

モバイルシステム演習

Processing

- 複雑な図形 -

複雑な図形を描画

beginShape() と endShape()

```
beginShape();
```

```
// ここに複数の点を指定していく事で、それらの点を  
// 結ぶ多角形や曲線や閉曲線を描く事ができる。
```

```
endShape();
```

vertex(x座標, y座標)

・・・点を指定する

curveVertex(x座標, y座標)

・・・曲線の点を指定する

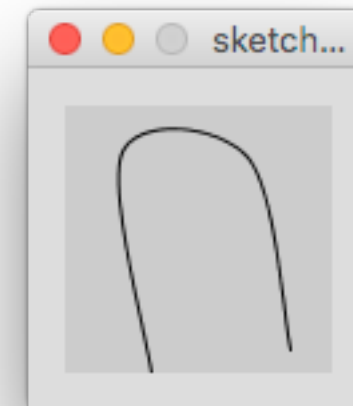
bezierVertex(x座標, y座標)

・・・曲線の点を指定する

```
noFill();  
beginShape():  
curveVertex(84, 91);  
curveVertex(84, 91);  
curveVertex(68, 19);  
curveVertex(21, 17);  
curveVertex(32, 100);  
curveVertex(32, 100);  
endShape();
```

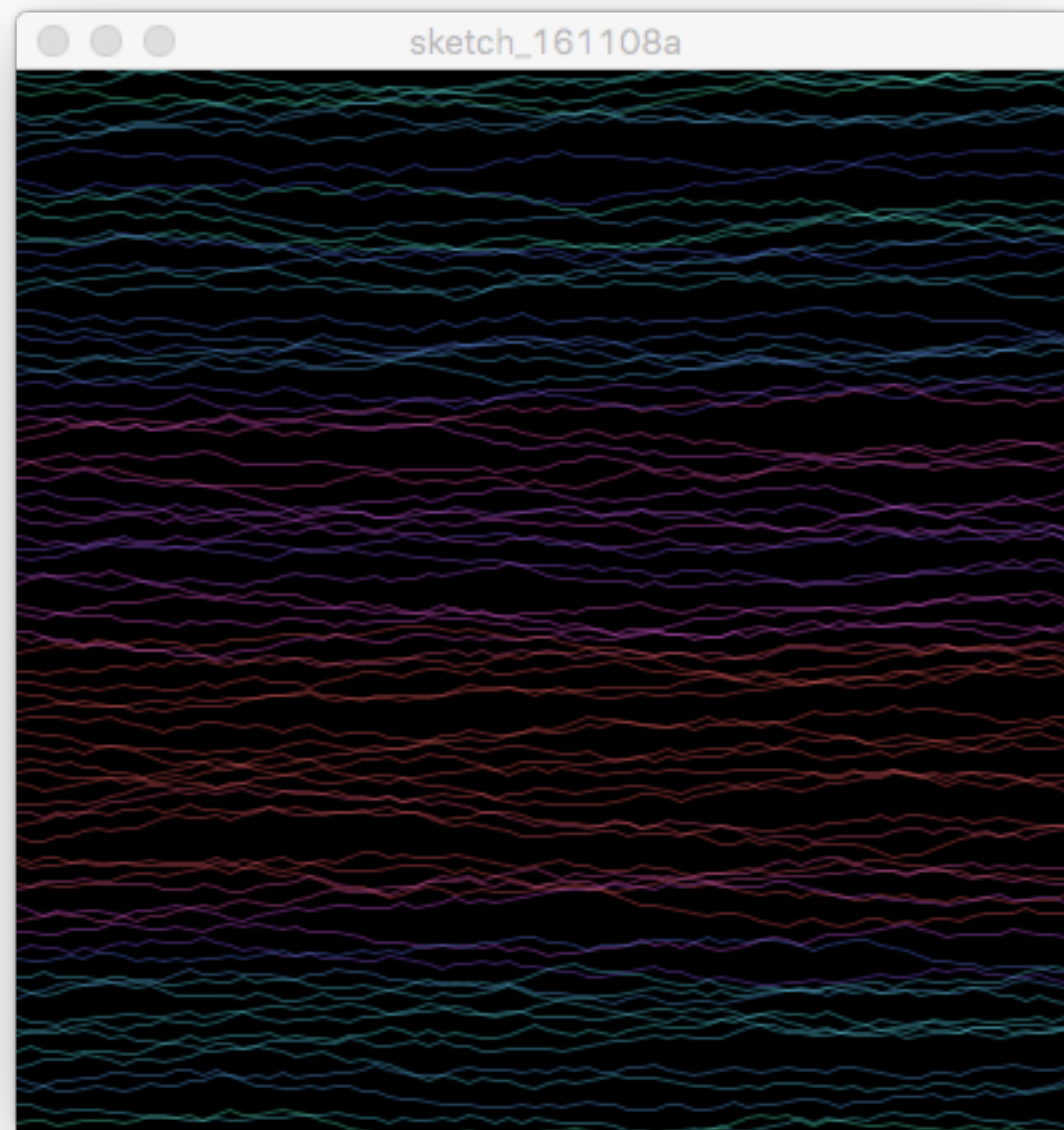
curveVertexの場合は
出発点を2回指定

curveVertexの場合は
終着点を2回指定



演習問題①

ギザギザのパターンを描画してみよう



演習問題②

円形状のデザインをしてみよう

