

# EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM INFORMATIKAI KAR

### Programozáselmélet és Szoftvertechnológiai Tanszék

## GymBuddy edzésterv készítő, és követő alkalmazás

*Témavezető:* 

Dr. Bernát Péter

egyetemi adjunktus

Szerző:

Nagy Arnold Alarik

programtervező informatikus BSc

## Tartalomjegyzék

1.	$\mathbf{Bev}$	ezetés	3
	1.1.	Dolgozat felépítése	3
	1.2.	Témabejelentő	4
	1.3.	Motiváció	4
2.	Felh	asználói dokumentáció	1
	2.1.	Rövid leírás, fogalmak	Ę
	2.2.	Célközönség	6
	2.3.	Program használatához szükséges hardver- és szovtverkövetelmények .	6
	2.4.	Oldaltérkép	7
	2.5.	Weboldal funkcióinak bemutatása	8
		2.5.1. Bevezetés	8
		2.5.2. Kezdőlap	8
		2.5.3. Bejelentkezés	Ĉ
		2.5.4. Regisztráció	10
		2.5.5. Kezdőlap (kliens)	11
		2.5.6. Navigációs menü (kliens)	11
		2.5.7. Ciklusok listázó oldal (kliens)	12
		2.5.8. Ciklus/Edzésterv oldal (kliens)	13
		2.5.9. Chat oldal (kliens)	15
		2.5.10. Profil beállítások (kliens)	16
		2.5.11. Kezdőlap (edző)	17
		2.5.12. Kliensek listzázó oldal (edző)	17
		2.5.13. Kliens ciklusainak listázó oldala (edző)	18
		2.5.14. Ciklus/edzésterv oldal (edző)	
		2.5.15. Profil beállítások (edző)	23
		2.5.16. Felhasználók listája (adminisztrátor)	24

#### TARTALOMJEGYZÉK

	2.6.	Megjelenő üzenetek	25
		2.6.1. Visszaigazoló üzenetek	25
		2.6.2. Hibaüzenetek	26
		2.6.3. Űrlapon megjelenő hibaüzenetek	26
3.	Fejl	esztői dokumentáció	27
	3.1.	Use-case diagramok	27
		3.1.1. Kliens use-case diagram	27
		3.1.2. Edző use-case diagram	28
		3.1.3. Adminisztrátor use-case diagram	29
	3.2.	User-story táblázatok	30
	3.3.	Űrlapokon bekért adatokra vonatkozó követelmények	42
	3.4.	Megvalósítás és használt technológiák	43
		3.4.1. Jelentősebb használt függvénykönyvtárak	43
	3.5.	MVC architektúra	45
Ir	odalo	omjegyzék	46
Á۱	braje	egyzék	47

## 1. fejezet

#### Bevezetés

#### 1.1. Dolgozat felépítése

- I. Bevezetés: Ebben a fejezetben részletesen kifejtem a szakdolgozat témáját, valamint bemutatom annak hátterét és motivációját.
- II. Felhasználói dokumentáció: Ez a rész szolgál a program használatba vételéhez szükséges információkkal. Kiemelten foglalkozom a programkövetelményekkel, valamint az oldal funkcióinak részletes leírásával, melyeket képernyőképek és egy oldaltérkép segít megérteni.
- III. Fejlesztői dokumentáció: Ez a rész a weboldal funkcióinak részletes elemzésére és leírására összpontosít. Usecase diagramok és User-story táblázatok segítségével világosan bemutatom a funkcionalitásokat. Továbbá részletesen tárgyalom a fejlesztés során alkalmazott keretrendszereket, tervezési mintákat, adatbázis felépítést és adattípusokat. A fejezet végén megtalálható a weboldal lokális futtatásához szükséges követelmények és lépéssorozat, valamint a tesztelési terv is.
- IV. Összefoglalás: Ebben a záró fejezetben összegzem a szakdolgozatban megvalósított feladatot és annak eredményeit. Továbbá kitérek a lehetséges továbbfejlesztési lehetőségekre.
- V. Hivatkozások: Az utolsó fejezetben felsorolom a szakdolgozat elkészítéséhez felhasznált programokat és dokumentációkat, valamint ezekre mutató hivatkozásokat.

#### 1.2. Témabejelentő

A szakdolgozatom célja egy olyan telefonos/webes applikáció készítése, amelynek fő funkciója különböző edzéstervek készítése, valamint követése.

Lehetőség van klienseknek edzőkkel együttműködni egy belépési rendszer segítségével. Az alkalmazás három fajta felhasználói fiókkal rendelkezik: Kliens, Edzői és Adminisztrációs. A kliensek rögzíthetnek edzés során bizonyos adatokat az alkalmazásban, így lehetővé téve az edzéseik egyszerű követését.

A felhasználóknak rendelkezésre áll továbbá egy chat funkció is, amely használatával a kliensek képesek kommunikálni edzőkkel az alkalmazáson belül. Edzéstervek könnyedén összeállíthatóak, akár az eddigi rögzített edzéstervek alapján automatikus válogatással. Az adatok tárolása mögött egy központi adatbázis áll, így a felhasználó el tudja érni terveit, függetlenül a használt eszköztől.

Az alkalmazás e-mail értesítő rendszerrel is rendelkezik. Lehetőség van az edzésterv pdf formátumban való exportálására, így akár ki is nyomtathatjuk azt.

#### 1.3. Motiváció

Egyetemi éveim elején kezdtem erőemeléssel fogalkozni hobbiként, és igazán megragadott a sportág. Edzéseim mindig előre meg vannak tervezve edzőm közreműködésével, így segítve a gyors fejlődést, tapasztalt vagyok meglévő és gyakran használt eszközökkel amelyek edzés tervezési célra vannak használva világszerte. Az egyik ilyen elterjedt szoftver például egy egyszerű Excel-szerű táblázat, hiszen itt minden számadatot könnyedén rögzíteni tudunk, illetve különféle képletek alkalmazásával könnyíthetjük a munkánkat. Viszont számomra az ilyen szoftverek sok olyan funkcióval rendelkeznek, amelyeket használatuk során nem fogunk hasznosítani.

A probléma megoldása érdekében saját alkalmazást fejlesztettem, melyet úgy terveztem, hogy egyszerűsítse az edzők és kliensek munkáját az erőemelés terén. Az alkalmazás megkíméli őket a felesleges funkcióktól, ezzel optimalizálva a felhasználói élményt és hatékonyságot.

## 2. fejezet

### Felhasználói dokumentáció

#### 2.1. Rövid leírás, fogalmak

Különböző felhasználói fiók típusok magyarázata:

- Kliens: Az edzők által edzett kliensek rendelkeznek ilyen típusú fiókkal. Egy kliensnek egyszerre egy edzője lehet.
- Edző: Ők állítják őssze klienseik edzésterveit. Több klienssel is rendelkezhetnek.
- Adminisztrátor: Speciális adminisztrátori fiók, jogosultsággal rendelkezik a felhasználók listájának megtekintésére, valamint felhasználók törlésére.

A weboldalon az **edzőknek** lehetőségük van **klienseik** számára ciklusokat<sup>1</sup> összeállítani. Egy ilyen **ciklus** több hétből állhat, hosszuk nem haladhatja meg a 6 hetet. Hetenként maximum 7 napra bonthatjuk az edzésterveket. Egy adott napra több elvégzendő gyakorlatot rögzíthetünk, amelyeken a következő tényezőket állíthatjuk:

- Gyakorlat neve
- Súly (weight)
- Szériák száma (series)

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>A Ciklus egy összefoglaló név az olyan edzéstervekre, amelyek hetente ciklikusan ismétlődnek azonos gyakorlatokkal, több heten keresztül, hetenként eltérő nehézséggel

- Ismétlések száma (repetitions)
- Relatív nehézség (RPE)

Kliens felhasználók a saját névre szóló, edzőik által írt **ciklusaikat** elérik egy listában, az éppen aktív terveikben tudják módosítani az elvégzett gyakorlatok súly adatait, illetve a ténylegesen elvégzett **szériák**, **ismétlések** számát, illetve a tapasztalt **RPE** számot.

Kliensek edzőikkel kapcsolatba léphetnek egy beépített csevegő rendszer segítségével.

#### 2.2. Célközönség

Az alkalmazás célközönsége azok, akik az erőemelés és más edzőtermi tevékenységek iránt érdeklődnek, és szeretnének fejlődni. Ide tartoznak azok, akik együttműködnének egy szakértő edzővel, valamint azok, akik edzői karriert szeretnének építeni a sportágban.

## 2.3. Program használatához szükséges hardver- és szovtverkövetelmények

A webapplikáció használatához egy friss verziójú böngészőprogramot futtatni képes hardverrel rendelkező eszközre van szükség, interneteléréssel.

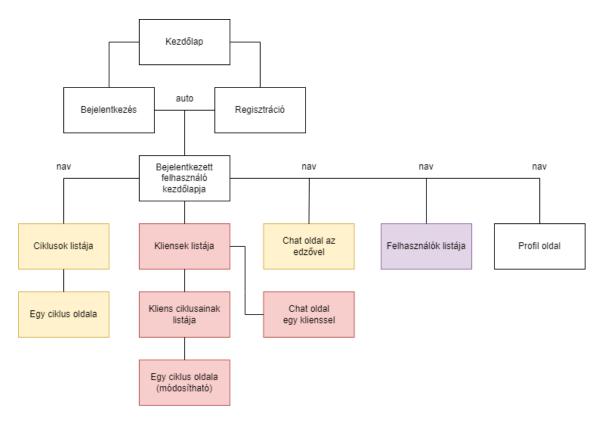
A futtatáshoz ajánlott böngészők az alábbi felsorolt programok legfrissebb verziói, ezeken garantált az oldal helyes működése.

