



# ポートフォリオ

N.T

# 目次

- 作品No. 1 : One hour Dungeon NEXT
- 作品No. 2 : Unityビームラン
- 作品No. 3 : CandyDozer
- 作品No. 4 : NejikoRun
- 作品No. 5 : 太陽光発電VBAツール



# One hour Dungeon NEXT

- 種類 : RPGゲーム
- OS : Mac OS
- 使用言語 : Python
- URL : <https://github.com/nagamasa1969/PythonGame>
- 説明 : CUIのゲームでダンジョンを登りながら進めていきます。一度作成し遊んだ後、修正リストを作成し、リストに沿って修正を行いました。例として、10F毎にボスマップを配置したり、ステータスを自分で配分したり、単調にならない工夫をしました。またデータベース(PostgreSQL)を使用しセーブデータの作成をしました。この作品を通して、起動PCから自宅内の外部PCへローカルネットワーク内のデータベース接続をする方法などを学びました。



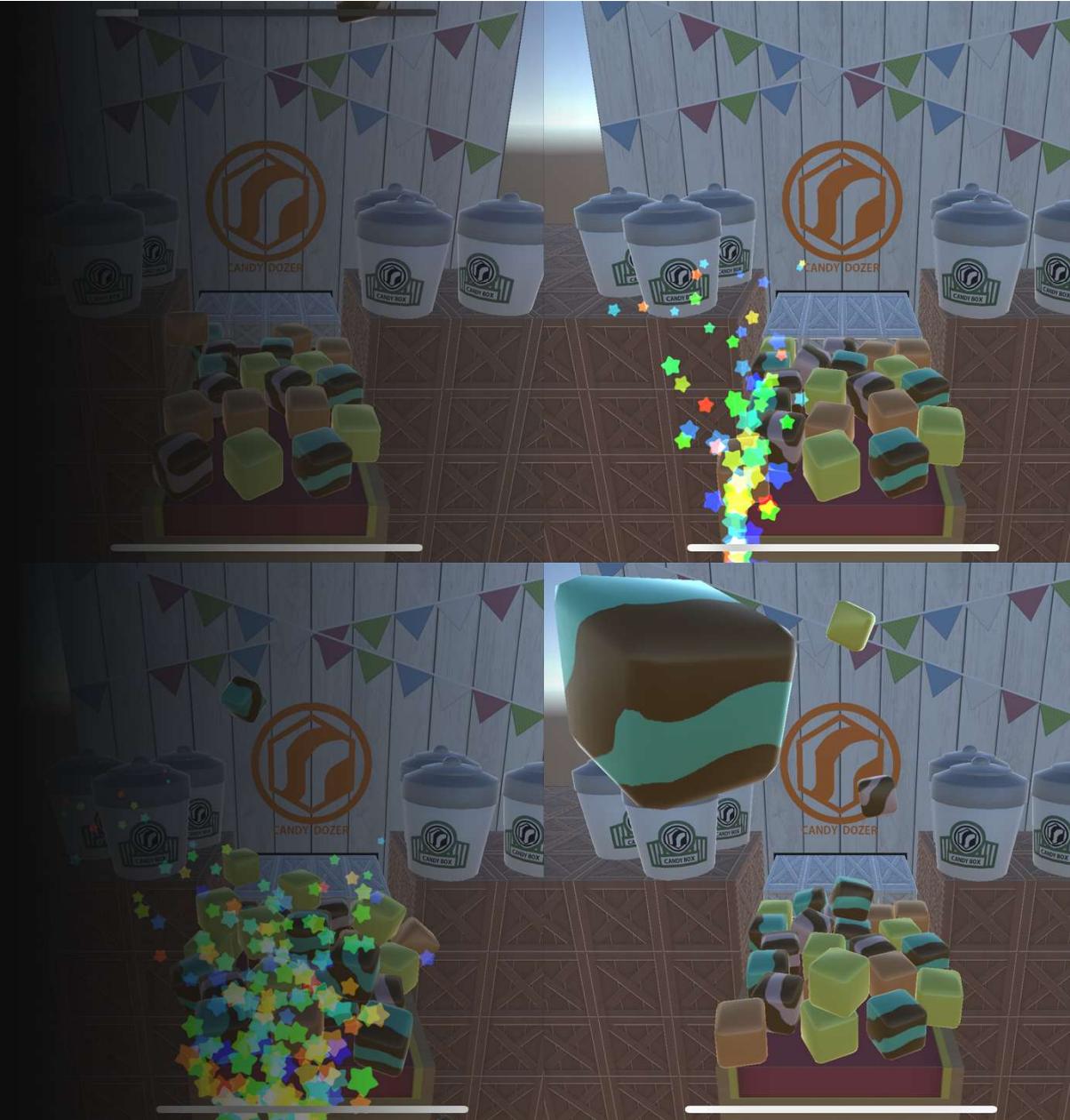
# Unity ビームラン

- ・ 種類 : 横スクロールアクション
- ・ OS : Mac OS
- ・ 使用言語 : C# (Unity)
- ・ URL (ゲーム) : <https://unityroom.com/games/111>
- ・ URL (ソースコード) : <https://github.com/nagamasa1969/AkatukiUnity>
- ・ 説明 : Unityで作成したブラウザゲームでビームをよけながらスコアを伸ばしていくゲームです。外部APIからランキング機能を搭載し、プレイヤーのランキング表示を実装しています。この作品はゲーム自体を参考書等を使用せず立案から自分で作成した作品で、ゲージの減少方式について苦労し、2色のゲージを重ね合わせてうまく表現できました。この作品を通して、キャラクターのしゃがみに合わせて、あたり判定を変更したり、画面外のスクロールについて、オブジェクトを消してスクロール前に移動するなどの動作について学びました。



# CandyDozer

- ・種類 : 落ちものゲーム
- ・OS : IOSアプリ
- ・使用言語 : C# (Unity)
- ・URL :  
<https://github.com/nagamasa1969/Candy>
- ・説明 : クリックでキャンディーに似せた四角のオブジェクトを発射し、下にオブジェクトを落とすとスコアが上がっていく。スコアが上がるとBGMが変わる仕様になっています。この作品ではエフェクトの付け方や3Dオブジェクトの重力の付け方などについて学びました。





# NejikoRun

- ・種類 : 縦スクロールアクション
- ・OS : iOSアプリ
- ・使用言語 : C# (Unity)
- ・URL :  
[https://github.com/nagamasa1969/  
NegikoRun](https://github.com/nagamasa1969/NegikoRun)
- ・説明 : 配置しているオブジェクトをよけながら進んでいくアクションゲームです。スコアが上がれば上がるほど速度が上がっていき、難易度もあがっていきます。この作品ではプレハブの使用方法について、オブジェクト配置パターン管理などについて学びながら作成しました。



