

Koordináta geometria - Felhasználói Dokumentáció

A program célja, összefoglalás: Ez egy olyan program, ahol alakzatokat lehet rajzolni egy koordináta-rendszerbe. A kirajzolt alakzatokkal lehet végezni pár szerkesztési feladatot. Van lehetőség a rajz elmentésére, és betöltésére.

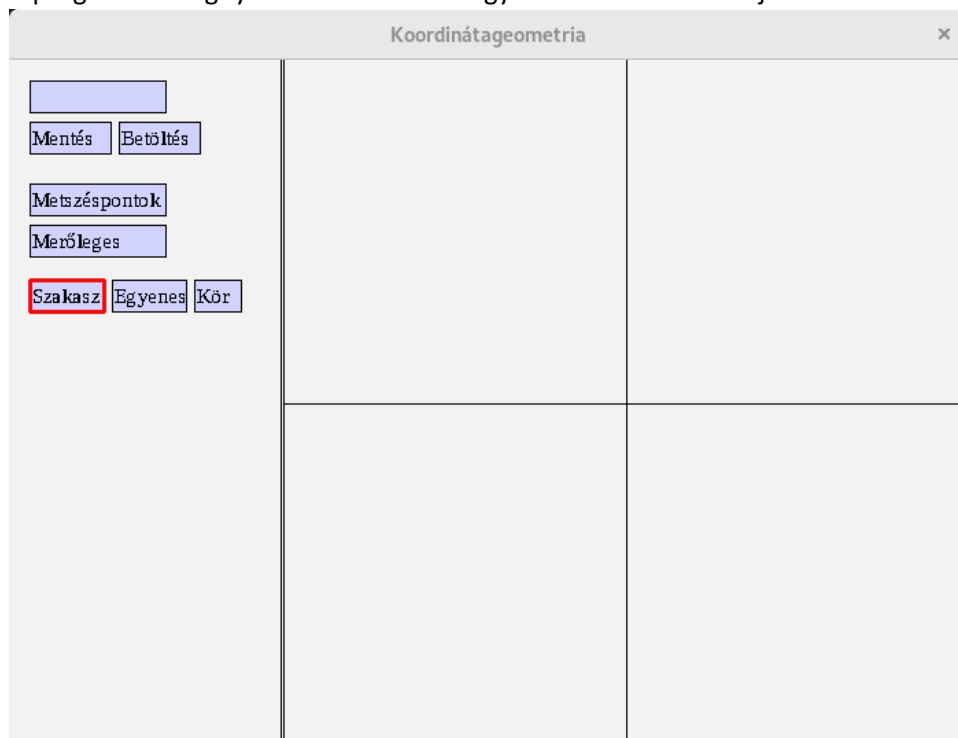
A program használata: Az ablakon bal szélén levő gombokkal lehet irányítani a programot. A mentés/betöltés gombokkal a megadott file-ba elmenti/betölti az eddig rajzolt alakzatokat és metszéspontokat. A file nevet a legfelső mezőben lehet megadni. Nem kell kiterjesztési formátumot írni. Kettő szerkesztési funkció van: Metszéspontok kirajzolása, merőleges állítása. A metszéspontokra kattintva a program kirajzol egy-egy vastagabb pontot az összes metszésponthoz. (Ha a metszéspontokat kicsit eltolva rajzolja ki, akkor el kell menteni és betölteni, nem kell kilépni közte). A merőleges gombra kattintva a program várni fog egy kattintásra. Ha egy szakaszra vagy egyenesre kattint, akkor a kattintott pontban egy merőleges egyenest fog rajzolni. Alakzat rajzolásához kattintson a megadott lehetőségek egyikére: szakasz, egyenes, kör. Rákattintva a gombra, megjelenít 3-4 mező, és egy Rajz gomb. A mezők adatokat várnak, és mezőtől balra írja ki mit kell ott megadni. Szakasznál x1: első pont x koordinátája, y1: második pont y koordinátája, x2: második pont x koordinátája, y2: második pont y koordinátája. A rajz gombot megnyomva a megadott két pontot összekötő egyenest fogja kirajzolni. Egyenesnél: x és y egy olyan pont x és y koordinátái, amely rajta van az egyenesen, mered. szög: az egyenes meredekségi szöge (mekkora szöget zár be a vízszintessel). A rajz gomb kirajzolja az egyenest. Körnél: x és y a kör középpontjának az x és y koordinátája, r: a kör sugara. A rajz gomb kirajzolja az (x, y) középpontú, r sugarú kört. A kirajzolt alakzatok, metszéspontok [-25, 25] intervallumon látszódnak.

