# JavaScriptの 非同期処理について

- · 自己紹介
- ・ そもそも非同期処理って?
- ・Callbackの問題点
- ・Promiseを使おう
- · co + generatorを使おう
- ・async / await 使おう
- ・まとめ

- · 自己紹介
- ・ そもそも非同期処理って?
- ・Callbackの問題点
- ・Promiseを使おう
- · co + generatorを使おう
- ・async / await 使おう
- ・まとめ

## 自己紹介

· 名前:沢田晃一(さわだこういち)

· 年齡:31歳

・職種:WEBエンジニア

・好きな言語: Node.js, JavaScript



- · 自己紹介
- ・ そもそも非同期処理って?
- ・Callbackの問題点
- ・Promiseを使おう
- · co + generatorを使おう
- ・async / await 使おう
- ・まとめ

## 非同期処理とは

- ・同期処理あるタスクが実行されている間、他のタスクは中断され処理が終わるのを待つ
- ・非同期処理あるタスクが実行されている間、他のタスクが別の処理を実行できる

## 1秒待つ処理の場合

#### 同期的な処理の場合

#### 非同期処理の場合

```
function wait(ms) {
  let now = Date.now();
  while(Date.now() < now + ms);
}
wait(1000);
console.log('1秒まった!');
```

```
function wait(ms, callback) {
  setTimeout(callback, ms);
}
wait(1000, () => {
  console.log('1秒まった!');
})
```

## 1秒待つ処理の場合

#### 同期的な処理の場合

#### 非同期処理の場合

```
function wait(ms) {
  let now = Date.now();
  while(Date.now() < now + ms);
}
wait(1000);
console.log('1秒まった!');</pre>
```

```
function wait(ms, callback) {
  setTimeout(callback, ms);
}
wait(1000, () => {
  console.log('1秒まった!');
})
```

waitの処理が終わるまで 何もできない! waitの処理を待たずに 他の処理ができる!

- · 自己紹介
- ・ そもそも非同期処理って?
- ・Callbackの問題点
- ・Promiseを使おう
- · co + generatorを使おう
- ・async / await 使おう
- ・まとめ

## Callbackの問題点

### シンプルな場合

```
function wait(ms, callback) {
  setTimeout(callback, ms);
}
wait(1000, () => {
  console.log('1秒まった!');
})
```

わかりやすい

## Callbackの問題点

複雑になると、、、

ネストが深くなり 分かりにくくなる!

```
function wait(ms, callback) {
 setTimeout(callback, ms);
}
function exec() {
 wait(1000, ()=> {
   console.log(1);
   wait(1000, () => {
        console.log(2);
       wait(1000, () => {
          console.log(3);
         wait(1000, () => {
            console.log(4);
           wait(1000, () => {
              console.log(5);
           });
         });
       });
   });
 });
exec();
```

- ·自己紹介
- ・ そもそも非同期処理って?
- ・Callbackの問題点
- ・Promiseを使おう
- · co + generatorを使おう
- ・async / await 使おう
- ・まとめ

## Promise 2 13

- ・非同期処理を抽象化したオブジェクトとそれを 操作する仕組み
- · Promiseを使うことで、複雑だった非同期処理を きれいにまとめることができる
- Promiseの本
   http://azu.github.io/promises-book/

# 動かしながら説明する \(^o^)/

## Promiseで書くとこうなる

#### Callback

```
function wait(ms, callback) {
  setTimeout(callback, ms);
function exec() {
 wait(1000, ()=> {
    console.log(1);
   wait(1000, () => {
        console.log(2);
        wait(1000, () => {
          console.log(3);
        });
   });
 });
exec();
```

#### Promise

```
function wait(ms) {
  return new Promise(resolve => setTimeout(resolve, ms));
}

function exec() {
  wait(1000).then(() => {
    console.log(1);
    return wait(1000);
  }).then(() => {
    console.log(2);
    return wait(1000);
  }).then(() => {
    console.log(3);
  });
}

exec();
```

- ·自己紹介
- ・ そもそも非同期処理って?
- ・Callbackの問題点
- ・Promiseを使おう
- · co + generatorを使おう
- ・async / await 使おう
- ・まとめ

# coegenerator

- ・generatorとは 処理の中断と再開ができる関数。 中断した場所の結果を得ることができる。
- coとはnpmで公開されているパッケージで、generatorと組み合わせることで非同期処理をより分かりやすくしてくれる

# 動かしながら説明する \(^o^)/

## co+generatorで 書くとこうなる

Promise

co+generator

```
function wait(ms) {
   return new Promise(resolve => setTimeout(resolve, ms));
}

function exec() {
   wait(1000).then(() => {
      console.log(1);
      return wait(1000);
   }).then(() => {
      console.log(2);
      return wait(1000);
   }).then(() => {
      console.log(3);
   });
}

exec();
```

```
const co = require('co');

function wait(ms) {
   return new Promise(resolve => setTimeout(resolve, ms));
}

function* exec() {
   yield wait(1000);
   console.log(1);
   yield wait(1000);
   console.log(2);
   yield wait(1000);
   console.log(3);
}

co(exec);
```

## coでやってること (簡略化バージョン)

```
function getPromise(value) {
  return Promise.resolve(value);
function coLike(gen, value) {
  if (typeof gen.next !== 'function') {
    gen = gen();
  let next = gen.next(value);
  if (next.done) {
    return;
  getPromise(next.value).then(value => coLike(gen, value))
```

- · 自己紹介
- ・ そもそも非同期処理って?
- ・Callbackの問題点
- ・Promiseを使おう
- · co + generatorを使おう
- ・async / await 使おう
- ・まとめ

# async関数とawait

- awaitとはPromiseを同期的なように(みせかける)機能。Promiseの前にawaitと書くことでPromiseの 終了を待つことができる
- async関数とは awaitの条件として、関数の前にasyncとついた 関数内でしか利用できない。つまり、awaitを利用するよーという宣言。

# 動かしながら説明する \(^o^)/

## async/awaitで 書くとこうなる

### co+generator

async/await

```
const co = require('co');

function wait(ms) {
   return new Promise(resolve => setTimeout(resolve, ms));
}

function* exec() {
   yield wait(1000);
   console.log(1);
   yield wait(1000);
   console.log(2);
   yield wait(1000);
   console.log(3);
}

co(exec);
```

```
function wait(ms) {
  return new Promise(resolve => setTimeout(resolve, ms));
}

async function exec() {
  await wait(1000);
  console.log(1);
  await wait(1000);
  console.log(2);
  await wait(1000);
  console.log(3);
}

exec();
```

- · 自己紹介
- ・ そもそも非同期処理って?
- ・Callbackの問題点
- ・Promiseを使おう
- · co + generatorを使おう
- ・async / await 使おう
- ・まとめ

## まとめ

- Promiseを使うことで、コールバック地獄から おさらばできる
- ・ generatorやasync/awaitを使うことで 非同期処理をさらに分かりやすくできる
- 使ったことない人は使ってみよう