

# **Kapitola III.**

## **Modely pro regulární jazyky**

# Regulární výrazy (RV): Definice

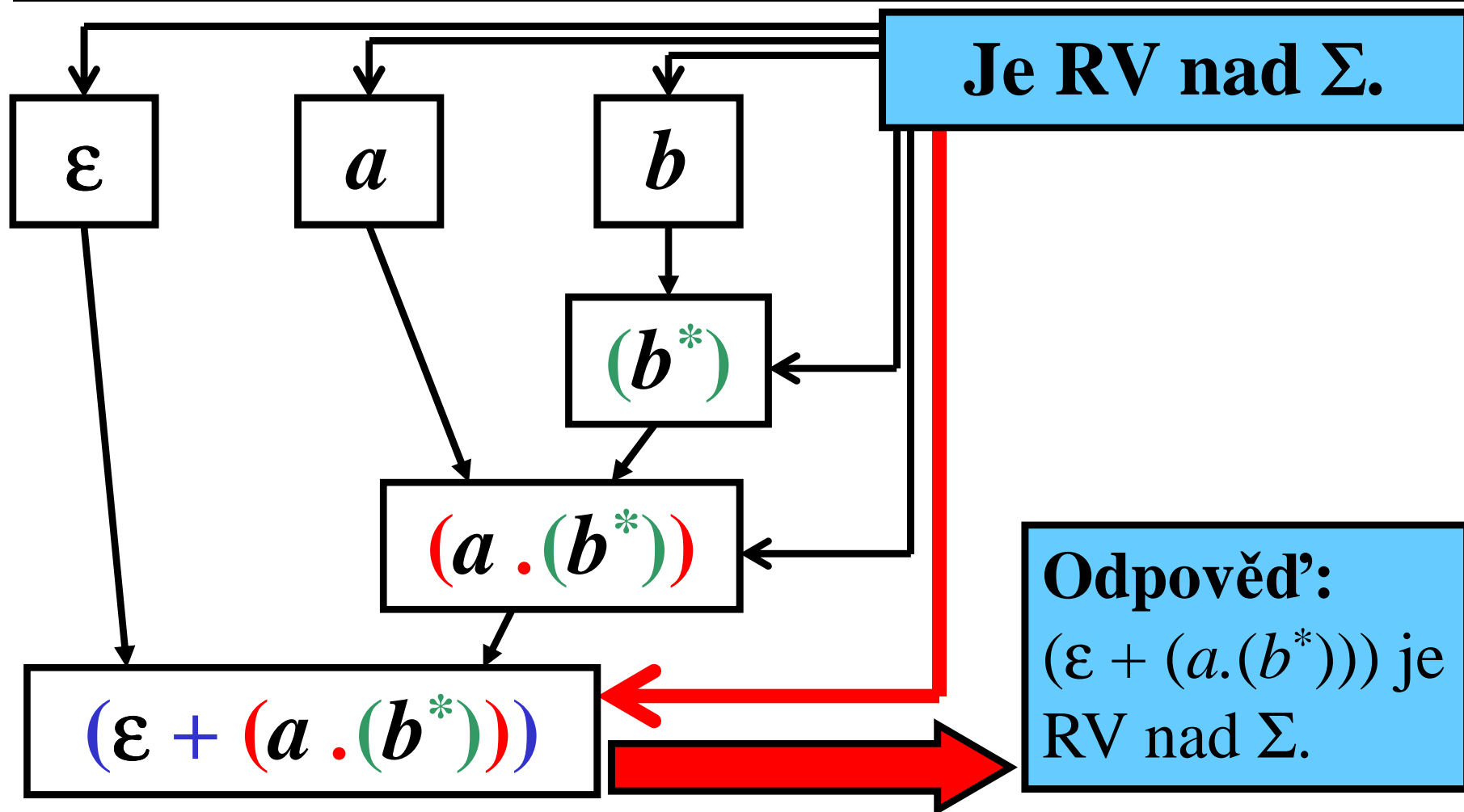
**Myšlenka:** Jsou to výrazy s operátory  $.$ ,  $+$  a  $*$ , které značí v tomto pořadí konkatenaci, sjednocení a iteraci

**Definice:** Necht'  $\Sigma$  je abeceda. *Regulární výrazy* nad abecedou  $\Sigma$  a *jazyky*, které značí, jsou definovány následovně:

- $\emptyset$  je RV značící prázdnou množinu (prázdný jazyk)
- $\varepsilon$  je RV značící jazyk  $\{\varepsilon\}$
- $a$ , kde  $a \in \Sigma$ , je RV značící jazyk  $\{a\}$
- Necht'  $r$  a  $s$  jsou regulární výrazy značící po řadě jazyky  $L_r$  a  $L_s$ , potom:
  - $(r.s)$  je RV značící jazyk  $L = L_r L_s$
  - $(r + s)$  je RV značící jazyk  $L = L_r \cup L_s$
  - $(r^*)$  je RV značící jazyk  $L = L_r^*$

# Regulární výrazy: Příklad

**Otázka:** Je  $(\varepsilon + (a.(b^*)))$  regulární výraz nad abecedou  $\Sigma = \{a, b\}$  ?



# Zjednodušení RV

1) Redukce závorek zavedením priorit operátorů:

**Priority:**  $*$   $>$   $.$   $>$   $+$

2) RV  $r.s$  může být zapsán jako  $rs$

3) RV  $rr^*$  nebo  $r^*r$  může být zapsán jako  $r^+$

**Příklad:**

$((a.(a^*)) + ((b^*).b))$  může být zapsán  $a.a^* + b^*.b$ ,

a  $a.a^* + b^*.b$  může být zapsán  $a^+ + b^+$

# Regulární jazyk (RJ)

**Myšlenka: Každý RV značí regulární jazyk**

**Definice:** Necht'  $L$  je jazyk.  $L$  je *regulární jazyk* (RJ), pokud existuje regulární výraz  $r$ , který tento jazyk značí.

