

Nerekurzivní zápis operace Insert nad AVL stromem.

Převzato z přílohy skript Honzík J., a kolektiv "Programovací techniky".

PŘÍLOHA A

PROGRAM AVLSTROM pro demonstraci nerekurzivního zápisu operace INSERT
v AVL stromu

PROGRAM AVLSTROM(INPUT,OUTPUT);

(*
PROGRAM DEMONSTRUJE VYTVARENÍ
AVL - STROMU S VYROVNAVÁNÍM
NEREKURZIVNÍ METODOU. JEHO
ČINNOST JE NAPLNÍ PROCEDURY
ZARAD.

DATUM: 29. 5. 1983

AUTOR: P. LAMPA, K. SOLNICKÝ
VUT BRNO FE, III-EP

*)

TYPE

PUZEL=^TUZEL; (* UKAZATEL NA UZEL STROMU *)
TSTAV=(LEVY_DELSI,STEJNE,PRAVY_DELSI); (* STAVY PODSTROMU UZLU *)
TPODSTROM=(LEVY,PRAVY); (* TYP PODSTROMU *)
TKOREN=ARRAY [TPODSTROM] OF PUZEL; (* UKAZATELE NA LEVÝ A PRAVÝ
PODSTROM *)

TPOLOZKY=RECORD
PREDCHOZI: PUZEL; (* UKAZATEL NA PREDCHOZÍ UZEL *)
STRANA: TPODSTROM; (* TYP PODSTROMU VE KTERÉM JSME *)
END;

TZASOBNIK=ARRAY [1..16] OF TPOLOZKY; (* ZASOBNIK PRO CESTU STROMEM *)

TUZEL=RECORD
HODNOTA: INTEGER; (* HODNOTA UZLU *)
KOREN: TKOREN; (* UKAZATELE NA PODSTROMY *)
STAV: TSTAV; (* VYROVNANOST PODSTROMU *)
END;

VAR

HLAVICKA: PUZEL; (* VRCHOL STROMU *)
DATA: INTEGER; (* UKLADANÁ HODNOTA *)
NALEZEN: BOOLEAN;

PROCEDURE ZARAD(DATA: INTEGER; VAR P: PUZEL; VAR NASEL: BOOLEAN);

(* TATO PROCEDURA ZARADÍ DO STROMU S HLAVICKOU P ZADANÁ DATA.
POKUD JIŽ VE STROMU TYTO DATA JSOU, NABUDE HODNOTY FALSE,
JINAK DATA ZARADÍ, ZAPIŠE CESTU DO ZASOBNIKU A V PŘÍPADĚ
POTŘEBY UPRAVÍ STROM NA AVL STROM. *)

VAR

PP, (* POMŮCNÝ UKAZATEL *)
PREDPOSLEDNI: PUZEL; (* NEJBLIŽŠÍ VYŠŠÍ UZEL NEŽ HLEDÁNY *)
STRANA: TPODSTROM; (* TYP PODSTROMU NEJBLIŽŠÍMU VYŠŠÍMU UZLU *)
ZASOBNIKI: TZASOBNIK;
VRCHOL: INTEGER; (* VRCHOL ZASOBNIKU *)

(* NASLEDUJÍCÍ PROCEDURY SLOUŽÍ K UPRAVĚ OKOLÍ UZLU PODSTROMU.
NA OBRÁZCÍCH JE ZNAZORNĚN STAV PODSTROMU PŘED A PO UPRAVĚ. *)

PROCEDURE LL_ROT(VAR P: PUZEL);

(*
3 2
2 => 1 3
1
*)

