

Proyecto Programación-BBDD

MIGUEL ANGEL HERANDEZ RODRIGUEZ Y FRANCISCO JOSE CAMPOS CANTÓN

1. Analisis
2. Pseudocodigo
3. Diagrama de flujo
4. Requisitos, tarea, funcionalidad y prueba
5. Diagrama de gant
6. Diagrama de secuencia
7. Diagrama de clases
8. Diagrama entidad relación
9. Diagrama casos de uso
10. Mantenimiento

Análisis

El problema que se nos plantea es el siguiente:

Tenemos que realizar una aplicación Java de la gestión de un cine para ello tenemos que llevar un control detallado de todo lo que sucede y un registro (En una base de datos).

EL programa tiene que tener una interfaz gráfica para el manejo cómodo de la aplicación.

Para la gestión del programa tiene que haber 2 tipos de usuario uno para los taquilleros que solo podrán vender entradas y otra de administración con control total de lo que sucede

Como tiene diferentes tipos de usuarios tendremos que añadir un control de acceso antes de trabajar con la aplicación para evitar que alguien edite algo por error

Inicio

Declarar variables:

USUARIO > STRING

PASSWORD > STRING

ACEPTAR > BOOLEAN = FALSE

COMPROBAR > BOOLEAN = TRUE

SC > SCANNER

PUESTO > INT = 0

Mostramos: "Introduce usuario y contraseña"

Recogemos los datos con la variable "SC" de "USUARIO" y "PASSWORD"

Comprobamos que los datos de "USUARIO" y "PASSWORD" coinciden con la

Base de datos

Si no coinciden

Volvemos al inicio

Si los datos coinciden

Comprobamos el valor de "PUESTO"

Si "PUESTO" tiene valor "1"

Abrimos panel de administración

**Sistema muestra las acciones que puede
Realizar "Películas, Precios, Sesiones, Salas,
Entradas, Trabajadores, Socios, Descuentos y
Pagos"**

Películas: Ver, crear, modificar y eliminar

Precios: Ver, crear, modificar y eliminar

Sesiones: Ver, crear, modificar y eliminar

Salas: Ver, crear, modificar y eliminar

Entradas: Ver, crear y eliminar

Trabajadores: Ver, Crear, modificar y eliminar

Socios: Ver, crear, modificar y eliminar

Descuentos: Ver, crear, modificar y eliminar

Pagos: Ver, crear, modificar y eliminar

Si "PUESTO" tiene valor "2"

Abrimos panel de empleado

**Sistema muestra las acciones que puede
Realizar "Películas, Precios, Sesiones, Salas,
Entradas, Trabajadores, Socios, Descuentos y
Pagos"**

Películas: Ver

Precios: Ver

Sesiones: Ver

Salas: Ver

Entradas: crear

Trabajadores:

Socios: Ver, crear y modificar

Descuentos: Ver, crear, modificar y eliminar

Pagos: Ver, crear,

Función "VER"

Usuario selecciona el panel que quiere ver

Sistema muestra toda la información del panel

Función "CREAR"

Usuario selecciona el panel en el que quiere crear

Usuario inserta los datos requeridos

Sistema comprueba los datos

Sistemas inserta los datos en la Base de datos

Sistema cierra conexión con base de datos

Función "Modificar"

Usuario selecciona el panel en el que quiere modificar datos

Usuario selecciona la fila que tiene que modificar

Usuario introduce los datos para modificar

Sistema comprueba los datos

Sistema actualiza la fila

Sistema cierra conexión con base de datos

Función “Eliminar”