**Konvence:**  $L(r)$  označuje jazyk, který značí RV  $r$ .

## Příklady:

$$r_1 = ab + ba$$

$$\text{značí } L_1 = \{ab, ba\}$$

$$r_2 = a^+b^*$$

$$\text{značí } L_2 = \{a^n b^m : n \geq 1, m \geq 0\}$$

$$r_3 = ab(a + b)^*$$

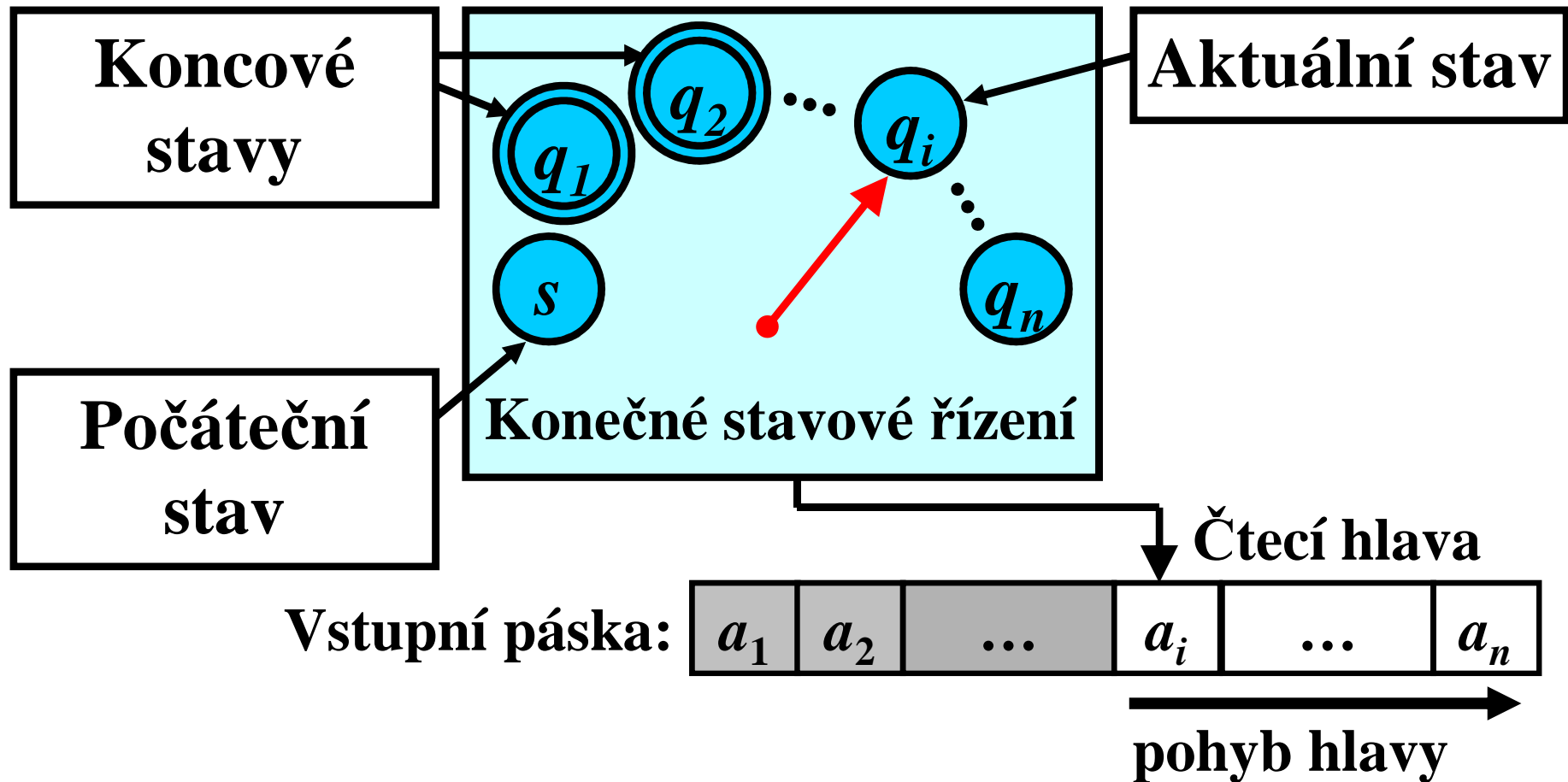
$$\text{značí } L_3 = \{x : ab \text{ je prefix } x\}$$

$$r_4 = (a + b)^* ab (a + b)^* \text{ značí } L_4 = \{x : ab \text{ je podřetězec } x\}$$

**$L_1, L_2, L_3, L_4$  jsou regulární jazyky nad  $\Sigma$**

# Konečné automaty (KA)

**Myšlenka: Nejjednodušší model založený na konečné množině stavů a výpočetních pravidel.**



# Konečné automaty: Definice

**Definice:** *Konečný automat* (KA) je pětice:

$$M = (Q, \Sigma, R, s, F), \text{ kde}$$

- $Q$  je *konečná množina stavů*
- $\Sigma$  je *vstupní abeceda*
- $R$  je *konečná množina pravidel* tvaru:  $pa \rightarrow q$ ,  
kde  $p, q \in Q, a \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}$
- $s \in Q$  je *počáteční stav*
- $F \subseteq Q$  je *množina koncových stavů*

**Matematická poznámka k pravidlům:**

- Čistě matematicky,  $R$  je relace z  $Q \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\})$  do  $Q$
  - Místo relačního zápisu  $(pa, q) \in R$ , zapisujeme:  $pa \rightarrow q \in R$
- 
- $pa \rightarrow q$  znamená, že při přečtení  $a$   $M$  udělá přechod z  $p$  do  $q$
  - pokud  $a = \varepsilon$ , není ze vstupní pásky přečten symbol

# Grafická reprezentace

 označuje stav  $q \in Q$

 označuje počáteční stav  $s \in Q$

 označuje koncový stav  $f \in F$

  $\xrightarrow{a}$   označuje pravidlo  $pa \rightarrow q \in R$

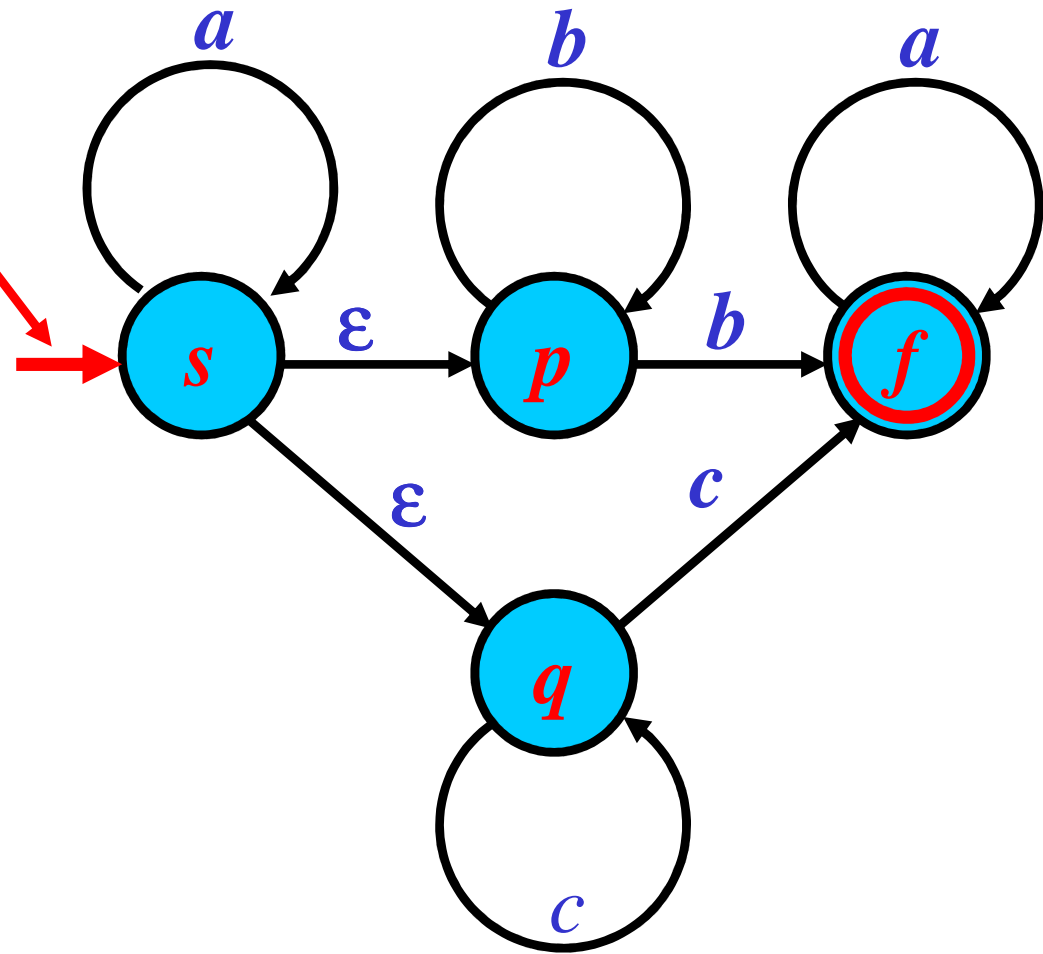


# Grafická reprezentace: Příklad

$M = (Q, \Sigma, R, s, F)$ ,

kde:

- $Q = \{s, p, q, f\}$ ;
- $\Sigma = \{a, b, c\}$ ;
- $R = \{sa \rightarrow s,$   
 $s \rightarrow p,$   
 $pb \rightarrow p,$   
 $pb \rightarrow f,$   
 $s \rightarrow q,$   
 $qc \rightarrow q,$   
 $qc \rightarrow f,$   
 $fa \rightarrow f\}$ ;
- $F = \{f\}$



# Tabulková reprezentace

- **Sloupce:** Prvky z  $\Sigma \cup \{\varepsilon\}$
- **Řádky:** Stavy z  $Q$
- **První řádek:** Počáteční stav
- **Podtržené:** Koncové stavy

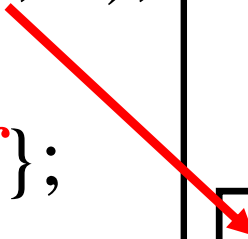
	...	<i>a</i>	...	$\varepsilon$
<i>s</i>				
...				
<i>p</i>		<i>t(p, a)</i>		
...				
<u><i>f</i></u>				

