



Unity

01 April 2024



MODUL 0

PERSIAPAN INSTALASI UNITY DAN SETUP ASSETS UNTUK PEMBUATAN GAME

Disusun Oleh:
Muhammad Zam Zam Baihaqi
Zeedan Mustami Argani

Presented by:
Caslab Team 3
Universitas Muhammadiyah Malang

PERSIAPAN

1. Laptop
 2. Koneksi Internet
-

MATERI

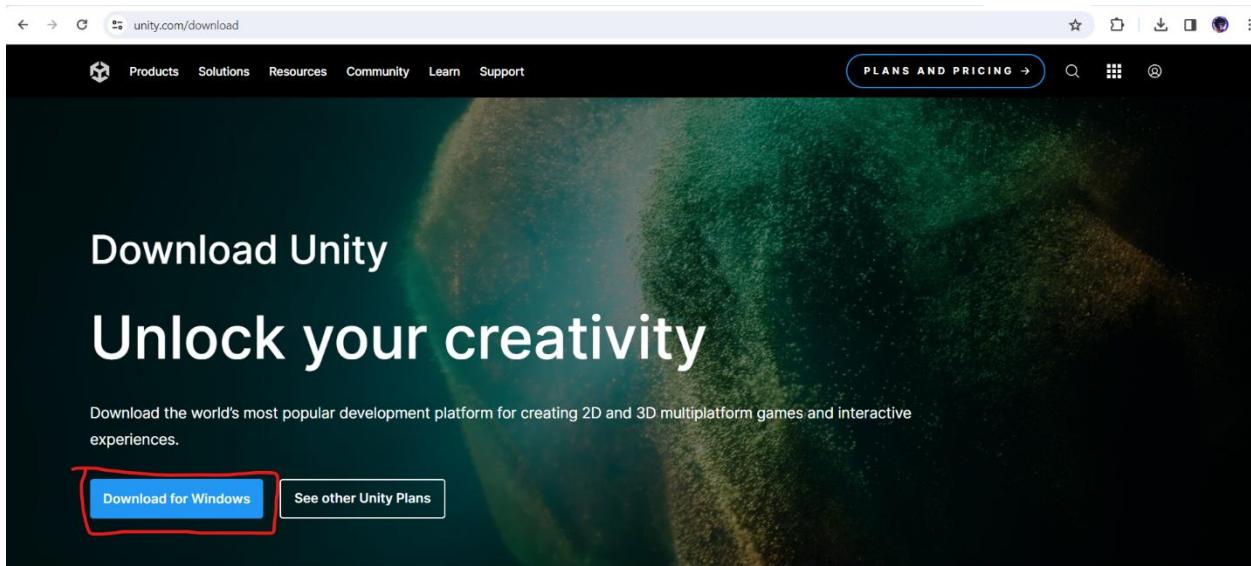
- Pengenalan Unity
- Mengunduh File dan Perangkat lunak yang dibutuhkan
- Menyiapkan Editor dan Script
- Menginstal Licence
- Mencoba Assets main Character

- **Pengenalan Unity**

Unity adalah platform pengembangan perangkat lunak yang digunakan untuk membuat aplikasi dan game 2D maupun 3D secara cross-platform. Dengan fitur-fitur seperti editor visual yang intuitif, pemrograman berbasis komponen, serta dukungan untuk berbagai bahasa pemrograman, Unity memungkinkan pengembang untuk menciptakan pengalaman interaktif yang kaya dan menarik dengan mudah. Kegunaannya meliputi pembuatan game, simulasi, aplikasi edukasi, pelatihan virtual, dan banyak lagi, sementara fitur seperti sistem fisika, animasi, render 3D yang kuat, serta dukungan untuk VR/AR memperluas kemungkinan pengembangan.

