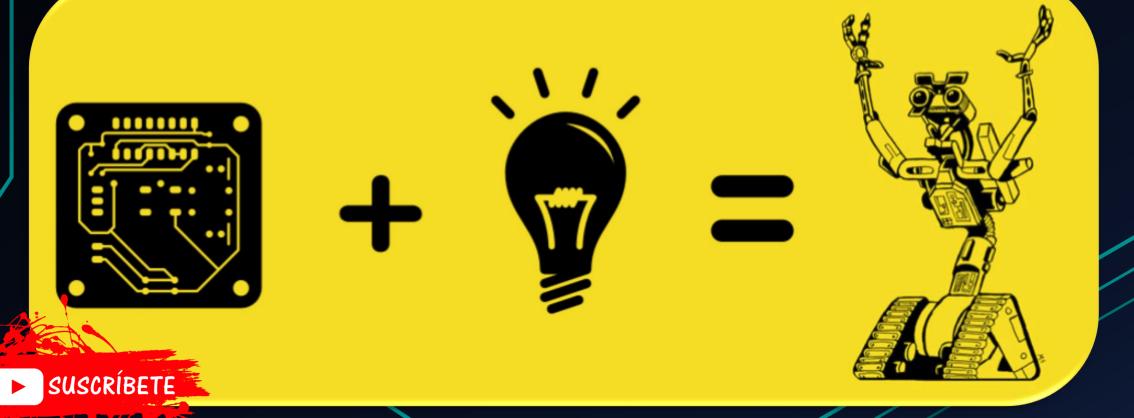
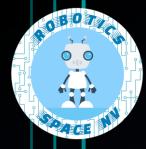


NODEBOTS

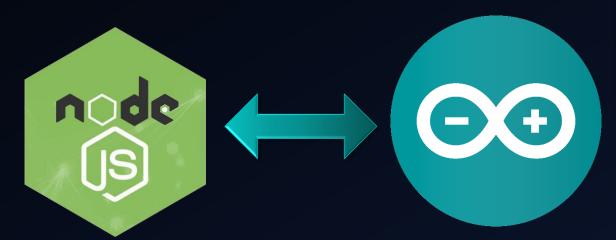


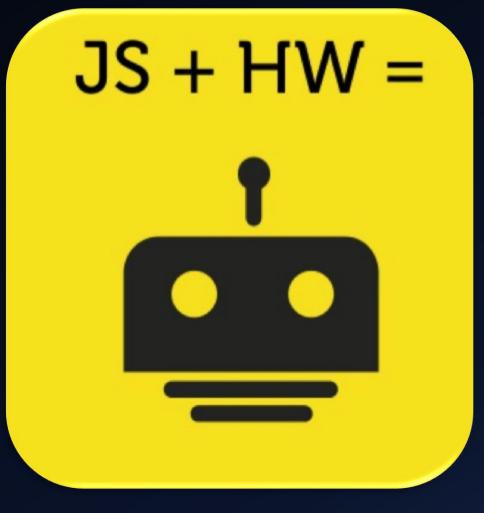


NODEBOTS

Es un nuevo movimiento maker enfocado en la programación de robots.

Tiene por objetivo programar robots a través de JavaScript con soporte a través de NODE.JS y J5







NODE.JS

Node.js es un entorno JavaScript que permite crear un servidor mediante el cual se puede levantar diferentes servicios para desarrollo web





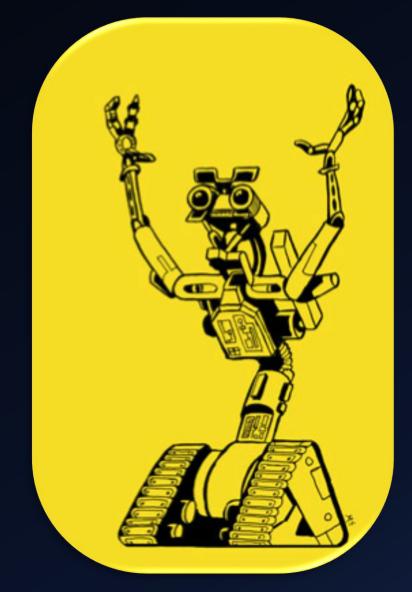
JOHNNY-FIVE

Es un framework creado el año 2012 por Bocoup que permite programar robots a través de JavaScript.

