

해커

2022년 2학기 객체지향프로그래밍 교육

정지안(교육부장)



실습: String 자료형 만들기

클래스 이름(자료형 이름) : String

멤버)

private:

 문자열 변수 (char 배열)

 length (배열 길이, int)

public:

 생성자()

 소멸자()

 length()

 append(char)

 find(char)

 replace(char, char)

 print()

실습: String 자료형 만들기

클래스 이름(자료형 이름) : String

멤버)

private:

char형 포인터 (char 배열 동적 할당)

len (배열 길이, int)

Public:

생성자()

복사 생성자

소멸자()

length()

append(char)

find(char)

replace(char, char)

print()

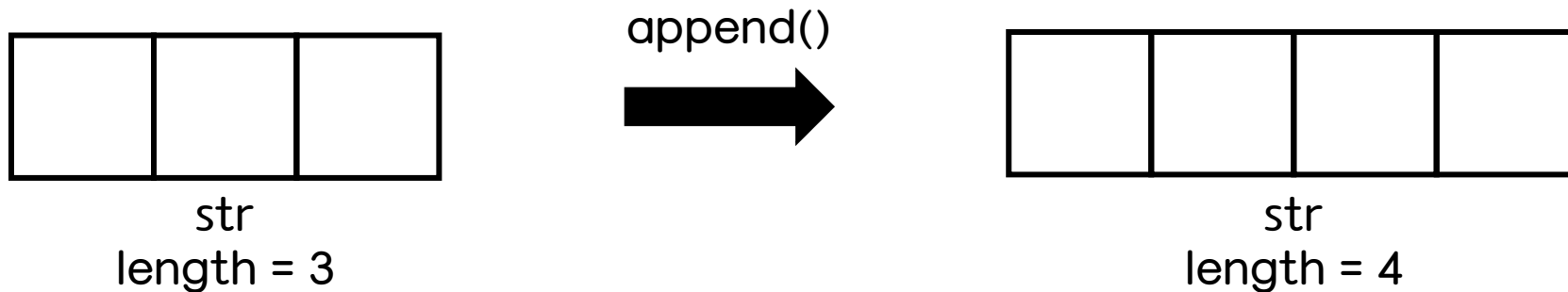
=연산자(String)

실습: String 자료형 만들기

char형 포인터 (char 배열 동적 할당)

최초 크기 0

데이터를 추가(append)할 때 마다 length 크기의 배열 새로 동적 할당



실습: String 자료형 만들기

생성자()

```
String::String() {  
    str = nullptr;  
    len = 0;  
}
```

생성자()

```
String::String(const String& org) {  
    this->len = org.length();  
    str = new char[this->len];  
    for (int i = 0; i < this->len; i++){  
        str[i] = org.str[i];  
    }  
}
```

실습: String 자료형 만들기

소멸자()

```
String::~~String() {  
    delete[] str;  
}
```

실습: String 자료형 만들기

append(char) - 직접 구현

실습: String 자료형 만들기

=연산자(String) - 직접 구현