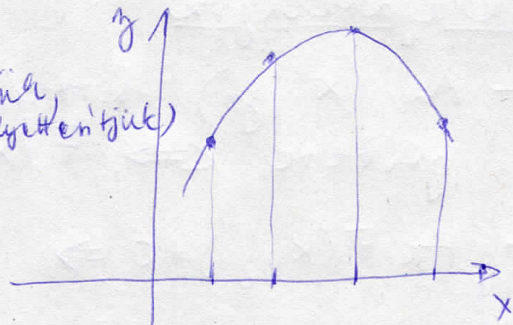


Függvényábrázolás, görbe ábrázolás

I. Explicit fgr. $y = f(x)$

A fgr-t több pontban kiértékeljük
(x -t helyettesítjük)
majd a kapott pontokat
összekötve kapjuk a grafikont.



II. Implicit fgr $F(x, y) = 0$

"eggy x értékhez akár több y érték tartozhat."

A kapott görbe maga alá is tekeredhet.

Itt elvesszük azt a lehetőséget, hogy x -t
helyettesítve megkapjuk az y értéket, azaz
 y -ra nagyon bonyolult egyenletet is kaphatunk.

Pl: $4x^5 - 5x^4y + \sin x \cdot \cos y^3 - 7 = 0$

Ábrázolási ötlet:

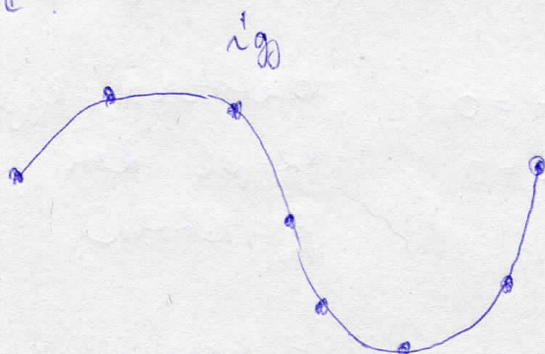
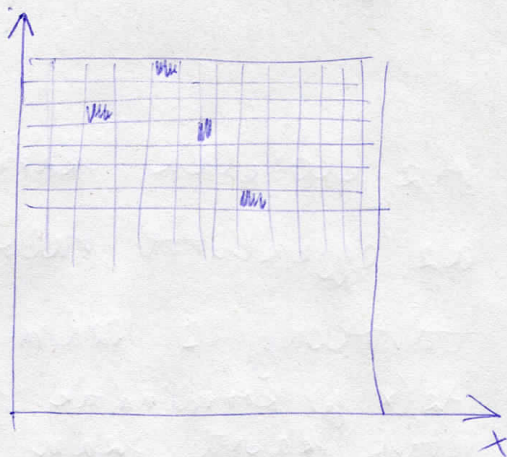
A koordinátáink egy kis
tartományban jelentik meg,
így vesszünk körül a területről
pontokat (x_0, y_0) , melyeket

behelyettesítünk az $F(x, y)$ -ba.

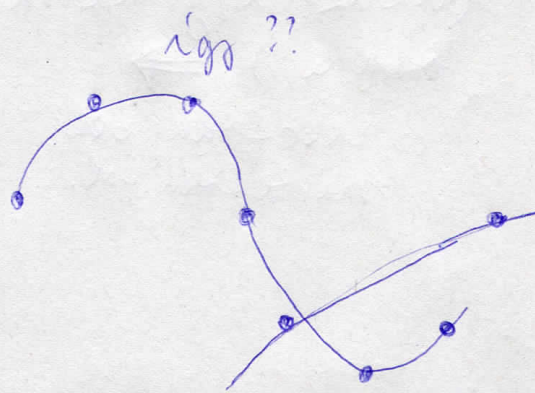
Ha 0-t kaphatunk, akkor a
megfelelő pixel kijelölhető.

Ezzel a pixelenkénti kiértékeléssel lassan tudunk
haladni.