$t(p, a) = \{q: pa \rightarrow q \in R\}$

# Tabulková reprezentace: Příklad

$M = (Q, \Sigma, R, s, F)$ ,  
kde:

- $Q = \{s, p, q, f\}$ ;
- $\Sigma = \{a, b, c\}$ ;
- $R = \{sa \rightarrow s,$   
 $s \rightarrow p,$   
 $pb \rightarrow p,$   
 $pb \rightarrow f,$   
 $s \rightarrow q,$   
 $qc \rightarrow q,$   
 $qc \rightarrow f,$   
 $fa \rightarrow f\}$ ;
- $F = \{f\}$

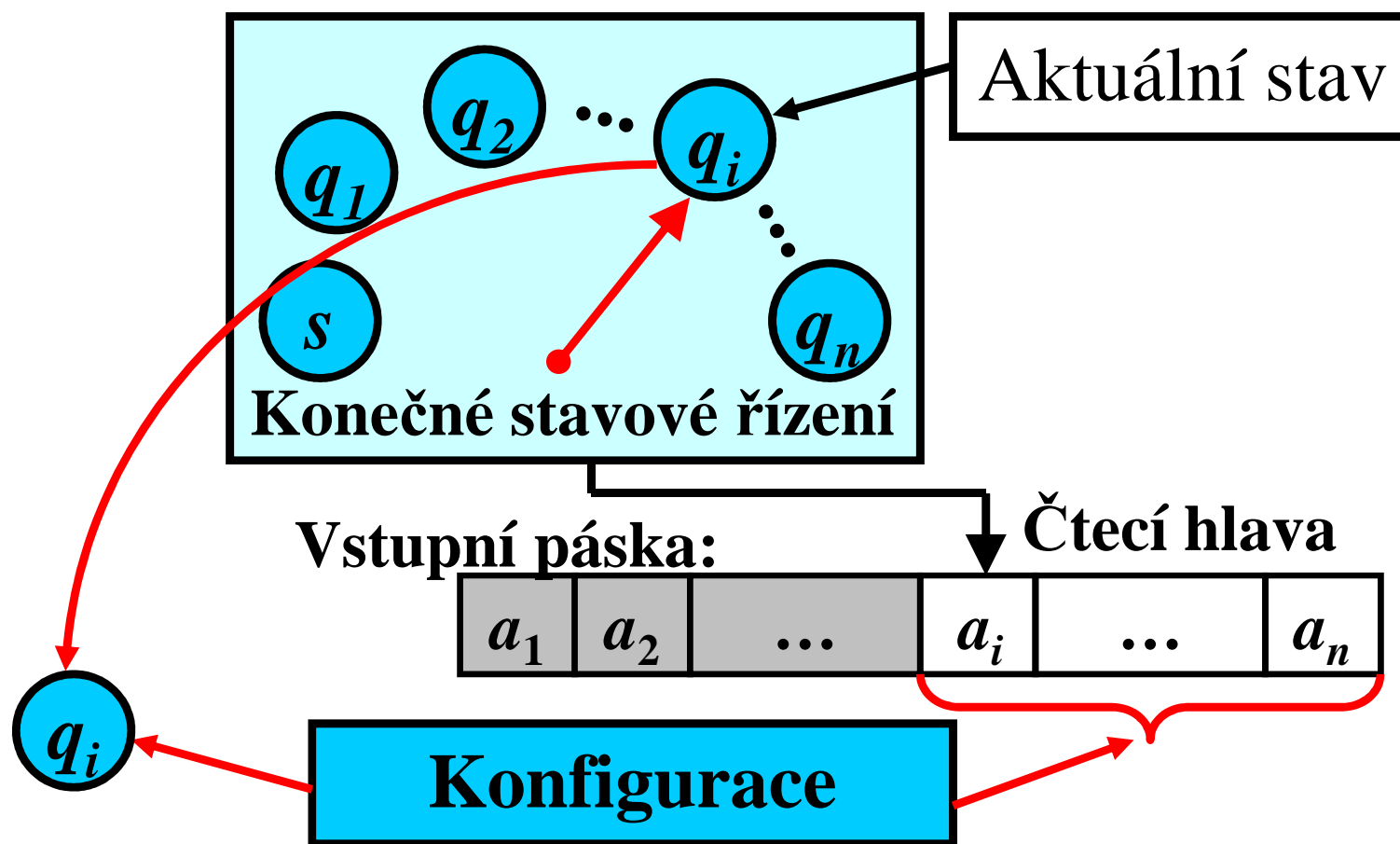


	$a$	$b$	$c$	$\epsilon$
$s$	$\{s\}$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\{p, q\}$
$p$	$\emptyset$	$\{p, f\}$	$\emptyset$	$\emptyset$
$q$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\{q, f\}$	$\emptyset$
$f$	$\{f\}$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$

# Konfigurace

**Myšlenka: Instance popisu KA**

**Definice:** Necht'  $M = (Q, \Sigma, R, s, F)$  je KA.  
*Konfigurace* KA  $M$  je řetězec  $\chi \in Q\Sigma^*$



# Přechod

## Myšlenka: Jeden výpočetní krok KA

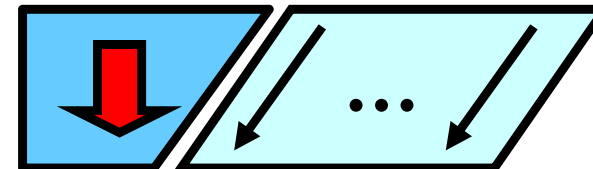
**Definice:** Necht'  $pa$  a  $qx$  jsou dvě konfigurace KA  $M$ , kde  $p, q \in Q$ ,  $a \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}$  a  $x \in \Sigma^*$ . Necht'  $r = pa \rightarrow q \in R$  je pravidlo. Potom  $M$  může provést *přechod* z  $pa$  do  $qx$  za použití  $r$ , zapsáno  $pa \dashv\vdash qx [r]$  nebo zjednodušeně  $pa \dashv\vdash qx$

**Pozn.:** pokud  $a = \varepsilon$ , není ze vstupní pásky přečten symbol

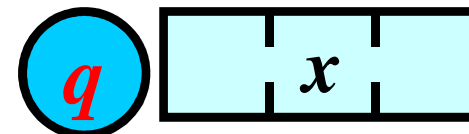
**Konfigurace:**



**Pravidlo:**  $pa \rightarrow q$



**Nová konfigurace:**



## Sekvence přechodů 1/2

**Myšlenka: několik výpočetních kroků po sobě**

**Definice:** Necht'  $\chi$  je konfigurace.  $M$  provede *nula přechodů* z  $\chi$  do  $\chi$ ; zapisujeme:

$$\chi \vdash^0 \chi [\varepsilon] \text{ nebo zjednodušeně } \chi \vdash^0 \chi$$

**Definice:** Necht'  $\chi_0, \chi_1, \dots, \chi_n$  je sekvence přechodů konfigurací pro  $n \geq 1$  a  $\chi_{i-1} \vdash \chi_i [r_i]$ ,  $r_i \in R$  pro všechna  $i = 1, \dots, n$ , což znamená:

$$\chi_0 \vdash \chi_1 [r_1] \vdash \chi_2 [r_2] \dots \vdash \chi_n [r_n]$$

Pak  $M$  provede *n-přechodů* z  $\chi_0$  do  $\chi_n$ ; zapisujeme:

$$\chi_0 \vdash^n \chi_n [r_1 \dots r_n] \text{ nebo zjednodušeně } \chi_0 \vdash^n \chi_n$$

## Sekvence přechodů 2/2

Pokud  $\chi_0 \vdash^{-n} \chi_n [\rho]$  pro nějaké  $n \geq 1$ , pak  
 $\chi_0 \vdash^{-+} \chi_n [\rho]$ .

Pokud  $\chi_0 \vdash^{-n} \chi_n [\rho]$  pro nějaké  $n \geq 0$ , pak  
 $\chi_0 \vdash^{-*} \chi_n [\rho]$ .