Futtatási környezet: Grafikus megjelenítés. A program indításakor egy ablak jelenik meg. Bezárásakor bezáródik az ablak. A vezérlő gombok az ablak bal részén vannak. Tőle jobbra, 2 függőleges vonallal elválasztva van a koordináta-rendszer. Memóriaigény: 7-8 Mb.

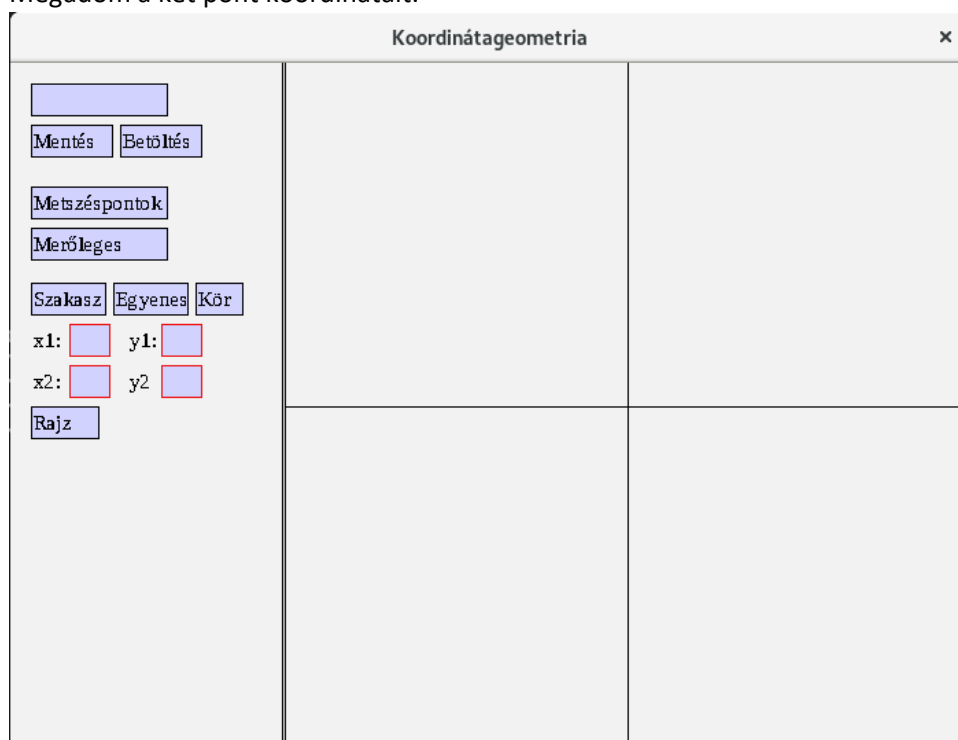
Adatbevitel: egy beviteli mezőre kattintva az világosabb színű lesz, ezzel jelezve, hogy bevitt vár a billentyűzetről. Ami be lett gépelve, azt folyamatosan eltárolja és kijelzi. Ha a mezőn kívül kattint, akkor visszaállítódik a mező színe és már nem fogja eltárolni a leütött billentyűket.

Példa a használatra:

