

## YÖNETİM BİLİŞİM SİSTEMLERİ

## PROJE SAHİPLERİ

- Nagehan ÖZTOPRAK (B191306040)
- Hussain SEDDEQ (B171306553)

- Selda ÇELİK
   (B191306022)
- Sümeyra UÇAR
   (B201306405)

**DERS**: Gereksinim Yönetimine giriş

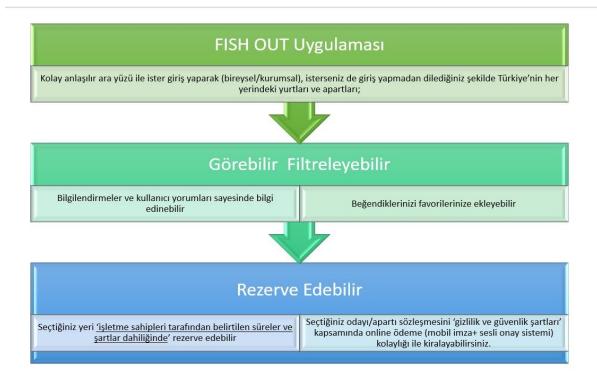
ÖĞRETİM GÖREVLİSİ: Doç. Dr. Adem AKBIYIK ÖDEV: Takım olarak gerçekleştirdiğiniz Yazılım Ürün Senaryosu



# THE OWN

Milyonlarca öğrencinin ve işletmecinin en büyük sorunlarından biri olan konaklama; FISH OUT Uygulaması sayesinde dert olmaktan çıkıyor. Tamamen ücretsiz olan bu uygulama kullanıcıların; Oda/ yatak tipleri, ısıtma, konum (okula/merkeze yakınlık vs.), servis, ücret, depozito, anlaşma süresi gibi daha pek çok kriter hakkında bilgi alma ve filtreleme kolaylığı sağlıyor. Uygulamanın amacı ve vizyonu; uzak mesafe, pandemi, özel durumlar ve karar verme aşamasında; öğrencilere konaklayacakları şehir ve yurt/apart için ön izlenim, seçilen yerin rezervasyonu ve yine uygulama üzerinden anlık olarak kiralamasının yapılmasını sağlarken işletmeler için de rezervasyon sürelerinin belirlenmesi, ücret, yapılacak anlaşmalar, dahası tanınmak ve genel evrak işlerinin en kısa yoldan halledilmesi gibi daha nicelerini sağlamaktır.

## SÜREÇ:



\*\*\* Bu uygulama içerisindeki yurt sahipleri, emlakçılar ve üniversite çevresi işletmelerin (kırtasiyeler, kafeler, esnaflar, avmler, restorantlar, süpermarketler vs.) tarafından verilecek reklamlardan kazanacaktır. Tamamen ücretsizdir.

## Yazılım ürünü için Gereksinim belirleme ve analiz:

Öğrenci izlenim ve tecrübelerine dayanaraktan:

### Fonksiyonel gereksinimler:

- -her türlü filtreleme kriterlerinin belirtilmesi/seçilebilmesi,
- -uygulama ara yüzünün anlaşılır olması,
- aynı uygulama üzerinden her ay ödemelerimi yapabilmeliyim,
- -anlaşmalar dönemlik mi (güz, bahar, yaz) ya da tam zamanlı mı (12 aylık taahhütname) olduğu noktasında maddelerin özetlenmesi,

- -gerekli evrak, belge, izinlerin açık bir şekilde ilgili kurumlarca doğrulanması,
- -ücret ve varsa komisyonların net olması,
- -giriş/çıkış, güvenlik, ısıtma türünün simgelerle belirtilmesi,
- -bireysel çalışma mı yoksa etüt odaları şeklinde olduğu filtreleme kriterleri arasına girmeli,
- -yurdun konumu (okula ve merkeze yakınlık) online haritalar üzerinden görebilmeliyim,
- -uygulamada kullanılan renkleri ve kontratlarının değiştirilebilir olması (algısal farklılıklar göz önünde bulundurularak)
- -filtrelediğim özellikleri anlık olarak geri dönüp değişimler yapabilmeliyim, sistem her defasında islemi ilk ekrana döndürmesin,

## Fonksiyonel olmayan gereksinimler:

- -popüler yurt ve apartların görülmesi
- -o yurdu kiraladıktan sonra da yemek menüsünü güncel olarak görmeye devam edilebilmesi
- -herhangi bir sorum olduğunda (uygulama ile alakalı) benimle 7/24 iletişime geçebilecek bir yapay zekanın olması.