**Příklad:** Uvažujme

$\textcolor{blue}{p}\textcolor{orange}{a}bc \vdash \textcolor{red}{q}bc$  [1:  $\textcolor{blue}{p}\textcolor{orange}{a} \rightarrow \textcolor{red}{q}$ ] a  $\textcolor{red}{q}\textcolor{green}{b}c \vdash \textcolor{violet}{r}c$  [2:  $\textcolor{red}{q}\textcolor{green}{b} \rightarrow \textcolor{violet}{r}$ ].

Potom:  $\textcolor{blue}{p}\textcolor{orange}{a}\textcolor{green}{b}c \vdash^{-2} \textcolor{violet}{r}c$  [1 2],

$\textcolor{blue}{p}\textcolor{orange}{a}\textcolor{green}{b}c \vdash^{-+} \textcolor{violet}{r}c$  [1 2],

$\textcolor{blue}{p}\textcolor{orange}{a}\textcolor{green}{b}c \vdash^{-*} \textcolor{violet}{r}c$  [1 2]

# Přijímaný jazyk

**Myšlenka:**  $M$  přijímá řetězec  $w$ , pokud je celý přečten pomocí sekvencí přechodů a skončí v nějakém koncovém stavu

**Definice:** Necht'  $M = (Q, \Sigma, R, s, F)$  je KA.

Jazyk přijímaný konečným automatem  $M$ ,  $L(M)$ , je definován:

$$L(M) = \{w: w \in \Sigma^*, sw \vdash^* f, f \in F\}$$

$M = (Q, \Sigma, R, s, F)$ :

pokud  $q_n \in F$ , pak  $w \in L(M)$ ;  
jinak  $w \notin L(M)$

$$\underbrace{sa_1a_2 \dots a_n}_w \vdash q_1a_2 \dots a_n \vdash \dots \vdash q_{n-1}a_n \vdash q_n$$

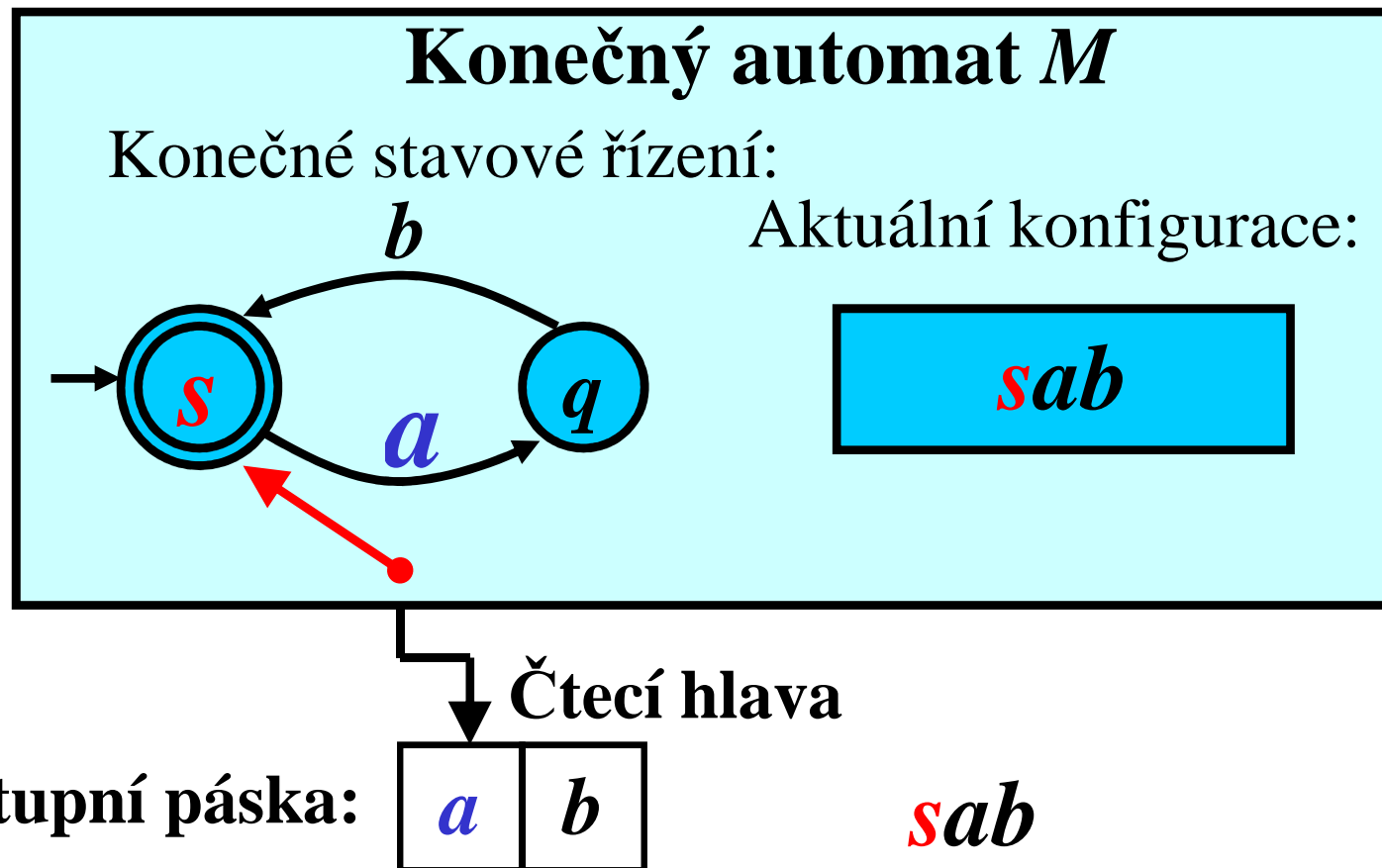


# Konečný automat: Příklad 1/3

$M = (Q, \Sigma, R, s, F)$ , kde:

$Q = \{s, q\}$ ,  $\Sigma = \{a, b\}$ ,  $R = \{sa \rightarrow q, qb \rightarrow s\}$ ,  $F = \{s\}$