Ha megtaláltunk néhány pontot, akkor kérdés,
hogy milyen módon köthetők össze.
A pontokból nem látszik, hogy merre halad a
görbe.



vagy

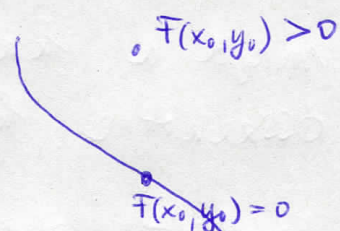


Az implicit fv. ábrázolás nem túl népszerű a komputergrafikában.

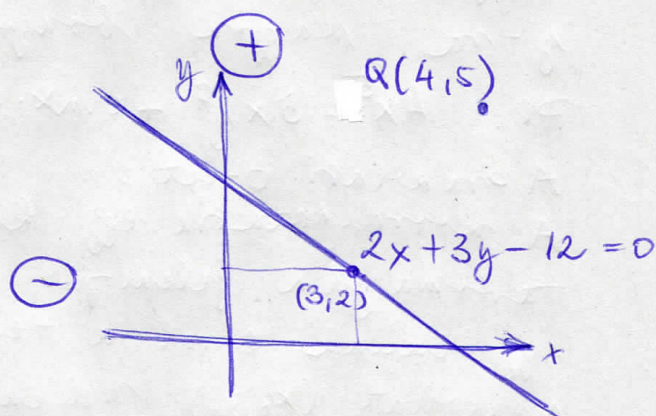
Tulajdonságok

- Az (x_0, y_0) koordinátájú pont illeszkedik a görbére $\Leftrightarrow F(x_0, y_0) = 0$

- Ha $F(x_0, y_0) \neq 0 \Rightarrow$



A síkon azt tudom eldönteni, hogy $F(x_0, y_0) < 0$ a vizsgált pont a görbe melyik oldalán van. Az egyik oldalon lévő pontok esetén az $F(x_0, y_0) > 0$ minden esetben, a másik oldalon $F(x_0, y_0) < 0$.



Az előzőeken kívül az egyenestől való

távolság is számítható.

Az (x_0, y_0) koordináták behelyettesítése után kapott szám absz. értéke

megadja a $P_0(x_0, y_0)$ és az egyenes távolságát.

Az előjel a féltekét dönti el!

$$P(3, 2) \rightarrow +$$

Q illeszkedik-e?

$$2 \cdot 4 + 3 \cdot 5 - 12 = 11 > 0$$

O(0, 0) ill. -e?

$$2 \cdot 0 + 3 \cdot 0 - 12 = -12 < 0$$

- Ha a görbe polinommal van megadva, (azaz x, y hatványai és konstansok szerepelnek benne) \Rightarrow

elsőfokú pol.: $3x - 4y - 4 = 0$
 másodfokú pol.: $x^2 + y^2 - 9 = 0$
 $x^2 - y = 0$
 stb...

bármilyen egyenes
 ez pl kör
 parabola

jellemző, hogy mitet kapunk. (kúpselejt!)

- n -ed fokú polinom
 $x^n - 3y^n + \dots = 0$.

A kapott görbék az előbbi sorrendben:

- első rendű görbe (csak az egyenes!)
- másodrendű görbe (képszeltek)
- n -ed rendű görbe

A polinomokkal leírható görbék algebrai görbéknek nevezünk.

Egy m -ed és egy n -ed rendű görbének legfeljebb $m \cdot n$ db "látható" metszéspontja lehet.
 (Bezout-tétel!)

Két görbe metszéspontjának számolása egy egyenletrendszer megoldását jelenti.

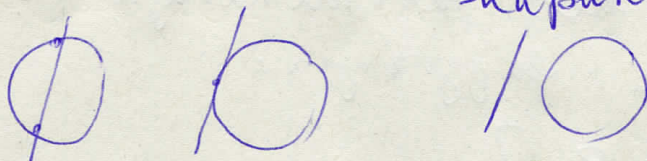
Pl egyenesekre: \rightarrow megoldások száma: 1 vagy 0.

$$\left. \begin{array}{l} 3x + 5y - 7 = 0 \\ 4x + 6y + 8 = 0 \end{array} \right\}$$

egyenes - kör \rightarrow metszéspontok száma: 2, 1, 0 lehet.