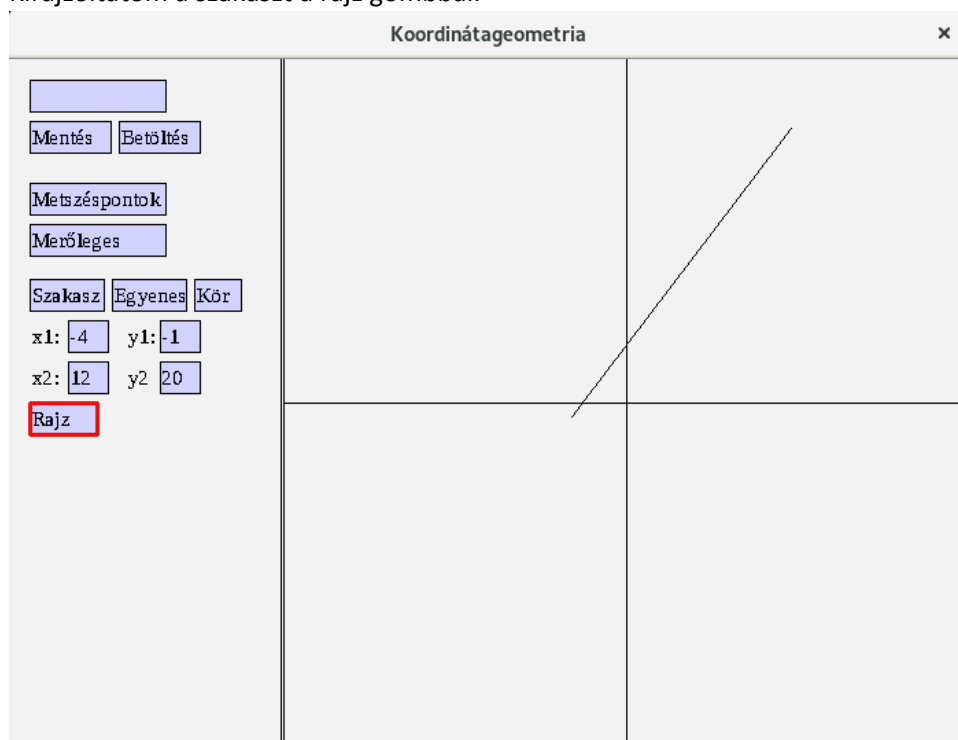
A programot megnyitva. Kiválasztom hogy szakasz szeretnék rajzolni.



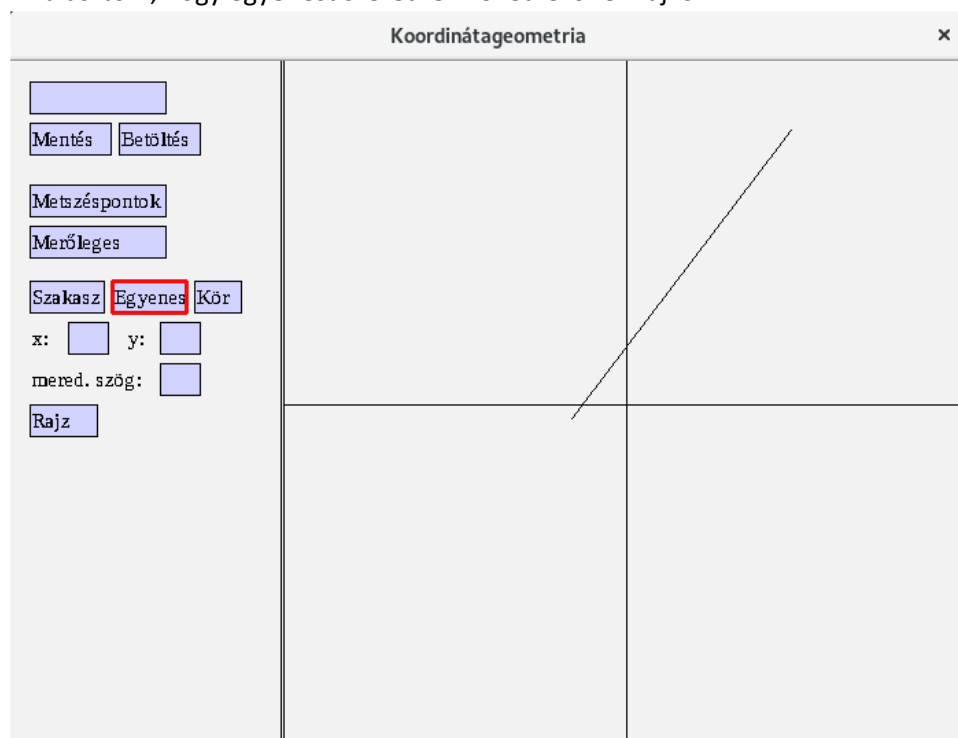
Megadom a két pont koordinátáit.



