

OneNET 麒麟板申领用户唤醒计划参赛手册

版本号	v1			
状态	New release			
时间	2017. 3. 7			

一、 活动目的

本次唤醒计划重点面向前期成功申请开发板（标准板、迷你板）的云平台用户及活动期间成功申领的用户开展基于麒麟座开发板的轻应用开发赛，旨在为开发者提供更好的平台服务能力和硬件开发支持。赛事过程中 OneNET 将一定程度上协助双创团队的产品变现，并提供合作机会，同时建立以开发板用户为重要部分的平台认证储备优秀开发者库，围绕万物互联，共建物联网高速发展生态圈。

二、 大赛主题

赛事名称：OneNET2017 系列双创赛事之麒麟板唤醒计划

主题：麒麟座涅槃觉醒计划

三、 活动时间：

活动开始时间：3 月 15 日

提交作品截止时间：2017 年 7 月 1 日。

评审时间：2017 年 7 月 1 日 至 2017 年 7 月 15 日。

结果公布时间：2017 年 8 月 10 日。

四、 奖项设置

本比赛的设置奖项及奖品如下表：

奖项名称	奖品名称	数量
一等奖	大疆无人机 Phantom 4	1
二等奖	Ipad Air 2 32G WLAN	2
三等奖	小米九号平衡车	3
四等奖	哈曼卡顿（Harman Kardon） SoundSticks III 3 代 水晶 低音炮 电脑音箱 电视音响（有线版）	4
合计	—	10

奖品将于结果公布后 1 个月内发放。

五、 参赛对象与参赛形式

1. 参赛对象。

参赛对象为麒麟座开发板成功申领用户，可以以个人或团队名义参赛。优秀物联网创客、极客、高校师生、工程师朋友也可参赛，创意经组委会采纳可免费限量提供开发板参赛。

2. 如何参赛？

本次活动不设单独报名时间，但设有作品信息报名系统，以保证作者信息准确性。

参赛个人或团队在提交作品同时请按照专题页报名系统要求填写作品信息，并按要求提交相关辅助材料材料，具体填报请移步至赛事报名系统专题页面：

报名地址：

<http://ioteams.com/innovative/enrol?openid=07533c1689971c1f>

3. 活动硬件申请

本次活动针对未成功申领开发板但有意参加赛事的用户开辟了开发板特殊申领通道（与现有申领活动不冲突），赛事组委会分别提供 10 块麒麟座标准板，20 块麒麟座迷你板以供申领。申领时，请详细按照填写要求填写申领信息。赛事组委会将按照申领顺序及参数作品描述信息进行综合评定后予以发放。

用户一旦申领成功自动视为承诺参与本次赛事，系统自动判定报名成功。如参赛作品提交截止日前申领成功用户（此处申领成功用户仅包含通过本次活动特殊申领通道申领成功用户，不包括其他任何渠道申领成功用户）仍未提交参赛作品，赛事组委会有权要求申领成功方返还相关开发板硬件并赔偿相关损失。

活动硬件申领地址：

<http://ioteams.com/innovative/enrol?openid=07533c1689971c1f>

4. OneNET 将于 2017 年举办开发者创新赛系列赛事，在此赛事中填报的参赛团队及个人均可以重复参与系列赛事符合要求的其他赛事，组委会将归档参赛作品和选手，作为 OneNET 优秀认证开发者储备，并有望直通 2017 年中国移动创客马拉松大赛。