Usuario selecciona el panel en el que quiere eliminar datos

Usuario selecciona la fila que quiere eliminar

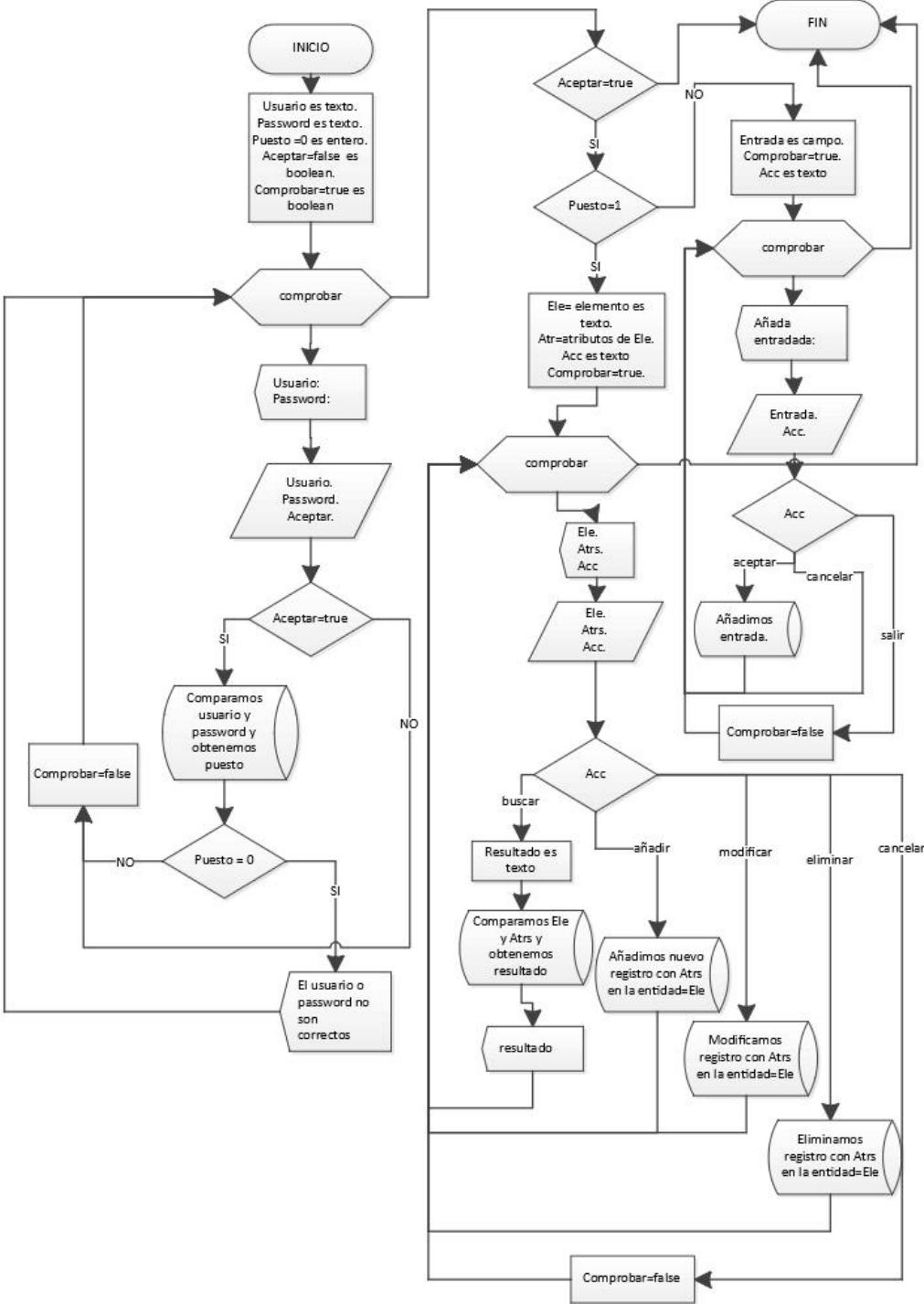
Usuario confirma el borrado de los datos

Sistema conecta con la base de datos y elimina la fila

Sistema cierra conexión con base de datos

FIN

Diagrama de flujo



Requisitos, tarea y prueba

Requisitos

R01	Funciona
R02	Guarda datos
R03	Accede al sistema
R04	No accede al sistema
R05	Muestra datos
R06	Borra datos
R07	Modifica datos

Tarea

T01	Ejecuta el programa
T02	Inserta datos
T03	Ingresa al sistema con datos validos
T04	Intenta acceder al sistema con datos inválidos
T05	Pulsa sobre buscar o se rellena la tabla automáticamente
T06	Selecciona un dato y pulsa sobre borrar
T07	Selecciona un dato lo modifica y pulsa modificar

Funcionalidad

F01	Inicia el programa
F02	Guarda datos en la BBDD
F03	Accede al sistema
F04	No accede al sistema
F05	Muestra datos en los campos correspondientes
F06	Borra datos
F07	Modifica datos

Prueba

P01	R01, T01, F01
P02	R01, R02, T02, F02, F01
P03	R01,R03, T03, F03, F01
P04	R01, R04, T04, F04, F01
P05	R01, R05, T05, F05, F01
P06	R01, R06, T06, F06, F01
P07	R01, R07, T07, F07, F01

