**Webes GIS fejlesztés beadandó, dokumentáció**

**Készítette: Nagy József**

**North.html**

**Budapest**

**2016.06.23**

**Miért ez?**

Igazság szerint örültem, hogy átvált idén pythonra az óra, de később már a beadandó kihídetése után rájöttem, hogy inkább az eredeti óramenet szerinti anyagot kéne megtanulnom, mert a pythonnal egyébként is foglalkozok munkhelyen is, míg a html-css-js szentháromsággal nem, pedig kifejezetten szeretnék.

Ezért csináltam meg inkább a tavalyi beadandót, meg mert felidegesített a munkahelyem lassúsága, hogy máig nem kaptam meg azt az átkozott pontfelhőt a python-os beadandómhoz. Tudom ott az opentopography, de ha azzal egyszerűen kiváltom, akkor végképp semmi nyomás nem less rajtuk. :D

HTML rész:

Egészen egyszerűre hagytam, a scripteket hivatkozza be, definiáltam az elemeket amiket megtöltenek a scriptek, illetve bootstrap segítségével gyorsan csináltam pár gombot.

CSS rész:

Itt már több munka van, minden elem relativ méretet használ, hogy nagyjából responsive legyen az oldal, ez kiválóan működik is, egyedül a text-size nem responsive még, ezt a későbbiekben még kinyomozom, hogyan kell működésre bírni.

A többi elem már csak egyszerű látványelem formázás, illetve méretbeállítás (hogy a hátter segítségével legyen egy kis keret.)

Említésre méltó még a !important elem, ezzel kényszerítettem a bootstrapre az új háttérszínt.

Line element: extra üres div, hogy legyen egy fekete elszeparáló csíkom, valamiért a padding-el nem sikerült, talán mert az articles eleve a base-menü alá tartozik. Fix pozicióval ment volna, de nem akartam olyat belekavani a relatívok közé.

Javascriptek:

Kiinduló a te egyik bemutató javascripted kódja volt, abból értettem mi, hogy és mere, meg a google developer mintáiból.

Az első script az gyakorlatilag a tied, betölt egy üres mapset, oda ahova én szeretném, skandináviára fókuszálva.

A második script init\_finland két funkciót tartalmaz, egyik az országokat jeleníti meg fusion tables alapján a másik finnország népsűrűségét ábrázolja, valamint az összes script ír a container canvasra. Ezt mindenképp scripten belül szerettem volna megoldani, hogy a két egység váltása tökéletesen egyszerre történjen.

document.getElementById("container").innerHTML = - stackoverflow-n találtam, illetve ott volt link a w3schoolra is ☺

A harmadik script json formájú adatból for ciklussal eldobál egy adag markert a térképre, infowindowt is készítve. Itt a json adat azért került a js-be, mert külön php-t ezért nem akartam írni, illetve nem találtam ingyenes hostot, hogy szerverről jöhessen a json amit már tud fogadni a javascript alapból. Sajnálatos, hogy simán local fáljból nem megy.

Az utolsó script pedig Dánia lakosságszámát szemlélteti nuts2 régiónként.

+1 megjegyzés: Legend azért nem került egyik térképhez sem, mert igen későn jutott eszembe, hogy egyáltalán kéne, és ekkor szembesültem azzal, hogy a google által készített kódban ez nagyon statikusan történik, és nem is szépen, így ezt inkább elvetettem. Szerintem ezt meglehet csinálni szépre egy javascriptel, ami figyeli, hogy melyik térképet töltjük épp be és ahhoz betölt egy div-be (mindig ua-ba) egy jelmagyarázatot. Ehhez még kell egy módszer amiben külön eltárolom a jelmagyarázatokat. Nem rossz a google sok div egymásba ágyazós módszere sem persze, át kell alakítani dinamikusra :S. Ez a következő project ☺