Fue creado para integrarse al desarrollo del Internet de las cosas (IoT) junto a microcontroladores y microprocesadores

Página oficial:

http://johnny-five.io/





ESTRUCTURA DE UN NODEBOT

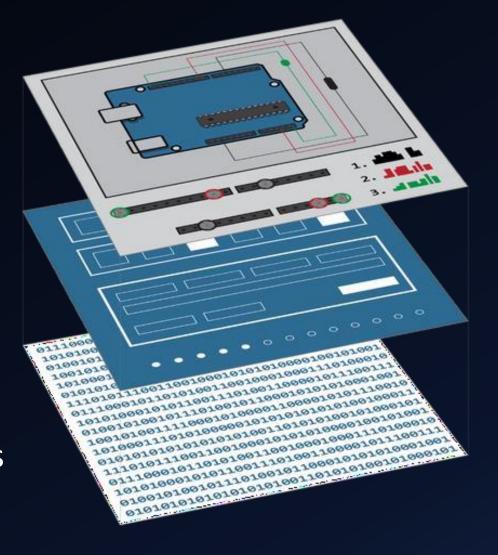




FIRMATA

Es un protocolo que sirve para comunicarse con arduino desde cualquier software o cualquier ordenador conectado.

Tiene por objetivo hacer que arduino se vuelva en una extensión de nuestro entorno de desarrollo, lo cual es conveniente ya que nos evitaremos tener que programar en diferentes lenguajes de programación.



FIRMATA – COMPATIBILIDAD DE LENGUAJES

Actualmente firmata trabaja con diferentes tipos de microcontroladores, siendo arduino el microcontrolador más completo para el manejo de diferentes lenguajes





J5 – PLACAS COMPATIBLES

Johnny-Five es compatible con diferentes tipos de microcontroladores y microprocesadores, entre las placas arduino compatibles tenemos:

- > Arduino uno
- > Arduino Leonardo
- > Arduino Mega
- > Arduino Fio
- > Arduino Micro

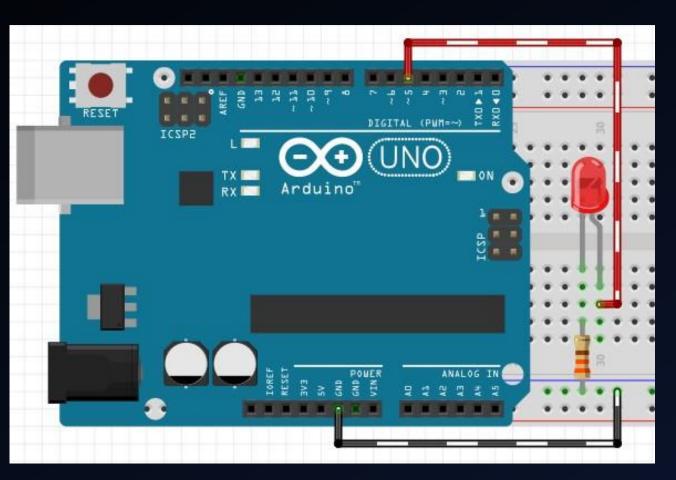
- > Arduino Mini
- > Arduino pro mini
- > Arduino nano
- > Intel Edison arduino



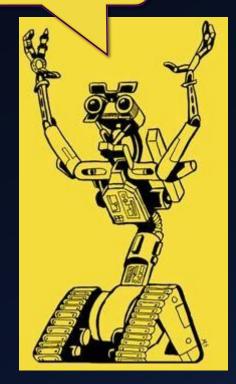


EJERCICIO 1 – CIRCUITO

Encender y apagar un LED a razón de 1 segundo.



