

職務経歴書

2024年8月1日 現在
永田 晃大

※時系列を降順としています。

職務要約

- 2024年2月～現在
ニア(派遣元) 株式会社リクルートスタッフィング 正社員 開発エンジニア
- 2024年2月～現在
ニア(派遣先) ソフトバンク株式会社 派遣社員 開発エンジニア
- 2022年4月～2023年11月
開発エンジニア 株式会社Logiclinks 正社員 開

スキル・経験

- バックエンド開発経験
 - PHP、TypeScriptを用いたバックエンド開発経験
- フロントエンド開発経験
 - JavaScript、TypeScriptの複数のフレームワークを用いたフロントエンド開発経験
- インフラ構築経験
 - AWS、Docker、kubernetesを用いたコンテナ上で動作する開発環境構築の経験
- エスカレ対応
 - ユーザーからのバグ報告についてアプリログからエラーを抽出し、原因特定・修正の経験
- 社内SE対応
 - 社内での技術的質問対応・事務等各種対応の自動化の経験

スキルレベル

種別	言語・環境	期間	レベル
言語	PHP	2年	一人でアプリケーション開発が可能。
	JavaScript/TypeScript	2年	一人でアプリケーション開発が可能。
	Perl	1年	コード解析・レビューが可能。
	Java	1年（個人）	仕様書に沿ったプログラミングが可能。
	Kotlin	1年（個人）	仕様書に沿ったプログラミングが可能。
FW	Laravel（PHP）	2年	一人でアプリケーション開発が可能。
	CodeIgnitor（PHP）	1年	標準的なモジュールを使って開発が可能。
	jQuery（JavaScript）	2年	一人でアプリケーション開発が可能。
	Node.js（JavaScript）	1年	標準的なモジュールを使って開発が可能。
	React（JavaScript）	1年	標準的なモジュールを使って開発が可能。
	Vue.js（JavaScript）	1年	標準的なモジュールを使って開発が可能。
DB	MySQL	2年	テーブル設計が可能。
	PostgreSQL	1年	テーブル設計が可能。
OS	Windows	2年	実務で使用可能
	Mac	2年	実務で使用可能

その他	Docker	2年	コンテナの設定が可能。
	Git	2年	複数の環境でバージョン管理が可能。

職務経歴

株式会社リクルートスタッフィング

2024年2月～現在

- 事業内容: 人材派遣 / 人材紹介 / アウトソーシング
- 資本金: 3億円 従業員数: 約2000名 非上場

ソフトバンク株式会社

2024年2月～現在

- 事業内容: 移動通信サービスの提供 / 携帯端末の販売 / 固定通信サービスの提供 / インターネット接続サービスの提供
- 資本金: 204,309百万円 従業員数: 単体: 19,045人 連結: 54,986人 上場

期間	プロジェクト内容	担当工程	言語・環境	役割・チーム
2024年2月～現在	<p>無線基地局の状態確認やパラメータ変更を自動化するWebアプリケーションのリプレース、新規開発プロジェクト</p> <p>■ 担当範囲</p> <ul style="list-style-type: none">既存レガシーシステムの仕様把握、ソースコード解析リプレース要件定義の支援バックエンド定期実行スクリプト設計、開発バックエンドAPI設計、開発データベースのテーブル設計フロントエンド画面設計、開発オンプレミス環境のインフラ設計支援、構築支援 <p>■ 詳細</p> <p>システムで扱うデータや用語が無線基地局関連のため難解であり、既存システムは新規機能や要件を継ぎ足して作られていたこともあり、まずソースコードを解析する必要があった。解析した上で基本設計レベルの設計書を書き、新規事業ではどうするかといった要件を定義して実装・テストへと進む方針を取った。</p> <p>オンプレミス環境であったため、社内のルールに従ってインフラ環境を構築する必要があった。</p> <p>一般的なWEBアプリケーションと異なり、無線基地局からのレスポンスは非同期なので、ほぼ全ての処理に非同期処理が必要であり、扱うデータが大規模であることから並列実行が必要となっていた。</p>	基本設計 詳細設計 実装 テスト	<ul style="list-style-type: none">既存システム Perl PHP CodeIgniter Laravel MySQL JavaScript jQuery新規システム TypeScript Node.js Fastify PostgreSQL React ReactAdmin TypeScript	<ul style="list-style-type: none">担当役割 フルスタックチーム体制 2024/02 - 2024-05 PM(プロパ): 1名 フルスタック(派遣): 2名2024/06 ~ 現在 PM(プロパ): 1名 フルスタック(派遣): 2名 フルスタック(プロパ): 1名