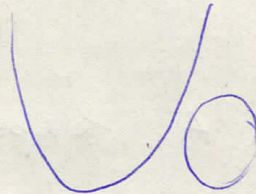
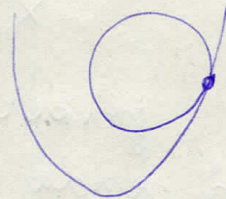
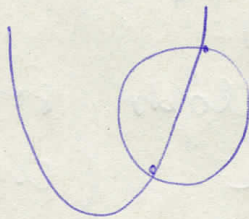
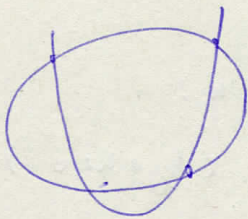
$$\left. \begin{array}{l} x^2 + y^2 - 9 = 0 \\ 3x + 5y - 10 = 0 \end{array} \right\} \rightarrow y = \dots$$

y -t az első egyenletbe helyettesítve x -re egy másodfokú egyenletet kapunk.



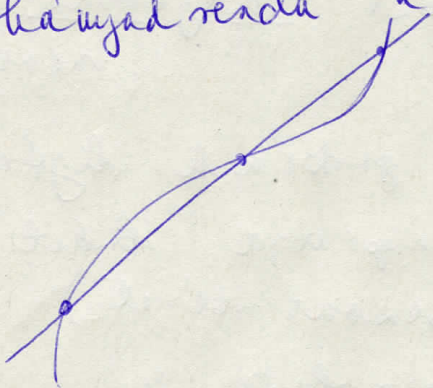
(A valóságban mindig 2 megoldás van, két különböző valós, 1 valós amely kétszeres megoldás, két képzetes)

Parabola - kör



- Egy grafikont látna feltehető a kérdés:
hányad fokú polinommal írható le?
hányad rendű a görbe?

Ez most biztosan nem
másodrendű.



A $\sin(x)$ fgv.-hez található olyan
egyes, amely ∞ sok metszéspontot ad.

$\Rightarrow \sin(x)$ fgv. analitikus fo., azaz nem
írható le polinommal.

A komp. grafika általában nem használja
az analitikus függvényeket.

III.

Vektorfüggvények (vektor értéke, paraméteres
alakban megadott)

Az idő függvényében egy vektort írunk le.

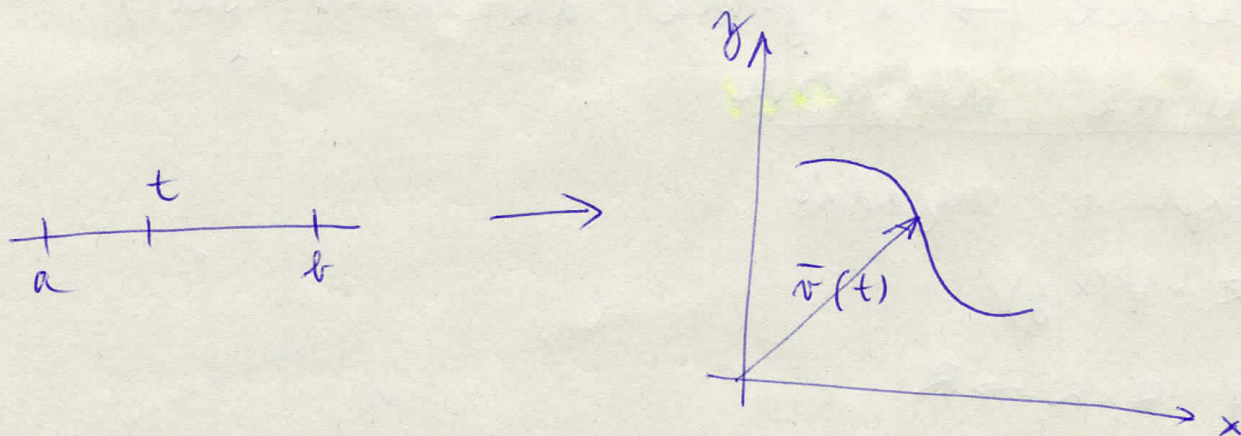
$\vec{r}(t) : [a, b] \rightarrow V^2$ (a vektorainak halmaza-
ba képezünk)
valós, intervallum