Hola mundo!

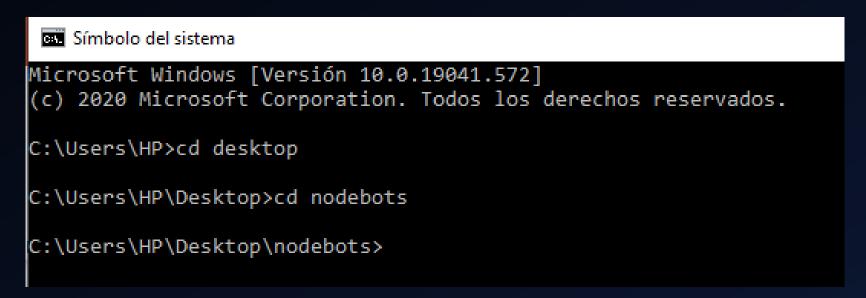


CREAMOS EL SERVIDOR

En el escritorio creamos una carpeta a la cual la llamaremos: *nodebots*



Ejecutamos CMD y nos direccionamos a la carpeta creada:





INSTALACIÓN DE JOHNNY FIVE

Para instalar **Johnny-five**, escribimos el comando:

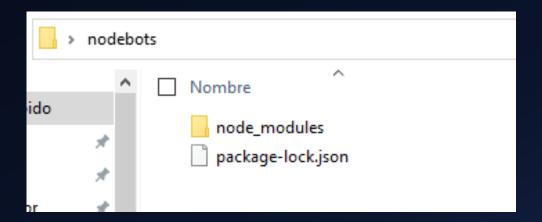
npm install johnny-five

```
C:\Users\HP\Desktop\nodebots>npm install johnny-five
> @serialport/bindings@8.0.8 install C:\Users\HP\Desktop\nodebots\node modules\@serialport\bindings
> prebuild-install --tag-prefix @serialport/bindings@ || node-gyp rebuild
> serialport@8.0.8 postinstall C:\Users\HP\Desktop\nodebots\node modules\serialport
> node thank-you.is
Thank you for using serialport!
If you rely on this package, please consider supporting our open collective:
           veError ENOENT: no such file or directory, open 'C:\Users\HP\Desktop\nodebots\package.json'
           created a lockfile as package-lock.json. You should commit this file.
                ENOENT: no such file or directory, open 'C:\Users\HP\Desktop\nodebots\package.json'
npm
         nodebots No description
         nodebots No repository field.
         nodebots No README data
         nodebots No license field.
+ johnny-five@2.0.0
added 92 packages from 56 contributors and audited 92 packages in 40.365s
2 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details
found 0 vulnerabilities
```

Abrimos la carpeta llamada *nodebots* y si la instalación fue exitosa aparecerá la carpeta de módulos de nodejs.

Esta carpeta contendrá los módulos de:

Johnny-five, serial-port, firmata entre otros.





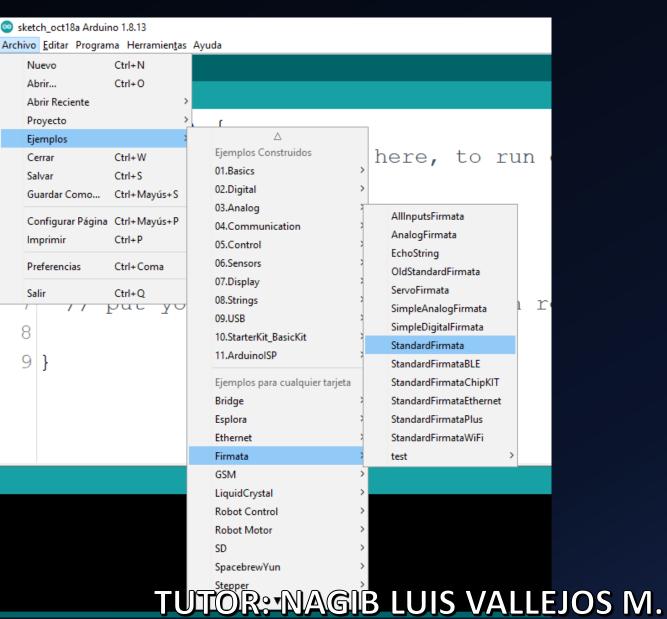
EJERCICIO 1 – CÓDIGO EN ARDUINO

Preparamos el entorno de trabajo.

