

Példa

Oldja meg az $Ax = b$ lineáris egyenletrendszert, ha

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -2 & 0 \\ 4 & -2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ -8 \\ 3 \end{pmatrix}$$

4 egyenlet
2 ismeretlen

$$\left(\begin{array}{cc|c} 2 & 3 & 4 \\ -2 & 0 & 2 \\ 4 & -2 & -8 \\ 1 & 2 & 3 \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{\text{II} + \text{I} \\ \text{III} - 2\text{I} \\ \text{IV} - \frac{1}{2}\text{I}}} \left(\begin{array}{cc|c} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 3 & 6 \\ 0 & -8 & -16 \\ 0 & \frac{1}{2} & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cc|c} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$\text{rang}(A) = 2$$

$$\text{rang}(A|b) = 2$$

\Downarrow
az egyenletrendszer megoldható

Mivel $\text{rang}(A) =$ az ismeretlenek (vagyis A oszlopainak) száma, ezért 1 megoldás

$$\left(\begin{array}{cc|c} * & * & * \\ 0 & * & * \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

* = removable elem

$$x_2 = 2$$

$$2x_1 + 3x_2 = 4 \Rightarrow x_1 = -1$$

$$x = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Példa

Oldja meg az $Ax = b$ lineáris egyenletrendszert, ha

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -2 & 0 \\ 4 & -2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ -10 \\ 1 \end{pmatrix}$$

4 egyenlet, 2 ismeretlen

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 \\ -2 & 0 & 4 \\ 4 & -2 & -10 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{\text{II} + \text{I} \\ \text{III} - 2\text{I} \\ \text{IV} - \frac{1}{2}\text{I}}} \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 0 & 3 & 3 \\ 0 & -8 & -8 \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 = 2$$

↯

$$\text{rang}(A) = 2 \neq \text{rang}(A|b) = 3$$

↑
ellentmondásos a rendszer

$$\left(\begin{array}{ccc|c} * & * & * & * \\ 0 & * & * & * \\ 0 & 0 & * & * \end{array} \right) \quad \left. \begin{array}{l} \text{rang}(A) = \text{rang}(A|b) \\ \text{rang}(A) = 3 \end{array} \right\} \text{ 1. mesoldat}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} * & * & * & * \\ 0 & * & * & * \\ 0 & 0 & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad \left. \begin{array}{l} \text{rang}(A) = \text{rang}(A|b) \\ \text{rang}(A) = 3 \end{array} \right\} \text{ 1. ma.}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} * & * & * & * & * \\ 0 & * & * & * & * \\ 0 & 0 & * & * & * \end{array} \right) \quad \begin{array}{l} \text{rang}(A) = 3 = \text{rang}(A|b) \\ \text{mesoldat} = \text{rendő} \end{array}$$

Lin. független, lin. abból, lin.

$$\alpha_1 \begin{pmatrix} * \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} * \\ * \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha_3 \begin{pmatrix} * \\ * \\ * \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0$$

Mit $\text{rang}(A) < 4$ oder als A orthogonal
lin. hängend \Rightarrow verstehen soll mo.

$$Ax=b$$

$$\text{rang}(A) = \text{rang}(A|b) ?$$

ja

lösbar

$$\text{rang}(A) = n$$

↑
ist invertierbar
oder A orthogonal
oder symmetrisch

ja

einsetzen mo

nein

0 Lösungs

nein

∞ sol mo

Példa

Határozza meg $\det(A)$ értékét, ha

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & -1 \\ 6 & 0 & -2 & -2 \\ -4 & -4 & 3 & 2 \\ 6 & -6 & 4 & -10 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & -1 \\ 6 & 0 & -2 & -2 \\ -4 & -4 & 3 & 2 \\ 6 & -6 & 4 & -10 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{\text{II} - 3\text{I} \\ \text{III} + 2\text{I} \\ \text{IV} - 3\text{I}}} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 3 & -2 & 1 \\ 0 & -6 & 3 & 0 \\ 0 & -3 & 4 & -7 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{\text{IV} + 2\text{II} \\ \text{IV} + \text{II}}} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 3 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -6 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{IV} + 2\text{III}} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 3 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

$$\det(A) = 2 \cdot 3 \cdot (-1) \cdot (-2) = +12$$

Példa

Döntse el, hogy a következő vektorok lineárisan függetlenek-e.

$$v_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -1 & -2 & 1 \\ 2 & 3 & -5 \\ 1 & 3 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow[\text{III}+\text{I}]{\text{II}+2\text{I}} \begin{pmatrix} -1 & -2 & 1 \\ 0 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{III}+\text{II}} \begin{pmatrix} -1 & -2 & 1 \\ 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$\text{rang}(A) = 3 \Rightarrow$ a vektorok lin. függetlenek.

