

## ポートフォリオ

N.T

### プロフィール

• 氏名

 $N_{-}T$ 

年龄

36歳

• 自己PR

私は、自己研鑽としてゲーム作成や自作のVBAツールを作成して学習している他に、IPAの資格にも挑戦しており、応用情報技術者試験を取得後、データベーススペシャリスト、ネットワークスペシャリスト、プロジェクトマネージャを取得するために学習を続けています。この学習を通してネットワークやデータベースの知識を仕事にも活かしていきたいと考えております。

## 目次

• 作品No.1: One hour Dungeon NEXT

• 作品No.2:Unityビームラン

• 作品No.3: CandyDozer

• 作品No.4: NejikoRun

• 作品No.5:太陽光発電VBAツール



# One hour Dungeon NEXT

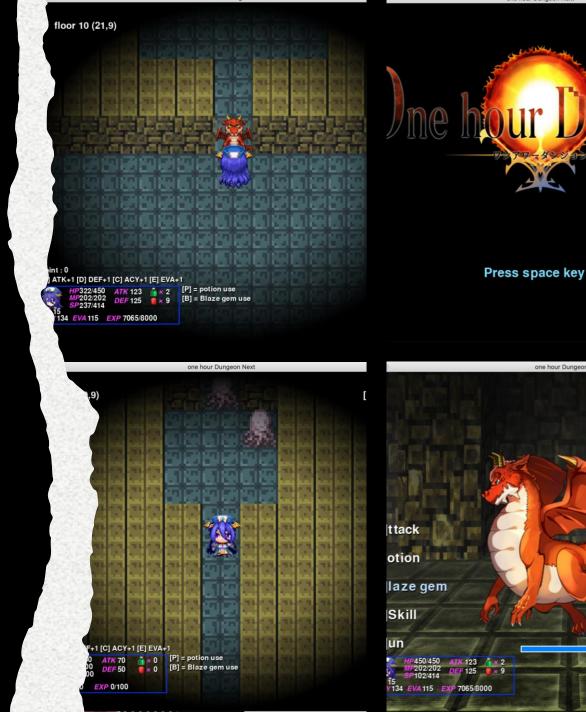
種類 : RPGゲーム

• OS : Mac OS

• 使用言語: Python

• URL: <a href="https://github.com/nagamasa1969/PythonGame">https://github.com/nagamasa1969/PythonGame</a>

・ 説明: CUIのゲームでダンジョンを登りながら進めていきます。一度作成し遊んだ後、修正リストを作成し、リストに沿って修正を行いました。例として、10F毎にボスマップを配置したり、ステータスを自分で配分したり、単調にならない工夫をしました。またデータベース(PostgreSQL)を使用しセーブデータの作成をしました。この作品を通して、起動PCから自宅内の外部PCへローカルネットワーク内のデータベース接続をする方法などを学びました。



You turn.

one hour Dungeon Next

## Unityビームラン

• 種類 : 横スクロールアクション

• OS : Mac OS

• 使用言語: C# (Unity)

• URL (ゲーム) : <a href="https://unityroom.com/games/111">https://unityroom.com/games/111</a>

• URL (ソースコード): https://github.com/nagamasa1969/AkatukiUnity

・ 説明:Unityで作成したブラウザゲームでビームをよけながらスコアを伸ばしていくゲームです。外部APIからランキング機能を搭載し、プレイヤーのランキング表示を実装しています。この作品はゲーム自体を参考書等を使用せず立案から自分で作成した作品で、ゲージを重ね合わせて、まく表現できました。この作品を通して、キレラクターのしゃがみに合わせて、あたり判定を変更したり、画面外のスクロールについて、オブジェクトを消してスクロール前に移動するなどの動作について学びました。