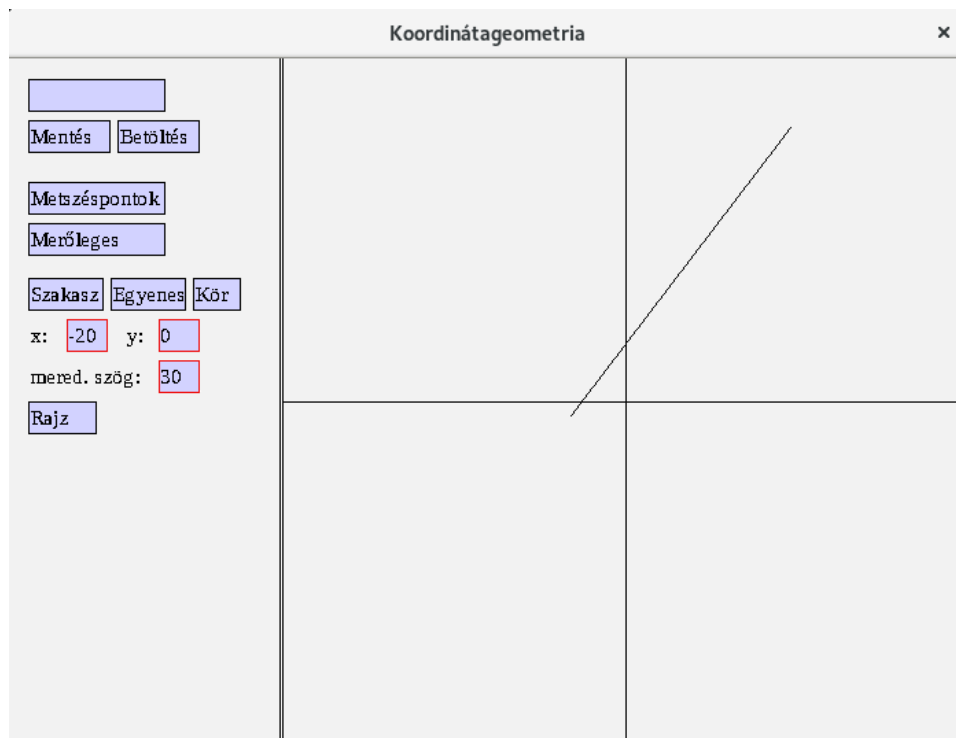
Kirajzoltatom a szakaszt a rajz gombbal.



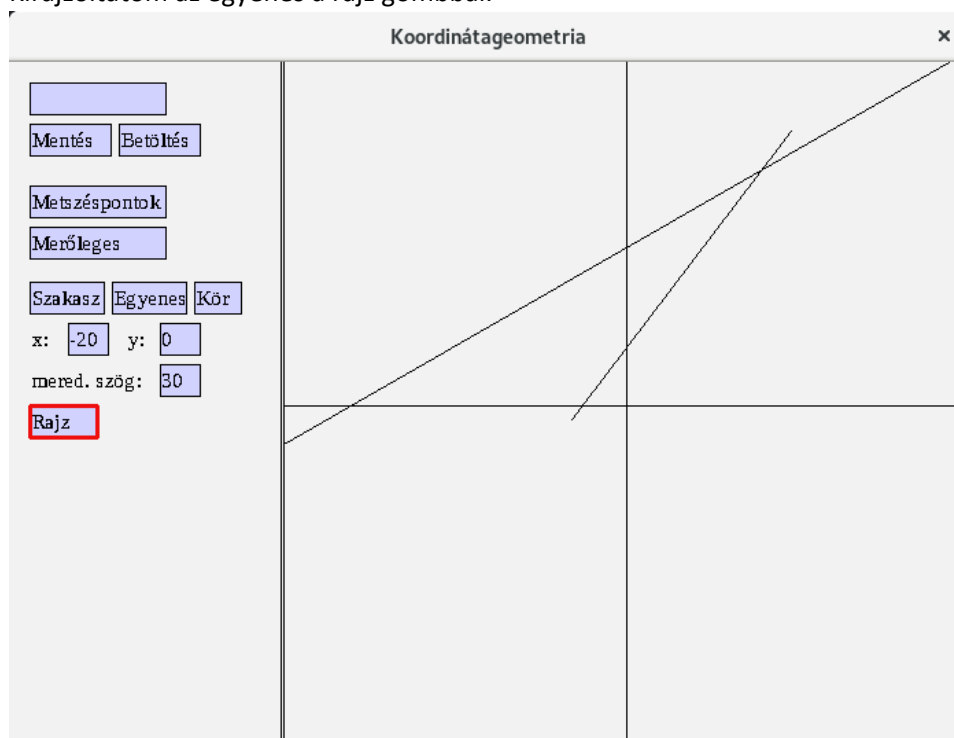
Kiválasztom, hogy egyenest szeretnék következőnek rajzolni.