Lineáris leképezések

$$y = Ax$$

$m \times 1$ $m \times n$ $n \times 1$

Ha $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, akkor A minden n elemű oszlopvektorhoz hozzárendel egy m elemű oszlopvektort.

Példa:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}_{2 \times 3} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}_{3 \times 1} = \begin{pmatrix} -4 \\ -1 \end{pmatrix}_{2 \times 1}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

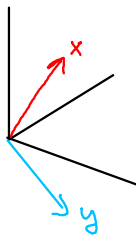
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - x_3 \\ x_2 - x_3 \end{pmatrix}$$

Példa:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$$

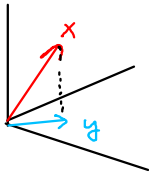
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ -x_3 \end{pmatrix}$$



$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 0 \end{pmatrix}$$



Lineáris leképezések

A mátrixműveletek tulajdonságaiból:

- $\forall u, v \in \mathbb{R}^n$ esetén $A(u + v) = Au + Av$,
- $\forall v \in \mathbb{R}^n, \lambda \in \mathbb{R}$ esetén $A(\lambda v) = \lambda(Av)$

Definíció

$$\mathbb{K} = \mathbb{R} \text{ vagy } \mathbb{K} = \mathbb{C}$$

Legyenek V és W vektorterek \mathbb{K} felett. $\varphi: V \rightarrow W$ **lineáris leképezés**, ha

- **additív**, azaz $\forall u, v \in V: \varphi(u + v) = \varphi(u) + \varphi(v)$;
- **homogén**, azaz $\forall v \in V, \lambda \in \mathbb{K}: \varphi(\lambda v) = \lambda\varphi(v)$.

Ha $V = W$, akkor a lineáris leképezést **lineáris transzformációnak** hívjuk.

Így $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ esetén $\varphi(u) = Au$ lineáris leképezés \mathbb{R}^n -ből \mathbb{R}^m -be.

Ha $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, akkor $\varphi(u) = Au$ lineáris transzformáció.

Megjegyzés: lineáris leképezések esetén nullvektor képe nullvektor.

Ha $\mathcal{B} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ bázisa \mathbb{R}^n -nek, akkor minden $v \in \mathbb{R}^n$ felírható ebben a bázisban:

$$v = \lambda_1 b_1 + \lambda_2 b_2 + \dots + \lambda_n b_n$$

Ekkor

$$Av = \lambda_1 \underbrace{Ab_1} + \lambda_2 \underbrace{Ab_2} + \dots + \lambda_n \underbrace{Ab_n},$$

azaz minden vektornak a képe felírható a bázisvektorok képéből.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2} \quad y = Ax$$

$$x = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \mathbb{R}^2 \text{-ben a term. bázis } e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$x = 4 \cdot e_1 + 2 \cdot e_2$$

$$Ax = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 14 \end{pmatrix} = 4 \cdot \underbrace{Ae_1}_{\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}} + 2 \cdot \underbrace{Ae_2}_{\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}}$$

Egy lineáris transzformációt egyértelműen meghatároz egy bázison való hatása. Ha $\mathcal{B} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ bázisa V -nek, és $\varphi(b_i) = w_i$, akkor ha $v = \lambda_1 b_1 + \lambda_2 b_2 + \dots + \lambda_n b_n$, akkor ennek φ általi képe:

$$\varphi(v) = \lambda_1 w_1 + \lambda_2 w_2 + \dots + \lambda_n w_n.$$

Definíció

Legyen V egy n -dimenziós valós vektortér, $\mathcal{B} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ bázisa V -nek, tekintsünk továbbá egy $\varphi: V \rightarrow V$ lineáris transzformációt.

Ekkor φ -nek a \mathcal{B} bázisra vonatkozó mátrixa az az $n \times n$ -es mátrix, amelynek i -edik oszlopában $\varphi(b_i)$ -nek a \mathcal{B} bázisra vonatkozó koordinátái állnak.