Diagrama de gant

	<div><div></div><div>1</div></div>	Modo de	Nombre de tarea	Duración	Predecesoras	Nombres de los recursos	Agregar nueva columna	
1			Diagrama de clases	1 hora	2	Miguel		<div><div></div><div>Miguel</div></div>
2			Diagrama entidad relacion	3 horas	3	Miguel y Francisco		<div><div></div><div>Miguel y Francisco</div></div>
3			Diagrama de flujo	1 hora	4	Francisco		<div><div></div><div>Francisco</div></div>
4			Pseudocodigo	1 hora	5	Miguel		<div><div></div><div>Miguel</div></div>
5			Requisito, tarea, funcionalidad prueba	30 mins	6	Miguel		<div><div></div><div>Miguel</div></div>
6			Analisis	20 mins	7	Miguel		<div><div></div><div>Miguel</div></div>
7			Diagramas	3 horas	8	Miguel y Francisco		<div><div></div><div>Miguel y Francisco</div></div>
8			Codificacion	8 horas	9	Miguel y Francisco		<div><div></div><div>Miguel y Francisco</div></div>
9			Mantenimiento	1 hora		Miguel		<div><div></div><div>Miguel</div></div>

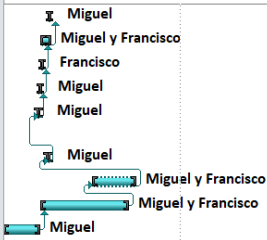
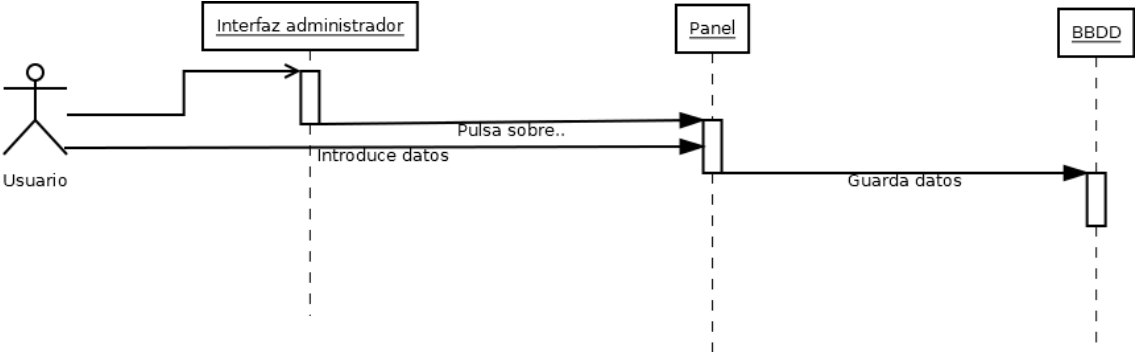
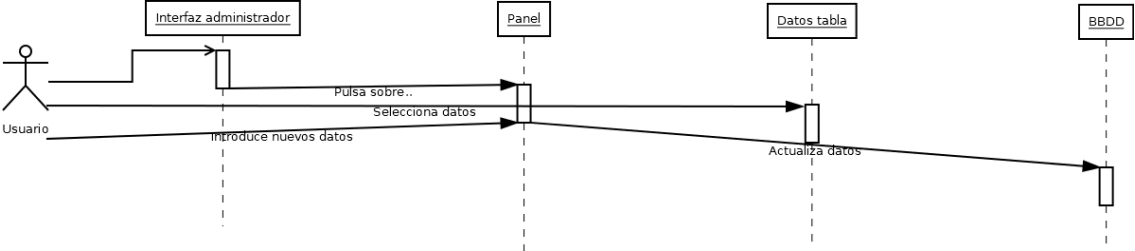


Diagrama de secuencia

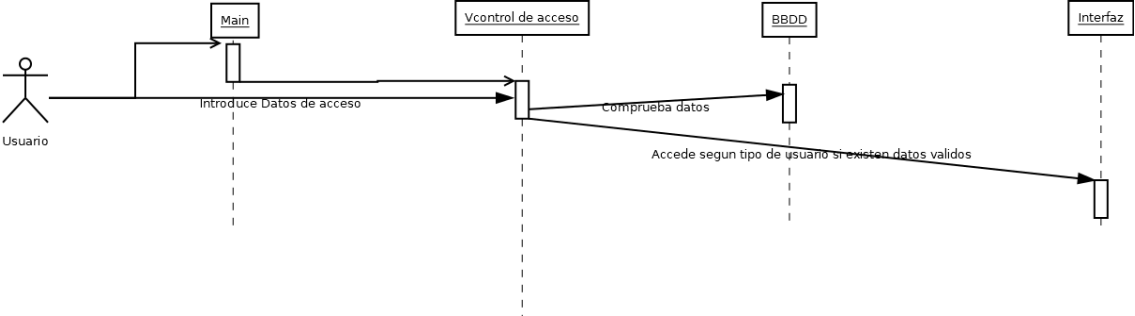
Interfaz administrador (Añadir datos)



