### Alkalmazott matematika

Baran Ágnes

Lineáris egyenletrendszerek

# Lineáris egyenletrendszerek megoldása

#### Példa

$$-2x_1 - x_2 + 4x_3 = 3$$
$$2x_1 + 3x_2 - x_3 = 1$$
$$-4x_1 - 10x_2 - 5x_3 = -12$$

Ax = b, ahol

$$A = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{bmatrix}, \qquad b = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -12 \end{bmatrix}$$

# Gauss-elimináció (sorcsere nélküli)

$$\begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 & 3 \\ 2 & 3 & -1 & 1 \\ -4 & -10 & -5 & -12 \end{bmatrix} \stackrel{\ell_{21} = -1}{\longrightarrow} \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 & 3 \\ 0 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & -8 & -13 & -18 \end{bmatrix}$$

$$\ell_{32} = -4 \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 & 3 \\ 0 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \end{bmatrix}$$

A visszahelyettesítés:

$$-x_3 = -2$$
  $\rightarrow$   $x_3 = 2$   
 $2x_2 + 3x_3 = 4$   $\rightarrow$   $x_2 = -1$   
 $-2x_1 - x_2 + 4x_3 = 3$   $\rightarrow$   $x_1 = 3$ 

A visszahelyettesétés helyett folytathattuk volna az eliminációt (Gauss-Jordan elimináció):

$$\begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 & 3 \\ 0 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -2 & -1 & 0 & -5 \\ 0 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$
$$\rightarrow \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 & -6 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Ekkor a jobb oldalon a megoldásvektort kapjuk.

### Matlab-ban

• A backslash operátorral: Az A mátrix és b vektor megadása után

Az rref függvénnyel:

Ez a Gauss-Jordan elimináció végén kapott mátrixot adja vissza.

### LU-felbontás

#### Példa

$$A = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{bmatrix}$$

Gauss-elimináció:

$$\begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{bmatrix} \stackrel{\ell_{21} = -1}{\overset{\ell_{31} = 2}{\longrightarrow}} \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & -13 \end{bmatrix}$$

Mátrixos alakban:

$$\begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & -13 \end{bmatrix}$$

Gauss-elimináció:

$$\begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & -13 \end{bmatrix} \quad \ell_{32} = -4 \quad \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Mátrixos alakban:

$$\begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & -13 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Mivel

$$\left[\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{array}\right] \left[\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 1 \end{array}\right] = \left[\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -4 & 1 \end{array}\right],$$

$$A = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -4 & 1 \end{bmatrix}}_{L:=} \underbrace{\begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}}_{U:=}$$

#### Az A mátrix LU-felbontása:

$$A = LU$$

ahol

L alsóháromszög mátrix, átlójában csupa 1-es, U felsőháromszög mátrix.

### LU-felbontás

Az A mátrix LU-felbontása:

$$A = LU$$

ahol

L alsóháromszög mátrix, átlójában csupa 1-es, U felsőháromszög mátrix.

Az eredeti feladat: Ax = b megoldása.

$$LUx = b$$

A mátrix felbontása után a megoldás két lépésben történik:

- 1. Ly = b
- 2. Ux = y

Mindkét rendszer mátrixa háromszög alakú.

### A mátrix determinánsa

Ha A = LU, akkor a determinánsok szorzástétele alapján

$$\det(A) = \det(L) \cdot \det(U)$$

Háromszögmátrix determinánsa a főátlóban álló elemek szorzata, így  $\det(L)=1$  és

$$\det(A) = \det(U)$$

Az A determinánsa az U főátlóbeli elemeinek szorzata.