**Otázka:**  $ab \in L(M)$  ?

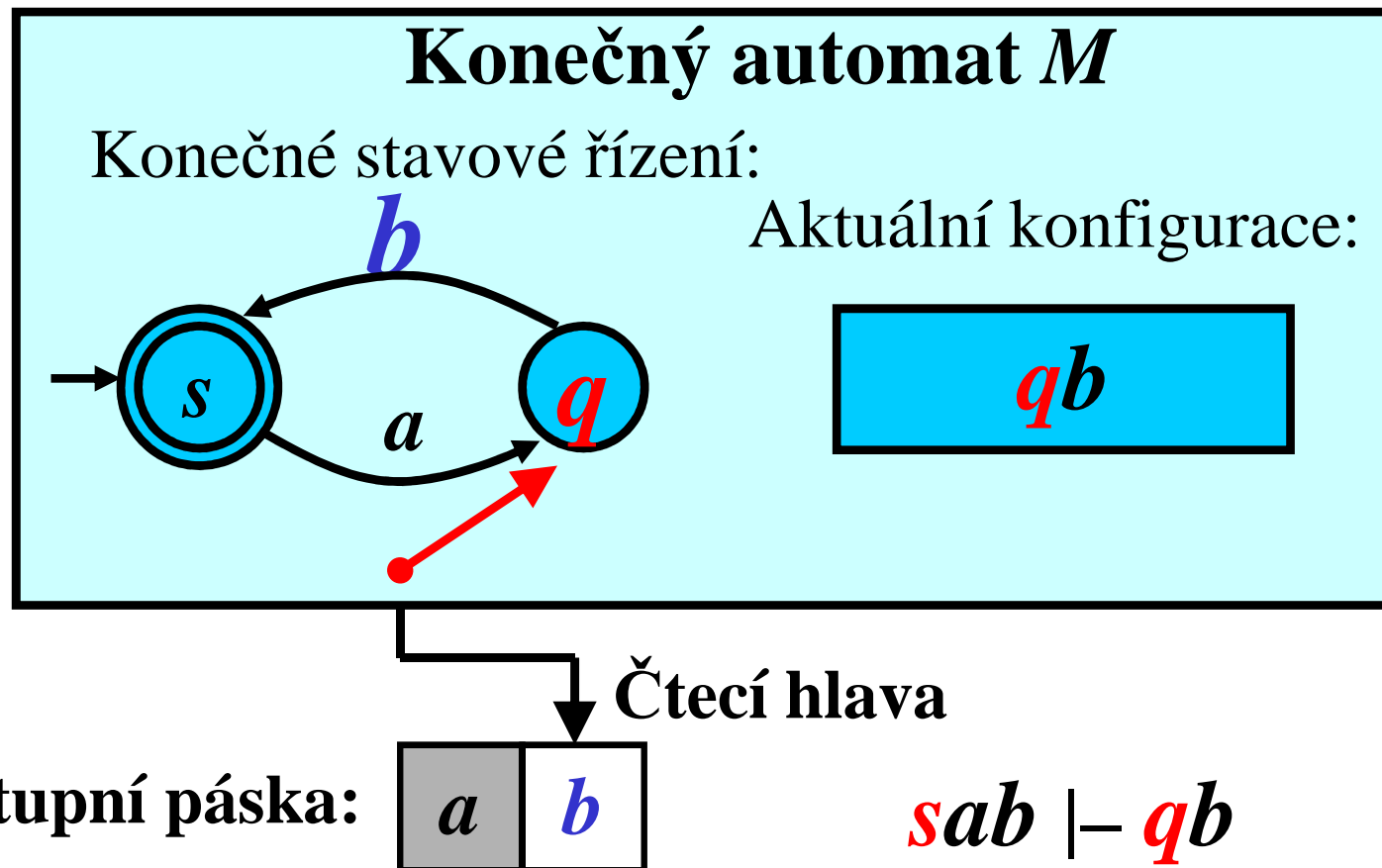


# Konečný automat: Příklad 2/3

$M = (Q, \Sigma, R, s, F)$ , kde:

$Q = \{s, q\}$ ,  $\Sigma = \{a, b\}$ ,  $R = \{sa \rightarrow q, qb \rightarrow s\}$ ,  $F = \{s\}$

**Otázka:**  $ab \in L(M)$  ?

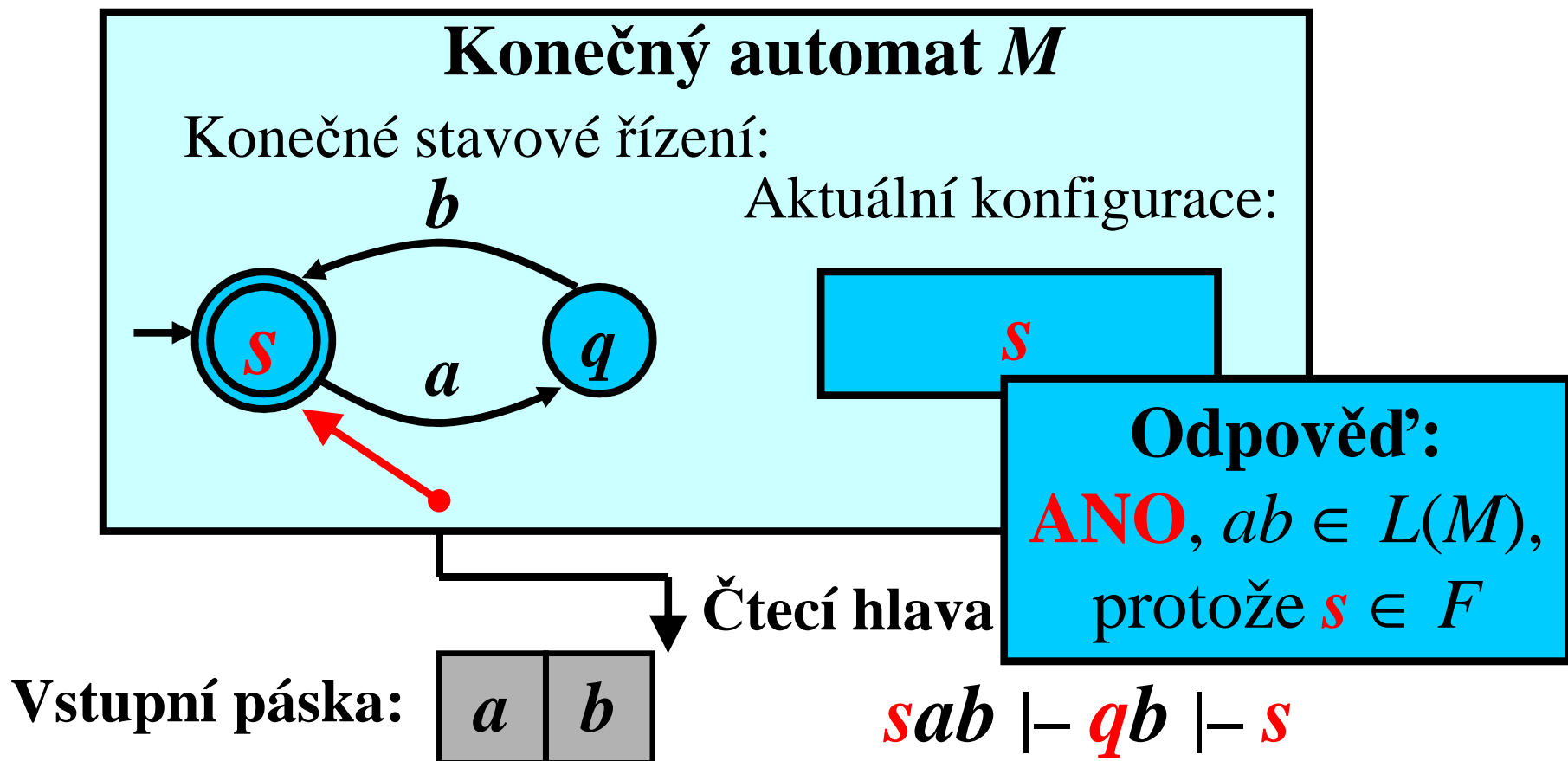


# Konečný automat: Příklad 3/3

$M = (Q, \Sigma, R, s, F)$ , kde:

$Q = \{s, q\}$ ,  $\Sigma = \{a, b\}$ ,  $R = \{sa \rightarrow q, qb \rightarrow s\}$ ,  $F = \{s\}$

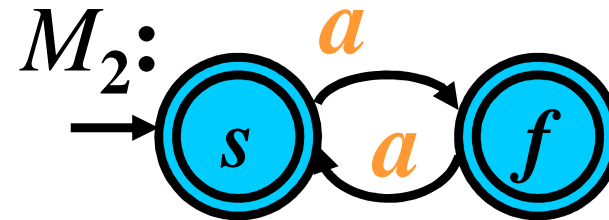
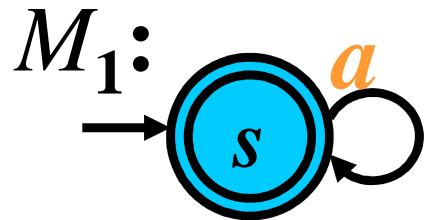
**Otázka:**  $ab \in L(M)$  ?



# Ekvivalentní modely

**Definice:** Dva modely pro popis formálních jazyků (např. konečné automaty) jsou ekvivalentní, pokud specifikují tentýž jazyk.

**Příklad:**



**Otázka:** Je  $M_1$  ekvivalentní s  $M_2$  ?

**Odpověď:**  $M_1$  a  $M_2$  jsou ekvivalentní, protože  
$$L(M_1) = L(M_2) = \{a^n : n \geq 0\}$$

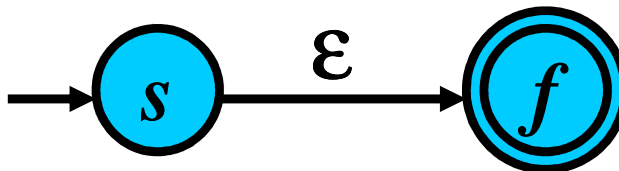
# Převod z RV na KA: Základy 1/5

**Myšlenka: Algoritmus, který převede libovolný RV na ekvivalentní KA**

- Pro RV  $r = \emptyset$  existuje ekvivalentní KA  $M_{\emptyset}$ .