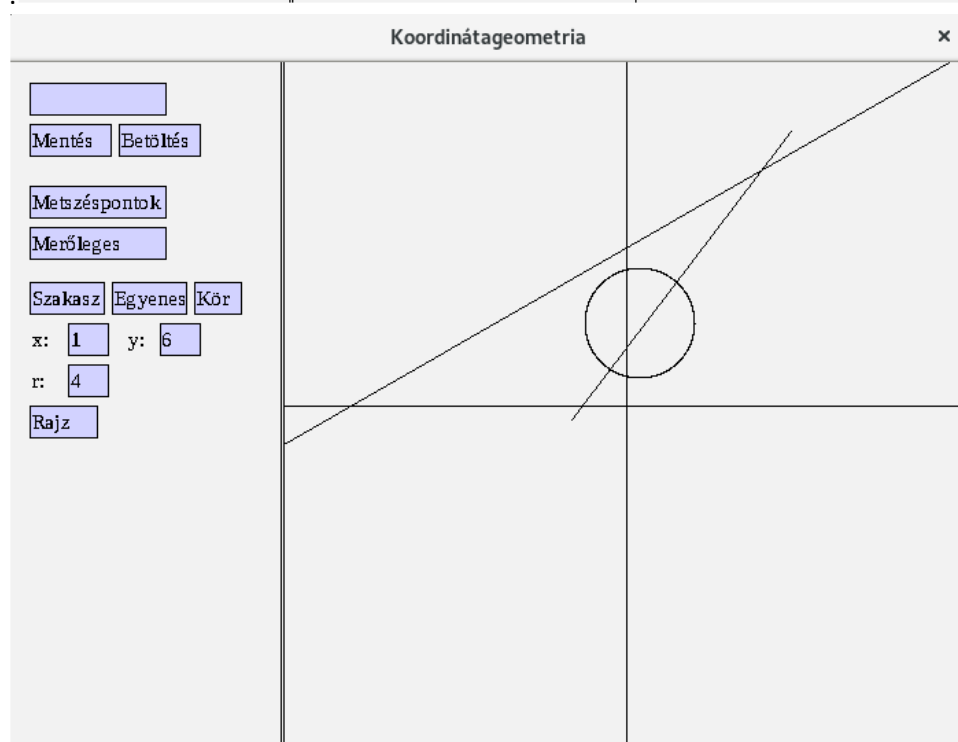
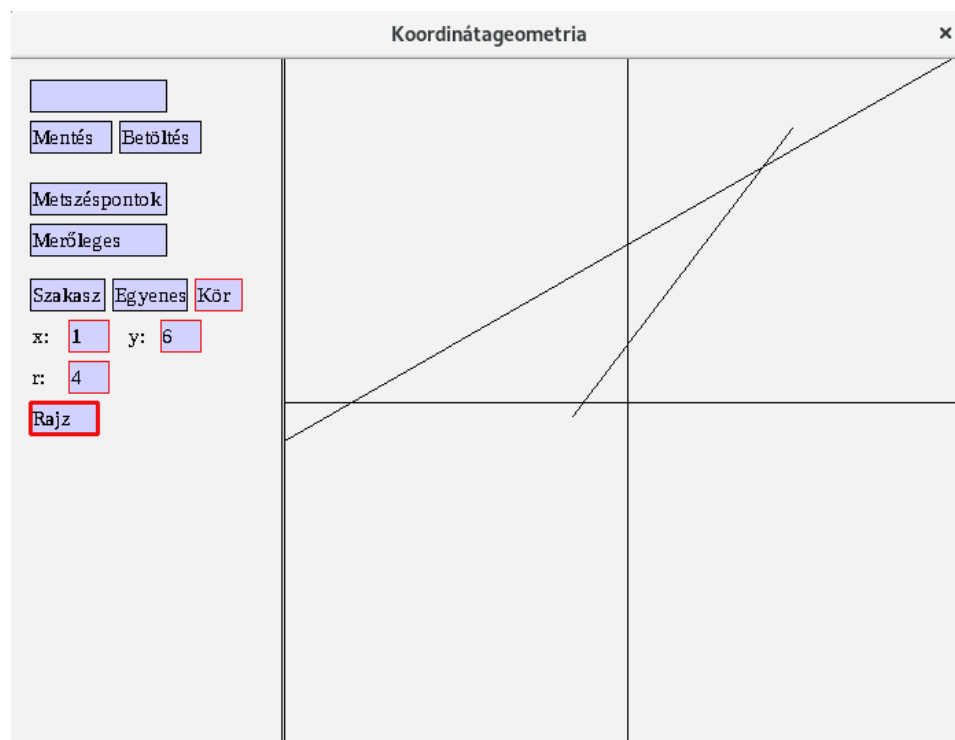
Megadom az adatokat



