

Recognition Result Viewer Component

0.9.0

作成 : Doxygen 1.6.1

Tue Dec 20 13:54:12 2011

Contents

1	構成索引	1
1.1	構成	1
2	ファイル索引	3
2.1	ファイル一覧	3
3	クラス	5
3.1	クラス <code>RecognitionResultViewer</code>	5
3.1.1	説明	6
3.1.2	コンストラクタとデストラクタ	6
3.1.2.1	<code>RecognitionResultViewer</code>	6
3.1.3	関数	6
3.1.3.1	<code>onActivated</code>	6
3.1.3.2	<code>onFinalize</code>	7
3.1.3.3	<code>onInitialize</code>	7
3.1.4	変数	7
3.1.4.1	<code>m_recogModelListPath</code>	7
3.1.4.2	<code>m_RecognitionResultViewer</code>	8
3.2	クラス <code>RecognitionResultViewerServiceSVC_impl</code>	9
3.2.1	説明	9
4	ファイル	11
4.1	<code>RecognitionResultViewer.cpp</code>	11
4.1.1	説明	11
4.2	<code>RecognitionResultViewer.h</code>	12
4.2.1	説明	12

4.3	RecognitionResultViewerComp.cpp	13
4.3.1	説明	13
4.4	VisionSVC_impl.h	14
4.4.1	説明	14

Chapter 1

構成索引

1.1 構成

クラス、構造体、共用体、インタフェースの説明です。

RecognitionResultViewer (Image Viewer for Result of Recognition)	5
RecognitionResultViewerServiceSVC_impl	9

Chapter 2

ファイル索引

2.1 ファイル一覧

これはファイル一覧です。

RecognitionResultViewer.cpp (Image Viewer for Result of Recognition) . . .	11
RecognitionResultViewer.h (Image Viewer for Result of Recognition) . . .	12
RecognitionResultViewerComp.cpp (Standalone component)	13
VisionSVC_impl.h (Service implementation header of vision.idl)	14

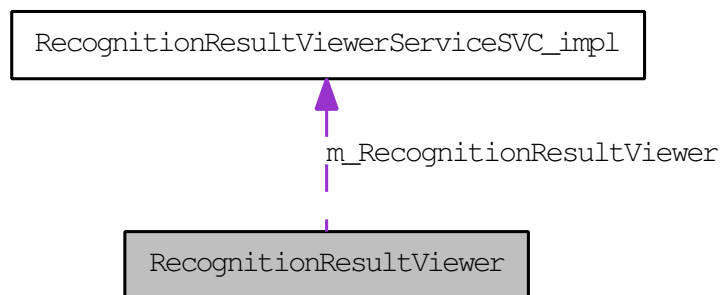
Chapter 3

クラス

3.1 クラス **RecognitionResultViewer**

Image Viewer for Result of Recognition.

#include <RecognitionResultViewer.h>RecognitionResultViewer のコ
ラボレーション図



Public メソッド

- **RecognitionResultViewer** (RTC::Manager *manager)
constructor
- **~RecognitionResultViewer** ()
destructor
- virtual RTC::ReturnCode_t **onInitialize** ()
- virtual RTC::ReturnCode_t **onFinalize** ()
- virtual RTC::ReturnCode_t **onActivated** (RTC::UniqueId ec_id)

Protected 変数

- `std::string m_recogModelListPath`
- `RecognitionResultViewerServiceSVC_impl m_RecognitionResultViewer`

3.1.1 説明

Image Viewer for Result of Recognition. 画像と認識結果を受け取り、認識結果を画像に描画して表示する。

3.1.2 コンストラクタとデストラクタ

3.1.2.1 `RecognitionResultViewer::RecognitionResultViewer (RTC::Manager * manager)`

constructor

引数:

manager Maneger Object

3.1.3 関数

3.1.3.1 `RTC::ReturnCode_t RecognitionResultViewer::onActivated (RTC::UniqueId ec_id) [virtual]`

**

The activated action (Active state entry action) former `rtc_active_entry()`

引数:

ec_id target ExecutionContext Id

戻り値:

`RTC::ReturnCode_t`

関数の呼び出しグラフ:



3.1.3.2 `RTC::ReturnCode_t RecognitionResultViewer::onFinalize ()` [virtual]

**

The finalize action (on ALIVE->END transition) former `rtc_exiting_entry()`

戻り値:

`RTC::ReturnCode_t`

3.1.3.3 `RTC::ReturnCode_t RecognitionResultViewer::onInitialize ()` [virtual]

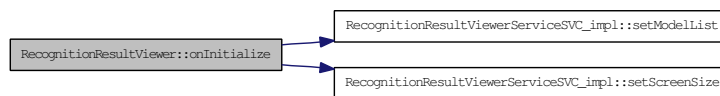
**

The initialize action (on CREATED->ALIVE transition) former `rtc_init_entry()`

戻り値:

`RTC::ReturnCode_t`

関数の呼び出しグラフ:



3.1.4 変数

3.1.4.1 `std::string RecognitionResultViewer::m_recogModelListPath` [protected]

認識モデルのモデル ID とモデルファイルのパスの 一覧ファイルのファイル名を指定する。

- Name: `RecogModelListPath` `recogModelListPath`
- DefaultValue: `modelList.txt`

3.1.4.2 RecognitionResultViewerServiceSVC_impl RecognitionResultViewer::m_RecognitionResultViewer [protected]

認識画像と認識結果を受け取り、認識結果を画像上に描画して表示する。

- Argument: 認識画像: TimedMultiCameraImage frame 認識結果: TimedRecognitionResult pos
- Return Value: 0 : 正常終了。