\implies minden φ lineáris transzformáció felírható $\varphi(v) = Av$ alakban.

$$\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\varphi \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 \\ -x_1 + x_2 \end{pmatrix}$$

lin. leképezés

$$\varphi \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\varphi \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(x) = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot x$$

\uparrow
 $\varphi(e_1)$

\nwarrow
 $\varphi(e_2)$

Sajátérték, sajátvektor

Példa

Élőlények egy zárt populációjában az egyedek legfeljebb 3 évig élnek. Az egyedeknek az első évben nem keletkezik utódja, a másodéves egyedek esetén az átlagos reprodukciósszám 6, a harmadik éves egyedeknél 8. Az 1 és 2 éves egyedek 50 – 50%-a éli meg a következő évet. Adjunk egy olyan kiinduló korcsoportonkénti egyedszámot, melynek koreloszlása nem változik az évek során.

$x = (x_1, x_2, x_3)^T$ a kiinduló egyedszámok. Van-e olyan x , melyre valamely $\lambda > 0$ valós számmal

javítsd:

$$\begin{pmatrix} 6x_2 + 8x_3 \\ \frac{1}{2}x_1 \\ \frac{1}{2}x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 6 & 8 \\ \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

teljesül?

$$A \cdot x = \lambda \cdot x$$

Definíció

(vagy az A mátrixra adott lin. transzformáció sajátvektora)

Legyen A egy $n \times n$ -es mátrix. Egy nemnulla x vektor az A **sajátvektora**, ha létezik olyan λ skalár, hogy

$$Ax = \lambda x.$$

Ekkor λ az A mátrix x sajátvektorához tartozó **sajátértéke**.

$$Ax - \lambda x = 0$$

$$Ax = \lambda x \iff (A - \lambda E)x = 0, \quad \leftarrow \text{nullvektor}$$

azaz adott λ sajátérték esetén egy homogén lineáris egyenletrendszer nemtriviális megoldásai adják a sajátvektorokat. Pontosán akkor létezik nemtriviális megoldása, ha

$$\det(A - \lambda E) = 0.$$

\leftarrow karakterisztikus egyenlet

Az $n \times n$ -es A mátrix **karakterisztikus polinomja** az n -edfokú $\det(A - \lambda E_n)$ polinom. A karakterisztikus polinom gyökei éppen az A sajátértékei.

Példa

$$\lambda E = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$$

Határozzuk meg az

$$A = \begin{pmatrix} -5 & -8 \\ 4 & 7 \end{pmatrix}$$

mátrix sajátértékeit.

A karakterisztikus egyenlet: $\det(A - \lambda E) = 0$:

$$\begin{vmatrix} -5 - \lambda & -8 \\ 4 & 7 - \lambda \end{vmatrix} = (-5 - \lambda)(7 - \lambda) + 32 = \lambda^2 - 2\lambda - 3 = 0$$
$$\lambda_{1,2} = \frac{2 \pm \sqrt{4 + 12}}{2} = \frac{2 \pm 4}{2} \Rightarrow \lambda_1 = -1, \lambda_2 = 3$$

A gyökök: $\lambda_1 = -1$, $\lambda_2 = 3$. (Két különböző valós sajátérték)

Via $\lambda_1 = -1$, akkor a sajátértékhez:

$$A - \lambda_1 E = \begin{pmatrix} -4 & -8 \\ 4 & 8 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -4 & -8 \\ 4 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$(A - \lambda_1 E) \mathbf{x} = \mathbf{0}$$

$$-4x_1 - 8x_2 = 0$$

$$x_1 = -2x_2$$

$$x_2 = t \in \mathbb{R}$$

$$x_1 = -2t$$

$$x = t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad t \in \mathbb{R}$$

$$\underbrace{A \cdot x} = \begin{pmatrix} -5 & -8 \\ 4 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \underbrace{-1 \cdot x}$$

$$\text{Ha } \lambda_2 = 3$$

$$A - \lambda E = \begin{pmatrix} -8 & -8 \\ 4 & 4 \end{pmatrix}$$

$$(A - \lambda E)x = 0 \quad \begin{pmatrix} -8 & -8 \\ 4 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$-8x_1 - 8x_2 = 0$$

$$x_1 + x_2 = 0$$

$$x_1 = -x_2$$

$$x_2 = t \in \mathbb{R}$$

$$x_1 = -t$$

$$x = t \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\underbrace{Ax}_1 = \begin{pmatrix} -5 & -8 \\ 4 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \underbrace{3x}_2$$

Példa

Határozzuk meg az

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$$

mátrix sajátértékeit.

