**Juan Sebastián Millán L – Nicolás Aguilar León**

**Documentación Iteración 3**

Para el desarrollo de la iteración 3 fue necesario implementar la clase Boleta en remplazo a la clase reserva y como atributos se incluyó el cliente, la función, la ubicación, un estado entre 0-3 (0 = Disponible, 1 = No disponible, 2 = Abonada, 3 = Devuelta), el costo de la boleta y la localidad. Por otra parte decidimos eliminar la clase silla debido a la falta de importancia que representaba en nuestro proyecto y en remplazo la manejamos en la clase Boleta.

De igual forma se hicieron los cambios respectivos en la base de datos y se creó una mayor cantidad de datos para representar nuestro nuevo escenario.

Para el desarrollo de todos los requerimientos funcionales nos basamos en la lógica de revisar lo que se pide para la compra, devolución o cancelación de una boleta y en cada caso nos encargamos de cambiar el estado de la boleta.