

# Recognition Result Viewer Component

0.9.1

作成 : Doxygen 1.6.1

Mon Mar 5 16:43:57 2012



# Contents

|          |   |           |
|----------|---|-----------|
| <b>1</b> | <b>構成索引</b>   | <b>1</b>  |
| 1.1      | 構成  | 1         |
| <b>2</b> | <b>ファイル索引</b>   | <b>3</b>  |
| 2.1      | ファイル一覧  | 3         |
| <b>3</b> | <b>クラス</b>  | <b>5</b>  |
| 3.1      | クラス <code>RecognitionResultViewer</code>                | 5         |
| 3.1.1    | 説明  | 6         |
| 3.1.2    | コンストラクタとデストラクタ  | 6         |
| 3.1.2.1  | <code>RecognitionResultViewer</code>                    | 6         |
| 3.1.3    | 関数  | 6         |
| 3.1.3.1  | <code>onActivated</code>                                | 6         |
| 3.1.3.2  | <code>onFinalize</code>                                 | 7         |
| 3.1.3.3  | <code>onInitialize</code>                               | 7         |
| 3.1.4    | 変数  | 7         |
| 3.1.4.1  | <code>m_recogModelListPath</code>                       | 7         |
| 3.1.4.2  | <code>m_RecognitionResultViewer</code>                  | 8         |
| 3.2      | クラス <code>RecognitionResultViewerServiceSVC_impl</code> | 9         |
| 3.2.1    | 説明  | 9         |
| <b>4</b> | <b>ファイル</b>   | <b>11</b> |
| 4.1      | <code>RecognitionResultViewer.cpp</code>                | 11        |
| 4.1.1    | 説明  | 11        |
| 4.2      | <code>RecognitionResultViewer.h</code>                  | 12        |
| 4.2.1    | 説明  | 12        |

|       |   |    |
|-------|---|----|
| 4.3   | <a href="#">RecognitionResultViewerComp.cpp</a> | 13 |
| 4.3.1 | <a href="#">説明</a>                              | 13 |
| 4.4   | <a href="#">VisionSVC_impl.h</a>                | 14 |
| 4.4.1 | <a href="#">説明</a>                              | 14 |

# Chapter 1

## 構成索引

### 1.1 構成

クラス、構造体、共用体、インタフェースの説明です。

|   |   |
|---|---|
| <a href="#">RecognitionResultViewer</a> (Image Viewer for Result of Recognition ) . . . . . | 5 |
| <a href="#">RecognitionResultViewerServiceSVC_impl</a> . . . . .                            | 9 |



## Chapter 2

# ファイル索引

### 2.1 ファイル一覧

これはファイル一覧です。

|   |    |
|---|----|
| <a href="#">RecognitionResultViewer.cpp</a> (Image Viewer for Result of Recognition ) . . . | 11 |
| <a href="#">RecognitionResultViewer.h</a> (Image Viewer for Result of Recognition ) . . .   | 12 |
| <a href="#">RecognitionResultViewerComp.cpp</a> (Standalone component ) . . . . .           | 13 |
| <a href="#">VisionSVC_impl.h</a> (Service implementation header of vision.idl ) . . . . .   | 14 |





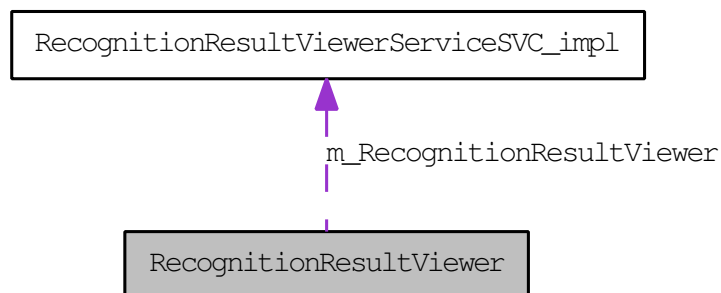
## Chapter 3

# クラス

### 3.1 クラス **RecognitionResultViewer**

Image Viewer for Result of Recognition.