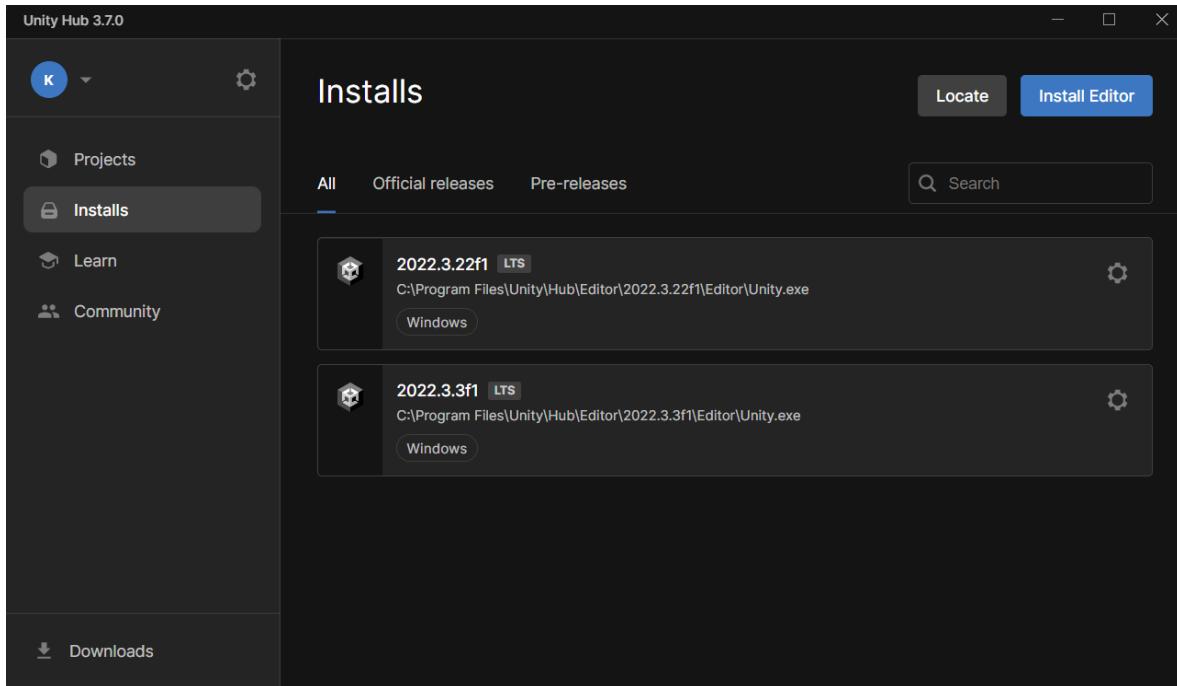
- **Mengunduh Unity**

- Mendownload UnityHub bisa menggunakan link dibawah ini:
[**Start Your Creative Projects and Download the Unity Hub**](#)