### CandyDozer

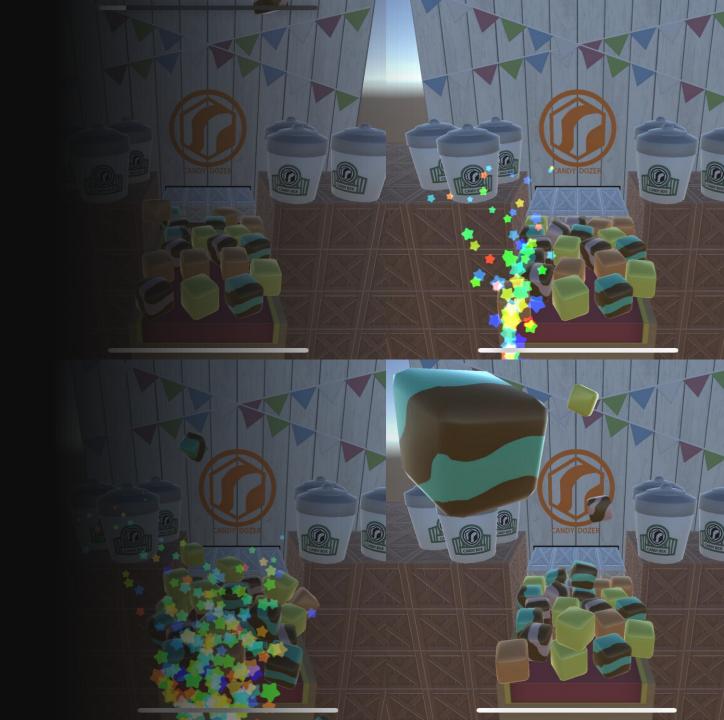
種類 : 落ちものゲーム

• OS : IOSアプリ

• 使用言語: C# (Unity)

• URL: <a href="https://github.com/nagamasa1969/Candy">https://github.com/nagamasa1969/Candy</a>

説明:クリックでキャンディーに似せた四角のオブジェクトを発射し、下にオブジェクトを発射し、下にオブジェクトを落とすとスコアが上がっていく。スコアが上がるとBGMが変わる仕様になっています。この作品ではエフェクトの付け方や3Dオブジェクトの重力の付け方などについて学びました。





NejikoRun

• 種類 : 縦スクロールアクション

• OS : IOSアプリ

• 使用言語: C# (Unity)

• URL:

https://github.com/nagamasa1969/ NegikoRun

• 説明:配置しているオブジェクトをよけながら進んでいくアクションゲームです。スコアが上がれば上がるほど速度が上がっていき、難易度もあがっていきます。この作品ではプレハブの使用方法について、オブジェクト配置パターン管理などについて学びながら作成しました。



## 太陽光発電 VBAソール



23時	29.91⊞																
2489	29.91円																
													太陽光金	额	숨計	金額回収年数	
月度計算	開始日	終了日	对象	シート数	除外	シート								1916500	146099	13	
75.块.117.34	24	24 23		9		10月											
	質電(前半)	頁電 (後4	<ul><li>) 습計</li></ul>		売電	(前半)	売電	(後半)	습計	j	消費電力	(前半)	消費電力	(後半)	습타	太陽光利益	
10月度	2352	5	551	790	B	12555		3922	16	177		20793		11784	32577	41151	東実際は佐
11月度	3934	17	302	2123	5	453		3227	31	580		5228		19061	24289	6733	
12月度	6802	18	900	2570		771		3589	4	360		7183		21475	28658	7316	
1月度	6465	12	390	1885		1656		5617	77	273		7470		19841	27311	15729	
2月度	4079	14	314	18393	1	812		4664	5	476		5392		20554	25946	13029	
3月度	1747	2	243	399	)	3006		13777	16	783		5094		10742	15836	28629	
4月度	311		297	601	1	3941		14627	185	568		2458		7310	9768	27728	
5月度	111		0	111		3776		0	3	776		2119		0	2119	5784	
6月度					)					0					0	0	