- Google Chrome
- Mozilla Firefox
- Microsoft Edge

A futtatás során győződjünk meg arról, hogy böngészőprogramunkban engedélyezve van a JavaScript használata, mivel a felhasználói felület e technológiával van felépítve.

Az oldal reszponzív felhasználói felülettel rendelkezik, kisméretű kijelzőkön (minimum 375 pixel) is helyesen megjelenik, viszont a legjobb felhasználói élményhez legalább 1200 pixel széles kijelző ajánlott.

#### 2.4. Oldaltérkép



2.1. ábra. Oldaltérkép

A 2.1 ábrán a fehér kitöltésű mezők jelölik azokat az oldalakat, amelyeket bármilyen jogosultsággal rendelkező felhasználó képes elérni. A citromsárga kitöltésű mezők a **kliens** jogosultsággal rendelkező felhasználó érheti el, a piros kitöltésűeket pedig **edző** típusú fiókkal lehetséges elérni. A lila színű jelölés az **adminisztrátor** fiókok által elérhető oldalt jelöli.

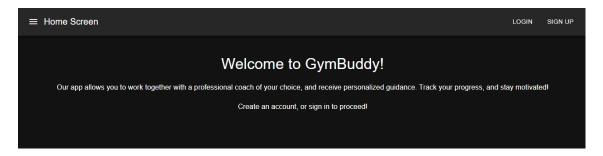
A nav kulcsszóval megjelölt útvonalak a navigációs menüből érhetőek el, az auto kulcsszóval megjelöltek pedig automatikus átirányítás során, ha a felhasználó sikeresen bejelentkezett, vagy ha van bejelentkezett felhasználó eltárolva a készüléken.

#### 2.5. Weboldal funkcióinak bemutatása

#### 2.5.1. Bevezetés

Ebben az alfejezetben be fogom mutatni a webalkalmazás összes, felhasználók által elérhető oldalát, illetve kifejtem azok egyes funkcióit. Előszőr az összes, bejelentkezett felhasználó által elérhető oldalakat fogom bemutatni, majd rendre a kliens, edző, illetve adminisztátor jogosultságokkal elérhetőket.

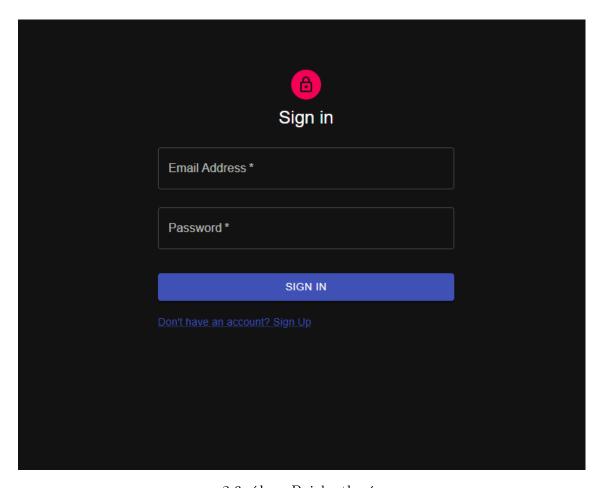
#### 2.5.2. Kezdőlap



2.2. ábra. Kezdőlap

A 2.2 ábra mutatja a nem bejelentkezett felhasználóknak megjelenő kezdőlapot. A weboldal címe, rövid leírása látható. A jobb felső sarokban két gomb van elhejezve a felső navigációs sávban. A **Login** gomb megnyomásával a felhasználó a belejentkezési oldalra, a **Sign Up** gombra kattintással pedig a regisztrációs oldalra lesz átirányítva.

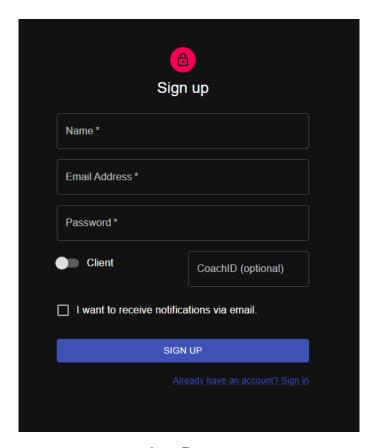
#### 2.5.3. Bejelentkezés



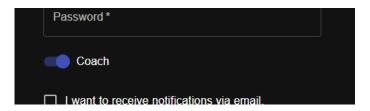
2.3. ábra. Bejelentkezés

Az alkalmazásba funckiói eléréséhez előszőr be kell jelentkeznünk. Ezt a 2.3 ábrán látható oldalon tehetjük meg. A bejelentkezéshez meg kell adnunk a regisztrált fiókhoz tartozó email címet (Email Address) és jelszót (Password), majd a Sign In gomb megnyomásával a felhasználó a bejelentkezés után a kezdőlapra kerül, amennyiben helyes adatokat adott meg. Az oldal alján található link segítségével könnyedén át lehet kerülni a Regisztráció oldalra, amennyiben van már felhasználói fiókunk.

#### 2.5.4. Regisztráció



2.4. ábra. Regisztráció

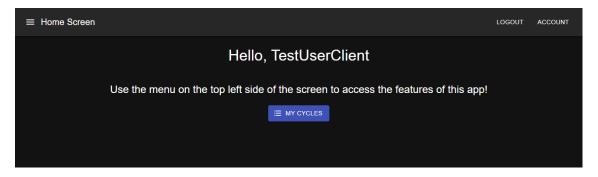


2.5. ábra. Regisztráció (edzői fiók)

A felhasználói fiókunkat a 2.4 ábrán mutatott oldalon tudjuk létrehozni. Ezen az űrlapon ki kell töltenünk a fiókunk nevét (Name), ez fog megjelenni az alkalmazásban, mint felhasználónév. Meg kell adnunk egy email címet (Email Address), amelynek egy létező email címnek kell lennie. A jelszó (Password) mező kitöltése után van még lehetőségünk választani, hogy milyen típusú fiókot szeretnénk létrehozni. Kliens (Client) felhasználói fiók létrehozása esetén megadhatunk egy edző egyedi azonosítóját (CoachID), így regisztráció során is képesek vagyunk hozzárendelni fiókunkat egy edzőhöz. Edzői fiók létrehozása esetén hasonló bemeneti mező (2.5 ábra). Opcionálisan be tudjuk kapcsolni az email értesítéseket (I want to re-

ceive notifications via email). Bekapcsolása után a megadott email címen keresztül értesülni fogunk a regisztráció sikerességéről. Az űrlap elküldése után visszakerülünk a kezdőlapra, amennyiben nem történt hiba az adatok megadásával. Az oldal alján látható egy link, ennek megnyomásával átkerülünk a Bejelentkezés oldalra.

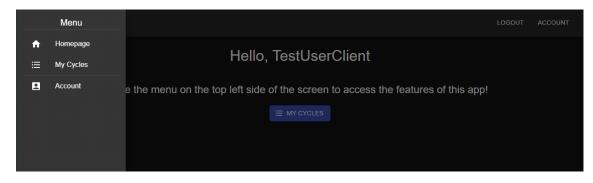
#### 2.5.5. Kezdőlap (kliens)



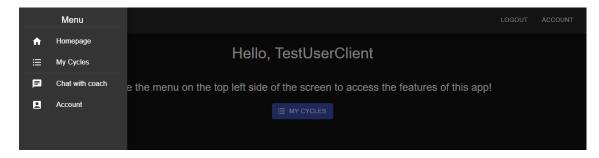
2.6. ábra. Kezdőlap (kliens)

A 2.6 ábrán a Kezdőlap látató, ha a felhasználó kliens típusú fiókkal lép be az alkalmazásba. Az oldalon található egy gomb (My Cycles), amely a ciklusok listázó oldalára fogja átirányítani a felhasználót.

#### 2.5.6. Navigációs menü (kliens)



2.7. ábra. Navigációs menü (kliens)



2.8. ábra. Navigációs menü (kliens, rendelkezik edzővel)

A 2.7 ábrán a navigációs menü szerepel, kliens jogosultságokkal rendelkező fiók-kal. A Homepage gombra kattintva visszakerülünk a kezdőlapra, a My Cycles gomb megnyomása után a ciklusok listázó oldalára kerülünk. 2.8 ábrán megfigyelhetjük, hogy amennyiben a kliens felhasználó rendelkezik edzővel, akihez hozzá van rendelve, lehetőség van a menüből megnyitni a két felhasználó közötti chat ablakot.