## **AKTÖRLER:**

Fotoğrafı ve İsmi	İlgili özellikleri	İhtiyacı
ALİ	Öğrenci, Üniversite için Konaklayacak Yer arıyor.	Dönemlik yurt arıyor.



Yurt sahibi

Yurdun doluluğunun sağlanması ve tanınmasını istiyor.

Adatepe Öğrenci Yurdu

#### **USER STORIES:**

*1*)

Ben bu yazılım ürününü kullanacak bir öğrenci olarak seçim yaptığım yurtların hakkında bilgiler kısmında devlet onaylı belgelerini görmek istiyorum;

böylelikle seçim yaparken endişem olmaz.

*2*)

Ben bu yazılımı kullanacak bir yurt sahibi olarak, yurt odalarının tanıtımı için ayrılan fotoğraf miktarının artırılmasını istiyorum; böylece müşterilerimin akıllarında soru işareti bırakmamış olurum. Ben bu uygulamayı kullanacak bir öğrenci olarak, bu uygulama üzerinden kiraladığım dairenin kirasını ilerleyen süreçte de yine bu uygulama üzerinden yatırmak istiyorum;

böylece ödeme esnasında kolaylık olur.

**4**)

Ben yeni yurda çıkacak bir öğrenci olarak, odaları sanal gerçeklikle gezmek, görmek istiyorum; böylelikle yurt ortamını yakından tanıma fırsatı elde edebilirim.

#### SENARYOLAR

#### **SENARYO 1:**

- 1) Kullanıcı uygulamayı indirir.
- 2) Kullanıcı uygulamaya kayıtlıysa giriş yapar değilse giriş yapmadan kısıtlı içerikleri görebilir.
- 3) Kullanıcı kiralık daire/yurt sorgulama ve filtreleme için kriterleri girer.
- 4) Kullanıcı seçtiği daire ya da yurdu kiralamak ister.
- 5) Kaydolur /giriş yapar.
- 6) Kullanıcı kiralamak isteği yurdun ya da dairenin altındaki 'kirala' butonuna basar.
- 7) Kullanıcı ödeme ekranına yönlendirilir.
- 8) Sözleşme ve formları okur, kabul eder.
- 9) İşlemi onaylar ve bitirir.

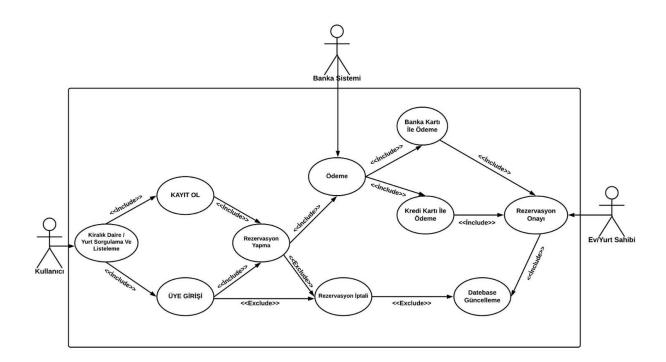
#### **SENARYO 2:**

- 1) Kullanıcı uygulamayı indirir.
- 2) Kullanıcı uygulamaya kayıtlıysa giriş yapar değilse giriş yapmadan kısıtlı içerikleri görebilir.
- 3) Kullanıcı kiralık daire/yurt sorgulama ve filtreleme için kriterleri girer.
- 4) Kullanıcı seçtiği daire ya da yurdu rezerve etmek ister.
- 5) Kaydolur /giriş yapar.
- 6) Kullanıcı rezerve etmek isteği yurdun ya da dairenin altındaki 'rezerve et' butonuna basar.
- 7) Kullanıcı rezerve etme ekranına yönlendirilir.
- 8) Sözleşme ve formları okur, kabul eder.
- 9) İşlemi onaylar ve bitirir.