### LU-felbontás

### Példa (folytatás)

Ax = b, ahol

$$A = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{bmatrix}, \qquad b = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -12 \end{bmatrix}$$

A mátrix felbontása:

$$A = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -4 & 1 \end{bmatrix}}_{I} \underbrace{\begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}}_{II}$$

A visszahelyettesítések:

1. 
$$Ly = b$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & -4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -12 \end{bmatrix}$$

felülről lefelé visszahelyettesítve:

$$y_1 = 3$$
 $-y_1 + y_2 = 1 \rightarrow y_2 = 4$ 
 $2y_1 - 4y_2 + y_3 = -12 \rightarrow y_3 = -2$ 

2. 
$$Ux = y$$

$$\begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ -2 \end{bmatrix}$$

alulról felfelé visszahelyettesítve:

$$-x_3 = -2$$
  $\rightarrow$   $x_3 = 2$   
 $2x_2 + 3x_3 = 4$   $\rightarrow$   $x_2 = -1$   
 $-2x_1 - x_2 + 4x_3 = 3$   $\rightarrow$   $x_1 = 3$ 

Az A determinánsa:

$$\det(A) = \det(U) = (-2) \cdot 2 \cdot (-1) = 4$$

# LU-felbontás, műveletigény

Az LU-felbontás műveletigénye ugyanannyi, mint a Gauss-eliminációé:

A mátrix felbontása:  $\frac{n^3}{3} + O(n^2)$  művelet

A két visszahelyettesítés: összesen  $n^2$  művelet

A **determináns kiszámítása** LU-felbontással:  $\approx \frac{n^3}{3}$  művelet

## Az LU-felbontás tárigénye:

$$A = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \hline -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ \hline 0 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & -13 \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \hline -1 & 1 & 0 \\ 2 & -4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ \hline 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

tömören:

$$\begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 2 & 3 & -1 \\ -4 & -10 & -5 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ -1 & 2 & 3 \\ 2 & -8 & -13 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ -1 & 2 & 3 \\ 2 & -4 & -1 \end{bmatrix}$$

#### Példa

Oldjuk meg az Ax = b lineáris egyenletrendszert LU-felbontással!

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 & 3 \\ -4 & 0 & 2 & -5 \\ 6 & -1 & -2 & 6 \\ 4 & 2 & -10 & -1 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} -3 \\ -5 \\ 2 \\ 19 \end{bmatrix}$$

$$A \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 & 3 \\ -2 & -2 & 4 & 1 \\ 3 & 2 & -5 & -3 \\ 2 & 4 & -12 & -7 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 & 3 \\ -2 & -2 & 4 & 1 \\ 3 & -1 & -1 & -2 \\ 2 & -2 & -4 & -5 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 & 3 \\ -2 & -2 & 4 & 1 \\ 3 & -1 & -1 & -2 \\ 2 & -2 & 4 & 3 \end{bmatrix}$$

ĺgy

$$A = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 4 & 1 \end{bmatrix}}_{L} \underbrace{\begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 & 3 \\ 0 & -2 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}}_{U}$$

A két visszahelyettesítés:

1. 
$$Ly = b$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ -5 \\ 2 \\ 19 \end{bmatrix}$$

$$y_1 = -3$$

$$-2y_1 + y_2 = -5 \quad \rightarrow \quad y_2 = -11$$

$$3y_1 - y_2 + y_3 = 2 \quad \rightarrow \quad y_3 = 0$$

$$2y_1 - 2y_2 + 4y_3 + y_4 = 19 \quad \rightarrow \quad y_4 = 3$$

2. 
$$Ux = y$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 & 3 \\ 0 & -2 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ -11 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$3x_4 = 3 \rightarrow x_4 = 1$$

$$-x_3 - 2x_4 = 0 \rightarrow x_3 = -2$$

$$-2x_2 + 4x_3 + x_4 = -11 \rightarrow x_2 = 2$$

$$2x_1 - x_2 + x_3 + 3x_4 = -3 \rightarrow x_1 = -1$$

Az A mátrix determinánsa:

$$\det(A) = \det(U) = 2 \cdot (-2) \cdot (-1) \cdot 3 = 12$$

#### 2. feladat

Oldja meg az Ax = b és Ax = c lineáris egyenletrendszereket I U-felbontással!

$$A = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 0 \\ 12 & -6 & 2 \\ -6 & 4 & 1 \end{bmatrix}, \qquad b = \begin{bmatrix} 5 \\ -28 \\ 12 \end{bmatrix}, \qquad c = \begin{bmatrix} -6 \\ 18 \\ -15 \end{bmatrix}.$$

### Megjegyzés

Ha több lineáris egyenletrendszert kell megoldanunk, ahol a rendszerek mátrixa azonos, akkor a mátrix felbontását elegendő egyszer elvégezni.

