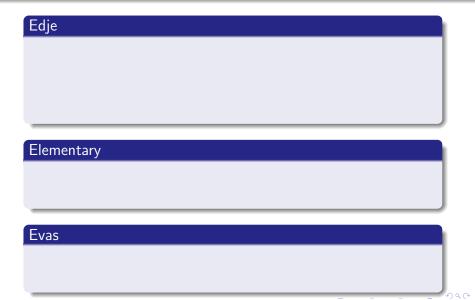
Un carrousel en EFL

Edje, Evas et Elementary sont dans un manège

Nicolas Aguirre

26 Janvier 2013





Edje

• Création d'un fichier edje

Elementary

Edje

- Création d'un fichier edje
- Utilisation d'un fichier edje dans elementary

Elementary



Edje

- Création d'un fichier edje
- Utilisation d'un fichier edje dans elementary
- Création de groupes edje et utilisation en tant qu'objets
 Evas

Elementary



Edje

- Création d'un fichier edje
- Utilisation d'un fichier edje dans elementary
- Création de groupes edje et utilisation en tant qu'objets Evas

Elementary

Création d'une fenêtre



Edje

- Création d'un fichier edje
- Utilisation d'un fichier edje dans elementary
- Création de groupes edje et utilisation en tant qu'objets Evas

Elementary

- Création d'une fenêtre
- Intégration d'un layout edje dans la fenêtre



Edje

- Création d'un fichier edje
- Utilisation d'un fichier edje dans elementary
- Création de groupes edje et utilisation en tant qu'objets
 Evas

Elementary

- Création d'une fenêtre
- Intégration d'un layout edje dans la fenêtre

Evas

• Création d'un Objet Evas



Edje

- Création d'un fichier edje
- Utilisation d'un fichier edje dans elementary
- Création de groupes edje et utilisation en tant qu'objets Evas

Elementary

- Création d'une fenêtre
- Intégration d'un layout edje dans la fenêtre

- Création d'un Objet Evas
- Manipulation d'objets Evas



Show me the code!

Tout le Code de ce tutoriel est sous licence GPLv3 II est disponible à cette adresse :

Utilisez git ou allez en enfer!

git clone https://github.com/naguirre/carrousel.git

