

INTRODUÇÃO AO FRAMEWORK .NET



AULA 8 — ACESSO A BANCO USANDO ENTITY

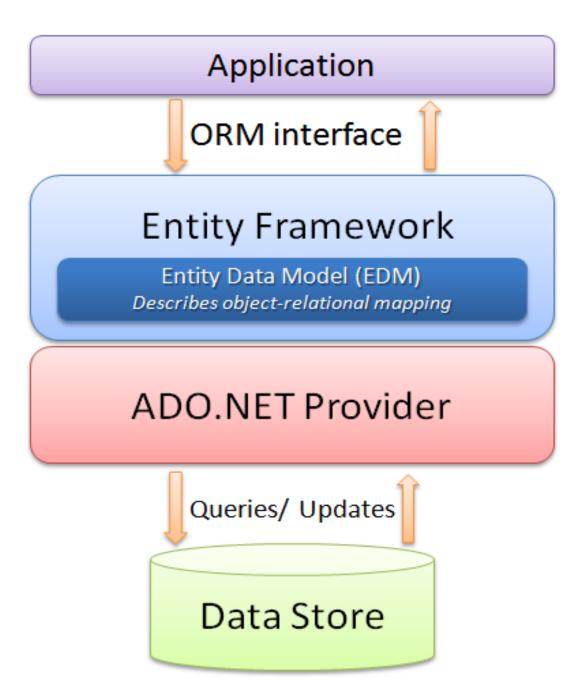
- Conexão
- Insert, Select, Update e Delete

APRESENTAÇÃO DIA 1 — 11/07 — PROF. ARISTÓTELES

Início	Fim	Atividade
18:30	19:20	Apresentação
19:20	20:00	Introdução ao Framework .Net e Apresentação do
		Visual Studio 2013 (github)
20:00	20:10	Intervalo
20:10	20:50	Introdução ao C#: tipos de dados, if, else, case,
		for, while, e/s console
20:50	21:30	Prática 1 – Console Application

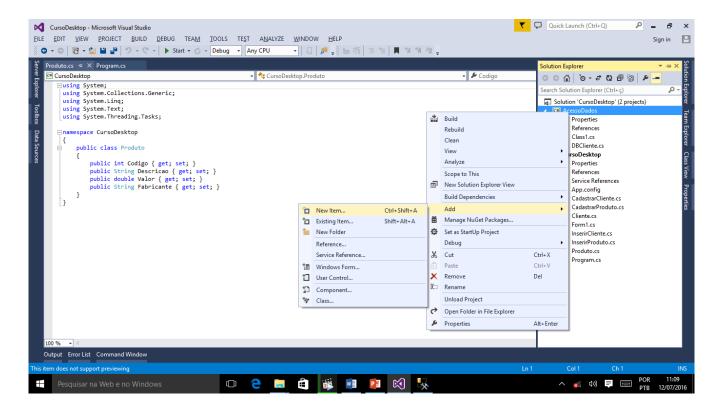
O Microsoft Entity Framework é uma ferramenta de mapeamento objeto-relacional (ORM – Object Relational Management), que permite aos desenvolvedores trabalhar com classes (entidades) que correspondem a tabelas em um banco de dados, tornando transparente o acesso a estes dados e principalmente, eliminando a necessidade de escrever código de banco de dados (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE) na aplicação.

Mapeamento do objeto-relacional (ou ORM, do inglês: Object-relational mapping) é uma técnica de desenvolvimento utilizada para reduzir a impedância da programação orientada aos objetos, utilizando bancos de dados relacionais. As tabelas do banco de dados são representadas através de classes e os registros de cada tabela são representados como instâncias das classes correspondentes.