Para ello abrimos arduino:

Archivo -> Ejemplos -> Firmata -> StandardFirmata

Posteriormente subimos el programa.





EJERCICIO 1 – SOLUCIÓN

Encender y apagar un LED a razón de 1 segundo.

```
JS ej1.js
JS ej1.js > ...
       var jf= require("johnny-five");
       var tarjeta= new jf.Board();
       tarjeta.on("ready",encender);
  4
       function encender(){
            var led=new jf.Led(5);
   6
            led.blink(1000);
```

Existen varios métodos que tiene la función Led, entre ellas tenemos:

On, off, toggle, intensity, fadeIn, fadeOut, etc.

EJERCICIO 1 — EJECUTAMOS EL PROGRAMA

Con la placa conectada ingresamos a CMD y nos dirigimos a la dirección donde guardamos *ej1.js* y lo ejecutamos con el comando: node ej1.js

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe-node ej1.js

Microsoft Windows [Versión 10.0.19041.572]
(c) 2020 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\HP>cd desktop/nodebots

C:\Users\HP\Desktop\nodebots>node ej1.js
1602995219122 Available COM5
1602995219163 Connected COM5
1602995222970 Repl Initialized
>>
```

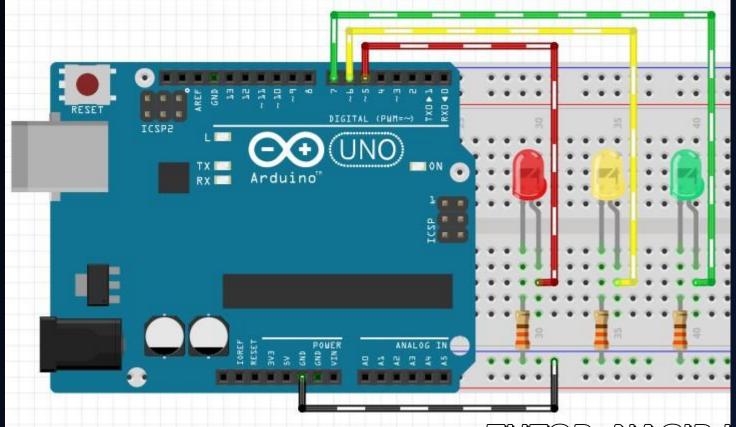
Para terminar la conexión, presionamos Ctrl+C.

```
>>
(To exit, press ^C again or ^D or type .exit)
>>
1602995290193 Board Closing.
C:\Users\HP\Desktop\nodebots>
```



EJERCICIO 2 – CIRCUITO

Encender y apagar 3 LED's de manera simultanea. El LED rojo se enciende a razón de 1 segundo, el amarillo a ½ segundo y el verde a ¼ segundo.





EJERCICIO 2 – SOLUCIÓN

