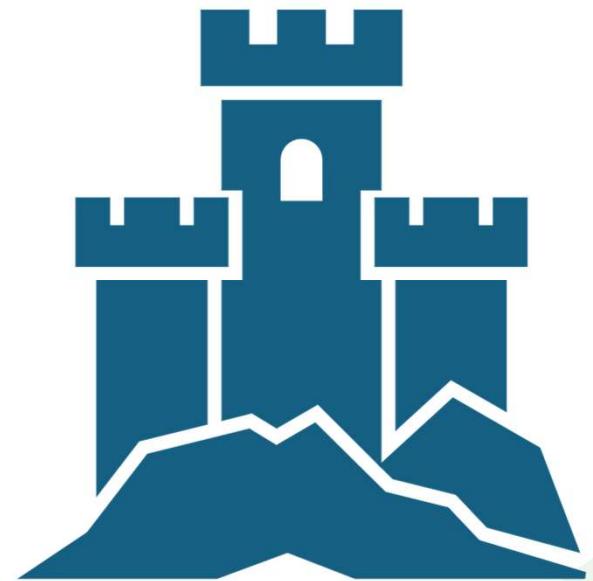


# ポートフォリオ

N.T

# 目次

- 作品No. 1 : One hour Dungeon NEXT
- 作品No. 2 : Unityビームラン
- 作品No. 3 : CandyDozer
- 作品No. 4 : NejikoRun
- 作品No. 5 : 太陽光発電VBAツール
- 作品No. 6 : AI相談室



# One hour Dungeon NEXT

- 種類 : RPGゲーム
- OS : Mac OS
- 使用言語 : Python
- URL : <https://github.com/nagamasa1969/PythonGame>
- 説明 : CUIのゲームでダンジョンを登りながら進めていきます。一度作成し遊んだ後、修正リストを作成し、リストに沿って修正を行いました。例として、10F毎にボスマップを配置したり、ステータスを自分で配分したり、単調にならない工夫をしました。またデータベース（PostgreSQL）を使用しセーブデータの作成をしました。この作品を通して、起動PCから自宅内の外部PCへローカルネットワーク内のデータベース接続をする方法などを学びました。