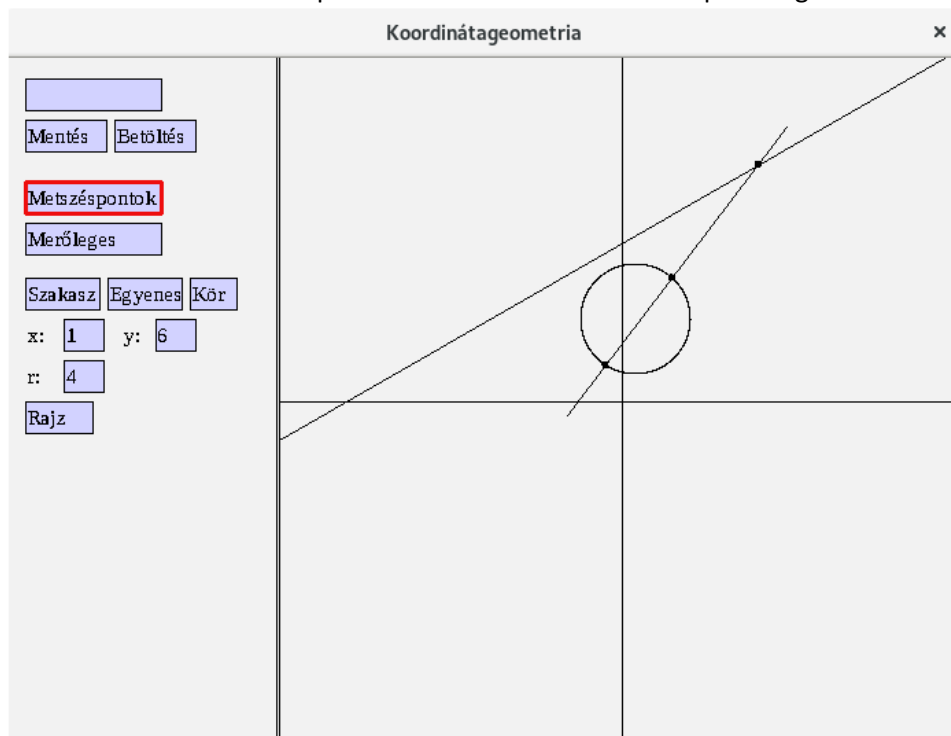
Kirajzoltam az egyenes a rajz gombbal.



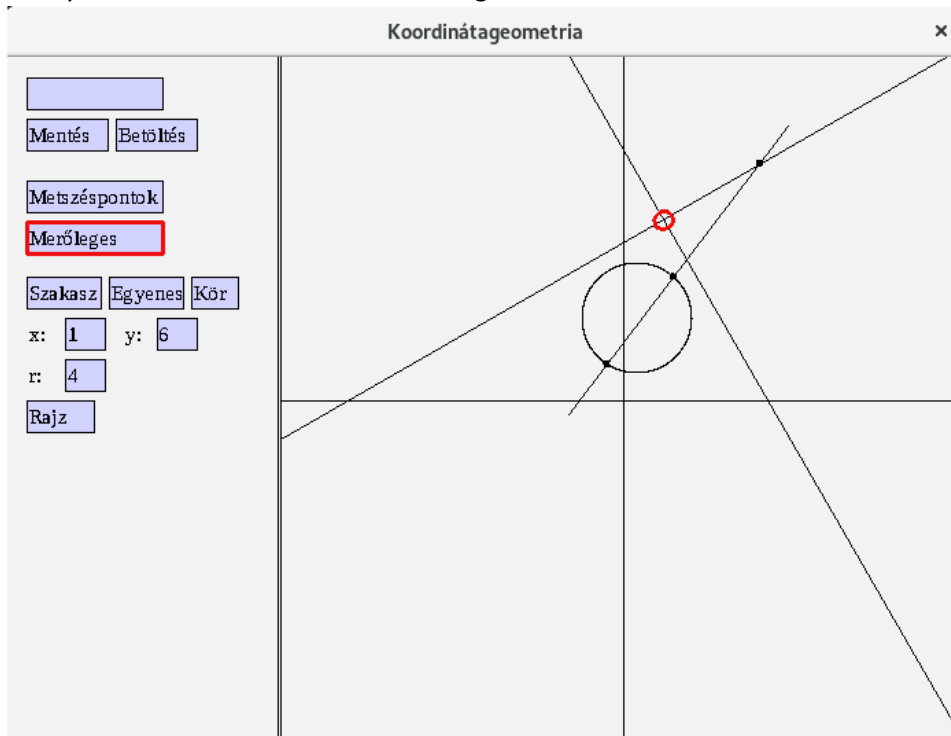
Kiválasztom, hogy kört szeretnék rajzolni. Megadom az adatokat. Kirajzoltam a kört