#### SENARYO 3:

- 1. Yurt /ev sahibi uygulamayı indirir.
- 2. Yurt sahibi kurumsal kimlikle kaydolur.
- 3. Yurt sahibi odaların fotoğraflarını ve bilgilerini (yatak sayısı/tipi, dolap, banyo özellikleri, oda m2'si, cephe yönü vs.) sisteme girer.
- 4. Kullanıcılardan gelen talepler doğrultusunda işlemleri onaylar ya da reddeder.

## **USE CASE:**



Use Case Tanımlaması		
İsim	Ev / Yurt Kira Ödemesi	
Yer Alan Aktörler	Müşteri	
Hedefler	Ev – yurt kira ödemesini görüntüleme	
Tetikleyiciler	Ev ya da yurt araması sonucu ödemesini görüntüleme talebi	
Ön Koşullar	Ev / yurt seçme, kalınacak gün sayısını belirleme, rezervasyon yapma	
Son koşullar	Kira ödemesini görüntüleme ve ödeme	
Temel Akış	<ol> <li>Kullanıcı kira bedelini görüntülemeyi talep eder</li> <li>Kullanıcı kira bedelini görüntüler</li> </ol>	
Alternatif Akışlar	Kullanıcı ev veya yurt sahibi ile sözleşme imzalayabilir	
İstisnalar	Ev veya yurdun rezerve edilememesi	
Nitelikler	<ul> <li>Kira bedeli ödendikten sonra fatura görüntülenebiliyor / e- fatura maile gönderilebiliyor</li> <li>Faturada kira bedeli, rezervasyon gün aralıkları, ev/yurt adresi görüntüleniyor</li> <li>Faturadaki bilgiler ile kira bedeli örtüşüyor</li> </ul>	

## STORY BOARD:



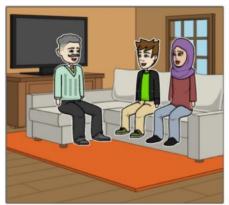
ALİ, ÜNİVERSİTE TERCİH SONUCLARINA BAKAR. SAKARYA UNİVERSİTESİNİ KAZANDIĞINI ÖĞRENİR, OKUL HAKKINDA ARASTIRMALARA BASLAR. MEMLEKETİNE EPEY UZAK OLAN BU OKULDA BARINMA KONUSU AİLESİYLE ALİYİ ENDİŞEYE SOKAR.



UNIVERSITEYE BASLAYACAK OLMANIN İLK ADIMINI KUTLAMAK İÇİN AİLECEK AKŞAM YEMEĞİNE ÇİKTİKLARINDA, ALİ LİSE ARKADASIYLA KARŞILAŞIR VE ONDAN "FISH OUT" UYGULAMASINI ÖĞRENİR.



UYGULAMA ÜZERİNDEN YURTLARI İNCELEMEYE BAŞLAR. ÜSTELİK TÜM TÜRKİYE'DEKİ YURTLAR GÖRÜNTÜLENEBİLMEKTEDİR!



ALİ, AİLESİYLE UYGULAMAYI KEŞFEDER VE BIRLIKTE KALABİLECEĞİ YURT KRİTERLERİNİ DEĞERLENDİRİRLER. UYGULAMA ÜZERİNDEN BAZI ELEMELER YAPARAK KENDİLERİNE EN UYGUN YURDU BULUR VE KAYDEDER.