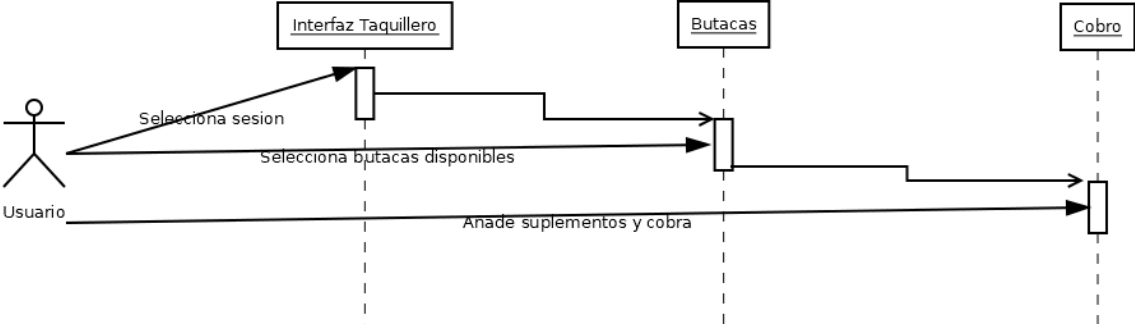
Interfaz administrador (Modificar datos)



Login



Interfaz taquillero



Interfaz administrador (Borrar datos)