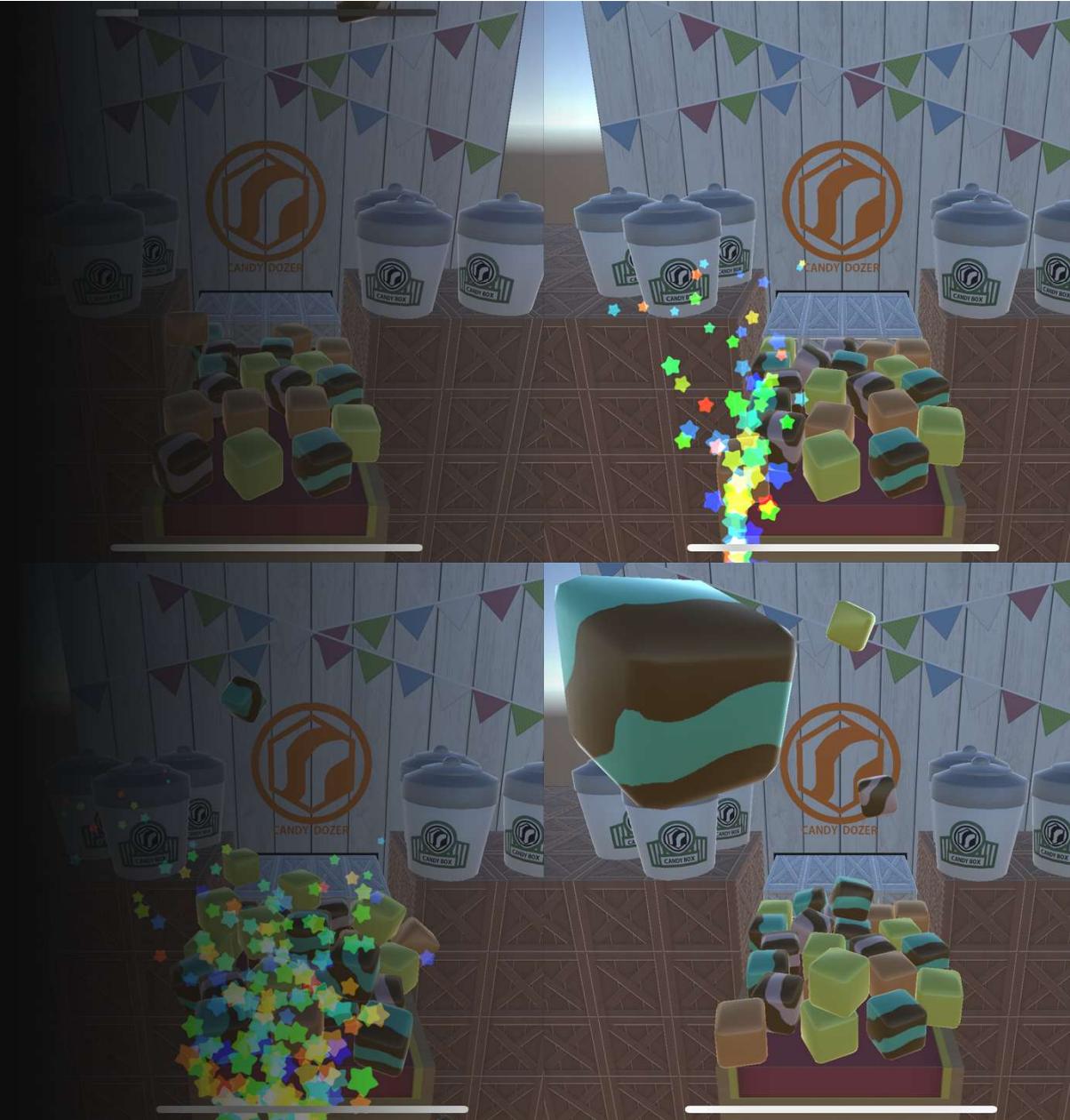
# Unity ビームラン

- ・ 種類 : 横スクロールアクション
- ・ OS : Mac OS
- ・ 使用言語 : C# (Unity)
- ・ URL (ゲーム) : <https://unityroom.com/games/111>
- ・ URL (ソースコード) : <https://github.com/nagamasa1969/AkatukiUnity>
- ・ 説明 : Unityで作成したブラウザゲームでビームをよけながらスコアを伸ばしていくゲームです。外部APIからランキング機能を搭載し、プレイヤーのランキング表示を実装しています。この作品はゲーム自体を参考書等を使用せず立案から自分で作成した作品で、ゲージの減少方式について苦労し、2色のゲージを重ね合わせてうまく表現できました。この作品を通して、キャラクターのしゃがみに合わせて、あたり判定を変更したり、画面外のスクロールについて、オブジェクトを消してスクロール前に移動するなどの動作について学びました。



# CandyDozer

- ・種類 : 落ちものゲーム
- ・OS : IOSアプリ
- ・使用言語 : C# (Unity)
- ・URL :  
<https://github.com/nagamasa1969/Candy>
- ・説明 : クリックでキャンディーに似せた四角のオブジェクトを発射し、下にオブジェクトを落とすとスコアが上がっていく。スコアが上がるとBGMが変わる仕様になっています。この作品ではエフェクトの付け方や3Dオブジェクトの重力の付け方などについて学びました。





# NejikoRun

- ・種類 : 縦スクロールアクション
- ・OS : iOSアプリ
- ・使用言語 : C# (Unity)
- ・URL :  
[https://github.com/nagamasa1969/  
NegikoRun](https://github.com/nagamasa1969/NegikoRun)
- ・説明 : 配置しているオブジェクトをよけながら進んでいくアクションゲームです。スコアが上がれば上がるほど速度が上がっていき、難易度もあがっていきます。この作品ではプレハブの使用方法について、オブジェクト配置パターン管理などについて学びながら作成しました。



# 太陽光発電 VBAツール



The screenshot shows an Excel spreadsheet with several tabs. The active tab displays energy consumption and generation data for May 2024. The columns include: 発電Start (发电开始), 消費Start (消费开始), 充電Start (充电开始), 買電Start (买入开始), シート (Sheet), 充電Start (充电开始), and 放電 (放电). Below this, there's a table for 'データ日時' (Data Date) with columns for 時間 (Time), 発電量(kwh), 消費量(kwh), 充電量(kwh), and 買電量(kwh). The main table shows data from May 2 to 5, 2024.

月度計算	開始日	終了日	対象シート	合計	太陽光料金
5月度	23日	29日	23日	29,91円	11,784円
6月度	1日	7日	1日	29,91円	30,571円
					太陽光合計
					109,050円
					146,099円
					13



The screenshot shows the Power Automate interface with a table of monthly energy data. The columns include: 時間 (Time), 発電 (kWh), 買電 (kWh), 合計 (Total), 消費電力 (前半) (Consumption Power (First Half)), 消費電力 (後半) (Consumption Power (Second Half)), and 太陽光料金 (Solar Power Cost). The table spans from May to June, showing values for each day of the month.



The screenshot shows a VBA-generated user form with a grid of historical energy data for May 2024. The columns represent various metrics like 時間 (Time), 発電 (kWh), 買電 (kWh), etc. The rows show data for specific dates in May, such as 1日, 2日, 3日, etc. A status bar at the bottom indicates: 結果表示は23日位に変更し、10%まで下がらない (Result display is changed to around May 23rd, and it does not drop below 10%).

- 種類 : 分析ツール
- OS : Windows
- 使用言語 : Excel VBA、Power Automate Desktop
- 設計書 : <https://github.com/nagamasa1969/portfolio/tree/main/設計書/太陽光>
- URL : <https://github.com/nagamasa1969/WindowsVBA>
- 説明 : 自宅の電気使用量や、太陽光発電量を分析し、当月の太陽光効果による利益や、太陽光設置費用が何年でメリット化するなどの分析を行うツール。また Power Automate を使用して過去の天気を各シートに記載する自動化ツールも使用しています。仕事の日常業務で、VBAやRPAツールを使用する機会が多く、RPA で実現できることを探り業務に活かしたい気持ちや、VBAツールを作成する際に効率よくコーディングを行い、今後の修正の際にわかりやすいコードを残すためのプログラムの表現方法などを考えながら作成しました。

# AI相談室



- 種類 : チャットボット
- 使用言語 : Python
- 使用AI : GEMINI2.5
- URL : <http://my-ai-chatbot-frontend-20251113.s3-website-ap-northeast-1.amazonaws.com>
- 説明 : AIを使用して、いじめなどの相談窓口になってもらえるよう、チャットボットを作成しました。Pythonで形態素解析をして感情分析について学習させて、AWSのLambda、ECR、S3を活用して、Web展開しました。EC2などのサーバーを使わず低コストで実現するように、AIと分析しながら作成しました。