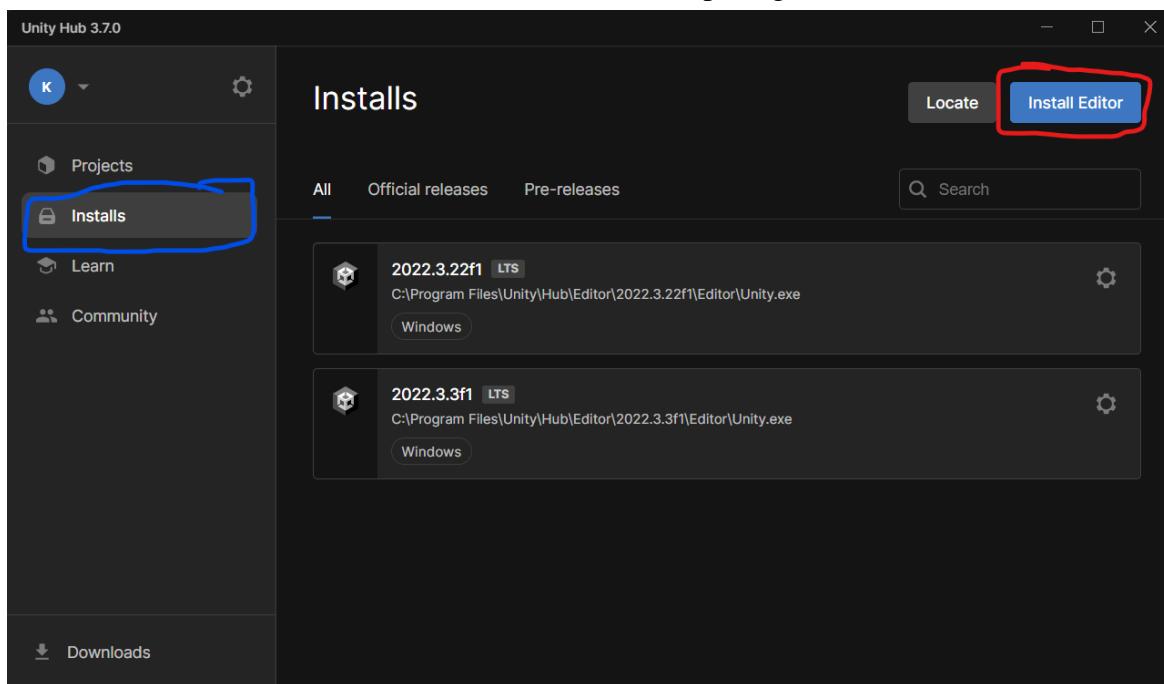


- **Install Editor**

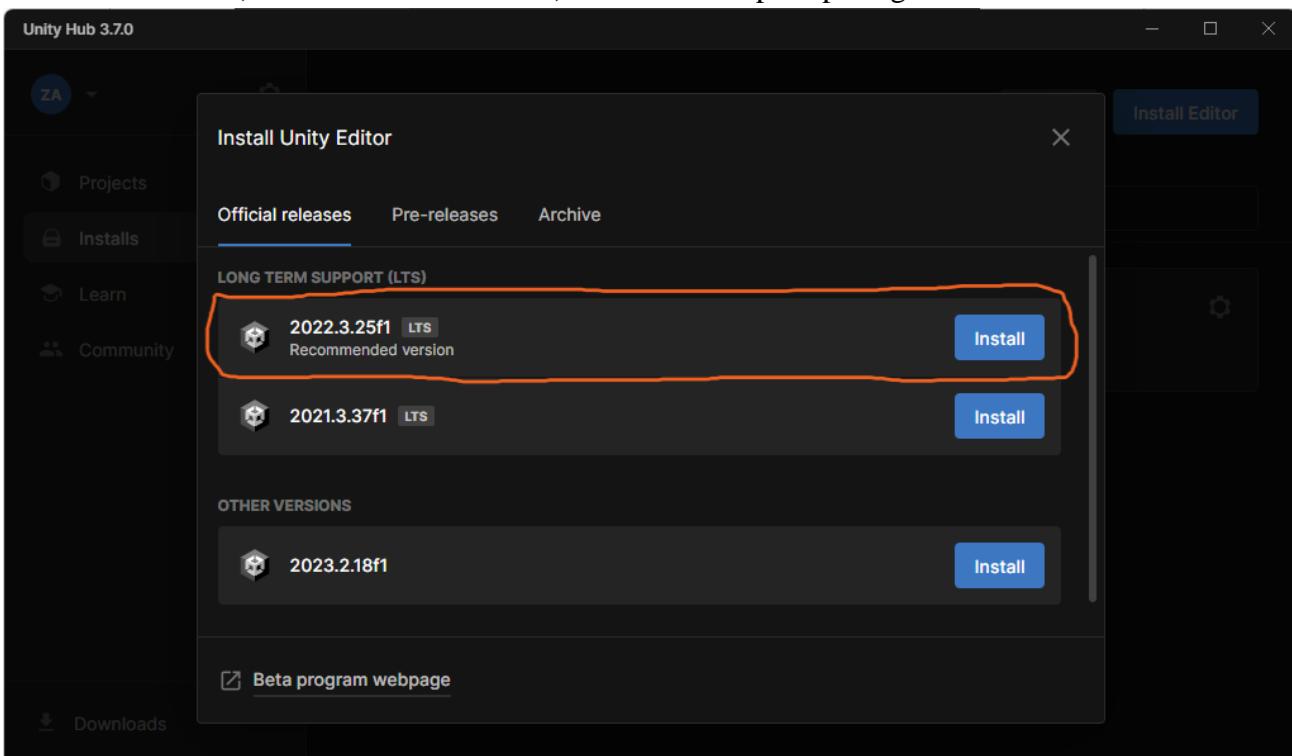
Setelah menginstall unityhub selanjutnya buka unityhub kemudian akan muncul tampilan seperti ini:



Kemudian masuk ke bar **installs**, dan click **install editor** pada gambar dibawah ini:



Setelah masuk ke dalam tab install unity editor lalu, pada bagian Official releases install versi ke **2022.3.25f1 atau (Recommended version)** lalu [install](#). Seperti pada gambar di bawah ini:



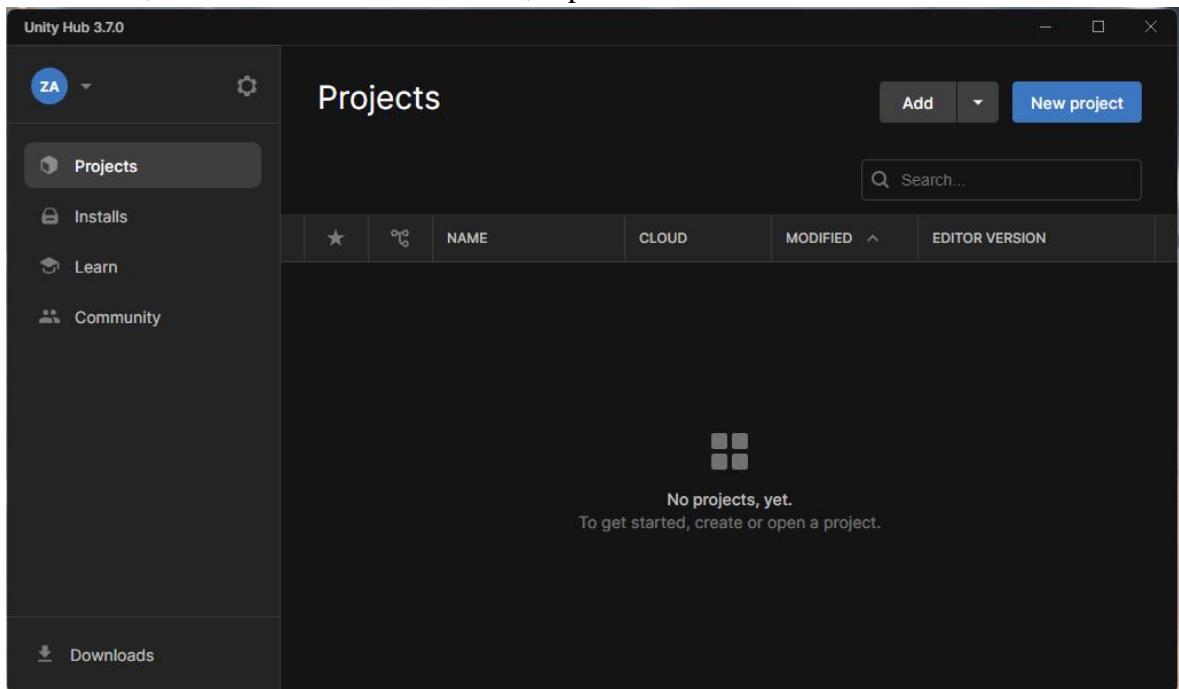
- **Menginstall Script**

Setelah berhasil mendownload editor selanjutnya mendownload program yang akan digunakan dalam pembuatan game nantinya, bisa menggunakan link di bawah ini:

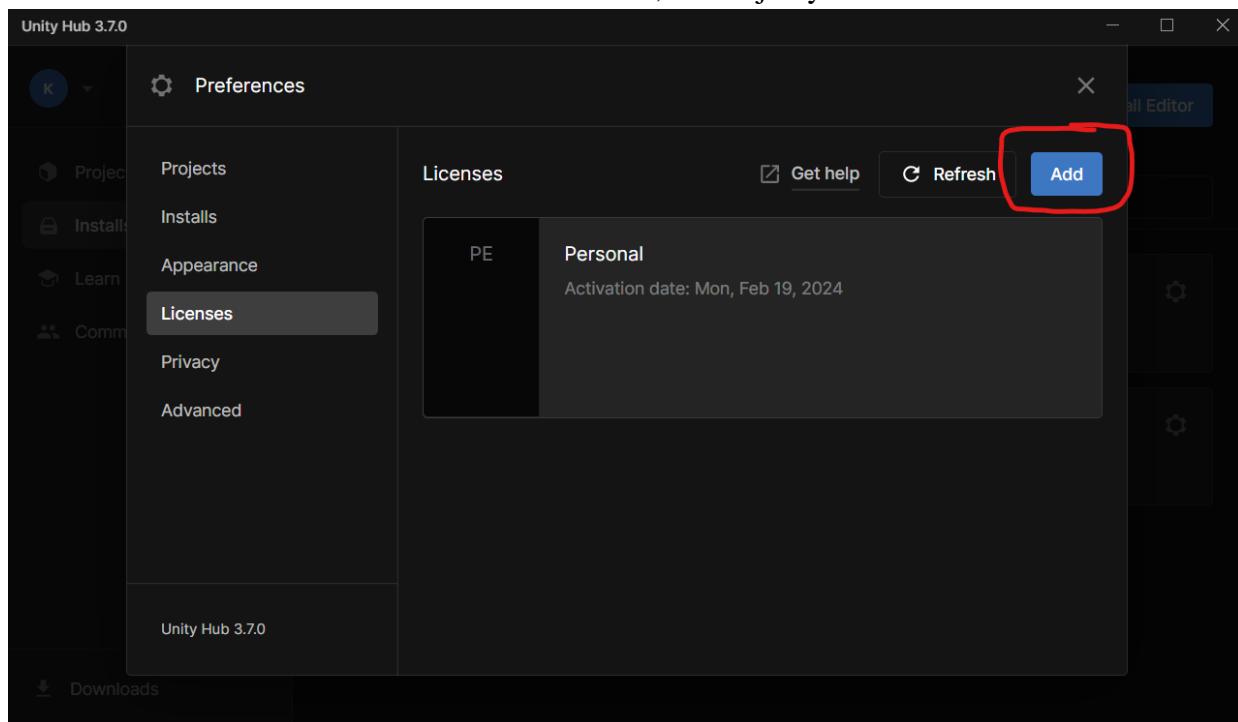
- Link Download Script: [Script](#)

- **Licence**

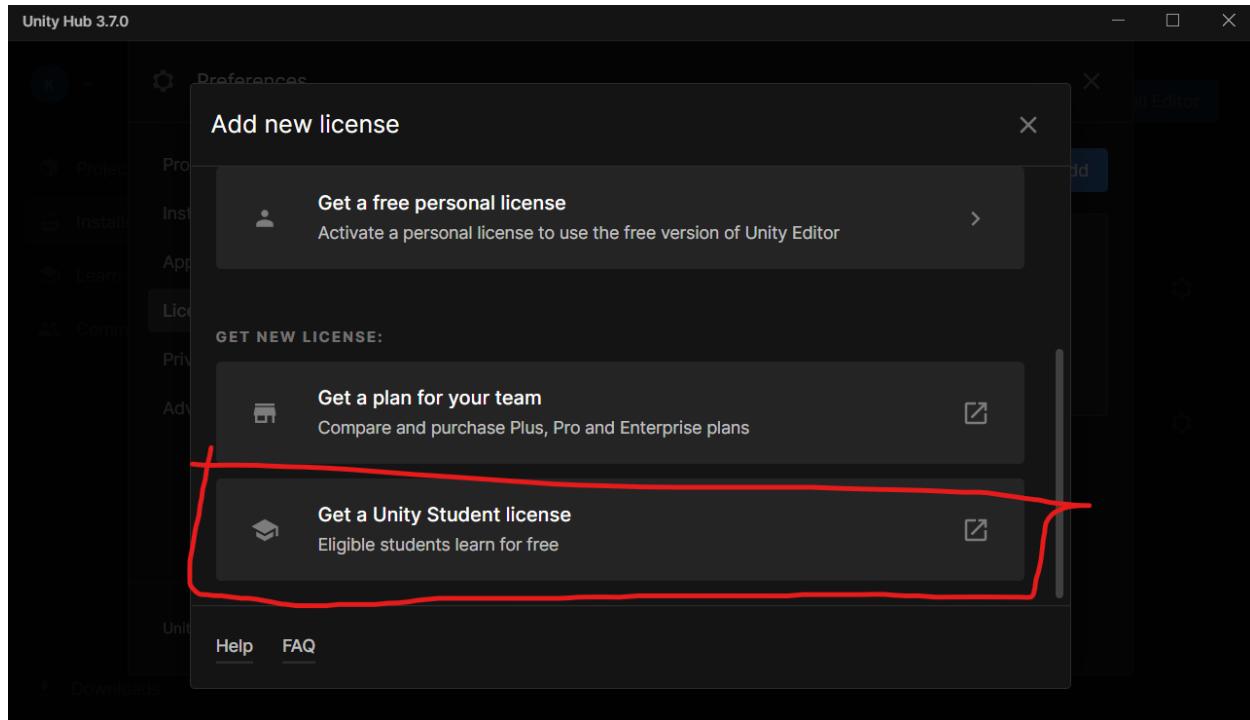
Setelah melewati tahap install editor selanjutnya menyiapkan license dengan cara masuk ke menu awal, kemudian click **Preferences**, seperti contoh dibawah:



Kemudian setelah masuk ke dalam References, selanjutnya click **Licences** dan **Add**:



Setelah masuk kedalam **Add**, kemudian scroll kebawah dan temukan tulisan **Get a Unity Student licences**, seperti pada gambar dibawah:



- Setelah diarahkan kedalam website, selanjutnya pilih **FREE ACCESS: POST-SECONDARY**:

Dan buatlah seperti sediakalah membuat akun, usahakan menggunakan akun google yang sering digunakan.

A screenshot of a web browser displaying the Unity website at "unity.com/products/unity-student". The page features a dark background with a woman's profile on the right. At the top, there are navigation links for "Products", "Solutions", "Resources", "Community", "Learn", "Support", and a "PLANS AND PRICING" button. Below this is a large image of a computer monitor displaying a 3D rendering. The text "PRODUCTS" and "Unity Student plan" is prominently displayed. A subtitle reads: "Access the real-time 3D development platform used by professionals to create immersive experiences. Eligibility: Free for students 16+ enrolled in accredited educational institutions, consenting to data collection and processing." Two blue buttons are shown at the bottom: "FREE ACCESS: POST-SECONDARY →" and "FREE ACCESS: SECONDARY →". At the very bottom of the page, there are links for "Overview", "Benefits", "Why Unity", and "FAQ".

- **Menginstall Assets**

Unduhlah semua asset yang dibutuhkan untuk membuat game seperti Starter Assets, Maps, Langit/Cuaca, Character Skin, Enemy Skin, dan Key Assets.

Lakukan penginstallan pada link yang sudah disediakan dibawah ini: Jika sudah masuk ke dalam websitenya, click **Add to my Assets**.

- **Link Download Assets Character:**

<https://assetstore.unity.com/packages/essentials/starter-assets-thirdperson-updates-in-new-charactercontroller-pa-196526>

- **Link Download Maps Assets:**

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/fantasy/free-slavic-medieval-environment-town-interior-and-exterior-167010>

- **Link Download Langit:** <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/sky/free-night-sky-79066>

- **Link Download Character Skin:**

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/humanoids/fantasy/polygoncharacters-labourer-273660>