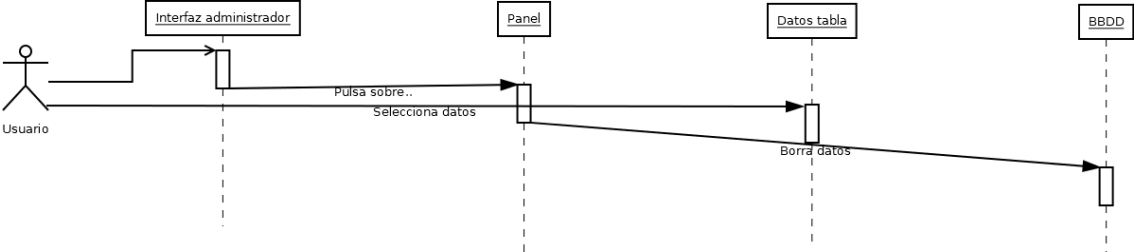


Diagrama de clases

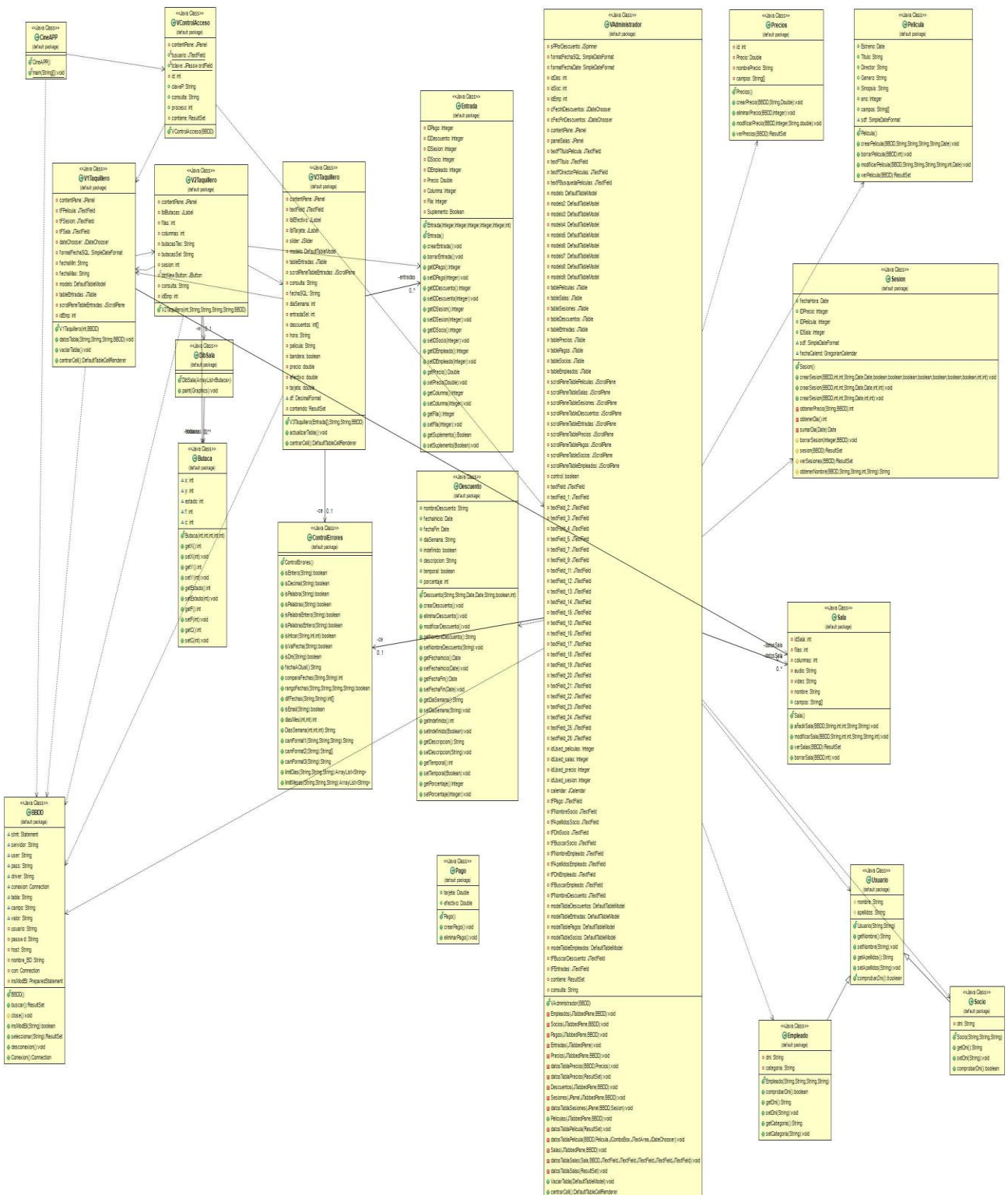