六、 提交参赛作品

1. 作品提交：

作品以赛事作品帖子的形式发布到对应的论坛社区，同时请附有作品的展示界面或链接。

2. 报名要求：

唤醒计划针对麒麟座开发板申请用户开展，但不仅限其参与比赛，报名时请确认是否拥有麒麟座开发板， 并请认真填写报名信息，以便评选结果展示及奖品发放。

3. 参赛规则

1) 参赛作品必须利用麒麟座开发板（标准板或迷你板）连接至 OneNET 平台。

2) 作品可通过外扩接口扩展硬件设备或独立新增硬件设备对功能进行补充，即麒麟座开发板可作为作品主要设备，也可作为作品次要设备。

3) 参赛作品可利用第三方工具进行 UI 界面设计，但须结合 OneNET 应用编辑器进行界面展现。

4) 同一参赛团队可上传至多两组不同参赛作品。评选结果以作品为单位，即同一参赛团队可获得多个奖项。

5) 补充硬件设备无限制。

4. 作品要求：

1) 参赛作品总的设备必须为包含麒麟座开发板在内的物联网应用；

2) 参赛作品需要在 OneNET 平台完成应用生成和相关技术展示；

3) 在中移 OneNET 平台发布的应用必须为公开应用。

4) 体现物联网的应用价值，具有创新的应用设计。

5) 参赛作品必须达到以下条件，方可参与评选：

1) 基于麒麟座迷你板的作品应用展示界面至少需展现 3 个及以上活动期间新增数据流；

2) 基于麒麟座标准板的作品应用展示界面至少需展现 5 个及以上活动期间新增数据流；

3) 外扩组件上传的活动期间新增数据流可计入内；

注：数据流指设备接入后须定义（如温度、湿度、光照等）上传数据。

6) 作品开发示意图，讲解图；

7) 参赛作品必须为上传者本人原创作品，且未被商用过。作品内容必须符合法律法规的要求。提交最终参赛作品时请使用本次活动专用模板(模板见本文件附录)，必须包含作品的演示视频，便于在比赛专区展示。如多人合作，需征得所有合作者同意并标明所有合作者姓名。

5. 作品展示格式：

参赛者在完成作品后需在 OneNET 官网社区赛事专区中发布参赛作品信息；

作品展示采用标题+正文（模板见本文件附录）+演示视频的形式，标题需写明作品名称，正文需写明作品功能介绍、附应用界面截图、应用发布链接及功能展示视频链接，硬件设备端须公布能复现功能的源码。

6. 作品思路：

我们提出一些方向供大家思考，参赛作品包含但不限于以下方向：

环境监测系统（光照、土壤、水质、空气、水文、潮汐…）；

智能门禁系统；

智能穿戴设备；

智能背包；

智能玩具、机器人、平衡车；

智能家电；

工控系统；

智慧社区/智慧城市；

生产安全；

智能婴儿监护

仓储环境监测

智能小护士

智能识别

智能停车场

智能开关插座

智能快递分拣系统

微信语音控制系统

微博信息发布系统

七、 评分标准及获奖规则

1. 基础评分项

作品将从创意指数和复杂指数两方面予以评分，总分 100，创意指数（独特的应用场景、作品开发过程等）占 20%，说明文档（必须包含硬件照片、程序源码、演示视频）占 50%，复杂指数（包括应用实现难度、设备接入难度、反向控制难度等）占 30%。

2. 额外加分项：

1) 观众加油包

本次活动将通过 OneNET 微信公众号开放线上投票，开放时间 2017 年 7 月 1 日-2017 年 7 月 15 日，最终投票统计时间为 7 月 15 日 23 点 59 分。根据线上投票最终排名进行奖励，排名前五的项目分别获得 10 分、8 分、6 分、4 分和 2 分对应分值加油包。（加油包个数固定为 5 个，不做增加，如若出现并列名次，则针对同名次项目投票统计截止时间自动顺延 1 小时，直至决出最终名次）

2) 闯关奖励包

(1) 多于要求的数据流

参赛项目数据流每比基本要求多增加 1 个，则奖励 0.5 分，最高可获得 10 分奖励。

(2) 提供独立的手机 APP 展示信息及控制

项目达成上述任务条件可获得 4 分奖励。

(3) 开发视频的制作情况

项目达成上述任务条件可获得 4 分奖励。

(4) 结合使用微信、微博等社交平台，如微信控制、微博信息广播等

项目达成上述任务条件可获得 2 分奖励。

3. 最终评分计算方式

作品的最终评分由基础评分项和额外加分项合计组成。

4. 数据流统计规则

数据流统计将以 OneNET 平台统计数据为准。

5. 排名规则

评审委员会由中移 OneNET 与平台认证开发者专家团队共同组成，根据最终评分结果进行排名。

6. 评奖规则

同一参赛者或参赛团队提交作品数量不限，即可以分别将不同设备接入 OneNET 平台作为独立作品参赛，发布多个应用参与评选（参赛者可以获得多个作品奖项）。

八、 相关权益

参赛承诺：参赛者必须保证参赛作品为首次参赛的原创作品，任何参赛作品知识产权方面的争议均与本次竞赛的举办单位无关。参赛者一旦参赛即承诺其递交的参赛作品应为参赛者原创并首次参赛的作品，承诺该作品不存在权利争议或侵犯第三方知识产权的行为，违反者自行承担相应责任。