**Důkaz:**  $M_{\emptyset} :$  

- Pro RV  $r = \varepsilon$  existuje ekvivalentní KA  $M_{\varepsilon}$ .

**Důkaz:**  $M_{\varepsilon} :$  

- Pro RV  $r = a, a \in \Sigma$  existuje ekvivalentní KA  $M_a$ .

**Důkaz:**  $M_a :$  

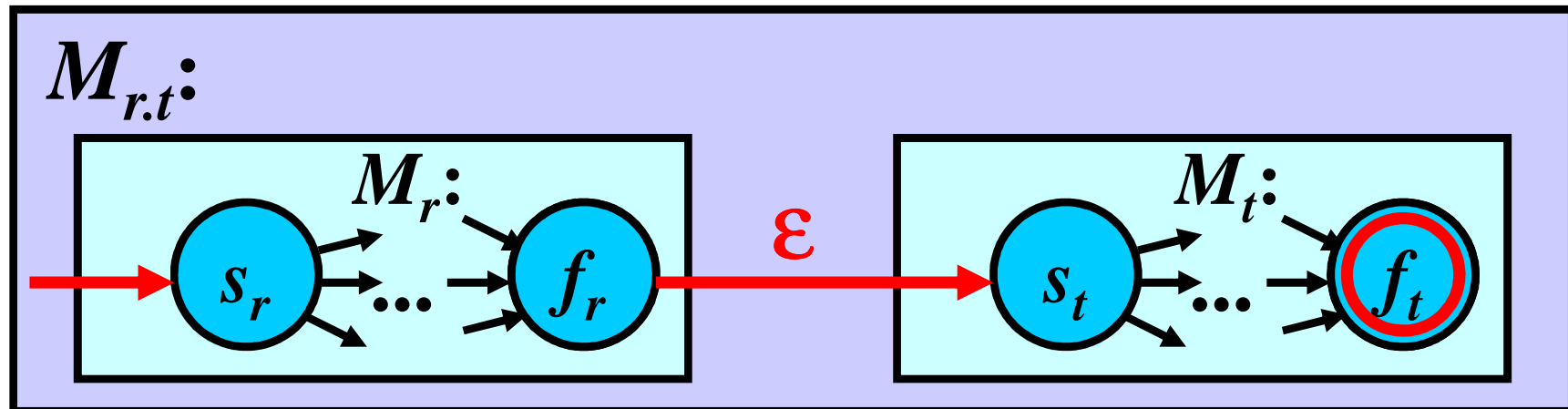
# Převod z RV na KA: Konkatenace 2/5

- Necht'  $r$  je RV nad  $\Sigma$  a  $M_r = (Q_r, \Sigma, R_r, s_r, \{f_r\})$  je KA pro který platí  $L(M_r) = L(r)$ .
- Necht'  $t$  je RV nad  $\Sigma$  a  $M_t = (Q_t, \Sigma, R_t, s_t, \{f_t\})$  je KA pro který platí  $L(M_t) = L(t)$ .
- Potom pro RV  $r.t$  existuje ekvivalentní KA  $M_{r.t}$

**Důkaz:** Necht'  $Q_r \cap Q_t = \emptyset$ .

**Popis konstrukce:**

$$M_{r.t} = (Q_r \cup Q_t, \Sigma, R_r \cup R_t \cup \{f_r \rightarrow s_t\}, s_r, \{f_t\})$$



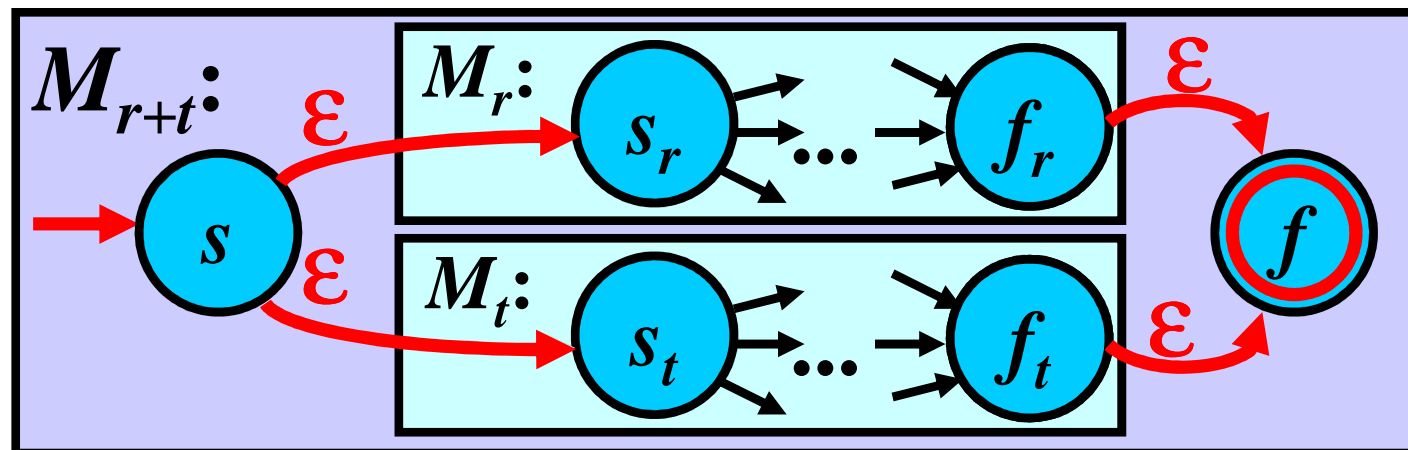
# Převod z RV na KA: Sjednocení 3/5

- Necht'  $r$  je RV nad  $\Sigma$  a  $M_r = (Q_r, \Sigma, R_r, s_r, \{f_r\})$  je KA pro který platí  $L(M_r) = L(r)$ .
- Necht'  $t$  je RV nad  $\Sigma$  a  $M_t = (Q_t, \Sigma, R_t, s_t, \{f_t\})$  je KA pro který platí  $L(M_t) = L(t)$ .
- Potom pro RV  $r + t$  existuje ekvivalentní KA  $M_{r+t}$

**Důkaz:** Necht'  $Q_r \cap Q_t = \emptyset$ ;  $s, f \notin Q_r \cup Q_t$ .

**Popis konstrukce:**

$$M_{r+t} = (Q_r \cup Q_t \cup \{s, f\}, \Sigma, R_r \cup R_t \cup \{s \rightarrow s_r, s \rightarrow s_t, f_r \rightarrow f, f_t \rightarrow f\}, s, \{f\})$$



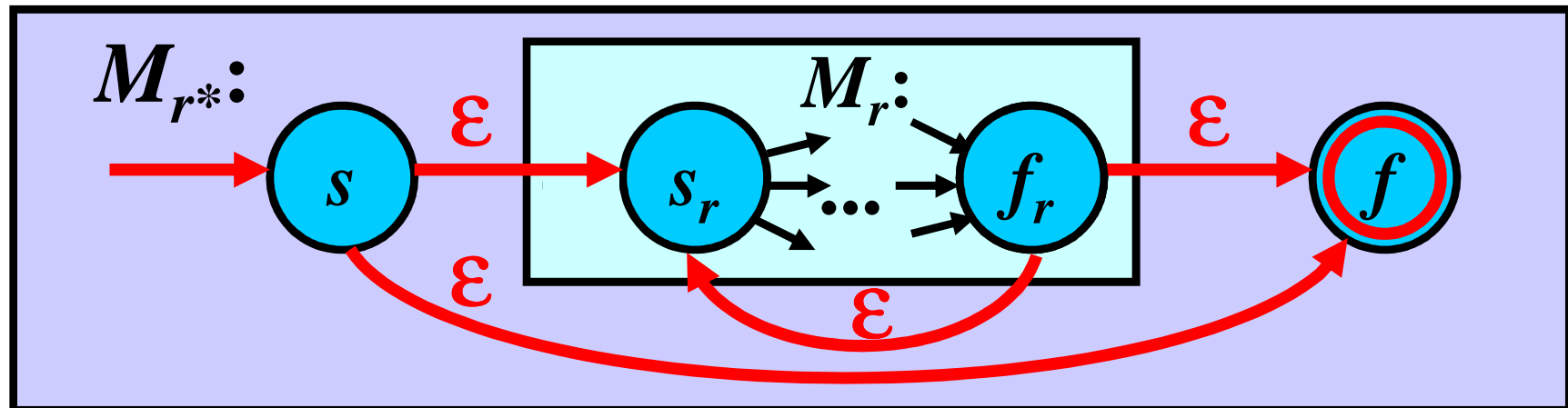
# Převod z RV na KA: Iterace 4/5

- Necht'  $r$  je RV nad  $\Sigma$  a  $M_r = (Q_r, \Sigma, R_r, s_r, \{f_r\})$  je KA pro který platí  $L(M_r) = L(r)$ .
- Potom pro RV  $r^*$  existuje ekvivalentní KA  $M_{r^*}$