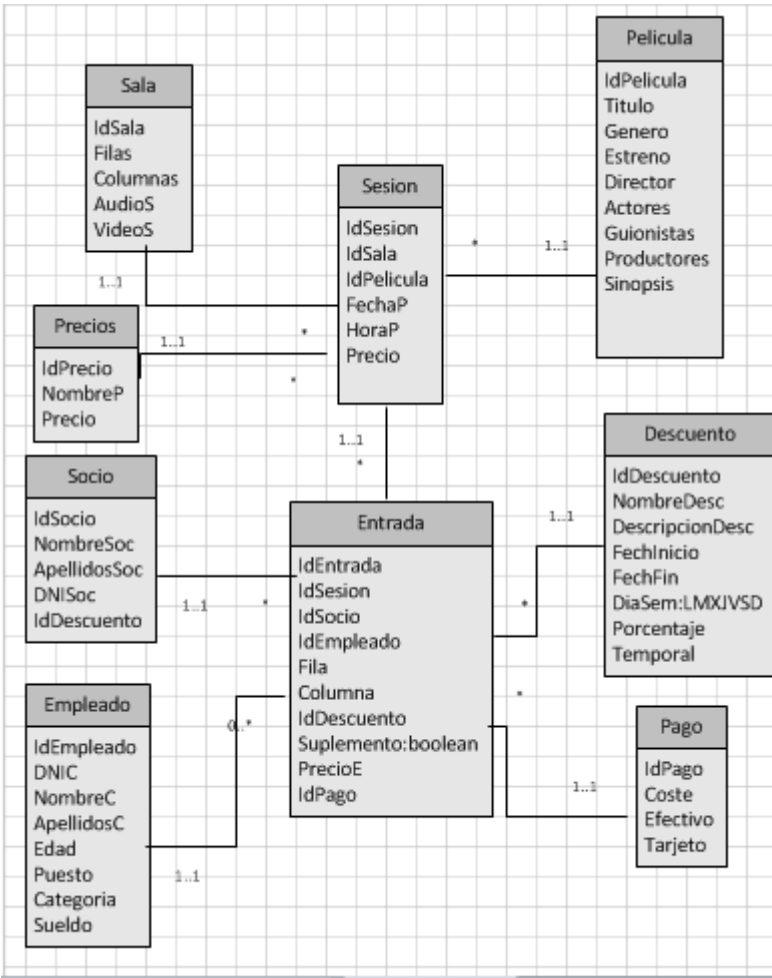
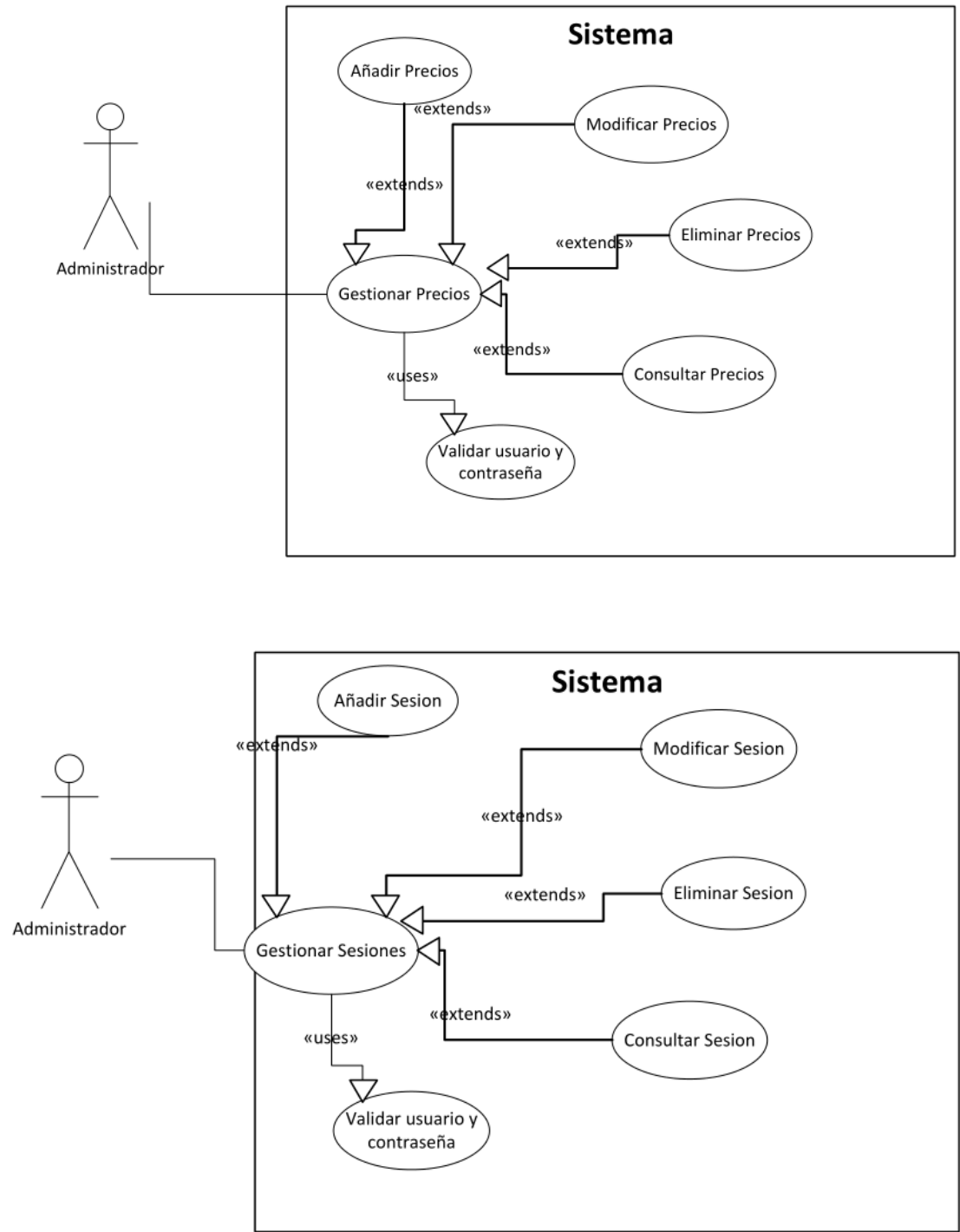