# Cholesky-felbontás

### Cholesky-felbontás

Az A felbontását  $A = LL^T$  alakba, ahol L alsóháromszög mátrix, Cholesky-felbontásnak nevezzük.

Az A mátrixnak pontosan akkor létezik Cholesky felbontása invertálható L mátrixszal, ha A szimmetrikus és pozitív definit.

Mivel az  $L^T$  mátrixot nem szükséges kiszámítani és tárolni, ezért a tár- és műveletigény kb fele az LU-felbontás tár- és műveletigényének.

# Cholesky-felbontás

A felbontás k-adik lépése (k = 1, ..., n): (L-lel felülírva A alsóháromszög részét)

$$\begin{aligned} a_{kk} &= \sqrt{a_{kk}} \\ a_{ik} &= \frac{a_{ik}}{a_{kk}}, & i &= k+1, \dots, n \\ a_{ij} &= a_{ij} - a_{ik} \cdot a_{jk}, & j &= k+1, \dots, n, \quad i &= j, \dots, n \end{aligned}$$

A visszahelyettesítések:

1. Ly = b (y-nal felülírva b-t)

$$b_i = \left[b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}b_j
ight]/a_{ii}, \quad i = 1, \dots, n$$

2.  $L^T x = y$  (x-szel felülírva y-t)

$$b_i = \left[b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{ji}b_j\right]/a_{ii}, \quad i = n, \dots, 1$$

#### Példa:

$$A = \begin{bmatrix} 9 & -3 & -6 \\ -3 & 5 & 4 \\ -6 & 4 & 9 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 3 & -1 & -2 \\ -1 & 4 & 2 \\ -2 & 2 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 3 & -1 & -2 \\ -1 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 4 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 3 & -1 & -2 \\ -1 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

azaz

$$A = \underbrace{\begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{bmatrix}}_{L} \underbrace{\begin{bmatrix} 3 & -1 & -2 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}}_{I^{T}}$$

## A felbontás másképpen:

Az L-et oszloponként számítva a k-adik oszlop (k = 1, ..., n):

$$\ell_{kk} = \left[ a_{kk} - \sum_{j=1}^{k-1} \ell_{kj}^2 \right]^{1/2},$$

$$\ell_{ik} = \left[a_{ik} - \sum_{j=1}^{k-1} \ell_{ij}\ell_{kj}\right]/\ell_{kk}, \quad i = k+1,\ldots,n.$$

Megj.: itt is felülírható L-lel A.

A visszahelyettesítések ugyanúgy, mint az előbb.

# PLU-felbontás (Gauss-elimináció sorcserével)

Permutációs mátrix: az egységmátrix sorainak permutálásával

Pl. az *i*-edik és *j*-edik sor cseréjével (i < j):

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & & & & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \dots & & & & 0 & 0 \\ \vdots & & & & & & & \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 1 & 0 & 0 \\ \vdots & & & & & & & \\ 0 & 0 & \dots & 1 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & & & & & & & \\ 0 & 0 & \dots & 1 & \dots & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_j \\ \vdots \\ e_i \\ \vdots \\ e_n \end{bmatrix} \quad \leftarrow i.$$

Ekkor

PA: az A mátrix i-edik és j-edik sora felcserélődik,

AP: az A mátrix i-edik és j-edik oszlopa felcserélődik.

