

Szoftvertchnológia feladatleírás

2019. február 4.

A félév során egy grafikus felületű, több személyes stratégiai játékot kell megvalósítani 3 fős csapatban, amely lehet körökre osztott (a játékosok felváltva cselekszenek), vagy valós idejű. Utóbbi esetben a játék hálózatos implementációja elengedhetetlen (a vezérlés miatt). Ugyanakkor a hálózatos implementációnál is megengedett a körökre osztott mód választása.

A hálózatos implementáció nem előfeltétele a jeles gyakorlati jegynek, de plusz egy jegyet von maga után.

1. Játék leírása

Egy naprendszeren belül különböző méretű és hőmérsékletű bolygók vannak. A játékosok azonos feltételekkel indulnak. Van egy anyabolygójuk, melyen van szénbányájuk, naperőművük, mely a bánya energiaellását biztosítja, valamint rendelkeznek egy flottával, melyben egy darab hajó van, az anyahajó van.

Az nyer, akinek sikerül gyarmatosítania minden bolygót a naprendszerben.

A játékot egérrel lehessen kezelni. Bal gombbal kijelölhetjük a flottát, vagy bolygót. Jobb gombbal kijelölhetjük a kiválasztott flottánk célját. Ha ez egy hely, a flotta repüljön oda. Ha egy bolygó, akkor még ki kell választani a végrehajtandó akciót: landolás, szállítás, gyarmatosítás, ellenséges bolygó esetén támadás. Saját bolygót kijelölve a bolygót lehet fejleszteni, új épületet építeni rá, vagy meglévőt fejleszteni.

1.1. Játék alapelemei

- **Erőforrások:** fém, deutérium (üzemanyag),
- **Bányák:** fémbánya, deutériumbánya
- **Építmények:** Hajógyár, Naperőmű (bányák működtetéséhez)
- **Hajók:** Anyahajó, Vadász, Csatahajó, Kolóniahajó, Szállítóhajó
- **Akadályok:** Meteorok, Fekete lyuk

1.2. Hajók tulajdonságai

Képességek	Anyahajó	Vadász	Csatahajó	Kolóniahajó
Fémköltség	magas	alacsony	közepes	közepes
Fogyasztás	magas	alacsony	közepes	magas
Támadóerő	közepes	alacsony	magas	alacsony
Életerő	magas	alacsony	magas	közepes
Sebesség	közepes	magas	közepes	alacsony

1.3. Játék alapeleminek jellemzői

Fémbánya/Deutériumbánya: Ha van a bolygón elég energia, a játékos adott időközönként fémeket/deutériumot kap. Ennek mennyisége a bánya szintjétől függ.

Hajógyár: Hajókat képes létrehozni a szintjétől függően. **Naperőmű:** Szintjétől függően adott mennyiségű energiát szolgáltat a bolygó számára, melyet a bányák használhatnak fel.

Anyahajó: Ha a flotta rendelkezik anyahajóval, ellenséges bolygókat is képes megtámadni.

Vadász, csatahajó: Ha a flottában megtalálhatók, megtámadhatunk ellenséges flottákat.

Szállító: Fix kapacitással rendelkezik, erőforrásokat képes szállítani egyik bolygóról a másikra.

Kolóniahajó: Üres bolygókat képes gyarmatosítani, akár a flottában egyedül is állhat. Egy új bolygó gyarmatosításakor valamennyi fix erőforrást automatikusan lehelyez a bolygón.

Egy csata automatikusan zajlik le, a végeredmény a flotta hajóinak össz életerejétől és támadóerejétől függ. Ennek a megvalósítása többféleképpen történhet, például úgy, hogy körönként csapást mérnek egymásra az egyes hajók egy véletlenszerűen kiválasztott ellenséges hajóra.