#### 2.5.7. Ciklusok listázó oldal (kliens)

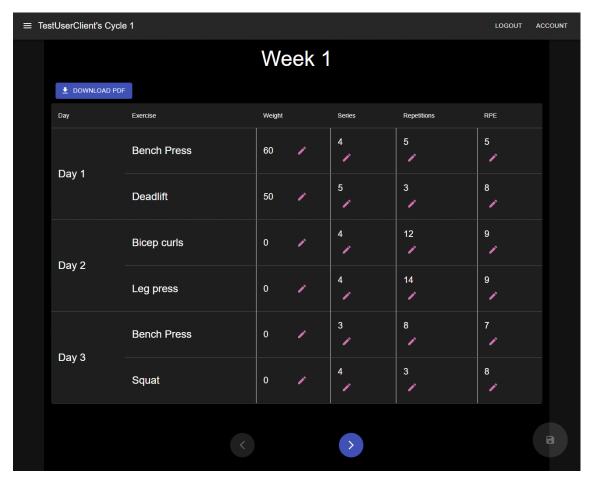


2.9. ábra. Ciklusok listázó oldal (kliens)

A fenti 2.9 ábrán a ciklusok listázó oldala található, kliens nézetben. Itt találhatóak a különböző edzés ciklusok, amelyeket a felhasználó edzője készített. Felül találhatóak az aktív ciklusok (Active Cycles), amik szerkeszthetőek, illetve alul az inaktív ciklusok (Inactive Cycles), amelyeket nem tudunk szerkeszteni. Ennek a funkciónak lényege, hogy el tudjuk különíteni a már elvégzett, és az épp folyamatban lévő vagy még el nem kezdett ciklusokat. A cellákban a ciklusok neve mellett

megjelenik még a létrehozásuk dátuma. Egy ilyen cellára kattintva átkerülünk az adott ciklus oldalára, ahol láthatjuk az edzéstervet.

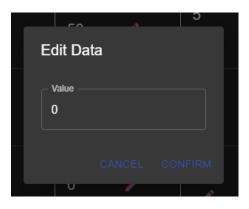
#### 2.5.8. Ciklus/Edzésterv oldal (kliens)



2.10. ábra. Ciklus/Edzésterv oldal (kliens)



2.11. ábra. Súly adat űrlapja



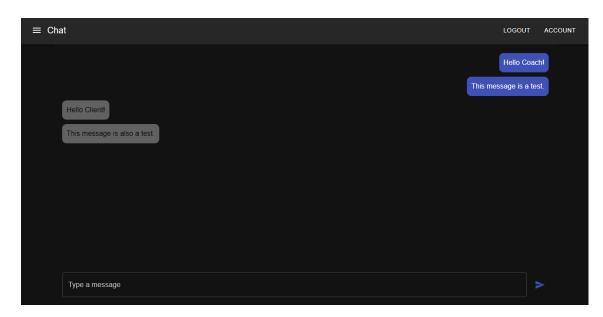
2.12. ábra. Ténylegesen elvégzett adat űrlapja

A 2.10 ábrán látható egy ciklushoz tartozó edzéstervet tartalmazó oldal. A felső menüsáv alatt a jelenlegi nézetben lévő hétnek a száma található. Alatta bal oldalon egy gomb (Download PDF), amivel le tudjuk tölteni nyomtatható PDF formában a tervet. Az oldal közepén az edzésterv táblázata, napokra felosztva. A tervben a hetek között az egyes gyakorlatok közösek, viszont eltérhetnek súlyban, szériákban, ismétlésben és RPE számban. Az is állandó egy terven belül, hogy hány edzésnapból áll egy hét. Az oldal alján látható kék (vagy szürke, ha nem tudunk abban az irányban hetet váltani), nyíl ikonnal ellátott gomb megnyomásával a hetek között válthatunk. A jobb alsó sarokban lévő mentés ikonra kattintva (amíg nincs el nem mentett módosítás, szürke marad) az összes elvégzett módosítás elmentődik az adatbázisba.

A súly (Weight) oszlopban a ceruza ikonra kattintva a 2.11 ábrán látható űrlap jelenik meg. A bemeneti mezőbe egy nem negatív értéket írhatunk be, ezt az értéket a "Confirm" gombbal a táblázatba visszük.

A "Series", "Repetitions" és "RPE" oszlopokban is megjelennek ceruza ikonok, ezeknél az oszlopoknál a ténylegesen elvégzett értéket adhatjuk meg az adott gyakorlatra, amennyiben az eltérne az edző által kitűzött céltől. Itt szintén csak nem negatív értékeket adhatunk meg.

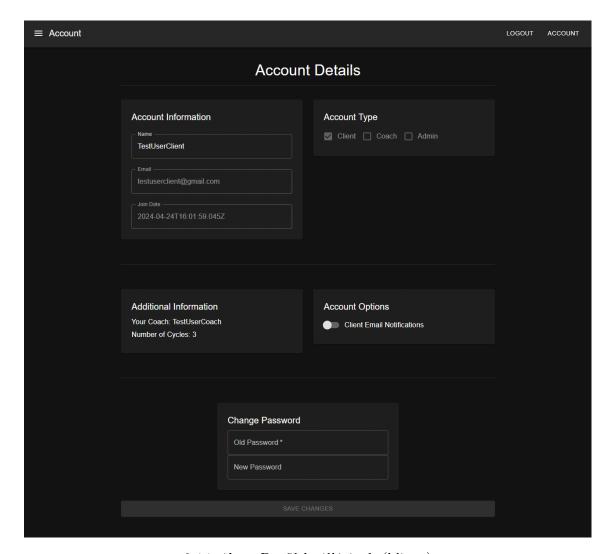
#### 2.5.9. Chat oldal (kliens)



2.13. ábra. Chat oldal (kliens)

A chat oldal a fenti 2.13 ábrán látható, ahol a kliens felhasználó üzenetet küldhet az edzőjének. A bejelentkezett felhasználó küldött üzenetei mindig a jobb oldalon jelennek meg kék háttérszínnel, míg csevegő társától kapott üzenetek pedig a bal oldalon, szürke színnel. Az üzenetek a jobb alsó sarokban lévő küldés gomb megnyomása, vagy az "ENTER" billentyű lenyomása után azonnal elküldésre kerülnek a másik fél számára, és valós időben meg is jelennek.

#### 2.5.10. Profil beállítások (kliens)

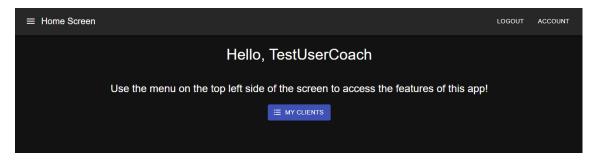


2.14. ábra. Profil beállítások (kliens)

Megadott felhasználónév, jelszó megváltoztatására, illetve email értesítések ki/be kapcsolására a 2.14 ábrán látható Profil beállítások oldalon van lehetőség. Bármilyen módosítás elmentéséhez meg kell adnunk a régi jelszavunkat a fiókhoz, amíg ez a mező üres, az űrlapot nem lehet elküldeni.

Az űrlapon a fentieken kívül megtekinthetünk különböző, fiókunkkal kapcsolatos információt, mint: megadott email cím, fiók létrehozásának dátuma, fiókunk típusa. Kliens felhasználók esetén az oldal kiírja edzőnk nevét, valamint a ciklusaink számát.

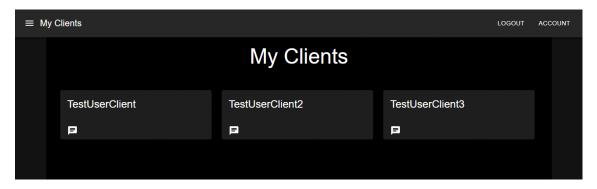
#### 2.5.11. Kezdőlap (edző)



2.15. ábra. Kezdőlap (edző)

A 2.15 ábrán látható kezdőlap az edző jogosultsággal rendelkező fiókok esetén jelenik meg. A kliens fiókok kezdőlapjától csak annyiban tér el, hogy az oldalon található "My Clients" gomb az edző felhasználó klienseinek a listázó oldalára fog továbbítani.

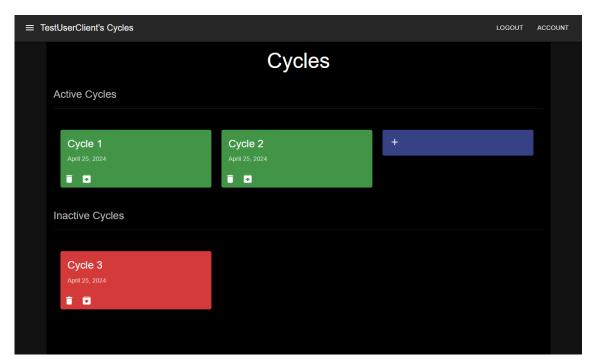
#### 2.5.12. Kliensek listzázó oldal (edző)



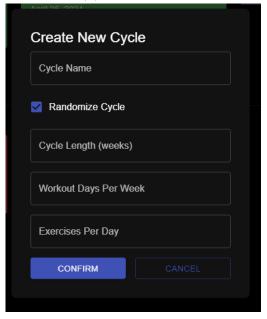
2.16. ábra. Kliensek listzázó oldal (edző)

A 2.16 ábrán megjelenő oldalon edző felhasználóknak a kliensek listázó oldala látható. Itt külön cellákban jelennek meg a felhasználó kliensei, felhasználónév alapján feltüntetve. Egy ilyen cellára kattintva átkerülünk az adott kliens ciklusainak listázó oldalára. A cellákban található egy chat ikon, ezt megnyomva az adott kliensnek tudunk üzeneteket küldeni, hasonlóan a 2.13 ábrán látható felülethez.

