**조건 1,2,3을 어떻게 만족하는 게임인가**

**(잠입게임-몰래 침투 후 목적달성, 퍼즐요소, 명확한 단어로 정의되는 공간)**

concept : 에일리언의 수용시설 잠입, 동료 에일리언 구출 후 시설 탈출

1.에일리언(main)

-인간으로 변신할 수 있는 능력이 있다.

-일정 시간이 지나면 강제로 본 모습으로 돌아옴(제한적),단 감시장치를 파괴하면 얻을 수 있는 에너지(아이템)를 얻으면 다시 변신 가능

-에일리언 수용시설(장소)에 잠입하여 동료들을 구출하여 탈출하는 것이 목표

2.방해요소(퍼즐요소)

-우주선 내부 곳곳에는 감시장치와 무장한 인간들이 존재한다.

-감시장치는 인간이 아닌 생명체를 감지하면 경고음을 낸다.

-에일리언이 인간으로 변신하면 인간의 눈을 속일 수 있지만 감시장치는 속일 수 없다.

-따라서 인간으로 변신해 있는 시간동안 감시장치의 눈을 피해 인간 및 보안시스템과 상호작용하며 감시장치를 망가뜨려야한다.

성공적으로 감시장치를 제거했다면 아이템을 얻고, 지속적으로 인간의 모습으로 플레이 가능

-만약 시간 내에 해결하지 못하고 에일리언의 모습이 된 경우 감시장치를 강제로 파괴해야만한다. 단(penalty), 에일리언 상태로 힘을 사용할 경우 이후 인간으로 변신할 수 있는 시간이 줄어든다. 보안장치 파괴 난이도 상승

-마지막 감시장치는 파괴할 수 없지만, 기존과 다르게 인간의 모습을 하면 걸리지 않는다.

따라서 지속적인 보안장치 파괴 실패로 인간으로 변신할 수 있는 시간이 없어진다면 동료를 구출하더라도 최종 탈출이 불가능 하다.

-에일리언의 모습으로 인간에게 걸리고 제압당하면 목표 달성 실패

-에일리언의 모습으로 감시장치에 걸리면 해당 위치로 무장한 인간 모임

-인간의 모습으로 보안장치를 건드리다 인간에게 걸리면 잠시동안 제압당한다.

**비슷한 게임 영상**

Alien:Isolation : 에일리언을 소재로 한 생존게임

[(16) 에일리언 : 아이솔레이션/처음부터 엔딩까지 (Alien: Isolation) - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=PMWJxKUx1XE)

Project tower : 에일리언으로 변신하는 기능이 있는 게임

[(16) PROJECT TOWER - Reveal Trailer - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=eiKpuH9zhXU)

**기획 이유**

변신 능력이 있는 캐릭터의 모습에 따라 주위 환경과의 상호작용이 달라짐을 이용하여 퍼즐을 푸는 방식이 매력적이라고 생각.

**예상되는 어려움**

메인캐릭터의 모습에 따라 달라지는 액션 실감나게 구현

상호작용 구현

**공간을 어떻게 실감나게 꾸밀 것인가**

**.**