Zwischenstand Fachpraktikum Gruppe 3

Waldemar Repp Marcel Sauter Nahed Halouani Michael Streib Tim Braun

Projektumgebung

Festlegungen Infrastruktur:

- Kommunikation: Slack & Skype slack.com
- Issue tracking: Jira atlassian.com/de/software/jira
- Revision control: GIT
 (Repository auf Server der Universtität Stuttgart)
 git-scm.com
- IDE: Eclipse www.eclipse.org/ide/

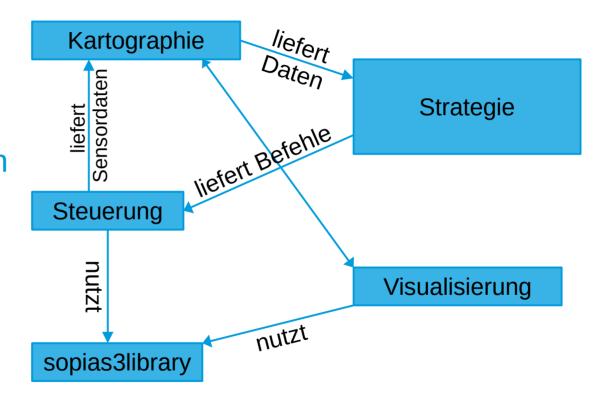
Festlegungen Arbeitsweise:

- Vorgangsmodell: IAS V-Modell
- Codestyle:

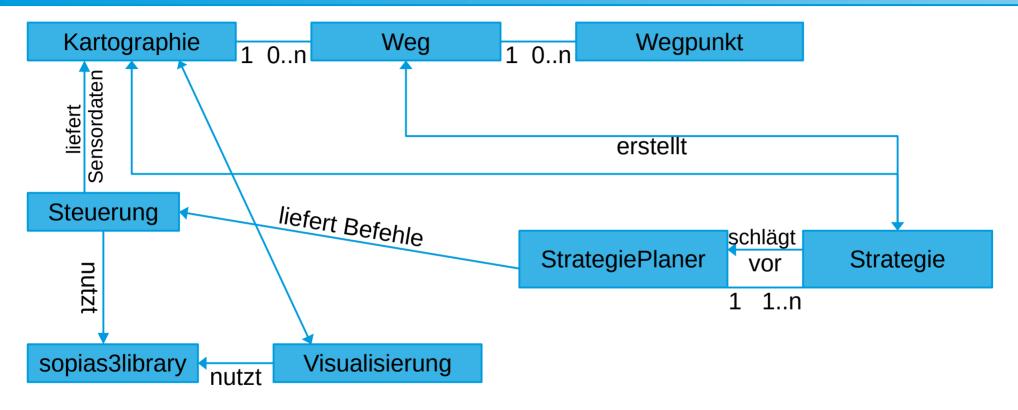
 IAS Richtlinien
 (CamelCase, pPointer, ...)
- Wöchentliches Sync-Meeting
- Asynchrone Kommunkation bevorzugt → Subteams Meetings unter sich aus

Softwarearchitektur

- Einhaltung der Aufteilung durch Aufgabenstellungen
- Interaktion zwischen Modulen und Nutzung von Multithreading erlaubt performante Interaktion und Fehlertoleranz



Erweiterte Darstellung



Vorteile der Architektur

Modulinterkommunikation

 Erlaubt asynchrone, multithreaded Ausführung und Fehlertoleranz für Gesamtsystem

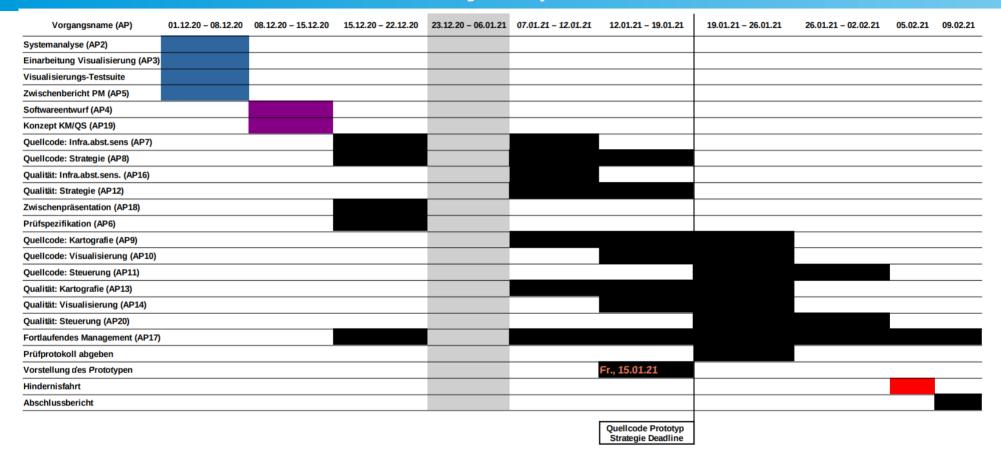
Berechnung & Entscheidung

 Aufteilung erlaubt Flexibilität während Tests und während Lauf selbst. → Mischstrategien

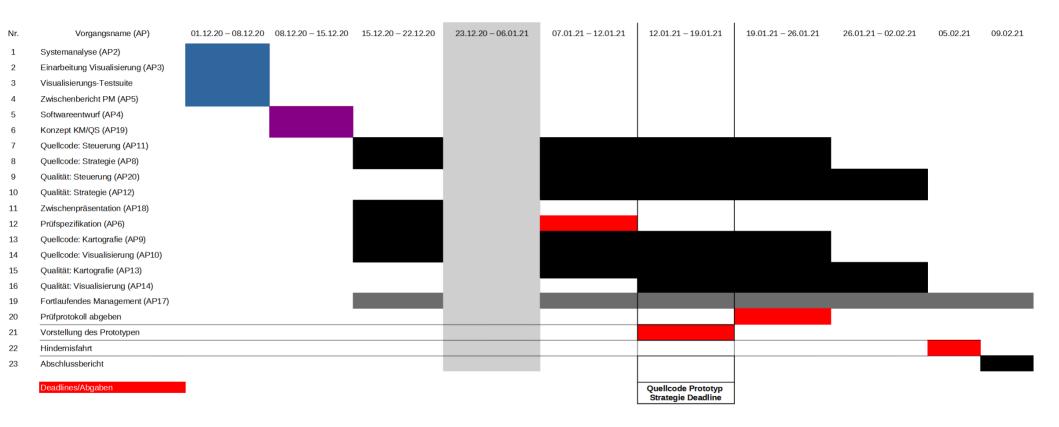
Kartographie als Pfade

- Erlaubt höheren Informationsgehalt der geplanten Pfade und Flexibilität bei Mischstrategien
- Effiziente
 Implementierung im
 Bezug auf gegebene
 Bibliotheken

Projektplan



Neuer Projektplan



Roboterstrategie

- Aufgrund von Aufbau unserer Software sind Mischstrategien möglich:
 - Planer kann der Situation entsprechend Strategien bevorzugen die den schnellsten Weg bereitstellen (soweit bekannt)
 - Sobald ein Bereich der Karte unnötig oft befahren wurde kann der Planer zu langsameren, aber verlässlicheren Strategien übergehen
 - Ist der Roboter in einer Situation gefangen in der er laufend im selben Bereich verweilt kann der Planer eine dafür angepasste Strategie wählen
 - Dies erlaubt unter anderem auch die Nutzung des selben Wegfindungsalgortihmus unter Nutzung anderer Paramter (Abstand zu Hindernissen, Geschwindigkeit, Positionserfassungsinterval)