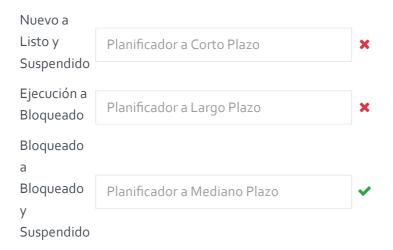
#### PÁGINA PRINCIPAL / MIS CURSOS / ISI\_SO / TEMA 3 - PROCESOS / CUESTIONARIO SOBRE PROCESOS TN

Comenzado el	viernes, 3 de septiembre de 2021, 21:01
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 3 de septiembre de 2021, 21:11
Tiempo empleado	9 minutos 59 segundos
Calificación	3,73 de 10,00 (37%)

### Pregunta 1

Parcialmente correcta Puntúa 0,33 sobre 1,00

Los Planificadores de CPU (Largo, Mediano y Corto Plazo) actúan sobre determinadas transiciones de estado. Unir las transiciones de estado que se presentan a continuación con el Planificador que actúa sobre cada una.



La respuesta correcta es: Nuevo a Listo y Suspendido → Planificador a Largo Plazo, Ejecución a Bloqueado → Planificador a Cor to Plazo, Bloqueado a Bloqueado y Suspendido → Planificador a Mediano Plazo

## Pregunta 2

Parcialmente correcta Puntúa 0,23 sobre 1,00

Las técnicas apropiativas o preemptibles implican que el SO puede expropiar el uso del procesador al proceso, una vez que se lo asignó. ¿Cuál/es de los siguientes algoritmos de planificación de CPU son o pueden implementarse como apropiativos?

Seleccione una o más de una:

a. FCFS ★

Incorrecto. Este algoritmo es, por naturaleza, no apropiativo.

b. SRTF ✓

Correcto. Puede implementarse como apropiativo o no apropiativo.

c. Round Robin

d. Colas multinivel realimentadas

Las respuestas correctas son: Round Robin, Colas multinivel realimentadas, SRTF

### **Pregunta** 3

Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00
Un cambio de contexto implica:

#### Seleccione una:

 a. Actualizar, en memoria, el bloque de control del proceso que abandona la CPU y cargar los registros de la CPU con los datos del bloque de control del proceso que inicia su ejecución

#### Así es!

- b. Ninguna de las opciones propuestas
- c. Actualizar, en disco, el bloque de control del proceso que abandona la CPU y cargar los registros de la CPU con los datos del bloque de control del proceso que inicia su ejecución

La respuesta correcta es: Actualizar, en memoria, el bloque de control del proceso que abandona la CPU y cargar los registros d e la CPU con los datos del bloque de control del proceso que inicia su ejecución

## Pregunta 4

Parcialmente correcta Puntúa 0,23 sobre 1,00

Los algoritmos que pueden provocar inanición son

Seleccione una o más de una:

a. SJF

b. Round Robin X

No, los algoritmos que pueden provocar inanición son los que se basan en algún tipo de prioridad

c. SRTF

d. Prioridades 🗸

Muy bien, es una de las opciones correctas

e. FCFS

Las respuestas correctas son: SRTF, Prioridades, SJF

# **Pregunta** 5

Incorrecta Puntúa -o,10 sobre 1,00

En un sistema de gestión de memoria con particiones variables, en el PCB se guarda:

### Seleccione una:

- a. Ninguna de las opciones propuestas
- b. la Dirección de inicio y el tamaño del proceso
- c. la dirección de inicio y el desplazamiento

Incorrecto. Se guarda la Dirección de inicio y el tamaño del proceso.

Cuando se genera una dirección de la CPU, se verifica que la misma no sea superior al límite del proceso (o máxima dirección relativa al inicio asignada al mismo). Si se cumple esta condición, a la dirección generada se le suma la base (o dirección de inicio asignada al proceso). El resultado de esta suma constituye la dirección efectiva en memoria.

d. Las direcciones de inicio y fin

La respuesta correcta es: la Dirección de inicio y el tamaño del proceso

## **Pregunta** 6

Incorrecta Puntúa -o,10 sobre 1,00

En un esquema de administración de memoria con segmentación. En el PCB se guarda:

Seleccione una:  a. El puntero a la tabla de segmentos y el tamaño del segmento  b. El puntero a la tabla de segmentos  c. La dirección de inicio del segmento y el tamaño del segmento  Incorrecto. La respuesta correcta es "El puntero a la tabla de segmentos"
Respuesta incorrecta.  La respuesta correcta es: El puntero a la tabla de segmentos
Pregunta 7
Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 En el algoritmo SRTF, si arriba un proceso cuyo tiempo de irrupción es menor que del proceso que se está ejecutando:

La respuesta correcta es: El nuevo proceso desaloja al que se estaba ejecutando

b. El nuevo proceso se ubica al prinicipio de la cola de Listos mientras el proceso actual continúa ejecutándose

a. El nuevo proceso desaloja al que se estaba ejecutando

c. El nuevo proceso se ubica al final de la cola de espera

# **Pregunta** 8

Seleccione una:

Muy bien!

Incorrecta Puntúa -0,10 sobre 1,00

En un sistema que usa un algoritmo de planificación de procesos round-robin, ¿cuántos procesos como máximo pueden cambiar de estado cuando se produce una interrupción del disco que indica que se ha terminado una operación sobre el mismo?

### Seleccione una:

a.4

0 b.3

O C. 2 X

No, 3

Si en un sistema que usa un algoritmo de planificación de procesos Round-Robin, se produce una interrupción de disco que indica que se ha terminado una operación sobre el mismo, puede ocurrir que un proceso que estaba bloqueado, al recibir la señal causada por la interrupción pase a listo, colocándose en la última posición de la cola de control de procesos (1 cambio de estado). Si además suponemos que en el instante en que ese proceso pasa de bloqueado a listo el que está en la cabecera ha consumido su rodaja de tiempo y pasa a ejecutarse el que estaba a continuación, obtenemos que han cambiado de estado 3 procesos (además del que estaba bloqueado, se salvan los registros del que abandona el procesador y se cargan los del que accede al mismo).

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: 3

# **Pregunta** 9

Parcialmente correcta Puntúa 0,23 sobre 1,00

Seleccione una o más de una:

a. Round Robin 🗙

¿Cuál/es de los siguientes algoritmos de planificación de CPU son no apropiativos (o no preemptibles) o tienen una versión no apropiativa?

No, este algoritmo es apropiativo por definición
□ b. SJF
□ c. SRTF
d. Colas Multinivel 🗸
Bien. Puede implementarse o no apropiación entre colas
e. FCFS
Respuesta parcialmente correcta.
Ha seleccionado correctamente 1.
Las respuestas correctas son: FCFS, SJF, Colas Multinivel
Pregunta 10
Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00
Un proceso que está en un estado de Bloqueado
Seleccione una:
a. Está en memoria caché esperando un suceso
b. Está en memoria secundaria esperando un suceso
c. Está en memoria principal esperando un suceso 🗸
Bien!!
Respuesta correcta
La respuesta correcta es: Está en memoria principal esperando un suceso
Ir a

lablinuxprocesos2o2o ►