**Důkaz:** Necht'  $s, f \notin Q_r$ .

**Popis konstrukce:**

$$M_{r^*} = (Q_r \cup \{s, f\}, \Sigma, R_r \cup \{s \rightarrow s_r, f_r \rightarrow f, f_r \rightarrow s_r, s \rightarrow f\}, s, \{f\})$$



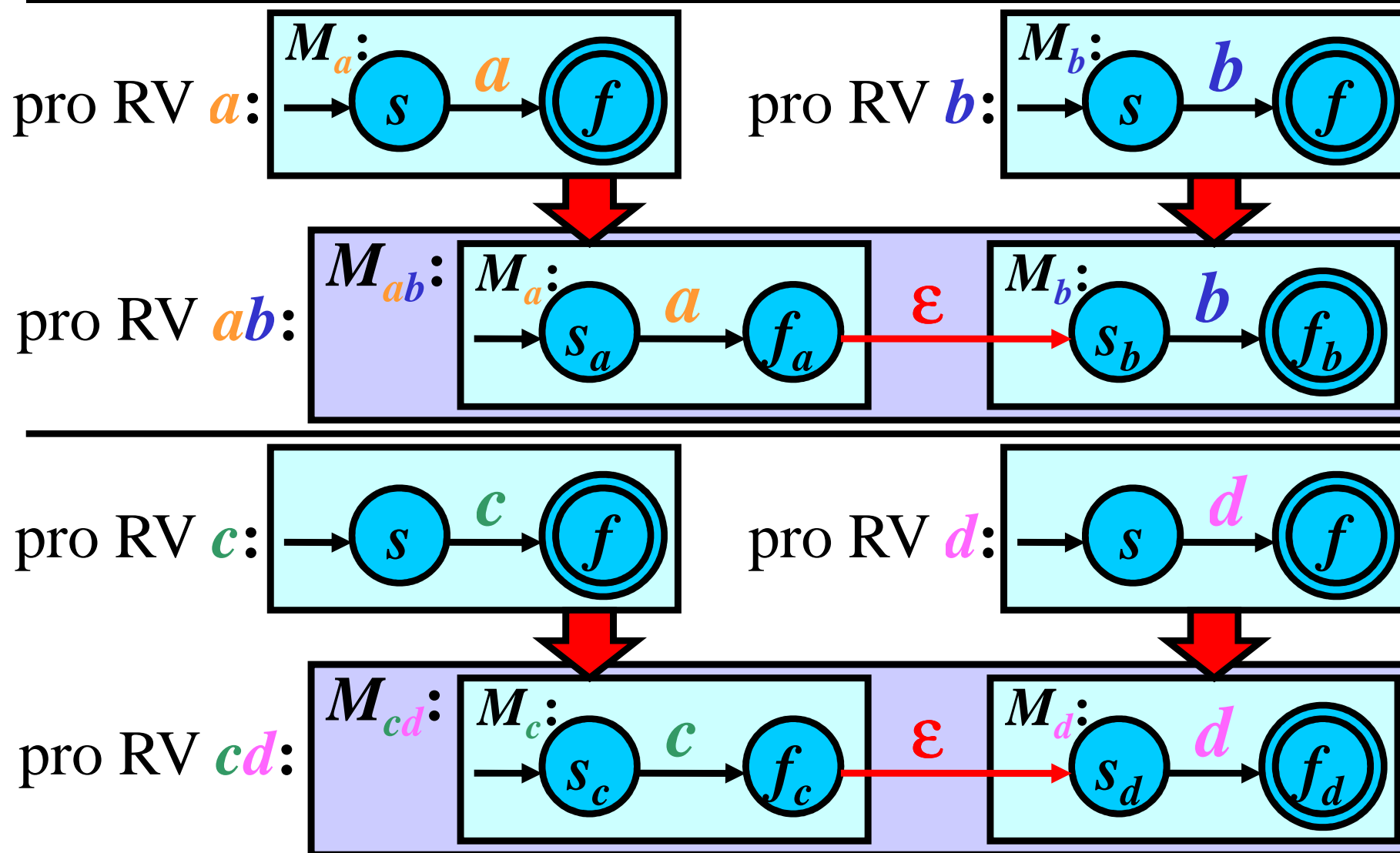


# Převod z RV na KA: Souhrn 5/5

- **Vstup:** RV  $r$  nad  $\Sigma$
  - **Výstup:** KA  $M$ , pro který platí:  $L(r) = L(M)$
- 
- **Metoda:**
    - “Zevnitř” RV  $r$  opakovaně použij následující pravidla ke konstrukci konečného automatu  $M$ :
      - pro RV  $\emptyset$  vytvoř KA  $M_{\emptyset}$
      - pro RV  $\varepsilon$  vytvoř KA  $M_{\varepsilon}$
      - pro RV  $a \in \Sigma$  vytvoř KA  $M_a$
    - Necht’ pro RV  $r$  a  $t$  již existují po řadě KA  $M_r$  a  $M_t$
- Potom:
- pro RV  $r.t$  vytvoř KA  $M_{r.t}$  (viz 2/5)
  - pro RV  $r + t$  vytvoř KA  $M_{r+t}$  (viz 3/5)
  - pro RV  $r^*$  vytvoř KA  $M_{r^*}$  (viz 4/5)