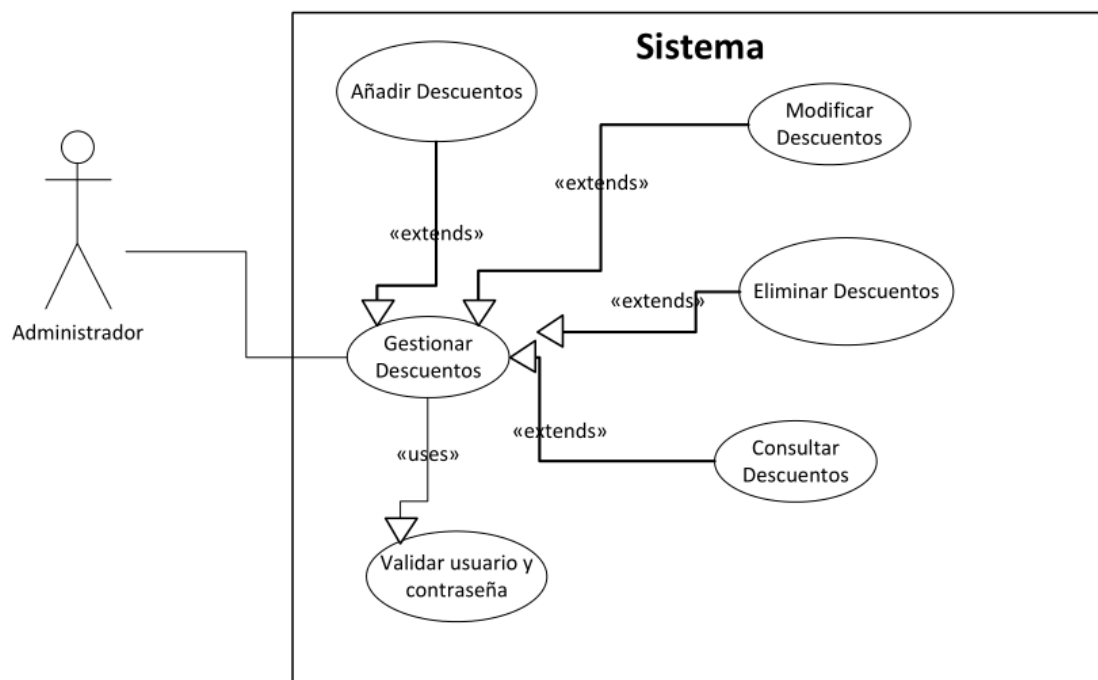
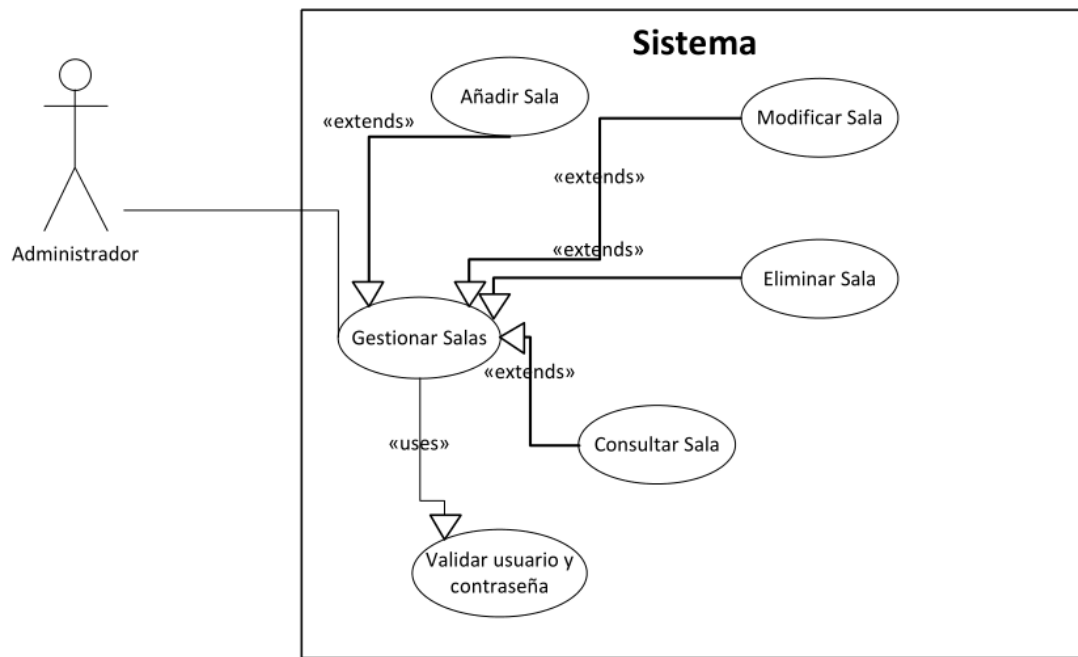