VAR

P1: PUZEL;

```

BEGIN
  P1:=P^.KOREN[LEVY];
  P^.KOREN[LEVY]:=P1^.KOREN[PRAVY];
  P1^.KOREN[PRAVY]:=P;
  P^.STAV:=STEJNE;
  P:=P1;
END; (* LL_ROT *)

PROCEDURE RR_ROT(VAR P:PUZEL);

  (*
    1      2
    2  =>  1 3
    5
  *)

  VAR
    P1: PUZEL;

  BEGIN
    P1:=P^.KOREN[PRAVY];
    P^.KOREN[PRAVY]:=P1^.KOREN[LEVY];
    P1^.KOREN[LEVY]:=P;
    P^.STAV:=STEJNE;
    P:=P1;
  END; (* RR_ROT *)

PROCEDURE LR_ROT(VAR P:PUZEL);

  (*
    3      2
    1  =>  1 3
    2
  *)

  VAR
    P1,P2: PUZEL;

  BEGIN
    P1:=P^.KOREN[LEVY];
    P2:=P1^.KOREN[PRAVY];
    P1^.KOREN[PRAVY]:=P2^.KOREN[LEVY];
    P2^.KOREN[LEVY]:=P1;
    P^.KOREN[LEVY]:=P2^.KOREN[PRAVY];
    P2^.KOREN[PRAVY]:=P;
    IF P2^.STAV = LEVY_DELSI THEN P^.STAV:=PRAVY_DELSI
    ELSE P^.STAV:=STEJNE;
    IF P2^.STAV = PRAVY_DELSI THEN P1^.STAV:=LEVY_DELSI
    ELSE P1^.STAV:=STEJNE;
    P:=P2;
  END; (* LR_ROT *)

PROCEDURE RL_ROT(VAR P:PUZEL);

  (*
    1      2
    3  =>  1 3
    2
  *)

  VAR
    P1,P2: PUZEL;

  BEGIN
    P1:=P^.KOREN[PRAVY];
    P2:=P1^.KOREN[LEVY];
    P1^.KOREN[LEVY]:=P2^.KOREN[PRAVY];
    P2^.KOREN[PRAVY]:=P1;
    P^.KOREN[PRAVY]:=P2^.KOREN[LEVY];
    P2^.KOREN[LEVY]:=P;
    IF P2^.STAV = PRAVY_DELSI THEN P^.STAV:= LEVY_DELSI
    ELSE P^.STAV:=STEJNE;
    IF P2^.STAV = LEVY_DELSI THEN P1^.STAV:=PRAVY_DELSI
    ELSE P1^.STAV:=STEJNE;
    P:=P2;
  END; (* RL_ROT *)

```

(* PRO UPLNE POCHOPENI TECHTO PROCEDUR JE NEJLEPE SI JEJICH
CINNOST ODSIMULOVAT NA PAPIROVEM POCITACI *)

PROCEDURE NOVY_UZEL(DATA: INTEGER; VAR P: PUZEL);

(* PROCEDURA VYTVORI NOVY UZEL A NASTAVI JEMO
POLOZKY NA PRISLUSNE MOTNOTY *)

```
BEGIN
  NEW(P);
  WITH P^ DO
    BEGIN
      MODNOTA:=DATA;
      KOREN(LEVY):=NIL;
      KOREN(PRAVY):=NIL;
      STAV:=STEJNE;
    END;
END; (* NOVY_UZEL *)
```

PROCEDURE VYBALANCOVANI;

