### typedef struct student {...} Student;

struct student 라는 자료형을 typedef 를 사용하여 Student라는 자료형으로 선언하였다. 이름과 학번, 성적을 각각 char 배열과 int 형으로 저장한다.

# void init\_student (Student s[]);

입력받은 Student 배열을 초기화한다. 학번과 이름은 Student\_info.txt 라는 텍스트 파일로부터 입력받으며, 파일을 읽어오지 못하면 망함을 출력하고 리턴한다. 이를 확인하기위해 입력받은 값을 출력한다.

또한 성적을 0~100 사이 중에 임의의 값으로 저장하고, 이를 출력한다.

### double get\_mean (Student s[], int std\_num);

Student 배열과 학생 수를 입력받아 Student 구조체의 score를 읽어와 평균을 계산하고, 그 값을 리턴한다.

## double get\_square\_mean (Student s[], int std\_num);

Student 배열과 학생 수를 입력받아 Student 구조체의 score를 읽어와 제곱 평균을 계산하고, 그 값을 리턴한다.

### double get\_deviation (Student s[], int std\_num);

Student 배열과 학생 수를 입력받아  $get_mean$  함수와  $get_square_mean$  함수를 호출하여 평균 값과 제곱평균값을 얻고, 이를 이용해 표준편차를 계산해 그 값을 리턴한다.

### int main(void){...}

Student 배열을 선언한 뒤 init\_student 함수로 배열을 초기화한다. 또한 get\_mean, get\_deviation 함수를 호출해 평균과 표준편차를 구하고, 학생들의 성적과 표준편차를 출력한다.