# FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

Typografie a publikování – 2. projekt Sazba dokumentů a matematických výrazů

2017 Roman Nahálka

# Úvod

V této úloze si vyzkoušíme sazbu titulní strany, matematických vzorců, prostředí a dalších textových struktur obvyklých pro technicky zaměřené texty (například rovnice 1 nebo definice 1.1 na straně 1).

Na titulní straně je využito sázení nadpisu podle optického středu s využitím zlatého řezu. Tento postup byl probírán na přednášce.

## 1 Matematický text

Nejprve se podíváme na sázení matematických symbolů a výrazů v plynulém textu. Pro množinu V označuje card(V) kardinalitu V. Pro množinu V reprezentuje  $V^*$ volný monoid generovaný množinou V s operací konkatenace. Prvek identity ve volném monoidu  $V^*$  značíme symbolem  $\varepsilon$ . Necht  $V^+ = V^* - \{\varepsilon\}$ . Algebraicky je tedy  $V^+$  volná pologrupa generovaná množinou V s operací konkatenace. Konečnou neprázdnou množinu V nazvěme abeceda. Pro  $w \in V^*$  označuje |w| délku řetězce w. Pro  $W \subseteq V$  označuje occur(w, W) počet výskytů symbolů z W v řetězci w a sym(w, i) určuje i-tý symbol řetězce w; například sym(abcd, 3) = c.

Nyní zkusíme sazbu definic a vět s využitím balíku amsthm.

**Definice 1.1.** Bezkontextová gramatika je čtveřice G =(V, T, P, S), kde V je totální abeceda,  $T \subseteq V$  je abeceda terminálů,  $S \in (V - T)$  je startující symbol a P je konečná množina pravidel tvaru  $q:A\to \alpha$ , kde  $A \in (V - T), \alpha \in V^*$  a q je návěští tohoto pravidla. Nechť N = V - T značí abecedu neterminálů. Pokud  $q\colon A\to \alpha\in P$  ,  $\gamma$  ,  $\delta\in V^*,G$  provádí derivační krok z  $\gamma A \delta$  do  $\gamma \alpha \delta$  podle pravidla  $q: A \rightarrow \alpha$ , symbolicky píšeme  $\gamma A \delta \Rightarrow \gamma A \delta [q:A \to \alpha]$  nebo zjednodušeně  $\gamma A\delta \Rightarrow \gamma \alpha \delta$ . Standardním způsobem definujeme  $\Rightarrow^m$ , kde  $m \geq 0$  . Dále definujeme tranzitivní uzávěr  $\Rightarrow^+$  a tranzitivně-reflexivní uzávěr  $\Rightarrow^*$ .

Algoritmus můžeme uvádět podobně jako definice textově, nebo využít pseudokódu vysázeného ve vhodném prostředí (například algorithm2e).

Algoritmus 1.2. Algoritmus pro ověření bezkontextovosti gramatiky. Mějme gramatiku G = (N, T, P, S).

- 1. Pro každé pravidlo  $p \in P$  proveď test, zda p na levé straně obsahuje právě jeden symbol z, N.
- 2. Pokud všechna pravidla splňují podmínku z kroku 1, tak je gramatika G bezkontextová.

**Definice 1.3.** *Jazyk definovaný gramatikou G definujeme*  $jako L(G) = \{ w \in T^* | S \Rightarrow^* w \}.$ 

## Podsekce obsahující větu

**Definice 1.4.** Nechť L je libovolný jazyk. L je bezkontextový jazyk, když a jen když L = L(G), kde G je libovolná bezkontextová gramatika.

**Definice 1.5.** Množinu  $\mathcal{L}_{CF} = \{L | L \text{ je bezkontextový} \}$ jazyk} nazýváme třídou bezkontextových jazyků.

**Věta 1.** Nechť  $L_{abc} = \{a^n b^n c^n | n \ge 0\}$ . Platí, že  $L_{abc} \notin$  $\mathcal{L}_{CF}$ .

Důkaz. Důkaz se provede pomocí Pumping lemma pro bezkontextové jazyky, kdy ukážeme, že není možné, aby platilo, což bude implikovat pravdivost věty 1.

### 2 Rovnice a odkazy

Složitější matematické formulace sázíme mimo plynulý text. Lze umístit několik výrazů na jeden řádek, ale pak je třeba tyto vhodně oddělit, například příkazem \quad.

$$x^{2}\sqrt{y_{0}^{3}}$$
  $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, \ldots\}$   $x^{y^{y}} \neq x^{yy}$   $z_{i_{j}} \not\equiv z_{ij}$ 

V rovnici (1) jsou využity tři typy závorek s různou explicitně definovanou velikostí.

$$\left\{ \left[ \left( a+b \right) * c \right]^d + 1 \right\} = x \tag{1}$$

$$\lim_{x \to \infty} \frac{\sin^2 x + \cos^2 x}{4} = y$$

V této větě vidíme, jak vypadá implicitní vysázení limity  $lim_{n\to\infty}f(n)$  v normálním odstavci textu. Podobně je to i s dalšími symboly jako  $\sum_1^n$  či  $\bigcup_{A \in \mathcal{B}}$  . V případě vzorce  $\lim_{x \to \infty} \frac{\sin x}{x} = 1 \text{ jsme si vynutili méně úspornou sazbu}$ příkazem \limits.

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = -\int_{a}^{b} f(x)dx$$
 (2)
$$\left(\sqrt[5]{x^{4}}\right)' = \left(x^{\frac{4}{5}}\right)' = \frac{4}{5}x^{-\frac{1}{5}} = \frac{4}{5\sqrt[5]{x}}$$
 (3)

$$\left(\sqrt[5]{x^4}\right)' = \left(x^{\frac{4}{5}}\right)' = \frac{4}{5}x^{-\frac{1}{5}} = \frac{4}{5\sqrt[5]{x}}$$
 (3)

$$\overline{\overline{A} \vee B} = \overline{\overline{A} \wedge \overline{B}} \tag{4}$$

#### 3 Matice

Pro sázení matic se velmi často používá prostředí array a závorky (\left, \right).

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a+b & b-a \\ \widehat{\xi+\omega} & \widehat{\pi} \\ \overrightarrow{a} & \overrightarrow{AC} \\ 0 & \beta \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} t & u \\ v & w \end{vmatrix} = tw - uv$$

Prostředí array lze úspěšně využít i jinde.

$$\binom{n}{k} = \left\{ \begin{array}{ll} \frac{n!}{k!(n-k)!} & \text{pro } 0 \leq k \leq n \\ 0 & \text{pro } k < 0 \text{ nebo } k > n \end{array} \right.$$

## 4 Závěrem

V případě, že budete potřebovat vyjádřit matematickou konstrukci nebo symbol a nebude se Vám dařit jej nalézt v samotném LATEX, doporučuji prostudovat možnosti balíku maker  $\mathcal{A}_{\mathcal{M}}\mathcal{S}$ -LATEX. Analogická poučka platí obecně pro jakoukoli konstrukci v TEXu.