#include <RecognitionResultViewer.h>RecognitionResultViewer のコ  
ラボレーション図



#### Public メソッド

- **RecognitionResultViewer** (RTC::Manager \*manager)  
*constructor*
- **~RecognitionResultViewer** ()  
*destructor*
- virtual RTC::ReturnCode\_t **onInitialize** ()
- virtual RTC::ReturnCode\_t **onFinalize** ()
- virtual RTC::ReturnCode\_t **onActivated** (RTC::UniqueId ec\_id)

## Protected 変数

- `std::string m_recogModelListPath`
- `RecognitionResultViewerServiceSVC_impl m_RecognitionResultViewer`

### 3.1.1 説明

Image Viewer for Result of Recognition. 画像と認識結果を受け取り、認識結果を画像に描画して表示する。

### 3.1.2 コンストラクタとデストラクタ

#### 3.1.2.1 `RecognitionResultViewer::RecognitionResultViewer (RTC::Manager * manager)`

constructor

引数:

*manager* Maneger Object

### 3.1.3 関数

#### 3.1.3.1 `RTC::ReturnCode_t RecognitionResultViewer::onActivated (RTC::UniqueId ec_id) [virtual]`

\*\*

The activated action (Active state entry action) former `rtc_active_entry()`

引数:

*ec\_id* target ExecutionContext Id

戻り値:

`RTC::ReturnCode_t`

関数の呼び出しグラフ:



### 3.1.3.2 **RTC::ReturnCode\_t RecognitionResultViewer::onFinalize ()** [virtual]

\*\*

The finalize action (on ALIVE->END transition) formae rtc\_exiting\_entry()

戻り値:

RTC::ReturnCode\_t

### 3.1.3.3 **RTC::ReturnCode\_t RecognitionResultViewer::onInitialize ()** [virtual]

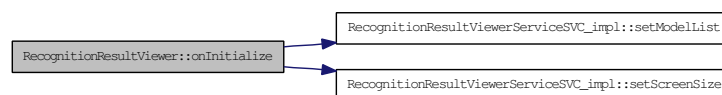
\*\*

The initialize action (on CREATED->ALIVE transition) formae rtc\_init\_entry()

戻り値:

RTC::ReturnCode\_t

関数の呼び出しグラフ:



## 3.1.4 変数

### 3.1.4.1 **std::string RecognitionResultViewer::m\_recogModelListPath** [protected]

認識モデルのモデル ID とモデルファイルのパスの 一覧ファイルのファイル名を指定する。

- Name: `RecogModelListPath` `recogModelListPath`
- DefaultValue: `modelList.txt`

#### 3.1.4.2 **RecognitionResultViewerServiceSVC\_impl** **RecognitionResultViewer::m\_RecognitionResultViewer** **[protected]**

認識画像と認識結果を受け取り、認識結果を画像上に描画して表示する。

- Argument: 認識画像: TimedMultiCameraImage frame 認識結果: TimedRecognitionResult pos
- Return Value: 0 : 正常終了。

このクラスの説明は次のファイルから生成されました:

- [RecognitionResultViewer.h](#)
- [RecognitionResultViewer.cpp](#)

## 3.2 クラス `RecognitionResultViewerServiceSVC_impl`

```
#include <VisionSVC_impl.h>
```

### Public メソッド

- [RecognitionResultViewerServiceSVC\\_impl \(\)](#)  
*standard constructor*
- `virtual ~RecognitionResultViewerServiceSVC_impl ()`  
*destructor*
- `void display (const Img::TimedMultiCameraImage &frame, const TimedRecognitionResult &pos)`  
認識結果の表示
- `void displayWindow ()`  
表示画像を表示
- `void setModelList (ModelFileInfo *info)`  
モデルファイル一覧のセット
- `void setScreenSize (const int width, const int height)`  
画面の解像度を設定する
- `void setWindowFlag (bool val)`  
表示フラグ値の設定
- `bool getWindowFlag ()`  
表示フラグ値の取得

### 3.2.1 説明

Example class implementing IDL interface `RecognitionResultViewerService`

このクラスの説明は次のファイルから生成されました:

- [VisionSVC\\_impl.h](#)
- [VisionSVC\\_impl.cpp](#)



# Chapter 4

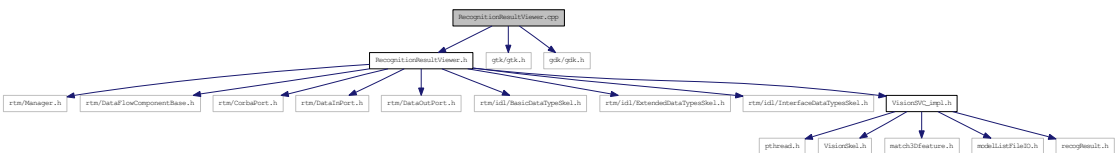
# ファイル

## 4.1 RecognitionResultViewer.cpp

```
Image Viewer for Result of Recognition.      #include
"RecognitionResultViewer.h"

#include <gtk/gtk.h>
#include <gdk/gdk.h>
```

RecognitionResultViewer.cpp のインクルード依存関係図



### 4.1.1 説明

Image Viewer for Result of Recognition.

日付:

\$Date:: 2011-09-29 13:41:44 +0900 #

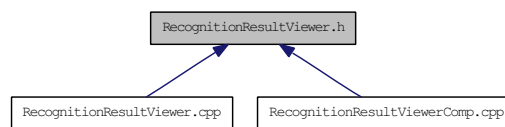
## 4.2 RecognitionResultViewer.h

```
Image Viewer for Result of Recognition. #include <rtm/Manager.h>
#include <rtm/DataFlowComponentBase.h>
#include <rtm/CorbaPort.h>
#include <rtm/DataInPort.h>
#include <rtm/DataOutPort.h>
#include <rtm/idl/BasicDataTypeSkel.h>
#include <rtm/idl/ExtendedDataTypesSkel.h>
#include <rtm/idl/InterfaceDataTypesSkel.h>
#include "VisionSVC_impl.h"
```

RecognitionResultViewer.h のインクルード依存関係図



このグラフは、どのファイルから直接、間接的にインクルードされているかを示しています。



### 構成

- class **RecognitionResultViewer**  
*Image Viewer for Result of Recognition.*

#### 4.2.1 説明

Image Viewer for Result of Recognition.

日付:

\$Date:: 2011-09-09 14:00:23 +0900 # \$



## 4.3 RecognitionResultViewerComp.cpp

Standalone component. #include <rtm/Manager.h>

#include <iostream>

#include <string>

#include <stdlib.h>

#include "RecognitionResultViewer.h"

RecognitionResultViewerComp.cpp のインクルード依存関係図



### 4.3.1 説明

Standalone component.

日付:

\$Date:: 2011-09-09 14:00:23 +0900 #\$

## 4.4 VisionSVC\_impl.h

Service implementation header of vision.idl. #include <pthread.h>

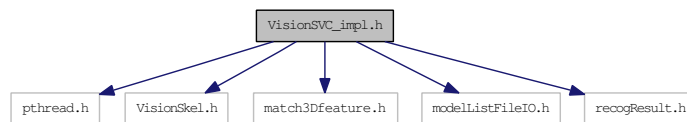
```
#include "VisionSkel.h"
```

```
#include "match3Dfeature.h"
```

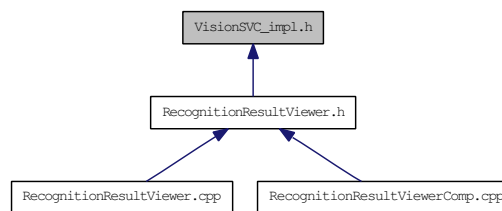
```
#include "modelListFileIO.h"
```

```
#include "recogResult.h"
```

VisionSVC\_impl.h のインクルード依存関係図



このグラフは、どのファイルから直接、間接的にインクルードされているかを示しています。



### 構成

- class [RecognitionResultViewerServiceSVC\\_impl](#)

#### 4.4.1 説明

Service implementation header of vision.idl.