A karakterisztikus egyenlet: $\det(A - \lambda E) = 0$:

$$\begin{vmatrix} 3 - \lambda & -2 \\ 2 & -1 - \lambda \end{vmatrix} = (3 - \lambda)(-1 - \lambda) + 4 = \lambda^2 - 2\lambda + 1 = 0$$

A gyökök: $\lambda_{1,2} = 1$. **(Egy valós sajátérték, kétszeres multiplicitással)**

Ha $\lambda = 1$, akkor a sajátvektor

$$\begin{pmatrix} 2 & -2 \\ 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$x = t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad t \in \mathbb{R}$$

$$2x_1 - 2x_2 = 0$$

$$x_1 = x_2$$

$$x_2 = t \in \mathbb{R}$$

$$x_1 = t$$

Példa

Határozzuk meg az

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

mátrix sajátértékeit.

A karakterisztikus egyenlet: $\det(A - \lambda E) = 0$:

$$\begin{vmatrix} 3 - \lambda & 1 \\ 2 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = (3 - \lambda)(1 - \lambda) + 2 = \lambda^2 - 4\lambda + 5 = 0$$
$$\lambda_{1,2} = \frac{4 \pm \sqrt{16 - 20}}{2} = 2 \pm i$$

A gyökök: $\lambda_{1,2} = 2 \pm i$. **(Két komplex sajátérték, egymás konjugáltjai.)**

Megjegyzés

- Egy $n \times n$ -es mátrix sajátértékeinek meghatározásához egy n -edfokú polinom gyökeit kell megkeresnünk.
- Egy $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrix karakterisztikus polinomja egy valós együtthatós n -edfokú polinom \implies egy $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrixnak a komplex számok körében multiplicitással számolva n darab sajátértéke van.
- Ha egy komplex szám sajátértéke az $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mátrixnak, akkor a konjugáltja is sajátérték lesz.
- Ha x az A mátrix λ sajátértékéhez tartozó sajátvektora, akkor $c \cdot x$ (ahol $c \neq 0$) is a λ sajátértékhez tartozó sajátvektor.
- Diagonális mátrix sajátértékei a főátlóban álló számok.
- Háromszögmátrix sajátértékei a főátlóban álló számok.
- Egy mátrix pontosan akkor invertálható, ha a 0 nem szerepel a sajátértékei között.
- Ha $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ egy szimmetrikus mátrix, akkor minden sajátértéke valós.

$$Ax = \lambda x \quad A(t \cdot x) = t \cdot (Ax) = t \cdot \lambda x = \lambda \cdot (tx)$$

Populációs példa, folytatás

Keressük az

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 6 & 8 \\ \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}$$

mátrix egy olyan sajátvektorát, mely egy $\lambda > 0$ valós sajátértékhez tartozik.

A karakterisztikus egyenlet: $\det(A - \lambda E) = 0$.

$$\begin{vmatrix} -\lambda & 6 & 8 \\ \frac{1}{2} & -\lambda & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & -\lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + 2 + 3\lambda = 0$$

Ennek gyökei: $\lambda_{1,2} = -1$, $\lambda_3 = 2$.

Meg kell határoznunk a $\lambda = 2$ -höz tartozó sajátalteret.

$$(A - \lambda E)x = 0 \quad \lambda = 2$$

Oldjuk meg a $(A - 2E)x = 0$ homogén lineáris egyenletrendszert.

$$\begin{pmatrix} -2 & 6 & 8 \\ \frac{1}{2} & -2 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 6 & 8 \\ \frac{1}{2} & -2 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & -2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 0 & -\frac{1}{2} & 2 \\ 0 & \frac{1}{2} & -2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 0 & -\frac{1}{2} & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Ennek megoldása:

$$x = t \begin{pmatrix} 16 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad t \in \mathbb{R}$$

$$-\frac{1}{2}x_2 + 2x_3 = 0$$

$$x_3 = t \in \mathbb{R}$$

$$x_2 = 4x_3 = 4t$$

$$-x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 0$$

$$x_1 = 16t$$

Há pl. $t=1$, akkor az $x = \begin{pmatrix} 16 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$

Proporcionális egyenesenről indulva
javózz:

$$A x = \begin{pmatrix} 0 & 6 & 8 \\ \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 16 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 32 \\ 8 \\ 2 \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 16 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$