#### 2.5.13. Kliens ciklusainak listázó oldala (edző)



(a) Listázó oldal



(b) Ciklus hozzáadása űrlap

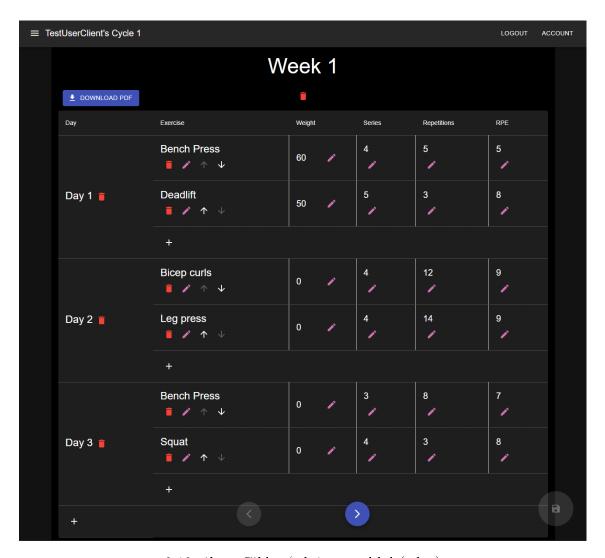
2.17. ábra. Kliens ciklusainak listázó oldala (edző)

Adott kliensünknek a ciklusait megtekinteni, módosítani, törölni, aktív státuszát megváltoztatni, illetve új ciklust létrehozni a 2.17 ábrán lévő oldalon tudunk. Az oldal felépítése hasonló a kliens nézethez (2.9), egy cellára kattintva szintén az adott ciklust tudjuk megtekinteni.

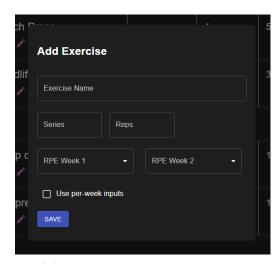
Ha ciklust szeretnénk törölni, a törlés gomb megnyomása után egy felugró ablakban a jóváhagyást követően a ciklus maradandóan törölve lesz az adatbázisból. Az archiválás ikonra kattintva pedig az aktív ciklust inaktívvá, az inaktívat aktívvá tudjuk tenni.

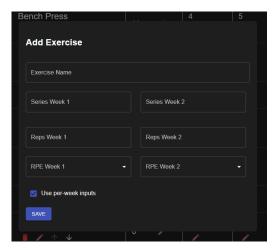
Új ciklus hozzáadása a kék háttérszínű plusz gombbal lehetséges. Ilyenkor megjelenik egy űrlap a képernyőn, ahol válaszhatunk nevet a ciklusnak, illetve opcionálisan tudunk véletlenszerűen generálni a már megírt programok gyakorlatai közül (2.17 ábra). Meg kell ilyenkor adnunk, hogy hány hetes legyen a program, mennyi edzésnap legyen hetente, illetve hány darab gyakorlatot szeretnénk naponta.

#### 2.5.14. Ciklus/edzésterv oldal (edző)



2.18. ábra. Ciklus/edzésterv oldal (edző)

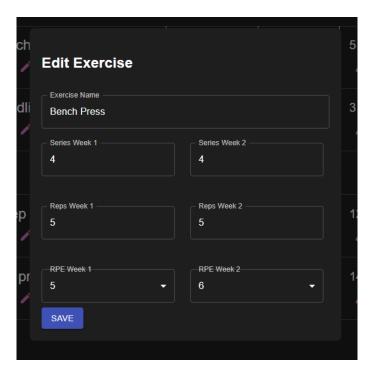




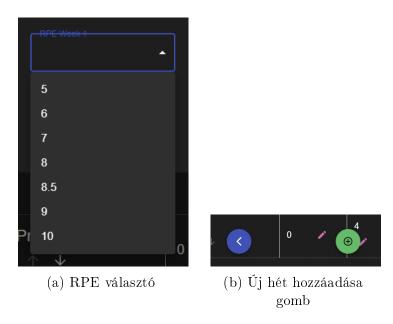
(a) Gyakorlat hozzáadása űrlap

(b) Gyakorlat hozzáadása űrlap (hetenkénti bemenet)

2.19. ábra. Gyakorlat hozzáadása űrlapok



2.20. ábra. Gyakorlat módosítása űrlap



2.21. ábra. Egyéb bemenetek

Egy edzésterv megjelenítő oldal a 2.18 számú ábrán látható módon jelenik meg. Hasonló a kliens nézethez, kibővítve sok adat módosító funkcióval. A funkciók magyarázatához feltről lefele fogok haladni.

**Hét törlése:** Az oldal tetején látható törlés ikonnal (hét száma felirat alatt) egy felugró ablak elfogadását követően törölni tudunk egy adott hetet a programból.

**Gyakorlat törlése:** A gyakorlat neve alatt a törlés ikon kitörli a gyakorlatot a programból.

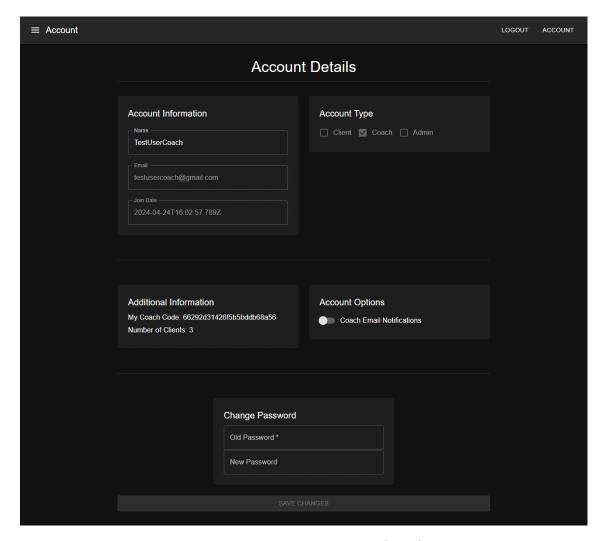
Gyakorlat módosítása: A ceruza ikon segítségével gyakorlatokat tudunk módosítani, a módosító űrlapot a 2.20 ábrán láthatjuk. Változtatni tudjuk a gyakorlat nevét, a szériákat, ismétlések számát és RPE számokat a ciklusban hetenként. A "Save" gomb megnyomásával felülírjuk a régi adatokat az űrlapban megadottakkal. RPE számot a ?? ábrán látható értékek közül választhatunk.

**Gyakorlat mozgatása:** A nyíl ikonokkal a gyakorlatot tudjuk pakolni egy cellával feljebb vagy lejjebb az adott napon belül. Ez például akkor lehet fontos, ha előrébb szeretnénk vinni egy nehezebb gyakorlatot, amelyet majd könnyebbek követnek.

- **Súly módosítása:** Ha edzőként meg szeretnénk adni ajánlott súly mennyiséget egy gyakorlathoz, azt ezzel a gombbal megtehetjük (felülete és hatása megegyezik a 2.10 ábráról elmondottakkal).
- Sorozatok/ismétlések/RPE módosítás: A "Gyakorlat szerkesztése" űrlapon kívül az adott oszlophoz tartozó ceruza ikonra kattintva is meg tudjuk változtatni a gyakorlathoz rögzített adatokat, az űrlap megjelenése azonos a 2.12 ábrával.
- Nap törlése: A nap száma melletti törlés gombra kattimtva az adott nap, összes gyakorlatával együtt törlésre kerül.
- Gyakorlat hozzáadása: Az adott naphoz tartozó gyakorlatok listája alatt egy újabb sorban látható egy hozzáadás gomb. Ennek megnyomásával felugrik a ?? ábrán látható ablak. Meg kell adnunk a gyakorlat nevét, illetve különböző információkat róla. A "Use per-week inputs" gombbal ki-be kapcsolhatjuk a hetenkénti bemenetet a szériák és ismétlések számára. Ezt azt jelenti, ha kikapcsoljuk a funkciót, a két bemeneten megadott szám hetenként meg fog egyezni a gyakorlaton. Ha be van kapcsolva, variálni tudjuk a hetek között az értékeket. Ennek célja, hogy egyszerűbbé tegye a sok gyakorlat rögzítését az edző felhasználóknak, ugyanis ciklusokon belül ezek az értékek általában megegyeznek.
- Nap hozzáadása: A "Day" oszlop alján lévő plusz gombbal az edzéstervhez extra napot adhatunk.
- Hetek közötti lapozás / mentés gomb: A nyilakkal hetek között válthatunk, a mentés gombbal pedig véglegesítjük a változtatásokat.
- Új hét hozzáadása: Ha el lapozunk a programban lévő utolsó hétre, a jobb oldali nyíl gomb egy plusz ikonra változik. Ennek megnyomásával és a felugró ablak elfogadásával új hét adódik a ciklushoz.

Fontos megjegyezni, hogy ezen az oldalon történt változtatások véglegesítéséhez rá kell kattintani a mentés gombra, különben elvesznek.