CW		kw7ィルター						199	199	289	299	316	399	489	499	584	599	639
184	1389	会領フィルター				- ※標準は23年		時に蓄電し、100%まで		がめる								
		原す 一					RE	RE	HE	HE	RE	ни	RE	HT.	HE	HT	再來	
289	1485	12月度	WB	祝日	休み	午前	午後	194(Kw)		284(Kw)	2時(全額)	384(Kw)	3時(金額)	454(Kw)	4時(全額)		5時(全額)	6350
	.40	12月1日	金曜日			8	8	0.92		0.93		0.93	27.8163	0.92				
384	1589	12月2日	土曜日		0.	#	益	0.82	24.5262	0.87	26.0217	0.61	18.2451	0.65	19.4415	0.9	26.919	
		12月3日	日曜日		0	泵	8	3.67	109.7697	0.74	22.1334	0.76	22.7316	0.83	24.8253	1.84	55.0344	
484	1699	12月4日	月曜日			特	盤	3.83	114,5553	0.62	18.5442	0.7	20.937	0.69	20.6379	1.06	31.7046	
		12月5日	火曜日			#	#	2.93	87,6363	0.92	27.5172	0.74	22.1334	0.64	19.1424	0.98	29.3118	
589	1789	12月6日	水曜日			=	-	2.76	82,5516	1.51	45.1641	0.57	17.0487	0.52	15.5532	0.85	25.4235	
	100000	12月7日	木曜日			额	盤	2.87	85.8417	0.49	14.6559	0.53	15.8523	1.63	48.7533	0.83	24.8253	4
680	1885	12月8日	全曜日			聘	문	2.72	81.3552	0.54	16.1514	0.63	18.8433	0.46	13.7586	0.6	17.946	
100000	-	12月9日	土曜日			=	益	2.76	82.5516	0.64	19.1424	0.51	15.2541	0.55	16.4505	0.49	14.6559	1
79.5	1086	12月10日	日曜日		0	最	器	1.74	52.0434	0.4	11.964	0.43	12.8613	0.42	12-5622	0.42	12.5622	4

	5時	589	689	689	789	789	8時	8時	9時	989	10時	1089	11時	11時	1289
	売電	売電	売電	売電	売電										
題)	5時(Kw)	5時(金額)	6時(Kw)	6時(金額)	7時(Kw)	7時(金額)	8時(Kw)	8時(金額)	9時(Kw)	9時(金額)	10時(Kw)	10時(金額)	11時(Kw)	11時(金額)	12時(Kw)
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.03	0.48	0.01
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.01	0.16	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.13	2.08	0.39	6.24	0.58
0	0	0	0	0	0	0	0.03	0.48	0.72	11.52	3.43	54.88	4.86	77.76	5.07
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0.02	0.32	0.23	3.68	0.41
0	0	0	0	0	0	0	0.03	0.48	0.16	2.56	0.63	10.08	0.33	5.28	0.79
0	0	0	0	0	0	0	0.17	2.72	2.04	32.64	4.04	64.64	4.92	78.72	5.2
							0.00	0.30	2.44	22.04	2.10	40.00	2.00		1.7

• 種類 : 分析ツール

• OS : Windows

• 使用言語: Excel VBA、Power Automate Desktop

• 設計書: https://github.com/nagamasa1969/portfolio/tree/main/設計書/太陽光

• URL: https://github.com/nagamasa1969/WindowsVBA

• 説明:自宅の電気使用量や、太陽光発電量を分析し、当月の太陽光効果による利益や、太陽光設置費用が何年でメリット化するなどの分析を行うツール。また Power Automate を使用して過去の天気を各シートに記載する自動化ツールも使用しています。仕事の日常業務で、VBAやRPAツールを使用する機会が多く、RPAで実現できることを探り業務に活かしたい気持ちや、VBAツールを作成する際に効率よくコーディングを行い、今後の修正の際にわかりやすいコードを残すためのプログラムの表現方法などを考えながら作成しました。