全部参赛作品，知识产权归参赛者所有；中移 OneNET 享有对作品进行宣传、报道、展示的权利，并署名参赛作者。

大赛通知：若有关于大赛的任何消息或变更事项，我们会在第一时间把变动信息公布在 OneNET 官网社区。

主办方对本活动保留最终解释权

九、 联系方式

活动负责人：

周博-赛事（13678424005）；

张继瑞-技术支持（15223053180）；

大赛 QQ 交流群：465254171



群名称：OneNET麒麟板唤醒计划
群 号：465254171

其它 QQ 交流群：572063260（麒麟座开发板交流群 2）

OneNET 交流群：160596423（OneNET 交流群②）

OneNET 论坛专区：

<http://open.iot.10086.cn/bbs/forum-62-1.html>

Q&A

1. 如何参与活动？

答：登录中移 OneNET 活动专区专题页面，参照活动规则即可参与。

2. OneNET 应用编辑器是什么？

答：OneNET 应用编辑包含多种控件和模板，只需一键拖拽，即可搭建应用并分发。

3. 参赛作品必须遵照活动规则中提到的选题么？

答：活动规则只是我们给出的参考建议，如果您有更好想法，也可以通过参赛作品更好地呈现出来。

4. 应用编辑器在哪里？

答：登录“<http://open.iot.10086.cn/develop>”，根据接入指引：

及接入文档：<http://open.iot.10086.cn/doc/art/id/190#43>

即可轻松完成设备接入和应用创建。

5. 提交的应用是否必须用到应用编辑器？

答：是的，且参赛应用须为公开应用，供其他浏览者查阅。UI 界面可借助第三方工具设计实现。

6. 使用的硬件设备有限制么？

答：作品中使用的硬件设备包含但限于开发板，可以使用其他设备。

7. 数据流是什么？

答：接入 OneNET 的设备须有数据上传，数据流指设备接入后须定义的（如温度、湿度、光照）上传数据。

8. 我可以上传多个作品参与评比么？

答：可以，您可以上传不同作品参与，每个作品独立评分。

9. 我如何查询评分结果？

答：活动结束后，OneNET 将在原活动专题上公布评分结果和获奖情况。

10. 我获奖后怎么领奖呢？

答：结果公布后，管理人员将与您联系获取您的邮寄信息后，以邮寄方式将奖品发送给您。

附录：参赛作品信息模板

参赛作品信息采用标题+正文（模板见本文件附录）+演示视频的形式，标题需写明作品名称，正文需写明作品功能介绍、附应用界面截图、应用发布链接及功能展示视频链接，硬件设备端须公布能复现功能的源码。如：

【标题】： [参赛作品]智能废水回收系统

【个人/团队介绍】：

【正文】

简介：

每当在公共厕所洗手时会有产生这样一种想法：“每天洗手的人这么多，大量的洗手后的清水直接就这样排进下水道不可惜吗？为什么不将它们用于厕所冲刷？或者浇花等？”所以就萌生做一套废水回收利用系统的想法，此系统设计立足于生活废水的二次利用，通过对洗手、洗菜等废水或雨水等进行回收，当废水达到一定储存量，可用于使用，废水的利用具体看场合，如可设计成厕所冲刷系统、绿化浇灌系统等。

功能：

1. 使用者可与网页或者手机 app 设置排水模式，即智能模式和手动模式。
2. 当蓄水箱超过上限值，会禁止蓄水；当蓄水箱低于下限值，会禁止排水。

3. 智能模式：通过网页或者手机 app 设置好排水液面值（即高过这个液面值就自动排水）；当蓄水箱液面高过所设置值，就会自动排出一定的水量。

4. 手动模式：通过网页或手机 app 控制排水

应用链接：

<http://open.iot.10086.cn/appview/p/4d5d0a627d1249cca81fb9442fefb1a3>

附源码下载地址