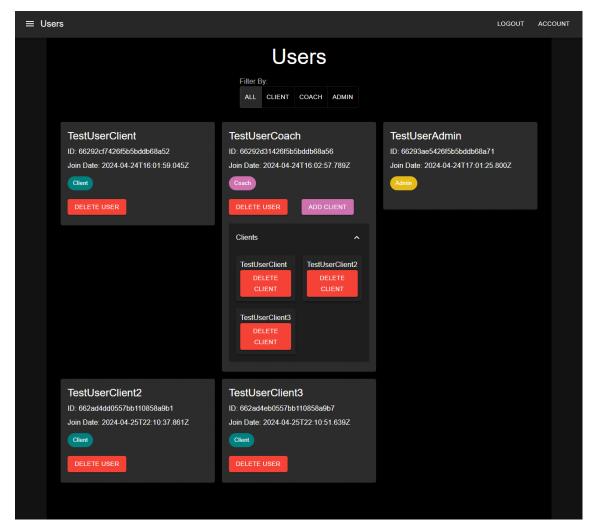
#### 2.5.15. Profil beállítások (edző)



2.22. ábra. Profil beállítások (edző)

Az edzői fiókhoz tartozó profil beállítások a 2.22 ábrán láthatóak. A beállítások nagy része azonos a 2.14 ábrán láthatóakkal, kivéve az "Additional Information" fül alatt lévőket. Itt információt kapunk a mi (edző) azonosító kódunkról, amelyet klienseink regisztráció során meg tudnak adni. Ezen kívül a klienseink számát is megtekinthetjük.

#### 2.5.16. Felhasználók listája (adminisztrátor)



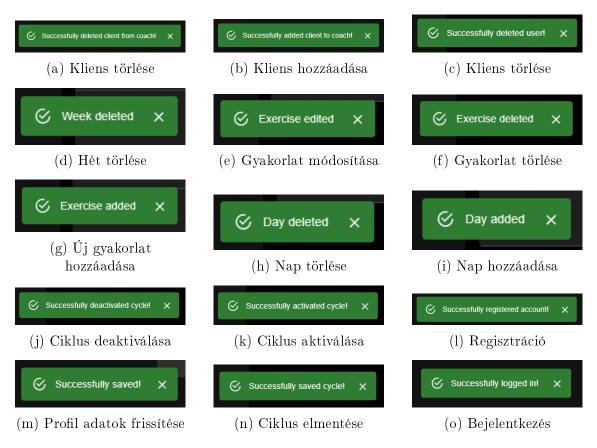
2.23. ábra. Felhasználók listája (adminisztrátor)

A fenti 2.23 ábrán az adminisztrátor felület látható. Ez a felhasználók kezelésére szolgál. Információkat láthatunk a fiók típusárol, az egyéni azonosítójukról, valamint a csatlakozási dátum is fel van tűntetve. Felhasználói fiókokat törölhetünk a "Delete User" gombbal, klienseket rendelhetünk edzőkhöz az "Add Client" gombbal, illetve ha lenyitjuk a "Clients" listát egy edző felhasználónak, klienseket is ki tudunk törölni az adott edzőhöz tartozó listából. Az oldalon a felül található menü használatával a különböző típusú fiókokra szűrhetjük a nézetet.

#### 2.6. Megjelenő üzenetek

A program használata során számos üzenet megjelenhet. Közöttük vannak hibaüzenetek, és visszaigazolás jellegűek. Típustól függetlenül az oldal bal alsó sarkában láthatóak, zöld vagy piros színnel, rendre ha visszaigazolás vagy hiba jellegűek.

#### 2.6.1. Visszaigazoló üzenetek



2.24. ábra. Visszaigazoló üzenetek

Ezek a lehetséges visszaigazoló üzenetek, amelyekkel a program használata közben találkozhatunk (2.24). Céljuk csupán egy gyors visszajelzést adni a felhasználónak, hogy a kért művelet valóban elvégződött-e.

#### 2.6.2. Hibaüzenetek



A 2.25 ábrán látható néhány lehetséges hibaüzenet. Ha egy ilyet látunk, a kért művelet nem ment végbe, így újra kell próbálni azt. A "Szerver hiba" üzenet felléphet, ha nincsen kapcsolatunk a szerverhez, vagy egyéb más szerveroldali hiba fellépése esetén. Ha lehetséges, a szerver is képes részletesebb üzenetet küldeni a hiba okáról.

#### 2.6.3. Űrlapon megjelenő hibaüzenetek



2.26. ábra. Űrlap hibaüzenet

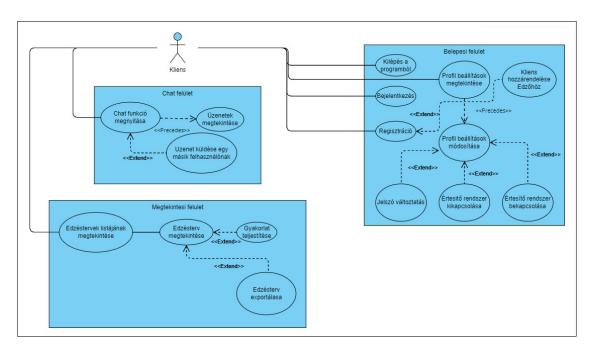
A ciklus oldalon (2.10 / 2.18) található űrlapokon a fenti 2.26 ábrához hasonló üzenetbe ütközünk, ha a beírt szám negatív. Ilyenkor nem tudjuk elmenteni az adatot, a küldés gomb inaktívvá válik.

## 3. fejezet

## Fejlesztői dokumentáció

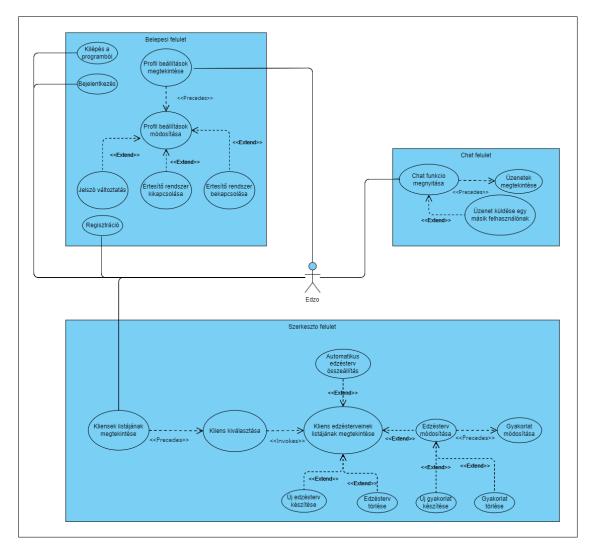
### 3.1. Use-case diagramok

#### 3.1.1. Kliens use-case diagram



3.1. ábra. Kliens use-case diagram (készült: Visual Paradigm Online [1] nevű programmal)

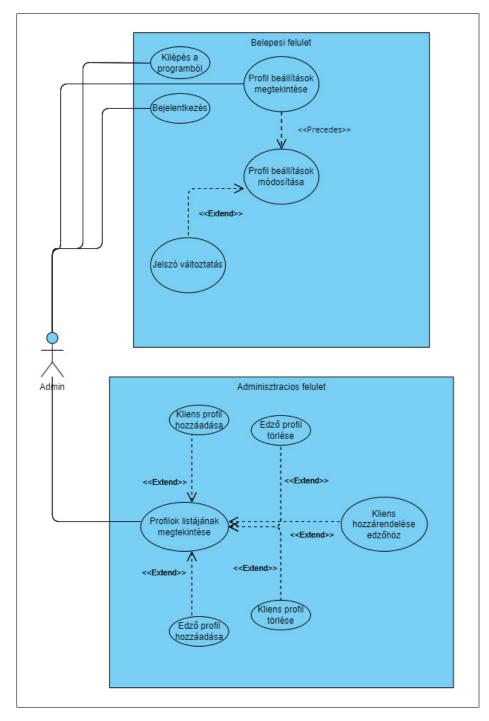
#### 3.1.2. Edző use-case diagram



3.2. ábra. Edző use-case diagram (készült: Visual Paradigm Online [1] nevű programmal)

Edzőknek elérhetőek a kliensek minden fő funkciója, a szerkesztési felület kialakítása hasonló a megtekintési felülethez, kiegészítve szerkesztésre vonatkozó funckiókkal.

#### 3.1.3. Adminisztrátor use-case diagram



3.3. ábra. Adminisztrátor use-case diagram (készült: Visual Paradigm Online [1] nevű programmal)

Adminisztrátorként nem elérhetőek a kliens és edző felhasználók funkciói. Egy adminisztrátor csupán a felhasználókat tudja kezelni (törölni, klienseket hozzárendelni edzőkhöz).