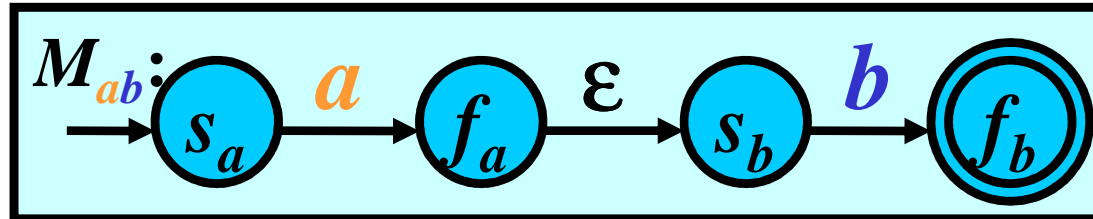
# Převod z RV na KA: Příklad 1/3

Převěd'me RV  $r = ((ab) + (cd))^*$  na ekvivalentní KA  $M$

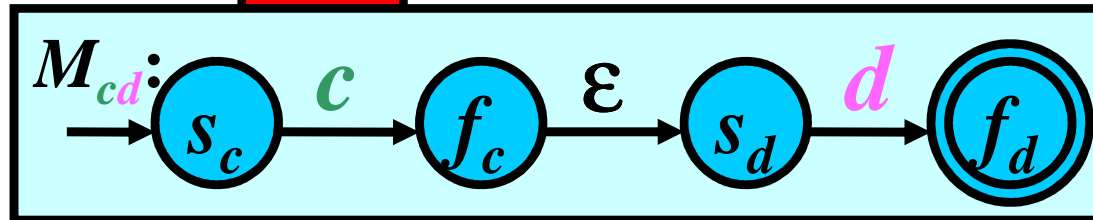


# Převod z RV na KA: Příklad 2/3

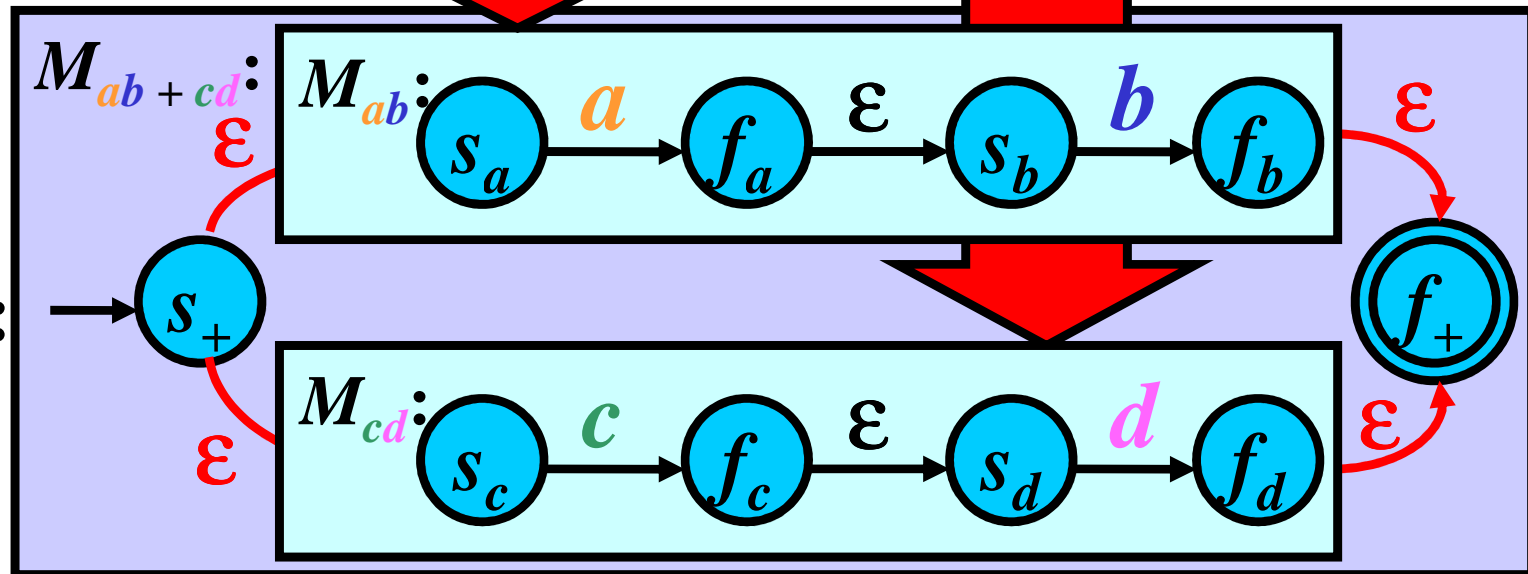
pro RV  $ab$ :



pro RV  $cd$ :

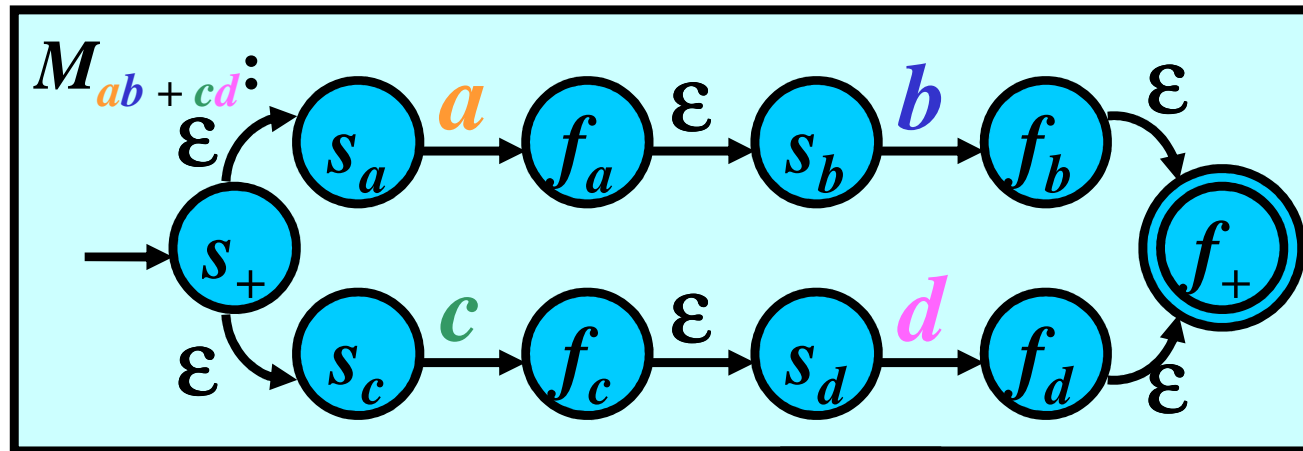


pro RV  
 $ab + cd$ :

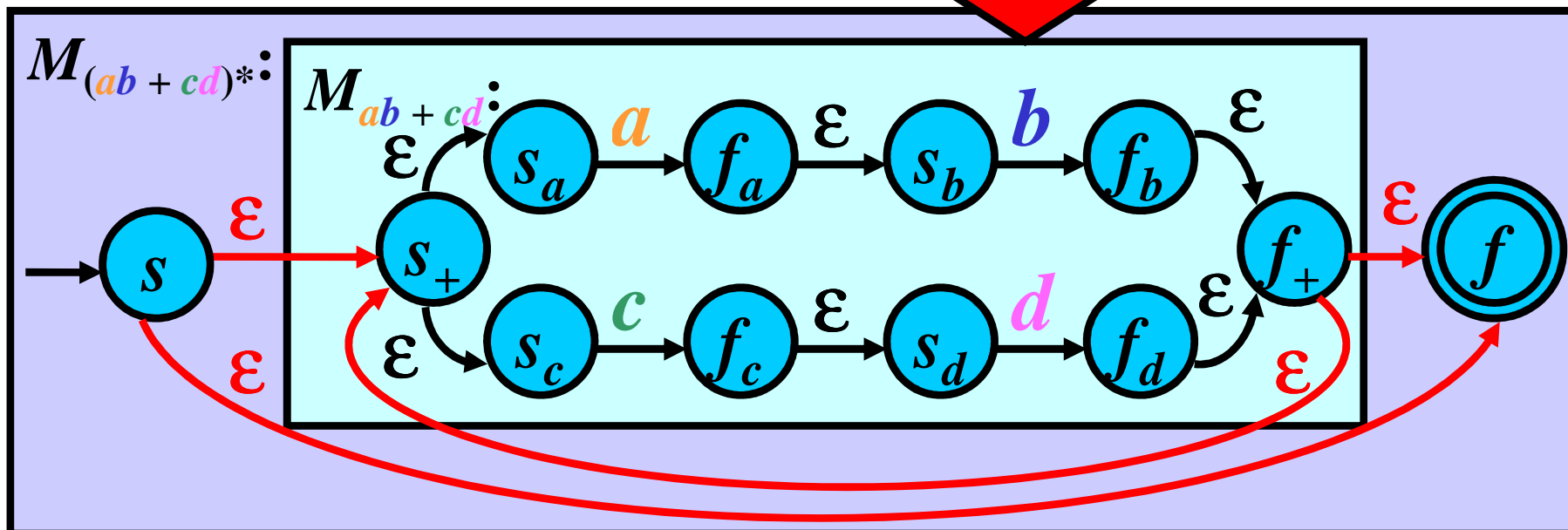


# Převod z RV na KA: Příklad 3/3

pro RV  
 $ab + cd$ :



pro výsledný RV  $(ab + cd)^*$ :



# Modely pro regulární jazyky

**Tvrzení:** Pro každý RV  $r$  existuje KA  $M$ , pro který platí:  $L(r) = L(M)$ .

**Důkaz** je založen na předchozím algoritmu.

**Tvrzení:** Pro každý KA  $M$  existuje RV  $r$ , pro který platí  $L(M) = L(r)$ .

**Důkaz:** viz str. 210 v knize [Meduna: Automata a Languages]

**Závěr:** Fundamentální modely pro regulární jazyky jsou:

1) **Regulární výrazy**    2) **Konečné automaty**