#### Gauss-elimináció:

- 1. ha  $a_{11} \neq 0 \quad o \quad ext{v\'egrehajtjuk}$  az első lépést
- 2. ha  $a_{11}=0$  és  $a_{i1}=0$  minden  $i=2,\ldots,n$ -re  $\to$  az első oszlopban nincs kiküszöbölendő elem  $\to$  a 2. lépéssel folytathatjuk
- 3. ha  $a_{11}=0$ , de van olyan i, hogy  $a_{i1}\neq 0 \quad \rightarrow \quad$  sorcsere

Ha  $P_1$  az 1. és *i*-edik sort cseréli:

$$A = P_1 A_1 \rightarrow A_1$$
-re kezdődhet a felbontás

az 1. lépés után:

$$A = P_1 A_1 = P_1 L_1 A^{(2)}$$

#### a 2. lépés:

- 1. ha  $a_{22}^{(2)} \neq 0 \quad o \quad \text{v\'egrehajtjuk a 2. l\'ep\'est}$
- 2. ha  $a_{22}^{(2)}=0$  és  $a_{i2}^{(2)}=0$  minden  $i=3,\ldots,n$ -re  $\rightarrow$  a 2. oszlopban nincs kiküszöbölendő elem  $\rightarrow$  a köv. lépéssel folytathatjuk
- 3. ha  $a_{22}^{(2)}=0$ , de van olyan i>2, hogy  $a_{i2}^{(2)}\neq 0$   $\rightarrow$  sorcsere

Ha  $P_2$  a 2. és *i*-edik sort cseréli:

$$A^{(2)} = P_2 A_2$$

$$A = P_1 L_1 P_2 A_2$$

$$L_{1}P_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \ell_{21} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \ell_{31} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & & & \\ \ell_{i1} & 0 & \dots & 1 & 0 \\ \vdots & \vdots & & & & \\ \ell_{n1} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} P_{2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \ell_{21} & 0 & 0 & \dots & 1 & \dots & 0 \\ \ell_{31} & 0 & 1 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & & & & \\ \ell_{i1} & 1 & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & & & & \\ \ell_{n1} & 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

$$= P_{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \ell_{i1} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \ell_{31} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & & & \\ \ell_{21} & 0 & \dots & 1 & 0 \\ \vdots & \vdots & & & & \\ \ell_{n1} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} =: P_{2}\widetilde{L}_{1}$$

$$A = P_1 P_2 \widetilde{L}_1 A_2$$

 $\rightarrow$  folytatható a felbontás.

Az (n-1)-edik lépés után:

$$A = \underbrace{P_1 P_2 \cdots P_{n-1}}_{P:=} LU$$

azaz

$$A = PLU$$

ahol

P: permutációs mátrix

L: alsóháromszög mátrix, átlójában 1-esek

U: felsőháromszög mátrix

Az Ax = b egyenletrendszer megoldása:

$$A = PLU$$
$$LUx = P^{-1}b$$

- 1.  $Ly = P^{-1}b$  megoldása
- 2. Ux = y megoldása

### Megjegyzés

 $P^{-1}=P^T$ , továbbá a gyakorlatban nem a P hanem a  $P^T$  mátrixot határozzuk meg, és egyetlen oszlopvektorba tömörítve tároljuk.

#### Példa

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -2 & 4 \\ 1 & -3 & 0 & 2 \\ 4 & 2 & -28 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \qquad b = \begin{bmatrix} -6 \\ -11 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

1. lépés (sorcsere+a felbontás 1. lépése)

$$P = \begin{bmatrix} 2\\1\\3\\4 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & -3 & 0 & 2\\0 & 1 & -2 & 4\\4 & 2 & -28 & 1\\-1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \boxed{1} & -3 & 0 & 2\\0 & 1 & -2 & 4\\4 & 14 & -28 & -7\\-1 & -3 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