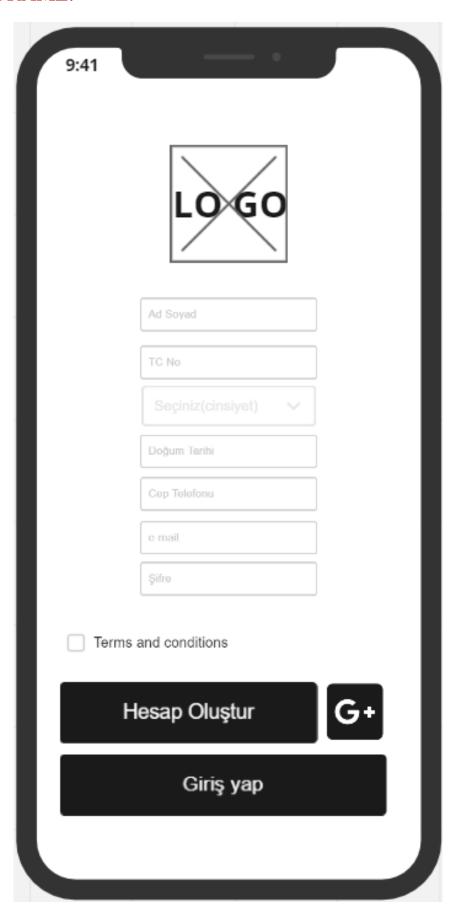


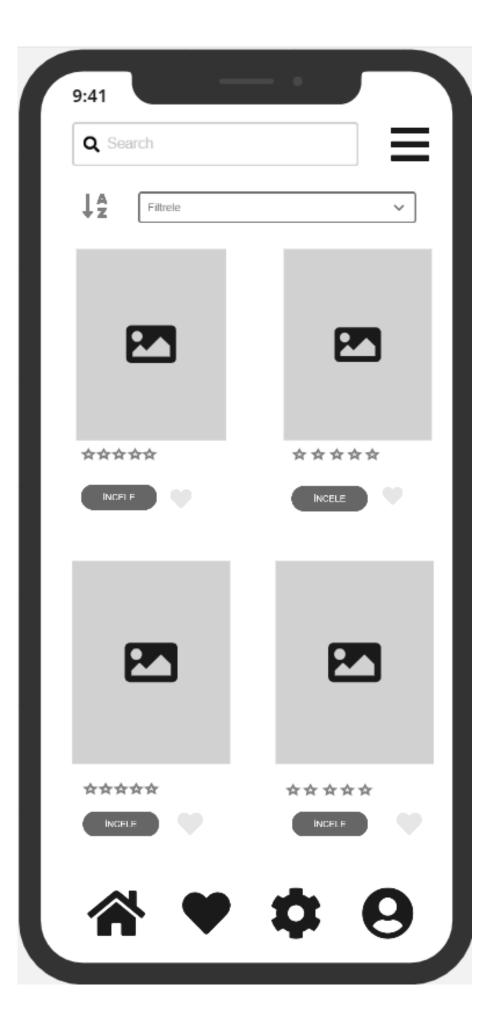
MEMLEKETİNDEN UZAKTAN OLAN YURDU GÖRMEYE GİDEMEYECEĞİ İÇİN ALİ, YURDU ODALAR TÜKENMEDEN KİRALAMAYA KARAR VERİR. ÜCRET ÖDEMESİ İÇİN ONAY VERİP YURT ODASINI KİRALAR.

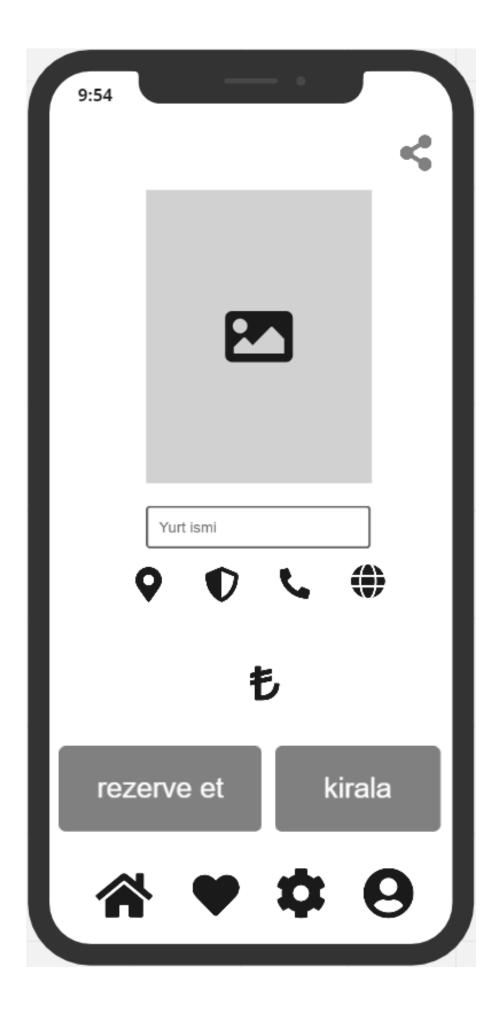


YURT SAHİBİ ALİ'NİN TALEBİNİ İŞLEME SOKAR VE YURT ODASINI ALİ'YE DEVREDER.

## WIRE FRAME:







## EK: UI TASARIM

