

モバイルシステム演習

Processing

- 文法 -

株式会社GOCCO.

watanabe@gocco.co.jp

for loop

徐々に増やす

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    a += i;
}
```

```
println(a);
```

徐々に減らす

```
int b = 0;
for (int i = 9; i > 0; i--) {
    b += i;
}
```

```
println(b);
```

if文

```
float a = random(10);  
  
if (a > 5) {  
    println("aの値は" + a + "で5より大きい");  
} else if (a < 5) {  
    println("aの値は" + a + "で5より小さい");  
} else {  
    println("aの値は5");  
}
```

switch文

```
int aNumber = 0;
String result = "";

switch(aNumber) {
    case 1:
        result = "aNumberの値は" + aNumber + "です";
        break;

    case 2:
        result = "aNumberの値は" + aNumber + "です";
        break;

    case 3:
        result = "aNumberの値は" + aNumber + "です";
        break;

    default:
        result = "aNumberの値はdefaultで" + aNumber + "です";
        break;
}

println(result);
```

while文

```
float myValue = 0;  
while(myValue < 100) {  
    myValue = myValue + random(5);  
    println("The value of the variable myValue is " + myValue);  
}
```

評価外になるまで実行され続ける