このクラスの説明は次のファイルから生成されました:

- [RecognitionResultViewer.h](#)
- [RecognitionResultViewer.cpp](#)

3.2 クラス `RecognitionResultViewerServiceSVC_impl`

```
#include <VisionSVC_impl.h>
```

Public メソッド

- `RecognitionResultViewerServiceSVC_impl ()`
standard constructor
- `virtual ~RecognitionResultViewerServiceSVC_impl ()`
destructor
- `void display (const Img::TimedMultiCameraImage &frame, const TimedRecognitionResult &pos)`
認識結果の表示
- `void displayWindow ()`
表示画像を表示
- `void setModelList (ModelFileInfo *info)`
モデルファイル一覧のセット
- `void setScreenSize (const int width, const int height)`
画面の解像度を設定する
- `void setWindowFlag (bool val)`
表示フラグ値の設定
- `bool getWindowFlag ()`
表示フラグ値の取得

3.2.1 説明

Example class implementing IDL interface `RecognitionResultViewerService`

このクラスの説明は次のファイルから生成されました:

- `VisionSVC_impl.h`
- `VisionSVC_impl.cpp`

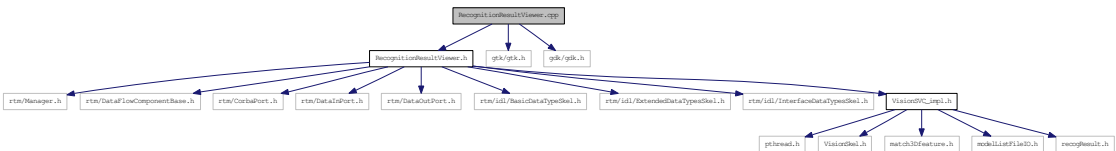
Chapter 4

ファイル

4.1 RecognitionResultViewer.cpp

```
Image Viewer for Result of Recognition.      #include
"RecognitionResultViewer.h"
#include <gtk/gtk.h>
#include <gdk/gdk.h>
```

RecognitionResultViewer.cpp のインクルード依存関係図



4.1.1 説明

Image Viewer for Result of Recognition.

日付:

\$Date:: 2011-09-29 13:41:44 +0900 #

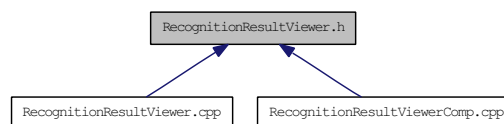
4.2 RecognitionResultViewer.h

```
Image Viewer for Result of Recognition. #include <rtm/Manager.h>
#include <rtm/DataFlowComponentBase.h>
#include <rtm/CorbaPort.h>
#include <rtm/DataInPort.h>
#include <rtm/DataOutPort.h>
#include <rtm/idl/BasicDataTypeSkel.h>
#include <rtm/idl/ExtendedDataTypesSkel.h>
#include <rtm/idl/InterfaceDataTypesSkel.h>
#include "VisionSVC_impl.h"
```

RecognitionResultViewer.h のインクルード依存関係図



このグラフは、どのファイルから直接、間接的にインクルードされているかを示しています。



構成

- class **RecognitionResultViewer**
Image Viewer for Result of Recognition.

4.2.1 説明

Image Viewer for Result of Recognition.

日付:

\$Date:: 2011-09-09 14:00:23 +0900 # \$

4.3 RecognitionResultViewerComp.cpp

Standalone component. #include <rtm/Manager.h>

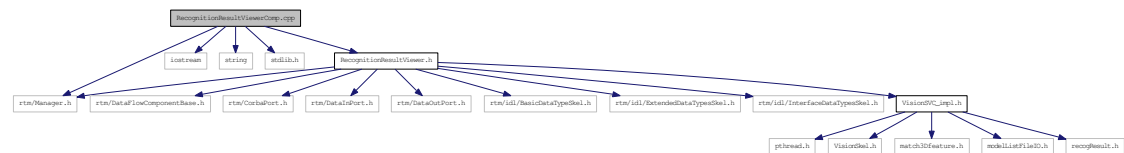
#include <iostream>

#include <string>

#include <stdlib.h>

#include "RecognitionResultViewer.h"

RecognitionResultViewerComp.cpp のインクルード依存関係図



4.3.1 説明

Standalone component.

日付:

\$Date:: 2011-09-09 14:00:23 +0900 #\$

4.4 VisionSVC_impl.h

Service implementation header of vision.idl. #include <pthread.h>

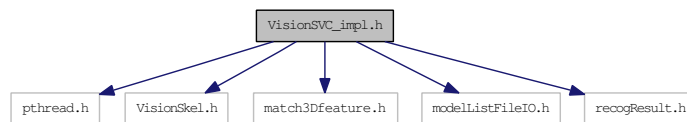
```
#include "VisionSkel.h"
```

```
#include "match3Dfeature.h"
```

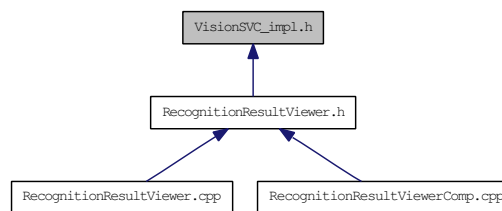
```
#include "modelListFileIO.h"
```

```
#include "recogResult.h"
```

VisionSVC_impl.h のインクルード依存関係図



このグラフは、どのファイルから直接、間接的にインクルードされているかを示しています。



構成

- class [RecognitionResultViewerServiceSVC_impl](#)

4.4.1 説明

Service implementation header of vision.idl.