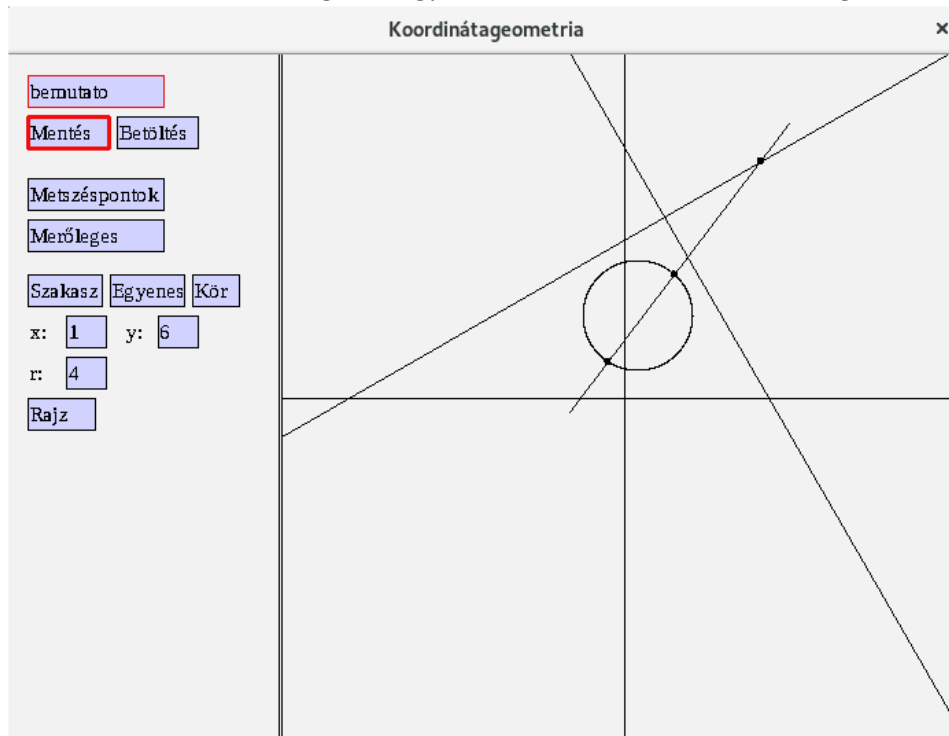
Szeretném látni a metszéspontokat. Rákattintok a Metszéspontok gombra.



Szeretnék egy merőleget is állítani. Rákattintok a Merőleges gombra, majd abba a pontba kattintok, amelyben szeretném állítani a merőleget.



El szeretném menteni. Megadok egy file-nevet. Rákattintok a Mentés gombra.



Ha legközelebb szeretném ezt betölteni, akkor beírom a most megadott nevet, és megnyomom a betöltés gombot.

Hibaüzenetek:

“Nem indítható az SDL:” - nem tudja elindítani a megjelenítő keretet.

“Nem hozható létre az ablak” - Az ablakot nem tudta létrehozni.

“Nem hozható létre a megjelenítő” - Nem tudta létrehozni a megjelenítőt.

“Hibás karakter” - Nem egész számot adott meg, a mezőbe van olyan karakter, ami nem szám

“Hibás file név” - Nem adott meg file nevet

“Nem létezik a megadott file” - Nem találta a program mappájában a megadott file-t.

Készítette - Nagy Roland

SYQW1F