## 3.2. User-story táblázatok

	As a látogató				
#	Eset		Leírás		
	Regisztráció	GIVEN	Kezdőlap van megjelenítve		
0.1.1	űrlap	WHEN	"Sign Up" gombra kattint a felhasználó		
	megnyitása	THEN	Regisztrációs űrlap megjelenik		
	Dominatus sis	GIVEN	Regisztrációs űrlap van megjelenítve		
0.1.2	Regisztráció helyes adatokkal	WHEN	A felhasználó helyesen tölti ki az űrlapot		
	Heryes adatokkar	THEN	Regisztráció sikeres visszajelző üzenet meg-		
			jelenik, a bejelentkezett felhasználói kezdőla-		
			pok valamelyikére kerülünk		
	Regisztráció	GIVEN	Regisztrációs űrlap van megjelenítve		
0.1.3	helytelen	WHEN	A felhasználó helytelenül tölti ki az űrlapot		
	adatokkal	THEN	Regisztráció hibaüzenet megjelenik		
		GIVEN	Kezdőlap van megjelenítve		
0.2.1	Bejelentkezés	WHEN	"Log In" gombra kattint a felhasználó		
		THEN	Bejelentkezés űrlap megjelenik		
	Bejelentkezés helyes adatokkal	GIVEN	Bejelentkezés űrlap van megjelenítve		
0.2.2		WHEN	A felhasználó helyesen tölti ki az űrlapot		
		THEN	Bejelentkezés sikeres visszajelző üzenet meg-		
			jelenik, a bejelentkezett felhasználói kezdőla-		
			pok valamelyikére kerülünk		
	Regisztráció	GIVEN	Bejelentkezés űrlap van megjelenítve		
0.2.3	helytelen	WHEN	A felhasználó helytelenül tölti ki az űrlapot		
	adatokkal	THEN	Bejelentkezés hibaüzenet megjelenik		

3.1.táblázat. Látogató user-story táblázat

	As a kliens				
#	Eset		Leírás		
	Kliens	GIVEN	A felhasználó sikeresen bejelentkezett		
1.0.1	felhasználó	WHEN	Bejelentkezés/regisztráció után, vagy a me-		
	kezdőlap		nüből kiválasztva a kezdőlapon van a felhasz-		
	megjelenítése		náló		
		THEN	Kliens kezdőlap jelenik meg, rajta a megfe-		
			lelő gombbal		
	"My Cycles"	GIVEN	A felhasználó sikeresen bejelentkezett		
1.1.0	ciklusok listázó	WHEN	A kezdőlapon vagy a navigációs menüben a		
	oldal		"My Cycles" gombra kattintva		
	megnyitása	THEN	Ciklusok listázó oldal megjelenik a kliens cik-		
			lusaival		
	Aktív ciklus	GIVEN	Ciklusok listázó oldala megnyitva		
1.1.1		WHEN	Egy aktív ciklusra kattintva		
		THEN	Megjelenik az edzésterv, a megfelelő módo-		
			sító gombokkal		
	Inakvtív ciklus megnyitása	GIVEN	Ciklusok listázó oldala megnyitva		
1.1.2		WHEN	Egy inaktív ciklusra kattintva		
		THEN	Megjelenik az edzésterv, nem tudjuk módo-		
			sítani		
	PDF letöltése	GIVEN	Edzésterv megnyitva		
1.1.3		WHEN	"Download PDF" gombra kattintva		
		THEN	A PDF letöltődik, az adatok rajta helyesek		
	Súly módosító	GIVEN	Edzésterv megnyitva		
1.1.4	űrlap	WHEN	Egyik súly oszlopban lévő ceruza ikonra kat-		
	megnyitása		tintva		
		THEN	Súly módosító űrlap megjelenik		
	Súly módosítása	GIVEN	Súly módosító űrlap megnyitva		
1.1.5	5 helyesen	WHEN	Beírunk egy pozitív számot, elküldjük		
		THEN	A beírt érték megjelenik az edzéstervben		
	Súly módosítása	GIVEN	Súly módosító űrlap megnyitva		

1.1.6 helytelenül

#	Eset		Leírás
		WHEN	Beírunk egy negatív számot, vagy nem írunk
			be semmit
		THEN	Hibaüzenet megjelenik, nem tudjuk elkülde-
			ni az űrlapot
	Sorozat/ismétlés	GIVEN	Edzésterv megnyitva
1.1.7	/RPE módosító	WHEN	Nem súly oszlopban lévő ceruza ikonra kat-
	űrlap		tintva
	megnyitása	THEN	Sorozat/ismétlés/RPE módosító űrlap meg-
			jelenik
	Sorozat/ismétlés	GIVEN	Sorozat/ismétlés/RPE módosító űrlap meg-
1.1.8	/RPE		nyitva
	módosítása	WHEN	Beírunk egy pozitív számot, elküldjük
	helyesen	THEN	A beírt érték megjelenik az edzéstervben
	Sorozat/ismétlés	GIVEN	Sorozat/ismétlés/RPE módosító űrlap meg-
1.1.9	/RPE		nyitva
	módosítása	WHEN	Beírunk egy negatív számot, vagy nem írunk
	helytelenül		be semmit
		THEN	Hibaüzenet megjelenik, nem tudjuk elkülde-
			ni az űrlapot
		GIVEN	Edzésterv megnyitva
1.1.10		WHEN	A képernyő alján jobb nyílra kattintunk
	lapozás jobbra	THEN	Az edzésterv következő hetére váltunk, meg-
			jelennek a helyes értékek
	Hetek között l lapozás balra	GIVEN	Edzésterv megnyitva
1.1.11		WHEN	A képernyő alján bal nyílra kattintunk
		THEN	Az edzésterv következő hetére váltunk, meg-
			jelennek a helyes értékek
	Jobb nyíl gomb inaktív	GIVEN	Edzésterv megnyitva
1.1.12		WHEN	Az utolsó hétre lapoztunk
		THEN	A jobb nyíl gomb inaktív
	D 1 3 1	GIVEN	Edzésterv megnyitva
1.1.13	Bal nyíl gomb inaktív	WHEN	Az első hétre lapoztunk

#	Eset		Leírás
		THEN	A bal nyíl gomb inaktív
	M	GIVEN	Edzésterv megnyitva
1.1.14	Mentés gomb	WHEN	Nem elmentett adatot tartalmaz
	aktív	THEN	A mentés gomb aktív
	M 4 6 la	GIVEN	Edzésterv megnyitva
1.1.15	Mentés gomb	WHEN	Nem tartalmaz el nem mentett adatot
	inaktív	THEN	A mentés gomb inaktív
	Edzésterv	GIVEN	Edzésterv megnyitva, mentés gomb aktív
1.1.16	elmentése	WHEN	Mentés gombra kattintunk
	ermentese	THEN	A mentés gomb inaktív lesz, az információ
			helyesen elmentődik
	Chat oldal	GIVEN	A navigációs menü meg van nyitva
1.2.0		WHEN	A "Chat with coach" gombra kattintva
	megnyitása	THEN	A chat oldal jelenik meg, betöltenek az üze-
			netek és a legfrisebb üzenet a képernyőn van
	Üzenet küldése	GIVEN	Chat oldal megnyitva
1.2.1		WHEN	Üzenet írása a beviteli mezőbe (nem üres)
		THEN	Az üzenet elküldésre kerül, látható mindkét
			oldal számára
	Profil oldal megnyitása	GIVEN	A felhasználó sikeresen bejelentkezett
1.3.0		WHEN	A kezdőlapon vagy a navigációs menüben az
			"Account" gombra kattintva
		THEN	Profil oldal megjelenik, rajta a helyes infor-
			mációkkal
	Név módosítása	GIVEN	Profil oldal megnyitva
1.3.1		WHEN	Beírunk egy új nevet, megadjuk a jelszót és
			mentés gombra kattintunk
		THEN	Uj név mentésre kerül
	Értesítések	GIVEN	Profil oldal megnyitva
1.3.2	módosítása	WHEN	Az értesítések csúszkát a kívánt pozícióba ál-
	modomasa		lítjuk, megadjuk a jelszót és mentés gombra
			kattintunk

#### $3.\ Fejlesztői\ dokumentáció$

#	Eset		Leírás
		THEN	A beállítás mentésre kerül
	Jelszó módosítása	GIVEN	Profil oldal megnyitva
1.3.3		WHEN	Megadjuk a régi jelszót és az új jelszót, men-
			tés gombra kattintunk
		THEN	Az új jelszó mentésre kerül
	Profil beállítás	GIVEN	Profil oldal megnyitva
1.3.4	módosítása	WHEN	Módosítunk mezőt, nem adjuk meg a jelszót
	jelszó megadása	THEN	A mentés gomb inaktív
	nélkül		
	Profil beállítás	GIVEN	Profil oldal megnyitva
1.3.5	módosítása	WHEN	Módosítunk mezőt, hibás jelszót adunk meg,
	hibás jelszóval		mentés gombra kattintás
		THEN	Rossz jelszó hibaüzenet megjelenik, nem
			mentődik el a módosítás

3.2. táblázat. Kliens user-story táblázat

	As a edző			
#	Eset		Leírás	
	Edző felhasználó	GIVEN	A felhasználó sikeresen bejelentkezett	
2.0.1	kezdőlap	WHEN	Bejelentkezés/regisztráció után, vagy a menü-	
	megjelenítése		ből kiválasztva a kezdőlapon van a felhasználó	
		THEN	Edző kezdőlap jelenik meg, rajta a megfelelő	
			gombbal	
	"My Clients"	GIVEN	A felhasználó sikeresen bejelentkezett	
2.1.1	kliensek listázó	WHEN	A kezdőlapon vagy a navigációs menüben a	
	oldal		"My Cycles" gombra kattintva	
	megnyitása	THEN	Kliensek listázó oldal megjelenik az edző kli-	
			enseivel	
	Chat oldal	GIVEN	A kliensek listázó oldal meg van nyitva	
2.2.1	megnyitása	WHEN	Egyik kliensen a chat ikonra kattintva	
	megnyreasa	THEN	Adott klienssel megnyílik a chat oldal, betöl-	
			tenek az üzenetek és a legfrisebb üzenet a kép-	
			ernyőn van	
		GIVEN	Chat oldal megnyitva	
2.2.2	Üzenet küldése	WHEN	Üzenet írása a beviteli mez®be (nem üres)	
		THEN	Az üzenet elküldésre kerül, látható mindkét	
			oldal számára	
	Kliens	GIVEN	Kliensek listázó oldal meg van nyitva	
2.3.1	ciklusainak	WHEN	Egyik kliens cellájára kattintva	
	listázó oldal	THEN	Adott kliens ciklusainak listázó oldala megje-	
	megnyitása		lenik, a kliens ciklusaival	
	2 Ciklus törlése	GIVEN	Kliens ciklusainak listázó oldala meg van	
2.3.2			nyitva	
		WHEN	Törlés gombra kattintva	
		THEN	Megerősítés után a ciklus törlésre kerül	
	Ciklus	GIVEN	Kliens ciklusainak listázó oldala meg van	
2.3.3	aktiválása		nyitva	
	/deaktiválása	WHEN	Archiválás gombra kattintva	