A vektoroknak két koordinátája van, (x, y) ,
és ezek t -nek függvényei:

$$\left. \begin{aligned} x(t) &: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \\ y(t) &: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \end{aligned} \right\}$$

koordinátafüggvények

V^2 : Szabadvektorok vektortere, síkban, lásd később



Az így megadott görte egyenliti az eddigi felönyit:

- hönnyü kirajzolás
(ismert len a görte futára,
az összekötés sorrendje adott a $t \in [a, b]$
növekedésével.)

- a görte bármilyen alakú lehet,
a kis spirál is.

- könnyen kitegyisatható térbe, és
az $[x, y]$ síkon ábrázolt görte egy
tér görte nézeteként is értelmezhető.

Térbeli görteit csak vektorparaméteres
alakban adhatók meg.

$$\left. \begin{array}{l} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{array} \right\} : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$$

pl: kézi
számológéppel

Feladat

→ utána a teret síkra le kell
vetíteni.

egyenlítővel is lehet, általában csak annyit
mondhatunk,
hogy megjelenik
a z koordináta is.

Felületek (\rightarrow a görbék általánosításai)

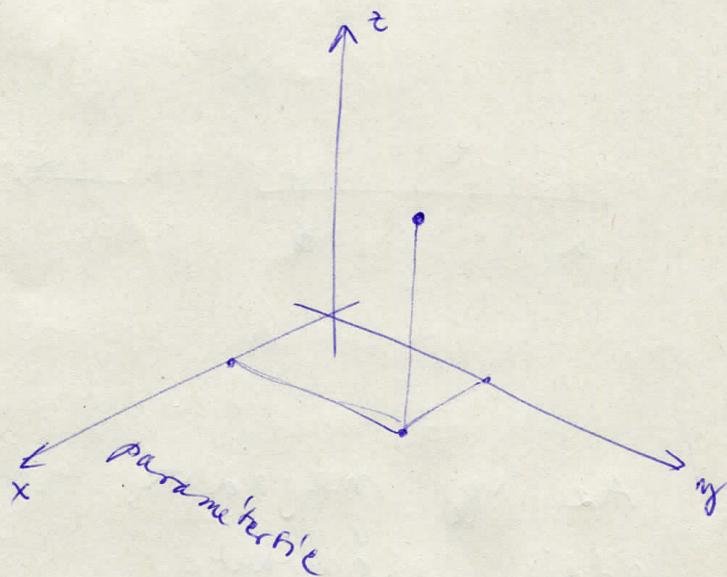
Felületek előállítására

I. Explicit megadás

$$z = f(x, y)$$

$$f: \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$z = 3x^2 + 5xy + y^6 \cdot \log x$$



- határgörbék (\approx keret)
- paraméteronalak (mekkora kör legyen?)
- derékszögű megjelölés, felületi görbékkel való megjelölés

Hatvány: - egyetlen (x, y) párhoz mindig csak egy z érték tartozhat.
- Az interakció (gondolat - hálózat) működés

Előny: könnyű ábrázolás a paraméteronallal.

II. Implicit megadás

$$F(x, y, z) = 0$$

$$- 3x + 4y + 5z - 7 = 0$$

lineáris \rightarrow sík
(explicit alakba alakítható)

$$- x^2 + y^2 + z^2 - 9 = 0$$

mátrix \rightarrow gömb
(nem alakítható explicit alakba)