

# モバイルシステム演習

## Processing

- 様々な図形描画① -

この図形を描く場合



## 普通に描くと

```
line(0, 150, width,150);  
line(0, 160, width,160);  
line(0, 170, width,170);  
line(0, 180, width,180);  
line(0, 190, width,190);  
line(0, 200, width,200);  
line(0, 210, width,210);  
line(0, 220, width,220);  
line(0, 230, width,230);  
line(0, 240, width,240);
```

**1ラインずつ設定していくと、  
数が増えた場合に、対応しきれない**

**for loop**

描画のルールを決める

||

アルゴリズム

## ルール

$y$ の値を10ずつ増やす

## ルール

yの値を10ずつ増やす

10ステップずつ増やす

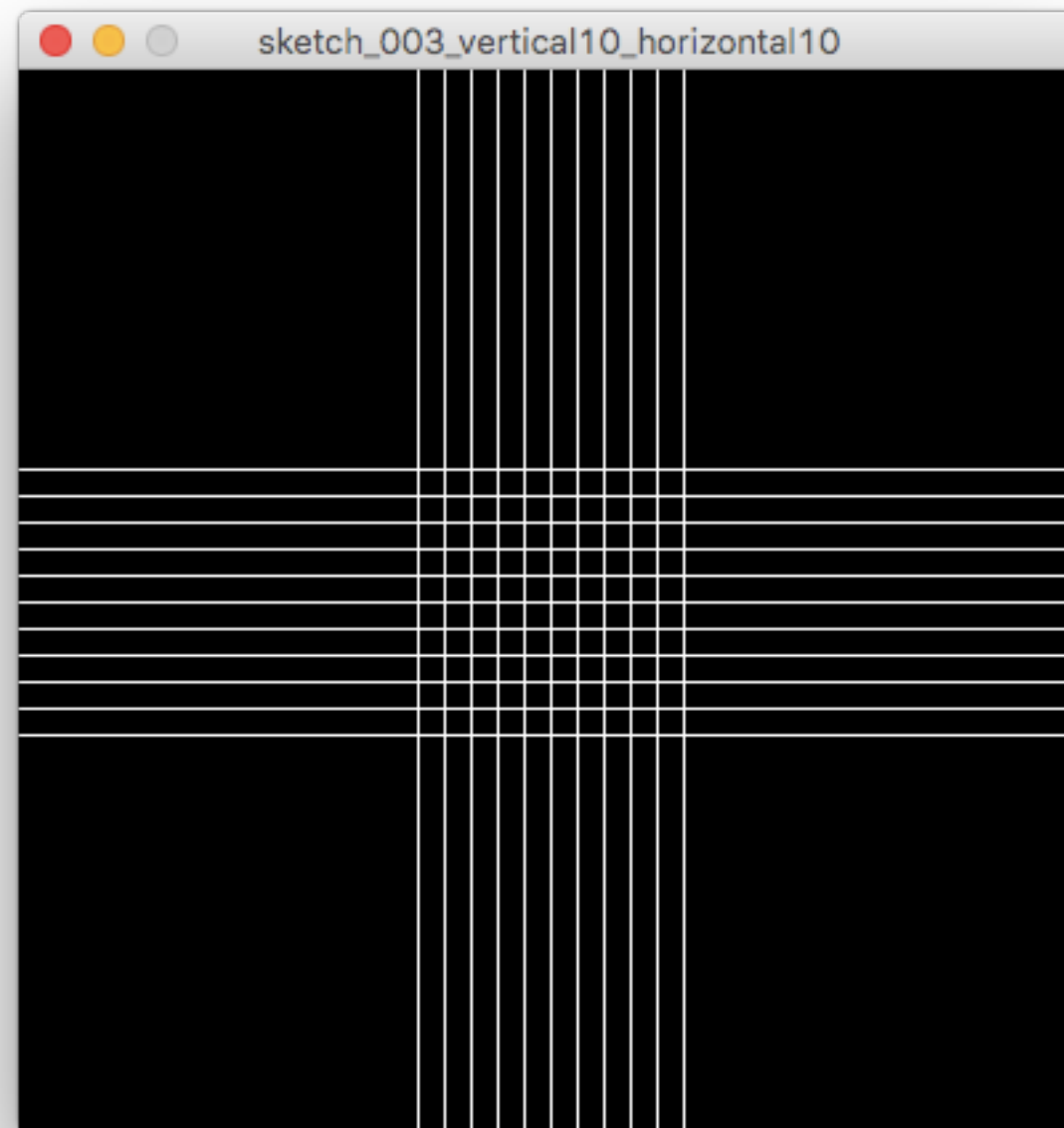
```
for(int i=150; i<=250; i+=10){  
    line(0, i, width,i);  
}
```



プログラマブルに同じ描画ができる



同様にして縦のラインを描画してみよう



```
size(400,400);  
background(0);  
noFill();  
stroke(255);  
  
for(int i=150; i<=250; i+=10){  
  line(0, i, width,i);  
  line(i, 0, i, height);  
}
```

この1行を追加するだけ！