#	Eset		Leírás
		THEN	Ha aktív volt a ciklus, inaktívvá válik, ha in-
			aktív volt, aktívvá
	C:11	GIVEN	Kliens ciklusainak listázó oldala meg van
2.3.4	Ciklus		nyitva
	létrehozása	WHEN	Kék hátterű plusz gombra kattintva
		THEN	Név megadása és űrlap elküldése után az új
			ciklus az aktív listába kerül
	Aktív ciklus	GIVEN	Kliens ciklusainak listázó oldala meg van
			nyitva
	megnyitása	WHEN	Egy aktív ciklusra kattintva
		THEN	Megjelenik az edzésterv, a megfelelő módosító
			gombokkal
	Inaktív ciklus	GIVEN	Kliens ciklusainak listázó oldala meg van
2.3.6	megnyitása		nyitva
		WHEN	Egy inaktív ciklusra kattintva
		THEN	Megjelenik az edzésterv, nem tudjuk módosí-
			tani
	PDF letöltése	GIVEN	Edzésterv megnyitva
2.3.7		WHEN	"Download PDF" gombra kattintva
		THEN	A pDF letöltődik, az adatok rajta helyesek
	Súly módosító	GIVEN	Edzésterv megnyitva
2.3.8	űrlap	WHEN	Egyik súly oszlopban lévő ceruza ikonra kat-
	megnyitása		tintva
		THEN	Súly módosító űrlap megjelenik
	Súly módosítása	GIVEN	Súly módosító űrlap megnyitva
2.3.9	helyesen	WHEN	Beírunk egy pozitív számot, elküldjük
		THEN	A beírt érték megjelenik az edzéstervben
	Súly módosítása	GIVEN	Súly módosító űrlap megnyitva
2.3.10	helytelenül	WHEN	Beírunk egy negatív számot, vagy nem írunk
			be semmit
		THEN	Hibaüzenet megjelenik, nem tudjuk elküldeni
			az űrlapot

#	Eset		Leírás
	C 1 1 4	GIVEN	Edzésterv megnyitva
2.3.11	Gyakorlat	WHEN	Egy gyakorlathoz tartozó törlés ikonra kat-
	törlése		tintva
		THEN	A gyakorlat törlődik az edzéstervből
	Gyakorlat	GIVEN	Edzésterv megnyitva
2.3.12	módosítása	WHEN	Egy gyakorlathoz tartozó, a gyakorlat neve
	űrlap		alatt lévő ceruza gombra kattintva
	megnyitása	THEN	Gyakorlat módosító űrlap megjelenik a jelen-
			legi adatokkal
	Gyakorlat	GIVEN	Gyakorlat módosító űrlap megnyitva
2.3.13	módosítása	WHEN	Módosítunk adatokat a gyakorlaton, nem
	helyesen a		adunk meg negatív számot, elküldjük az űr-
	módosító		lapot
	űrlappal	THEN	A gyakorlat frissített adatai láthatóak edzés-
			tervben
	Gyakorlat	GIVEN	Gyakorlat módosító űrlap megnyitva
2.3.14	módosítása	WHEN	Módosítunk adatokat a gyakorlaton, meg-
	helytelenül a		adunk negatív számot
	módosító	THEN	Nem tudjuk elküldeni az űrlapot, hibaüze-
	űrlappal		net(ek) megjelen(nek)
	Gyakorlat	GIVEN	Edzésterv megnyitva
2.3.15	sorhelyének	WHEN	Lefele nyíl gombra kattintva
	változtatása	THEN	A gyakorlat lejjebb kerül a listában egy pozí-
	lefele		cióval
	Gyakorlat	GIVEN	Edzésterv megnyitva
2.3.16	sorhelyének	WHEN	Felfele nyíl gombra kattintva
	változtatása	THEN	A gyakorlat feljebb kerül a listában egy pozí-
	felfele		cióval
	Sorozat/ismétlés	GIVEN	Edzésterv megnyitva
2.3.17	/RPE módosító	WHEN	Sorozat/ismétlés/RPE oszlopban lévő ceruza
	űrlap		ikonra kattintva

megnyitása

#	Eset		Leírás
		THEN	Sorozat/ismétlés/RPE módosító űrlap meg-
			jelenik
	$Sorozat/ism\'{e}tl\'{e}s$	GIVEN	Sorozat/ismétlés/RPE módosító űrlap meg
2.3.18	$/\mathrm{RPE}$		van nyitva
	módosítása	WHEN	Beírunk egy nem negatív számot és elküldjük
			az űrlapot
		THEN	A megadott értéket látjuk az edzéstervben
	Gyakorlat	GIVEN	Edzésterv megnyitva
2.3.19	hozzáadása	WHEN	Adott napon az utolsó gyakorlat alatt lévő
	űrlap		plusz gombra kattintva
	megnyitása	THEN	Megjelenik az új gyakorlat űrlap
	Cycleoplet	GIVEN	Új gyakorlat űrlap megnyitva
2.3.20	Gyakorlat hozzáadása	WHEN	Minden mező kitöltése nem negatív számok-
	nozzaadasa		kal és egy helyes gyakorlat névvel, űrlap kül-
			dése
		THEN	Az új gyakorlat látható az edzéstervben meg-
			felelő adatokkal
		GIVEN	Edzésterv megnyitva
2.3.21	Nap törlése	WHEN	Adott naphoz tartozó törlés ikonra kattintva
		THEN	Nap törlésre kerül az edzéstervből a gyakor-
			lataival együtt
		GIVEN	Edzésterv megnyitva
2.3.22	Hét törlése	WHEN	Hét számát jelző szöveg alatti törlés ikonra
			kattintva
		THEN	Az adott hét törlésre kerül, nézetbe kerül a
			soron következő hét
		GIVEN	Edzésterv megnyitva
2.3.23	Hét hozzáadása	WHEN	Az utolsó hétre lapozunk, a jobb nyíl helyén
			megjelenő zöld plusz ikonra kattintva
		THEN	Új hét adódik hozzá az edzéstervhez
		GIVEN	Edzésterv megnyitva

2.3.24 Nap hozzáadása

#	Eset		Leírás
		WHEN	A táblázat alsó sorában található plusz ikonra
			kattintva
		THEN	Új nap adódik a táblázathoz
	D.L.C.	GIVEN	Edzésterv megnyitva, mentés gomb aktív
2.3.25	Edzésterv	WHEN	Mentés gombra kattintva
	${\it elment\'ese}$	THEN	A mentés gomb inaktív lesz, az információ he-
			lyesen elmentődik
	D CL LL L	GIVEN	A felhasználó sikeresen bejelentkezett
2.4.1	Profil oldal	WHEN	A kezdőlapon vagy a navigációs menüben az
	megnyitása		"Account" gombra kattintva
		THEN	Proil oldal megjelenik, rajta a helyes informá-
			ciókkal
		GIVEN	Profil oldal megnyitva
2.4.2	Név módosítása	WHEN	Beírunk egy új nevet, megadjuk a jelszót és
			mentés gombra kattintunk
		THEN	Uj név mentésre kerül
	Értesítések módosítása	GIVEN	Profil oldal megnyitva
2.4.3		WHEN	Az értesítések csúszkát a kívánt pozícióba ál-
			lítjuk, megadjuk a jelszót és mentés gombra
			kattintunk
		THEN	A beállítás mentésre kerül
	Jelszó	GIVEN	Profil oldal megnyitva
2.4.4		WHEN	Megadjuk a régi jelszót és az új jelszót, men-
	módosítása		tés gombra kattintunk
		THEN	Az új jelszó mentésre kerül
	Profil beállítás	GIVEN	Profil oldal megnyitva
2.4.5	módosítása	WHEN	Módosítunk mezőt, nem adjuk meg a jelszót
	jelszó megadása	THEN	A mentés gomb inaktív
	nélkül		
	Profil beállítás	GIVEN	Profil oldal megnyitva
2.4.6	módosítása	WHEN	Módosítunk mezőt, hibás jelszót adunk meg,
	hibás jelszóval		mentés gombra kattintás