(* PROCEDURA PROVEDE VYBALANCOVANI STROMU *)

```
VAR
  BALANCOVAT: BOOLEAN;
  P: PUZEL;
```

```
BEGIN
  BALANCOVAT:=TRUE; (* BUDEME BALANCOVAT *)
  WHILE BALANCOVAT AND (VRCHOL > 1) DO
    BEGIN
      P:=ZASOBNIK[VRCHOL].PREDCHOZI;
      IF ZASOBNIK[VRCHOL].STRANA=LEVY THEN (* PRIDALI JSME
        LEVY UZEL *)
        CASE P^.STAV OF
          PRAVY_DELSI:
            (* UZEL MEL PRAVY PODSTROM
              A TAK SE SROVNAL *)
            BEGIN
              P^.STAV:=STEJNE;
              BALANCOVAT:=FALSE;
            END;
          STEJNE:
            (* UZEL BYL KONCOVY
              A JESTE TO UJDE *)
            P^.STAV:=LEVY_DELSI;
          LEVY_DELSI:
            (* UZEL JIZ MEL LEVY PODSTROM
              A TAK JEJ MUSIME SROVNAT *)
            WITH ZASOBNIK[VRCHOL-1] DO
              BEGIN
                IF P^.KOREN(LEVY)^.STAV=LEVY_DELSI THEN
                  LL_ROT(PREDCHOZI^.KOREN(STRANA))
                ELSE
                  LR_ROT(PREDCHOZI^.KOREN(STRANA));
                P:=PREDCHOZI^.KOREN(STRANA);
                P^.STAV:=STEJNE;
                BALANCOVAT:=FALSE;
              END;
            END (* CASE *)
        END;
    END;
```



```

ELSE (* PRIDALI JSME PRAVY UZEL *)
  CASE P^.STAV OF
    LEVY_DELSI:
      (* UZEL MEL LEVY PODSTROM
         A TAK SE SROVNAL *)
      BEGIN
        P^.STAV:=STEJNE;
        BALANCOVAT:=FALSE;
      END;
    STEJNE:
      (* UZEL BYL KONCOVY
         A JESTE TO UJDE *)
      P^.STAV:=PRAVY_DELSI;
    PRAVY_DELSI:
      (* UZEL JIZ MEL PRAVY PODSTROM
         A TAK JEJ MUSIME SROVNAT *)
      WITH ZASOBNIK[VRCHOL-1] DO
        BEGIN
          IF P^.KOREN[PRAVY]^^.STAV=PRAVY_DELSI THEN
            RR_ROT(PREDCHOZI^.KOREN[STRANA])
          ELSE
            RL_ROT(PREDCHOZI^.KOREN[STRANA]);
          P:=PREDCHOZI^.KOREN[STRANA];
          P^.STAV:=STEJNE;
          BALANCOVAT:=FALSE;
        END;
      END; (* CASE *)
      VRCHOL:=VRCHOL-1;
    END; (* WHILE *)
  END; (* VYBALANCOVANI *)
BEGIN
  (* INICIALIZACNI PRIKAZY *)
  VRCHOL:=0;
  STRANA:=LEVY;
  PREDPOSLEDNI:=P;
  PP:=P^.KOREN[LEVY];
  IF PP=NIL THEN NOVY_UZEL(DATA,P^.KOREN[LEVY]) (* ZALOZENI STROMU *)
  ELSE
    (* ZARAZENI DO STROMU *)
    BEGIN
      NASEL:=FALSE;
      WHILE (PP<>NIL) AND NOT NASEL DO
        BEGIN
          (* ZAPISEME CESTU DO ZASOBNIKU *)
          VRCHOL:=VRCHOL+1;
          ZASOBNIK[VRCHOL].STRANA:=STRANA;
          ZASOBNIK[VRCHOL].PREDCHOZI:=PREDPOSLEDNI;
          PREDPOSLEDNI:=PP;
          (* ROZHODNEME SE KUDY DALE PUJDEME *)
          IF PP^.HODNOTA=DATA THEN NASEL:=TRUE
          ELSE
            IF DATA<PP^.HODNOTA THEN
              BEGIN
                STRANA:=LEVY;
                PP:=PP^.KOREN[LEVY];
              END
            ELSE
              BEGIN
                STRANA:=PRAVY;
                PP:=PP^.KOREN[PRAVY];
              END
            END
          END
        END
      END
    END
  END
END

```

```

ELSE
  BEGIN
    STRANA:=PRAVY;
    PP:=PP^.KOREN[PRAVY];
  END;
END; (* WHILE *)
IF NOT NASEL THEN
  BEGIN
    NOVY_UZEL(DATA,PP);      (* VYTVORENI NOVEHO UZLU *)
    PREDPOSLEDNI^.KOREN[STRANA]:=PP; (* NAVAZANI DO STROMU *)
    VRCHOL:=VRCHOL+1;
    ZASOBNIK[VRCHOL].STRANA:=STRANA;
    ZASOBNIK[VRCHOL].PREDCHOZI:=PREDPOSLEDNI;
    VYBALANCOVANI;
  END;
END; (* IF *)
ZARAD:=NASEL;
END; (* ZARAD *)

BEGIN
  (* HLAVNI PROGRAM *)

  NOVY_UZEL(MAXINT,HLAVICKA);
  WHILE NOT EOF(INPUT) DO
    BEGIN
      READLN(DATA);
      ZARAD(DATA,HLAVICKA,NALEZEN);
    END;
  END.

```