2. lépés (sorcsere nem kell, a felbontás 2. lépése)

$$\rightarrow \left[ \begin{array}{cccc} 1 & -3 & 0 & 2 \\ 0 & \boxed{1} & -2 & 4 \\ 4 & 14 & 0 & -63 \\ -1 & -3 & -5 & 15 \end{array} \right]$$

1. lépés (sorcsere+a felbontás 1. lépése)

$$P = \begin{bmatrix} 2\\1\\3\\4 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & -3 & 0 & 2\\0 & 1 & -2 & 4\\4 & 2 & -28 & 1\\-1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \boxed{1} & -3 & 0 & 2\\0 & 1 & -2 & 4\\4 & 14 & -28 & -7\\-1 & -3 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

2. lépés (sorcsere nem kell, a felbontás 2. lépése)

$$\rightarrow \left[ \begin{array}{cccc} 1 & -3 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -2 & 4 \\ 4 & 14 & 0 & -63 \\ -1 & -3 & -5 & 15 \end{array} \right]$$

3. lépés (sorcsere és kész a felbontás)

$$P = \begin{bmatrix} 2\\1\\4\\3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & -3 & 0 & 2\\0 & 1 & -2 & 4\\-1 & -3 & \boxed{-5} & 15\\4 & 14 & 0 & -63 \end{bmatrix}$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -3 & 1 & 0 \\ 4 & 14 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad U = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & -5 & 15 \\ 0 & 0 & 0 & -63 \end{bmatrix}$$
$$b = \begin{bmatrix} -6 \\ -11 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad P^{-1}b = \begin{bmatrix} -11 \\ -6 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

1. 
$$Ly = P^{-1}b \rightarrow y_1 = -11$$
,  $y_2 = -6$ ,  $y_3 = -30$ ,  $y_4 = 126$   
2.  $Ux = y \rightarrow x_4 = -2$ ,  $x_3 = 0$ ,  $x_2 = 2$ ,  $x_1 = -1$ 

# Gyengén meghatározott lineáris egyenletrendszerek

#### Példa. Az

$$\left[\begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 1 & 1.0001 \end{array}\right] \left[\begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \end{array}\right] = \left[\begin{array}{c} 2 \\ 2 \end{array}\right]$$

egy.rendszer megoldása:

$$x = \left[ \begin{array}{c} 2 \\ 0 \end{array} \right]$$

Αz

$$\left[\begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 1 & 1.0001 \end{array}\right] \left[\begin{array}{c} y_1 \\ y_2 \end{array}\right] = \left[\begin{array}{c} 2 \\ 2.0001 \end{array}\right]$$

egy.rendszer megoldása:

$$y = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

# Gyengén meghatározott lineáris egyenletrendszerek

**Példa.** Tekintsük a következő  $100 \times 100$ -as lineáris egyenletrendszert:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 & \cdots & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & \cdots & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & \cdots & -1 & -1 \\ \vdots & & & & & & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_{99} \\ x_{100} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -98 \\ -97 \\ -96 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Ez egyértelműen megoldható:

$$x_1 = x_2 = x_3 = \cdots = x_{99} = x_{100} = 1.$$

Perturbáljuk egy kicsit a rendszert!

# Gyengén meghatározott lineáris egyenletrendszerek

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 & \cdots & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & \cdots & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & \cdots & -1 & -1 \\ \vdots & & & & & & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_{99} \\ x_{100} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -98 \\ -97 \\ -96 \\ \vdots \\ 0 \\ 1.00001 \end{bmatrix}$$

Ez is egyértelműen megoldható, de

$$x_1 \approx 3.1691 \cdot 10^{24}$$
.

Egy pici perturbáció az adatokban ightarrow hatalmas különbség a megoldásban.

## Normák, kondíciószámok

 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  invertálható,  $b \in \mathbb{R}^n$ ,  $b \neq 0$  az Ax = b lin. egyenletrendszer megoldását keressük.