#### $3.\ Fejlesztői\ dokumentáció$

#	Eset		Leírás
		THEN	Rossz jelszó hibaüzenet megjelenik, nem men-
			tődik el a módosítás

3.3.táblázat. Edző user-story táblázat

	As a adminisztrátor			
#	Eset		Leírás	
	Admin	GIVEN	A felhasználó sikeresen bejelentkezett	
3.0.1	felhasználó	WHEN	Bejelentkezés/regisztráció után, vagy a menü-	
	kezdőlap		ből kiválasztva a kezdőlapon van a felhasználó	
	megjelenítése	THEN	Admin kezdőlap jelenik meg	
	Felhasználók	GIVEN	A felhasználó sikeresen bejelentkezett	
3.1.1	listájának	WHEN	Navigációs menüben a "Manage Users"	
	megtekintése		gombra kattint a felhasználó	
		THEN	Felhasználók listázó oldala megjelenik	
	Lista szűrése	GIVEN	Felhasználók listázó oldala megnyitva	
3.1.1	összes	WHEN	Felső szűrő menüben az "All" szűrő kiválasz-	
	felhasználóra		tása	
		THEN	Az összes regisztrált felhasználót látjuk	
	Lista szűrése	GIVEN	Felhasználók listázó oldala megnyitva	
3.1.1	kliens	WHEN	Felső szűrő menüben az "Client" szűrő kivá-	
	felhasználókra		lasztása	
		THEN	Az összes kliens felhasználót látjuk	
	Lista szűrése	GIVEN	Felhasználók listázó oldala megnyitva	
3.1.1	edző	WHEN	Felső szűrő menüben az "Coach" szűrő kivá-	
	felhasználókra		lasztása	
		THEN	Az összes edző felhasználót látjuk	
	Lista szűrése	GIVEN	Felhasználók listázó oldala megnyitva	
3.1.1	admin	WHEN	Felső szűrő menüben az "Admin" szűrő kivá-	
	felhasználókra		lasztása	
		THEN	Az összes admin felhasználót látjuk	

#	Eset		Leírás
	F-11414	GIVEN	Felhasználók listázó oldala megnyitva
3.1.1	Felhasználó	WHEN	Adott felhasználó cellájában a "Delete User"
	törlése		gombra kattintva
		THEN	A felugró ablak elfogadása után a felhasználó
			törlésre kerül
	Edző felhasználó	GIVEN	Felhasználók listázó oldala megnyitva
3.1.1	klienseinek	WHEN	Egy edző felhasználó cellájában a "Clients"
	megtekintése		fül lenyitása
		THEN	Megjelenik az edző összes kliense egy listában
3.1.1 3.1.1 2.4.1	Kliens törlése	GIVEN	Egy edző felhasználó cellájában a "Clients"
	edzőtől		fül lenyitva
	edzotor	WHEN	Adott kliens cellájában a "Delete Client"
			gombra kattintva
		THEN	Kliens hozzárendelése az edzőhöz megszűnik
	Profil oldal megnyitása	GIVEN	A felhasználó sikeresen bejelentkezett
2.4.1		WHEN	A kezdőlapon vagy a navigációs menüben az
			"Account" gombra kattintva
		THEN	Proil oldal megjelenik, rajta a helyes informá-
			ciókkal
		GIVEN	Profil oldal megnyitva
2.4.2	Név módosítása	WHEN	Beírunk egy új nevet, megadjuk a jelszót és
			mentés gombra kattintunk
		THEN	Uj név mentésre kerül
	Jelszó	GIVEN	Profil oldal megnyitva
2.4.4	módosítása	WHEN	Megadjuk a régi jelszót és az új jelszót, men-
	ino dostrona		tés gombra kattintunk
		THEN	Az új jelszó mentésre kerül
	Profil beállítás	GIVEN	Profil oldal megnyitva
2.4.5	módosítása	WHEN	Módosítunk mezőt, nem adjuk meg a jelszót
	jelszó megadása	THEN	A mentés gomb inaktív
	<b>Pé</b> bhiil beállítás	GIVEN	Profil oldal megnyitva

# 2.4.6 módosítása hibás jelszóval

#	Eset		Leírás
		WHEN	Módosítunk mezőt, hibás jelszót adunk meg,
			mentés gombra kattintás
		THEN	Rossz jelszó hibaüzenet megjelenik, nem men-
			tődik el a módosítás

3.4. táblázat. Adminisztrátor user-story táblázat

### 3.3. Űrlapokon bekért adatokra vonatkozó követelmények

#### Ciklus/edzésterv oldal

- Gyakorlat neve: Kötelező, maximum 30 karakter
- Súly:  $x \in \mathbb{N}$ ,  $0 \le x < 10000$
- Sorozatok, ismétlések: Kötelező,  $x \in \mathbb{N}, \, 0 \leq x < 100$
- RPE: Kötelező, listából választott szám  $x \in 5, 6, 7, 8, 8.5, 9, 10$

#### Regisztráció/profil oldal

- Profil név: Kötelező, maximum 20 karakter
- Email cím: Kötelező, valid email cím
- Jelszó: Kötelező

#### Chat

• Üzenet hossza: Maximum 255 karakter

3. Fejlesztői dokumentáció

3.4. Megvalósítás és használt technológiák

A weboldal fejlesztése során a frontendhez JavaScript alapú React [react]

keretrendszert, backendhez pedig NodeJs-t [nodejs] használtam, amely szintén

JavaScript alapú.

Vite build eszközt vettem igénybe a lokális fejlesztés megkönnyítése érdekében,

amely a frontendhez szükséges .css és script fájlokat előállítja a gyökér könyvtárban

található vite.config.js alapján.

A legjelentősebb használt függvénykönyvtárakat a következő alfejezetben fogom

részletezni.

**React verzió:** v18.2.0 (2022. 06. 08.)

NodeJs verzió: v20.11.0 (2024. 01. 09.)

A program megvalósítása során az MVC tervezési mintát követtem (Model, View,

Controller).

3.4.1. Jelentősebb használt függvénykönyvtárak

**Frontend** 

Material UI (MUI): [materialui] A Material UI egy felhasználói felület létre-

hozását segítő könyvtár. Sok előre megírt komponenst tartalmaz, amelyeket a

kódban használni lehet. Komponensei reszponzívak, egyszerűen és globálisan

témázhatóak.

React-Redux Toolkit: [reactredux] A React-Redux könyvtár a globális állapot-

kezelést teszi lehetővé reactban. Ez javítja az alkalmazás teljesítményét és fenn-

tarthatóságát, különösen nagyobb projektek esetén. A Redux toolkit pedig egy

olyan kiegészítő a React-redux könyvtárhoz, amely kényelmesebb, kifejezőbb

módot kínál szintaxis szintjén az állapotkezelésre. Illetve magában foglalja az

RTK Query-t, segítségével tudunk API-endpointokat definiálni és használni

frontend alkalmazásainkban.

React-router-dom: [reactrouterdom] Lehetővé teszi az útvonalak általi navigá-

ciót különböző oldalak közötti kapcsolatok figyelembevételével.

43

#### **Backend**

- Express: [express] Egy keretrendszer, amely lehetővé teszi a HTTP kérések kezelését szerverünkön. Segítségével létrehozhatunk REST API végpontokat, igény szerint kiegészítve middlewarekkel.
- Jsonwebtoken: [jsonwebtoken] Lehetővé teszi a JWT alkalmazását biztonságos és gyors szerveroldai hitelesítésre és azonosításra.
- Mongoose: [mongoose] Objektum-modellező könyvtár, NoSQL adatbázisokhoz használt. Ebben a projektben MongoDB-vel van alkalmazva. Ez felel az adatbázisban végrehajtott kereső, módosító műveletek elvégzéséért.
- Nodemailer: [nodemailer] A Nodemailer egy Node.js könyvtár, amely lehetővé teszi az egyszerű és hatékony e-mail küldést a szerveroldali alkalmazásokból.

### 3.5. MVC architektúra

## Irodalomjegyzék

[1] Visual Paradigm Online. Website. Accessed: April 30, 2024. URL: https://online.visual-paradigm.com/.

# Ábrák jegyzéke

2.1.	Oldaltérkép	7
2.2.	Kezdőlap	8
2.3.	Bejelentkezés	9
2.4.	Regisztráció	10
2.5.	Regisztráció (edzői fiók)	10
2.6.	Kezdőlap (kliens)	11
2.7.	Navigációs menü (kliens)	11
2.8.	Navigációs menü (kliens, rendelkezik edzővel)	12
2.9.	Ciklusok listázó oldal (kliens)	12
2.10.	Ciklus/Edzésterv oldal (kliens)	13
2.11.	Súly adat űrlapja	13
2.12.	Ténylegesen elvégzett adat űrlapja	14
2.13.	Chat oldal (kliens)	15
2.14.	Profil beállítások (kliens)	16
2.15.	Kezdőlap (edző)	17
2.16.	Kliensek listzázó oldal (edző)	17
2.17.	Kliens ciklusainak listázó oldala (edző)	18
2.18.	${\rm Ciklus/edz\'esterv~oldal~(edz\~o)}~\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots$	19
2.19.	Gyakorlat hozzáadása űrlapok	20
2.20.	Gyakorlat módosítása űrlap	20
2.21.	Egyéb bemenetek	21
2.22.	Profil beállítások (edző)	23
2.23.	Felhasználók listája (adminisztrátor)	24
2.24.	Visszaigazoló üzenetek	25
2.25.	Hibaüzenetek	26
2.26.	Űrlap hibaüzenet	26

#### ÁBRÁK JEGYZÉKE

3.1.	Kliens use-case diagram (készült: Visual Paradigm Online [1] nevű	
	programmal)	27
3.2.	Edző use-case diagram (készült: Visual Paradigm Online [1] nevű	
	programmal)	28
3.3.	Adminisztrátor use-case diagram (készült: Visual Paradigm Online	
	[1] nevű programmal)	29