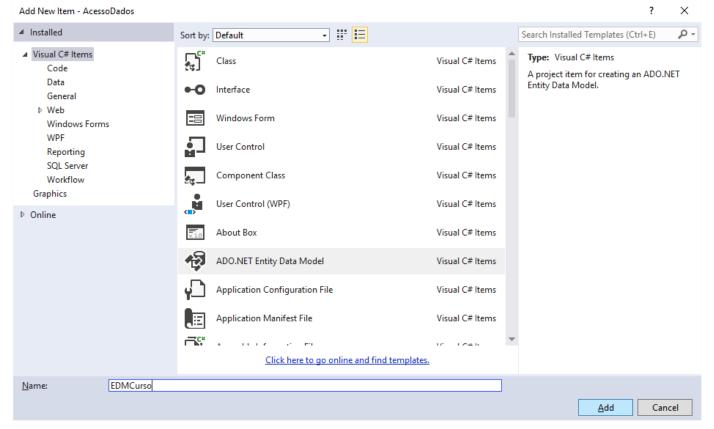


- Entity Data Model (EDM), que é o coração do Entity Framework. É nele que as informações do mapeamento entre as classes e o banco de dados reside.
- O EDM é composto por três arquivos XML:
 - O primeiro descreve as classes do modelo de objetos;
 - O segundo descreve as tabelas no banco de dados;
 - O terceiro armazena o mapeamento entre os objetos e as tabelas;

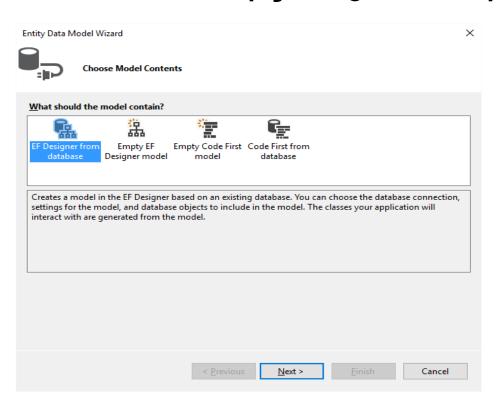
Crie um novo item no projeto



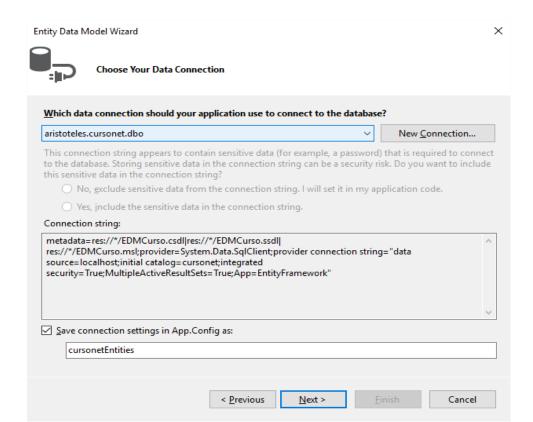
Selecione ADO.NET Entity Data Model e adicione um nome



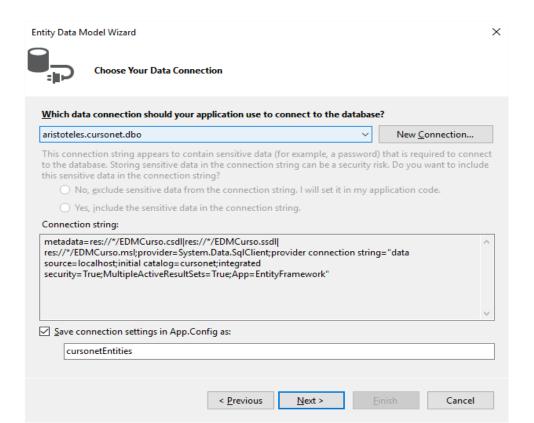
Escolhe a opção gerar a partir de uma base de dados



Informe os dados de conexão com o banco de dados

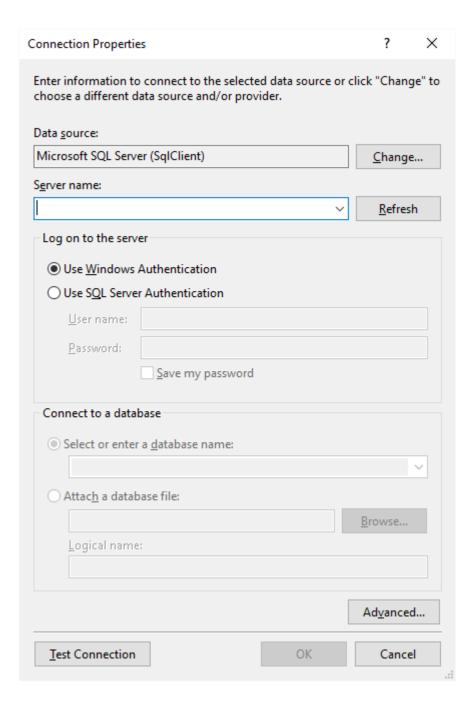


Caso for criar uma nova conexão clique em "New Connection"