特記事項

- 複数の職場の内、派遣元担当者の判断により派遣されました。

株式会社Logiclinks (サイバーエージェント・Cygamesグループ)

2022年4月～2023年11月

- 事業内容: MVNO(格安SIM)サービス / スマートフォンアプリ / ゲームデータ分析
- 資本金: 5000万円 従業員数: 約30名 非上場

期間	プロジェクト内容	担当工程	言語・環境	役割・チーム
----	----------	------	-------	--------

2023年1月 ～ 2023年6月	<p>MVNO(格安SIM)サービスの利用時に獲得する特典を、他社ゲーム内アイテムと交換するシステムの新規開発プロジェクト</p> <p>■ 担当範囲</p> <ul style="list-style-type: none"> ・データベースのテーブル設計 ・バックエンドAPI設計、開発 ・管理画面フロントエンド部分の開発 <p>■ 詳細</p> <p>他社ゲーム内アイテムと交換するページのトップ画面で利用するAPIの設計・開発を担当した。購入履歴など量の多いデータを取得する必要があったため、ページングを利用し1ページに表示するデータのみ取得するSQLを発行するようにした。</p>	詳細設計 実装 テスト	PHP Laravel MySQL Vue.js TypeScript	<p>・担当役割 バックエンド</p> <p>・チーム体制 PM:1名 フロント:1名 バックエンド:2名 デザイナー:3名 インフラエンジニア:2名 QAエンジニア:3名 外注先エンジニア:3名～</p>
2022年10月 ～ 2023年11月	<p>MVNOサービスの販売管理・受発注システムの管理画面改修</p> <p>■ 担当範囲</p> <p>顧客情報を一元管理しているDBを可視化/ 操作するブラウザ上管理画面の機能追加開発</p> <p>■ 詳細</p> <p>CS担当者から管理画面にて必要な機能の要望を聞き、要件を定義した上でワイヤーフレームを作成し、各フレームに表示するデータ、ボタン等が押された際の動作をエクセルにまとめるといった設計書を書き、承認後に詳細設計・実装・テストへ進める方針をとった。新規開発部分に関わるデータを管理するブラウザ上管理画面のフロント部分開発にて、bootstrapのグリッドシステムを用いて、ワイヤーフレームレベルの設計書からレスポンシブな画面を効率的に開発した。</p>	要件定義 基本設計 詳細設計 実装 テスト	PHP Laravel MySQL JavaScript jQuery Vue.js TypeScript	<p>・担当役割 フロント+バックエンド</p> <p>・チーム体制 フロント+バックエンド:1名 QAエンジニア:1名 インフラエンジニア:2名</p>
2022年5月 ～ 2023年11月	<p>子供を見守るGPSスマートフォンアプリの改修</p> <p>■ 担当範囲</p> <p>バックエンドAPI設計、開発</p> <p>■ 詳細</p> <p>新卒入社1カ月後に配属となった。改修を進めるにあたり、MVCモデルで言うコントローラー内からデータベースを操作しているレガシーな書き方から、モデル内で必要なデータを取得するようにMVCモデルを意識して実装した。</p>	詳細設計 実装 テスト	PHP Laravel MySQL	<p>・担当役割 バックエンド</p> <p>・チーム体制 PM:1名 フロントエンド:1名 バックエンド:2名 デザイナー:1名 インフラ:2名 QAエンジニア:1名 外注先エンジニア:2名</p>

特記事項

- 新卒入社時から開発エンジニアとして配属。
 - 技術的な研修は無く、エンジニアのリソースも限られているため、新卒ながら即戦力として独習力・自走力が必要とされた。
- メインとなる開発は外注していたためベンダーコントロール・運用・保守がメインとなっていた。

業務外での取り組み

- 2023年12月～2024年1月の間、WEBアプリの仕組みの理解のため、AWSのEC2でサーバーを立ててTypeScript+LaravelでWebアプリを動かす開発を個人でしていました。ローカル環境でのコーディングから、GithubActionのCI/CDを用いた本番環境への自動デプロイといった一連の流れを経験しました。
 - nagata-kodai.com のドメインで公開しています。(工事中)

- 当時大学生の2019年に株式会社サイバーエージェントの主催する、Androidアプリ開発のインターンシップに参加し、当時学習していたJava、AndroidStudioを用いてAndroidアプリを開発し、当時のモダンな言語であるKotlinで書き直しました。

キャリアビジョン

自分の書いたソースコードやアーキテクチャでお客様・関係者に最高の体験を与えることをモチベーションに、エンジニアとして能動的に技術のキャッチアップを進めてフルスタックに技術を習得して開発業務を推進しつつ、技術のみに限定せず視野を広く持ち、新規事業の企画、経営にも積極的に関わっていきたいと考えています。