Pole

typ jmeno [N];

typ jmeno[K][L][M]

jednorozměrné pole

vícerozměrné pole

Řídící struktury

blok – složený přákaz

násilný konec příkazů *switch, while, do, for*

skok na další iteraci *while, do for¨*

příkaz *if*

cyklus *while*

cyklus *for*

cyklus *do-while*

příkaz *switch*

{}

break;

continue;

if (podmínka)

{příkazy}

else if (podmínka)

příkaz;

else

{přákazy}

while (podmínka)

{příkazy}

for (int i = 0; i <N; i++)

{příkazy}

do {

příkazy

} while (podmínka);

switch (výraz)

{

case konst1: příkazy break;

case konst2: přáíkazy break;

default: příkazy

}

Základní stavební bloky programu

/\* text \*/

// text

Typ jmeno;

Typ jmeno = hodnota;

Typ jmeno = {složky};

komentář

řádkový komentář

Deklarace a definice proměné

+ inicializace

Preprocesor

#include <soubor.h>

#include ”soubor.h”

Rozhraní standartní

Rozhraní lokální knihovny

Tahák na Céčko

Datové typy

signed typ

unsigned typ

signed

char

int

short

long

long long

float

double

long double

bool

hodnoty: true, false

void

typ jmeno [rozmer];

struct jmeno {…};

enum jmeno {…}

sizeof (výraz)

sizeof(int [10]) == 10\* sizeof(int)

typ \*

int \*, float \*

Znaménkový modifikátor (+/-)

Bezznaménkový modifikátor (+)

Modifikátor

Znak

Celé číslo

Malé celé číslo

Velké Celé číslo

Velmi velké celé číslo

Reálné číslo (7míst)

dvojitá přesnost (15 míst)

s velkou přesností

logická hodnota

prázdný typ

pole

struktura

výčet

zjištění velikosti v B

velikost pole

obecný ukazatel

ukazatel na číslo

()

[]

jmeno.clen

ukazatel->člen

++,

--

+, -

!, ¨

&jmeno, \*ukazatel

\*ukazatel

sizeof

\*, /, %

+, -

<<, >>

>, >=, <=, <, ==, !=

&, ˆ, |

&&, ||

=, +=, -=, \*=, /=, %=, >>=, <<=, &=, |=, ˆ=

volání funkce

idexace pole

přístup ke složkám strukturxy

inkrementace, dekrementace

unární +, -

logický, bitový not

reference, deference

velikost objektu

násobení, dělení, modulo

sčítání, odčítání

bitový posuv vlevo, vpravo

porovnávání

bittový and, xor, or

ligický and, or

přiřazení

Operátory (dle priority)