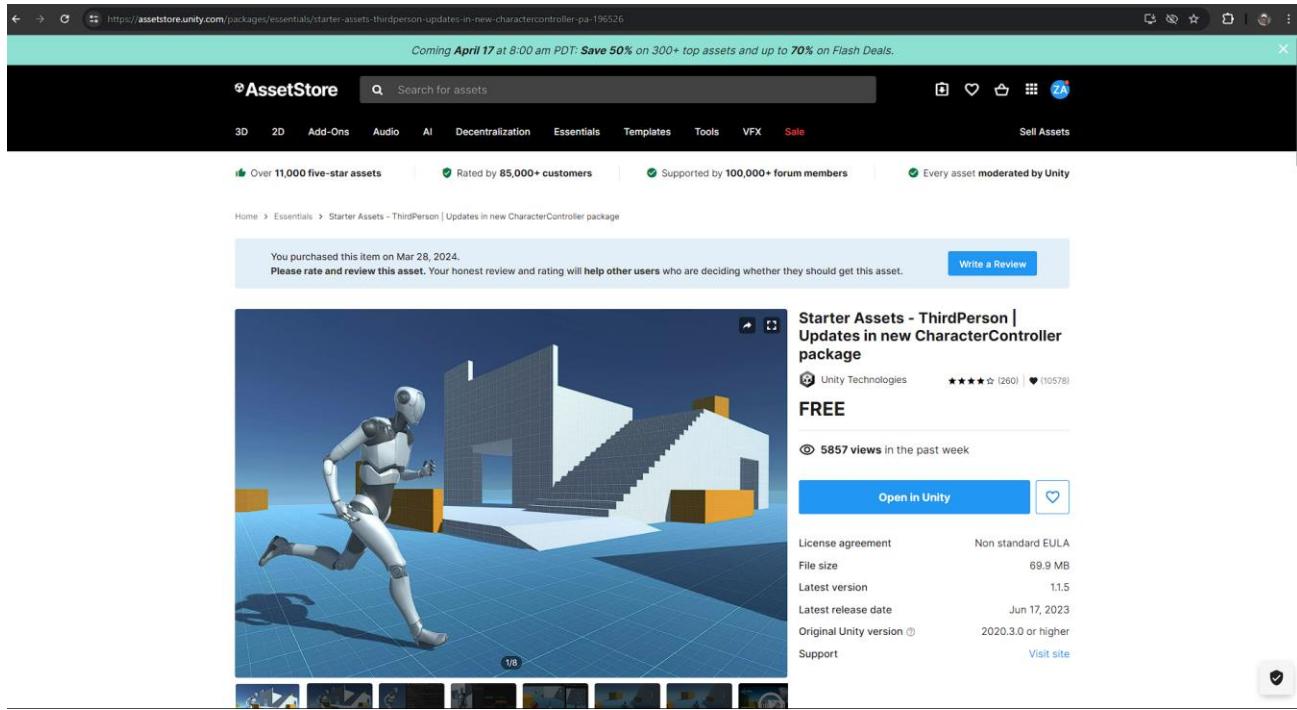
- **Link Download Enemy Skin:**

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/creepy-pumpkin-monster-158098#content>

- **Link Download Kunci Skin:**

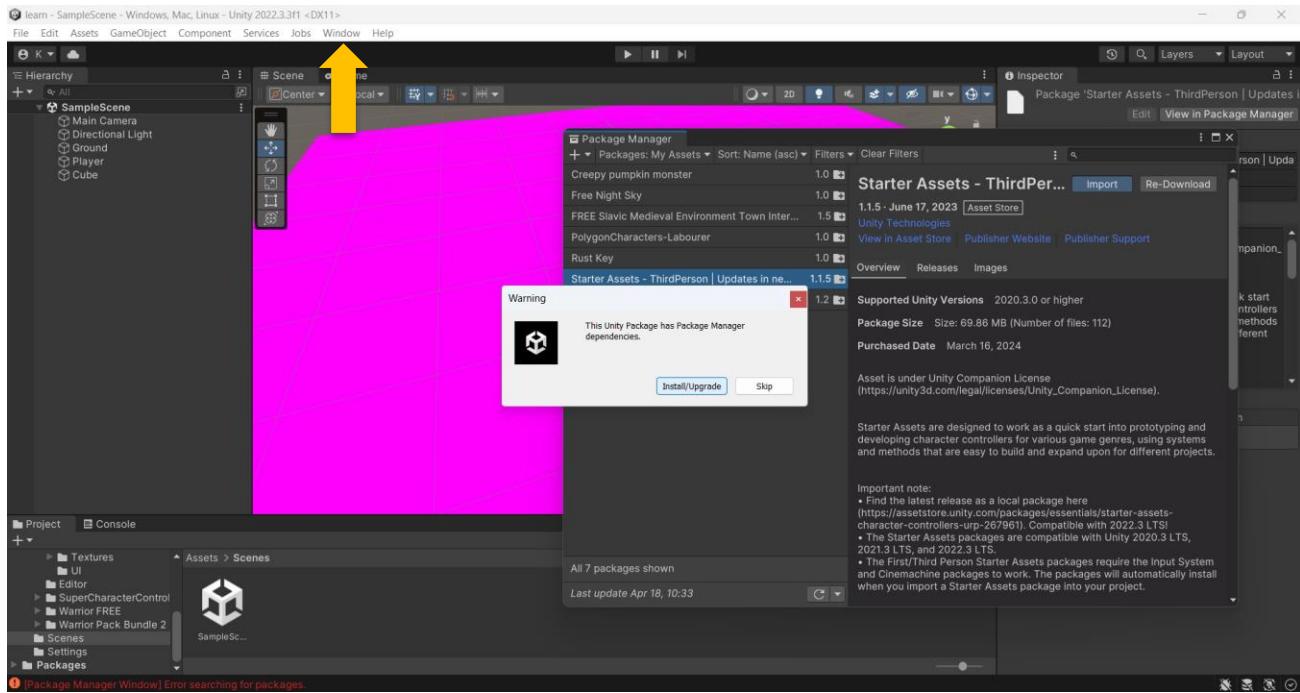
<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/rust-key-167590>

Jika sudah berhasil menambahkan assets maka akan muncul tulisan **Open Unity**, seperti pada gambar dibawah ini:

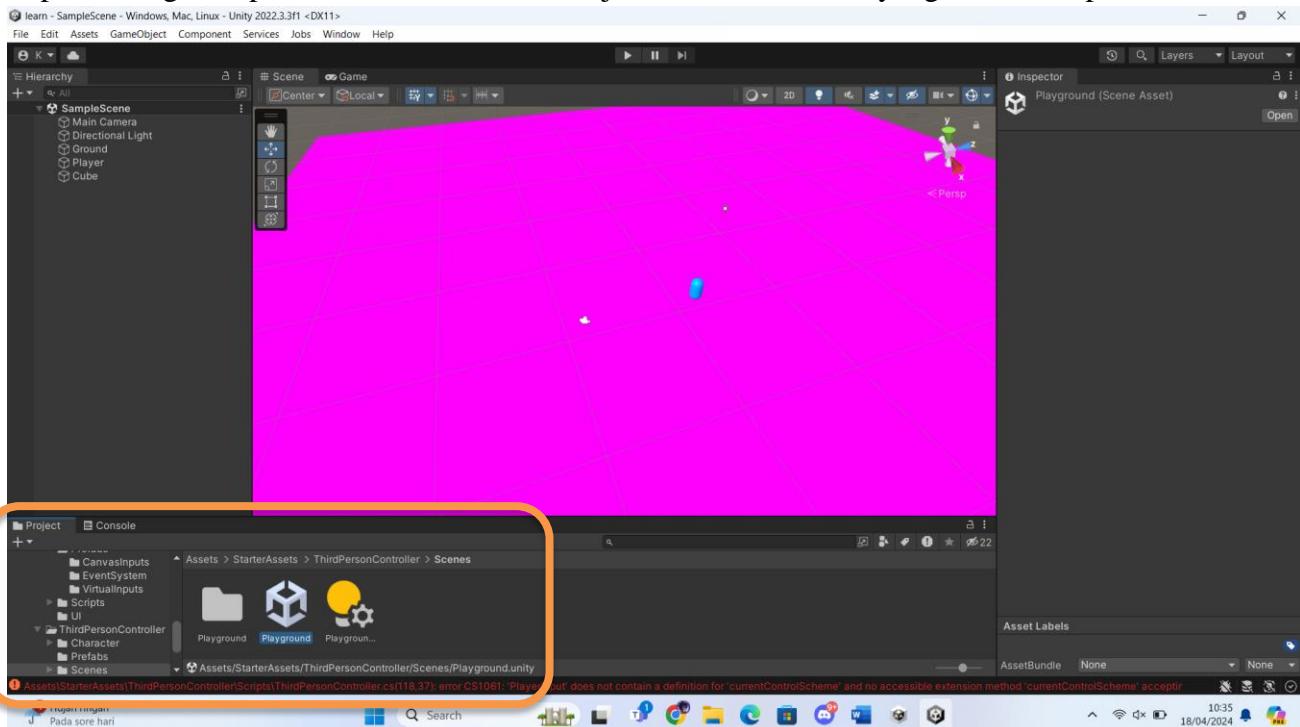


• Mencoba Starter Assets

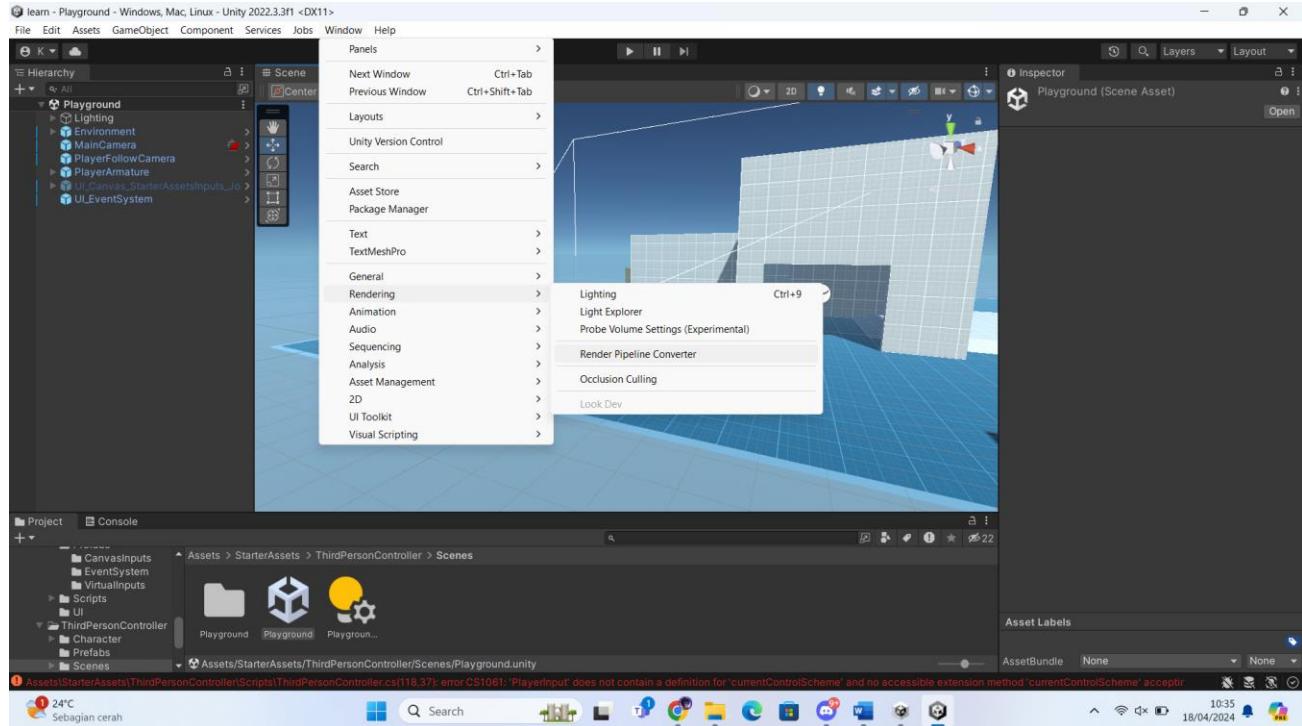
Pertama-tama instal asset yang telah di download dengan membuka **window > package manager** di bagian menu atas lalu pilih “**packages: My Asset**” di dalam **tab package manager**, lalu tinggal di import saja.