# 太陽光発電 VBAツール



The screenshot shows an Excel spreadsheet with tabs for 'データ日時' (Data Date), '月度計算' (Monthly Calculation), and '月別合計' (Monthly Total). The 'データ日時' tab displays daily data from May 1st to May 31st, 2024, including columns for '発電Start' (Generation Start), '消費Start' (Consumption Start), '充電Start' (Charging Start), '買電Start' (Purchase Start), 'シート' (Sheet), and '充電Start' (Charging Start). The '月度計算' tab shows monthly summaries for each month from May to June, including columns for '開始日' (Start Date), '終了日' (End Date), '月別合計' (Monthly Total), and various energy metrics like '消費電力' (Consumption Power) and '太陽光効率' (Solar Efficiency). The '月別合計' tab provides a detailed breakdown of monthly totals for each day of the month.



This screenshot shows a detailed monthly breakdown for May 2024. It includes a header for 'kw フィルター' (kw Filter) and '全機フィルター' (All Machine Filter). Below is a table with columns for date, machine ID, and various energy metrics such as generation, consumption, and purchase. The table spans from May 1st to May 31st, 2024.

- 種類 : 分析ツール
- OS : Windows
- 使用言語 : Excel VBA、Power Automate Desktop
- 設計書 : <https://github.com/nagamasa1969/portfolio/tree/main/設計書/太陽光>
- URL : <https://github.com/nagamasa1969/WindowsVBA>
- 説明 : 自宅の電気使用量や、太陽光発電量を分析し、当月の太陽光効果による利益や、太陽光設置費用が何年でメリット化するなどの分析を行うツール。また Power Automate を使用して過去の天気を各シートに記載する自動化ツールも使用しています。仕事の日常業務で、VBAやRPAツールを使用する機会が多く、RPA で実現できることを探り業務に活かしたい気持ちや、VBAツールを作成する際に効率よくコーディングを行い、今後の修正の際にわかりやすいコードを残すためのプログラムの表現方法などを考えながら作成しました。

# AI相談室



- 種類 : チャットボット
- 使用言語 : Python
- 使用AI : GEMINI2.5
- URL : <http://my-ai-chatbot-frontend-20251113.s3-website-ap-northeast-1.amazonaws.com>
- 説明 : AIを使用して、いじめなどの相談窓口になってもらえるよう、チャットボットを作成しました。Pythonで形態素解析をして感情分析について学習させて、AWSのLambda、ECR、S3を活用して、Web展開しました。EC2などのサーバーを使わず低コストで実現するように、AIと分析しながら作成しました。