Tfh b hibával terhelten ismert: b helyett  $b + \delta b$  adott. Ekkor a lineáris egyenletrendszer:

$$Ay = b + \delta b$$

vagy

$$A(x + \delta x) = b + \delta b$$

A kérdés: mekkora lehet a megoldás hibája?

A jobb oldali vektor változása mekkora hatással van a megoldás változására?

vektorokat kell mérnünk → normák

### Norma

Legyen X egy lineáris tér  $\mathbb R$  felett. Az  $d:X\to\mathbb R$  leképezés **norma**, ha

- 1.  $d(x) \ge 0$  minden  $x \in X$  esetén
- 2.  $d(x) = 0 \iff x = 0$
- 3.  $d(\lambda x) = |\lambda| d(x)$ , minden  $\lambda \in \mathbb{R}$  és  $x \in X$  esetén
- 4.  $d(x + y) \le d(x) + d(y)$  minden  $x, y \in X$  esetén (háromszög-egyenlőtlenség)

A továbbiakban d(x) helyett ||x||

### Példák:

Legyen  $X = \mathbb{R}^n$ 

1. Az 1-norma, vagy oktaéder norma:

$$||x||_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$$

2. A 2-norma, vagy euklideszi norma:

$$||x||_2 = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^2\right)^{1/2}$$

3. A ∞-norma, vagy maximum norma:

$$||x||_{\infty} = \max_{1 \le i \le n} |x_i|$$

## Példa.

На

$$x = \left[ \begin{array}{c} -3 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right]$$

akkor

$$\begin{split} \|x\|_1 &= |-3| + |0| + |1| = 4 \\ \|x\|_2 &= \left(|-3|^2 + |0|^2 + |1|^2\right)^{1/2} = \sqrt{10} \\ \|x\|_\infty &= \max\{|-3|, |0|, |1|\} = 3 \end{split}$$

# Abszolút hiba, relatív hiba

Az 
$$A(x + \delta x) = b + \delta b$$
 rendszerben:

- ullet  $\|\delta b\|$  : a jobb oldal abszolút hibája
- $\bullet \|\delta x\|$ : a megoldás abszolút hibája

Ezek önmagukban nem elég informatívak.

### Sokkal érdekesebb számunkra:

- $\frac{\|\delta b\|}{\|b\|}$  : a jobb oldal relatív hibája
- $\frac{\|\delta x\|}{\|x\|}$  : a megoldás relatív hibája

A relatív hiba becsléséhez mátrixnormákra is szükségünk van.

Legyen  $\|\cdot\|$  egy vektornorma  $\mathbb{R}^n$ -en és  $A\in\mathbb{R}^{n\times n}$  egy mátrix. Ekkor

$$d(A) := \max_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|}{\|x\|}$$

### a vektornorma által indukált mátrixnorma.

Be lehet látni, hogy ez valóban normát definiál.

A továbbiakban d(A) helyett ||A||

## Az indukált mátrixnormák tulajdonságai

- (1) ||E|| = 1
- (2)  $||Ax|| \le ||A|| \cdot ||x||$  minden  $x \in \mathbb{R}^n$  esetén
- (3)  $||AB|| \le ||A|| \cdot ||B||$  minden  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$  esetén

# Milyen mátrixnormát indukálnak az általunk megismert vektornormák?

1. Az 1-vektornorma által indukált mátrixnorma:

$$||A||_1 = \max_{1 \le j \le n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$$
 (oszlopnorma)

2. A ∞-vektornorma által indukált mátrixnorma:

$$||A||_{\infty} = \max_{1 \le i \le n} \sum_{i=1}^{n} |a_{ij}|$$
 (sornorma)

3. A 2-vektornorma által indukált mátrixnorma:

$$||A||_2 = \sqrt{\lambda_{\mathsf{max}}(A^T A)}$$
 (spektrálnorma)

ahol  $\lambda_{\max}(A^TA)$  az  $A^TA$  mátrix legnagyobb sajátértéke

### Példa

$$A = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & -2 \end{pmatrix}, \qquad ||A||_1 = ? \quad ||A||_{\infty} = ?$$

$$||A||_1 = 8 \text{ és } ||A||_{\infty} = 7$$

### A kondíciószám

Legyen  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  invertálható,  $b \in \mathbb{R}^n$ ,  $b \neq 0$  az Ax = b lin. egyenletrendszer megoldását keressük.