Cari Folder “Scene” dalam **Asset > StarterAssets > ThirdPersonController>Scene** yang telah di import di bagian tap asset di bawah untuk menjalankan starter asset yang telah di import tadi

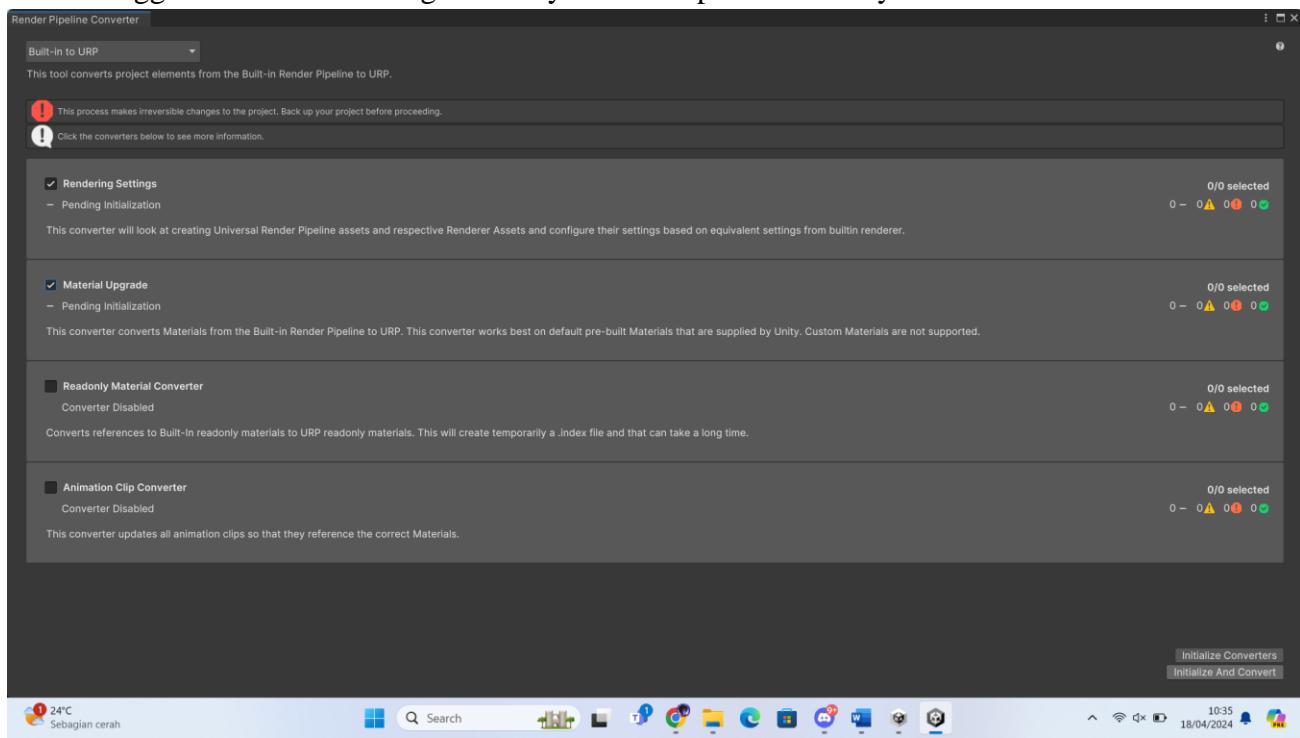


Lalu jika saat asset di jalankan mengalami error terhadap textur ataupun warna dari benda benda yang ada dalam asset cara memperbaikinya cukup dengan membuka **window > render > render Pipeline converter**.



Setelah masuk kedalam tab Render Pipeline Converter cukup centang rendering settings dan material upgrade setelah di centang ke dua duanya tinggal di lakukan intalize dan convert dan asset

tidak mengalami error textur lagi warnanya berubah pada semestinya



Setelah tahap” tadi di jalankan seharusnya starter asset sudah bisa di gunakan sebagaimana mestinya.

SELAMAT MENCoba 😊