```
JS ej2.js
JS ej2.js > ...
       var jf= require("johnny-five");
       var tarjeta= new jf.Board();
       tarjeta.on("ready", encender);
  3
  4
       function encender(){
  5
            var rojo=new jf.Led(5);
  6
            var amarillo=new jf.Led(6);
            var verde=new jf.Led(7);
  8
            rojo.blink(1000);
  9
            amarillo.blink(500);
 10
            verde.blink(250);
 11
 12
                            TUTOR: NAGIB LUIS VALLEJOS M.
```



SENSORES Y ACTUADORES

Johnny-Five nos permite obtener datos de sensores analógicos y digitales y para ello requiere dos parámetros específicos para poder programarlo con JS.

Sintaxis:

Var x={pin, frecuencia}

Posteriormente creamos un objeto de tipo Sensor en el cual almacenamos el parámetro de la variable x.

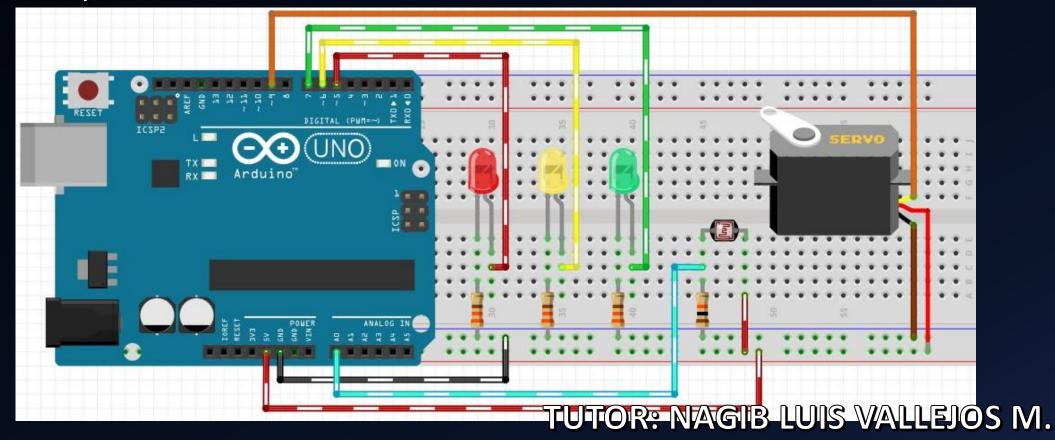


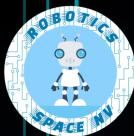


EJERCICIO 3 – CIRCUITO

Si el valor censado por el LDR >800, mover el servo entre 60 y 120º, de lo contrario se mantiene en 160º.

Si está en 60º se enciende solo el LED rojo, si está en 120º se enciende solo el LED verde y si está en 160º se enciende solo el LED amarillo





EJERCICIO 3 – SOLUCIÓN

```
JS ej3.js
           ×
JS ei3.is > 😭 ondear
                                                                          if(sw==1){
                                                            22
       var jf= require("johnny-five");
                                                            23
                                                                               sw=0:
       var tarjeta= new jf.Board();
                                                                               servo.to(60);
                                                            24
       var ldr.servo.sw=0;
                                                                               rojo.on();
                                                            25
       tarjeta.on("ready", mover);
                                                                               verde.off();
                                                            26
                                                            27
       function mover(){
                                                            28
                                                                          else{
           var configuracion={pin:"A0",freq:50}
                                                            29
                                                                               sw=1;
           ldr = new jf.Sensor(configuracion);
                                                                               servo.to(120);
           servo= new jf.Servo(9);
                                                                               rojo.off();
                                                            31
 10
           servo.to(0);
                                                                               verde.on();
                                                            32
 11
           ondear();
                                                            33
 12
                                                            34
 13
       //recursividad
                                                            35
                                                                      else{
 14
       function ondear(){
                                                                          servo.to(160);
                                                            36
 15
           var luz=ldr.value;
                                                                          amarillo.on();
                                                            37
           var rojo=new jf.Led(5);
 16
                                                                          rojo.off();
                                                            38
 17
           var amarillo=new jf.Led(6);
                                                            39
                                                                          verde.off();
           var verde=new jf.Led(7);
 18
                                                            40
           console.log("Nivel de luminosidad:"+luz);
 19
                                                            41
                                                                      setTimeout(ondear,1000);
           if(luz>800){//sw=0
 20
                                                            42
               amarillo.off();
 21
```





(+591) 63096640



robotics.space.nv@gmail.com



fb.me/RoboticsSpaceNV



@NagibVallejos



Robotics Space NV



https://github.com/nagibvalejos/Robotics-Space-NV

