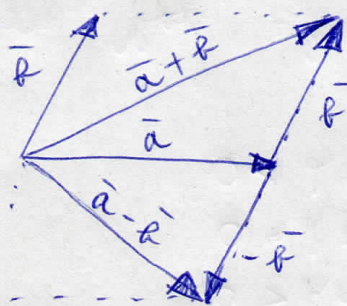


Vektorműveletek (folyt)- Vektorok különbsége

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$$



$-\vec{b}$: a \vec{b} vektorral azonos hosszúságú, de ellentétes irányú vektor

- Skalárszorzás (belső szorzás) (Dot product)

jelölése: $\vec{a} \cdot \vec{b}$ vagy (\vec{a}, \vec{b})

$V^3 \times V^3 \rightarrow \mathbb{R}$ (azaz vektorpárhoz egy valós számot rendelünk)

$$\left. \begin{array}{l} \vec{a} (x_a, y_a, z_a) \\ \vec{b} (x_b, y_b, z_b) \end{array} \right\} \rightarrow \boxed{\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi}, \text{ ahol}$$

φ az \vec{a}, \vec{b} által bezárt \angle

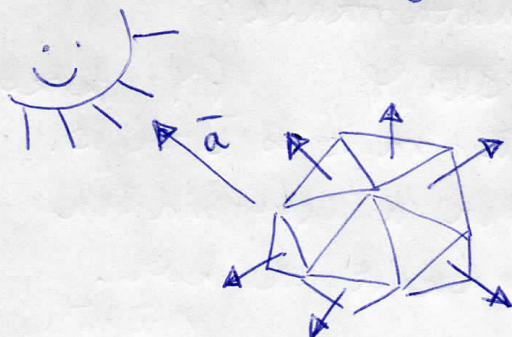
Kiszámítása a vektorkoordináták ismeretében:

$$\boxed{\vec{a} \cdot \vec{b} = x_a \cdot x_b + y_a \cdot y_b + z_a \cdot z_b}$$

Ebben nem használjuk fel a φ \angle -t, de gyakran éppen a \angle meghatározására használjuk.

Mire jó a belső szorzás?

- 1) Eltekora két vektor által bezárt \angle ?
- Che az információra a Δ -kel bontott felületek ábrázolásakor lehet szükség.



A fényforrás az \vec{a} vektorral van kijelölve.

A felületi hármasszög állását a fényforráshoz fogjuk vizsgálni.

A Δ állását a felületi

normálvektorok jellemzik. Ha ezektől elkezdjük, akkor a felület olyan, mint egy tűske sündisznó! A Δ a nap felé fordul, ha a napot mutatja \vec{a} vektorral a Δ normálvektora leggyorsabban zár be.

A szög számítása az $\vec{a} \cdot \vec{b}$ szorzatból:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{x_a x_b + y_a y_b + z_a z_b}{\sqrt{x_a^2 + y_a^2 + z_a^2} \cdot \sqrt{x_b^2 + y_b^2 + z_b^2}}$$

Lehet, hogy nem is akarom tudni a szög pontos mértékét, csak annyit, hogy hegyes szög-e.

hegyesszög esetén
derékszög esetén
tompaszög esetén

$$\cos \varphi > 0$$

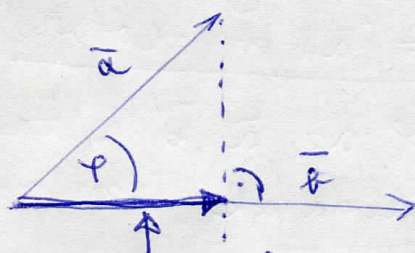
$$\cos \varphi = 0$$

$$\cos \varphi < 0$$

Vagyis elegendő a $\cos \varphi$ előjelét figyelni!

Mire jó a belső szorzás?

2) Mekkora az \vec{a} vektornak a \vec{b} irányába eső vetülete?



Ennek a hossza:

$$|\vec{a}| \cdot \cos \varphi$$

Az \vec{a} végpontjai,
és a vetület végpontja
egy derékszögű Δ -t
alkotnak.

- Vektoriális szorzat (külső szorzat) (Cross product)
 $V^3 \times V^3 \rightarrow V^3$ Vektorpárból egy új vektor kapunk
eredményként.

$$\left. \begin{array}{l} \vec{a} (x_a, y_a, z_a) \\ \vec{b} (x_b, y_b, z_b) \end{array} \right\} \rightarrow \vec{a} \times \vec{b}$$

Az $\vec{a} \times \vec{b}$ vektor meghatározása:

$$- |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi \quad (\varphi: \text{közbezárt szög})$$

- $\vec{a} \times \vec{b}$ merőleges \vec{a} -ra is és \vec{b} -re is.

- $\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b}$ ebben a sorrendben
jobbkezesi rendkört alkot.