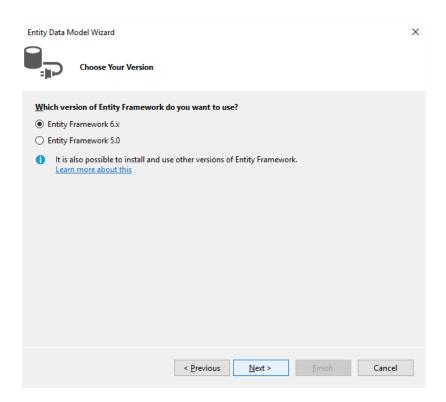


CRIANDO EDM

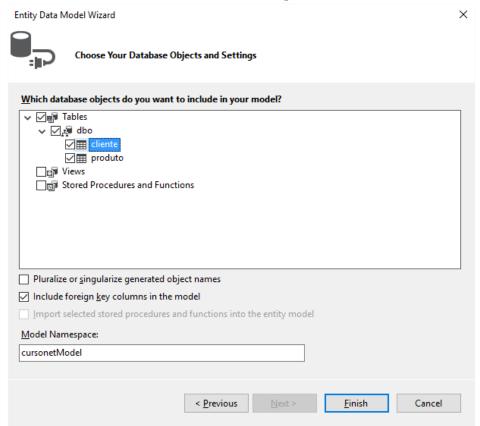
- Para for criar uma nova conexão informe:
 - Data Source
 - Server Name
 - **♦**Log on
 - Database
 - Test Connection



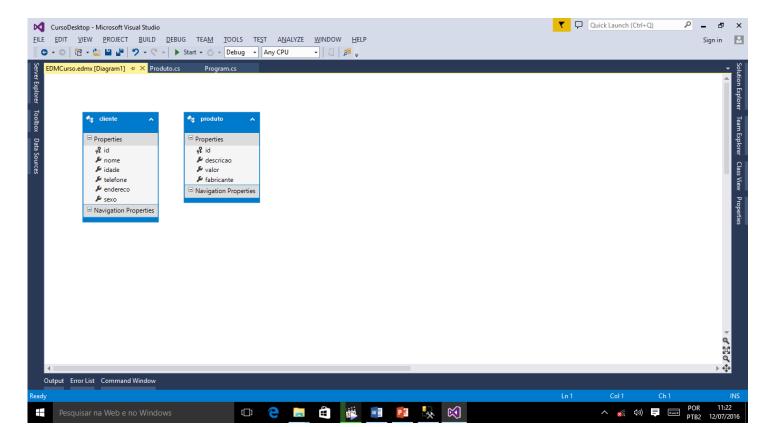
Depois de informada a conexão informe a versão do Entity



Informe os objetos do banco que serão mapeados



Se tudo estiver correto deverá ser exiba o EDMCruso.edmx



INSERT COM ENTITY

```
using (var context = new cursonetEntities())
   produto produto = new produto();
   produto.descricao = txtDescricao.Text.Trim();
   produto.valor = nuValor.Value;
   produto.fabricante = cbFabricante.Text.Trim();
   context.produto.Add(produto);
   context.SaveChanges();
```

SELECT COM ENTITY

```
using (var context = new cursonetEntities())
   var dados = (from 1 in context.produto
where ((1.descricao.Contains(txtDescricao.Text.Trim()) | |
txtDescricao.Text.Trim().Equals("")) )
select new {1.id, 1.descricao, 1.valor, 1.fabricante}).ToList();
 gwProduto.DataSource = dados;
```

DELETE COM ENTITY

```
int id = 1;
using (var context = new cursonetEntities())
   produto produto = context.produto.Where(c => c.id == id).First();
   context.produto.Remove(produto);
   context.SaveChanges();
```

UPDATE COM ENTITY

```
using (var context = new cursonetEntities())
    int id = 1;
    produto produto = context.produto.Where(c => c.id == id).First();
    produto.descricao = txtDescricao.Text.Trim();
    produto.valor = nuValor.Value;
    produto.fabricante = cbFabricante.Text.Trim();
    context.SaveChanges();
```

PRÁTICA 9