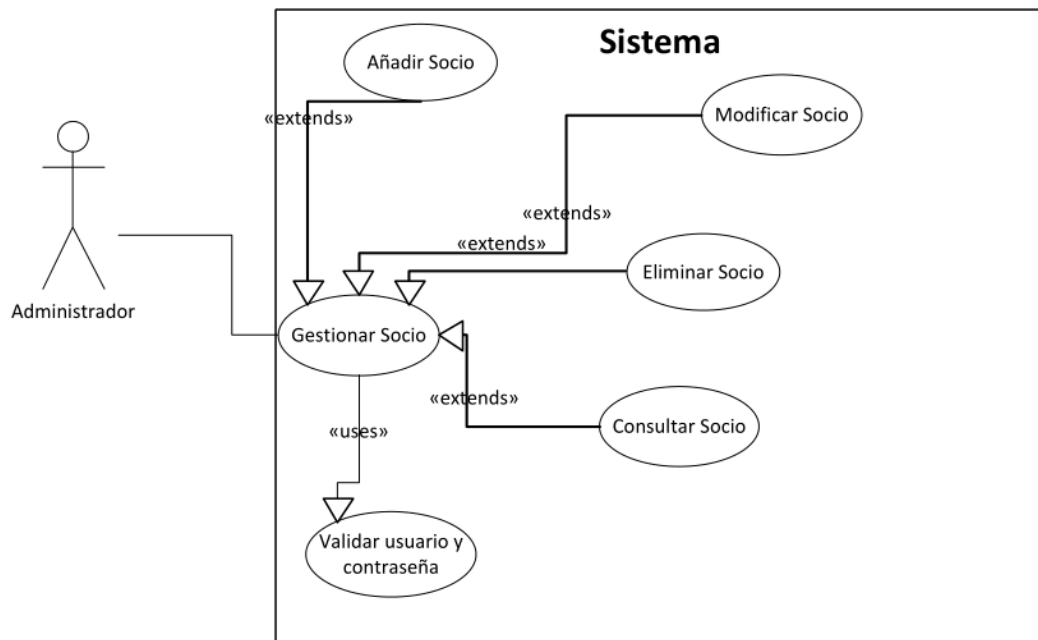
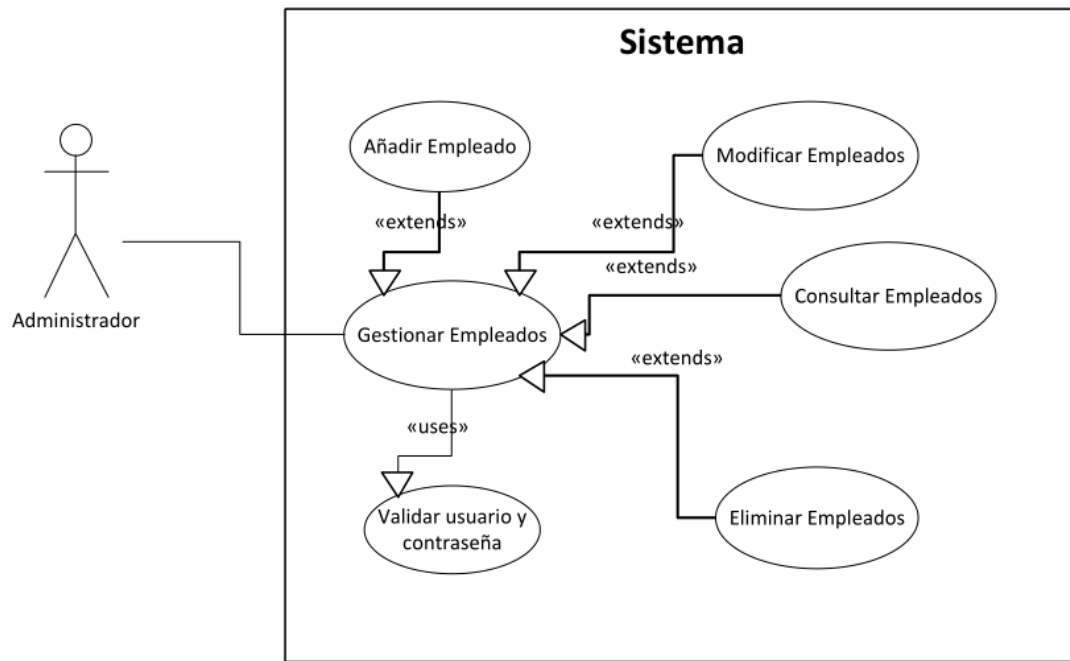
Diagrama entidad- relación



Casos de uso







Mantenimiento

En futuras actualizaciones se le añadirá

- Conexión con CRM**
- Aumento de la seguridad (cifrado de claves)**
- Página Web de gestión para compras online**
- Pulir funcionamiento del programa**

Modificaciones y cambios

Cualquier cambio o sugerencia se puede realizar con un tiempo mínimo de 4 días para añadir estos cambios contactar con el desarrollador para un presupuesto y valoración del proyecto