Tfh b hibával terhelten ismert: b helyett  $b + \delta b$  adott. Ekkor a lin. egy.rendszer:

$$Ay = b + \delta b$$

vagy

$$A(x + \delta x) = b + \delta b$$

Be lehet látni, hogy

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \underbrace{\|A\| \cdot \|A^{-1}\|}_{cond(A):=} \frac{\|\delta b\|}{\|b\|}$$

#### Kondíciószám

Legyen A egy invertálható mátrix. A

$$cond(A) = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$$

számot a mátrix kondíciószámának nevezzük.

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \le cond(A) \frac{\|\delta b\|}{\|b\|}$$

## Megjegyzés

A kondíciószám felső becslést ad arra, hogy hibás jobboldallal adott lin. egy.rendszer esetén a megoldás relatív hibája a jobboldal relatív hibájának hányszorosa lehet.

## A kondíciószám tulajdonságai

- (1) függ a mátrixnormától
- (2)  $cond(A) \geq 1$
- (3) ha A=Q ortogonális mátrix (azaz  $Q^TQ=E$ ), akkor  $cond_2(A)=1$

(4)

$$\left| \frac{\lambda_{\mathsf{max}}}{\lambda_{\mathsf{min}}} \right| \leq cond(A)$$

ahol  $\lambda_{\max}$  és  $\lambda_{\min}$  az A absz.értékben legnagyobb és legkisebb sajátértéke

Legyen b relatív hibája  $\frac{\|\delta b\|}{\|b\|} \approx \varepsilon_1$  (inputhiba nagyságrendű). Ekkor ha

$$cond(A) \geq \frac{1}{\varepsilon_1}$$

akkor

$$cond(A) \frac{\|\delta b\|}{\|b\|} \ge 1$$

azaz a megoldásra rakódó hiba ugyanakkora lehet, mint maga a megoldás. Az egyenletrendszer rosszul kondícionált.

Ahhoz, hogy a megoldásnak legalább 1 helyes számjegye legyen

$$cond(A) \leq \frac{1}{a\varepsilon_1}$$

kell, mert ekkor

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \le \frac{1}{a}$$

### Példa

### Legyen

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0.7 \\ 0.7 & 0.6 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0.8 \\ 0.8 & 0.7 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 0.9 \\ 0.9 & 0.8 \end{bmatrix}.$$

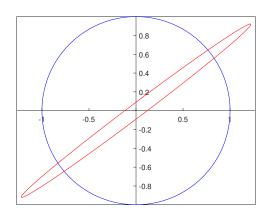
Ekkor 2-normában

$$cond(A) = 21.2256$$
,  $cond(B) = 46.1450$ ,  $cond(C) = 325.9969$ .

Vizsgáljuk meg, hogy az adott mátrixokat, mint lineáris transzformációkat tekintve hogyan transzfolmálódnak az origó körüli egységkör pontjai!

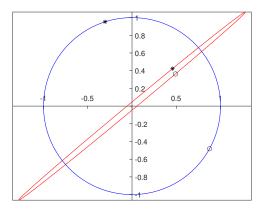
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0.7 \\ 0.7 & 0.6 \end{bmatrix}, \quad cond(A) = 21.2256$$

esetén



$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0.8 \\ 0.8 & 0.7 \end{bmatrix}, \quad cond(B) = 46.1450$$

esetén



Itt két egymáshoz közeli képpontot is megjelöltünk, a pontok eredeti helyzetével együtt.

51 / 52

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0.9 \\ 0.9 & 0.8 \end{bmatrix}, \quad cond(C) = 325.9969$$

esetén

