



PROGRAMMATION ANDROID

HMIN205

RENDU 1

Auteur:
LAROUG Nahla
SAÏ Ismaël

TP réalisé dans le cadre de la première année de Master AIGLE.

Date - 15 avril 2020

Table des matières

1	Phase d'analyse	3
1.1	Schémas de conceptions	3
1.1.1	Maqueting de l'application	3
1.1.2	Schéma de base de donnée	3
1.1.3	Choix des technologies	3
1.2	Organisation du projet	3
2	Phase de conception	3
2.1	Back-end	3
2.2	Front-end	4
3	Annexe	6
3.1	Maquette de l'app	6

1 Phase d'analyse

Comme tout projet, notre application a tout d'abord été soumise à une phase d'analyse. Cette phase d'analyse nous a permis de découper le projet en plusieurs tâches, choisir les technologies utilisées et de concevoir la base de données entre autres.

1.1 Schémas de conceptions

1.1.1 Maquetage de l'application

La maquette de l'application est disponible en annexe.

1.1.2 Schéma de base de données

Notre base de données sera composée de cinq tables. Voici les relations entre ces tables :

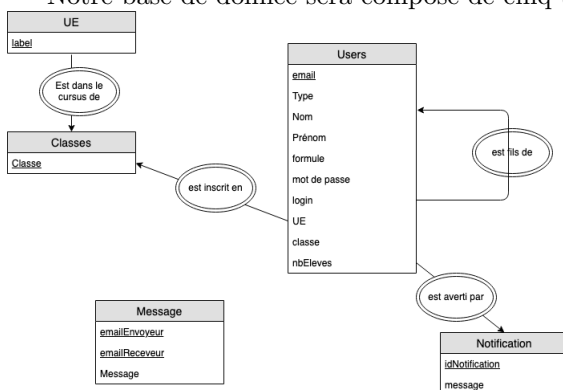


FIG. 1: Schéma BD

1.1.3 Choix des technologies

Nous sommes tout d'abord parti sur firebase. Aucun de nous deux ne connaissait cette technologie et cela nous a semblé un bon moyen de l'apprendre. Malheureusement, avec le confinement, notre temps de travail a été très réduit notamment par le fait que tous les professeurs essaient de nous évaluer en même temps. De ce fait, nous sommes parti sur nodeJS pour le backend car c'est un framework Javascript que nous connaissons un minimum. Pour le front-end, nous nous sommes dirigés vers la librairie material de Google.

Un tutoriel sera disponible dans le rapport final pour toutes les technologies utilisées au cours du projet.

1.2 Organisation du projet

Avec le coronavirus il nous a été difficile de nous organiser, c'est pourquoi nous n'avons pas encore de diagramme de GANTT. Il sera effectué lors du projet rendu.

2 Phase de conception

2.1 Back-end

Pour le moment, nous avons conçu une API REST en nodeJS reliée à une base de données mongoDB. Nous avons plusieurs webservices permettant la connexion, l'inscription et l'envoi d'un mail en cas de mot de passe oublié.

2.2 Front-end

Côté frontend, la page d'accueil à été réalisé à 100 pourcent.

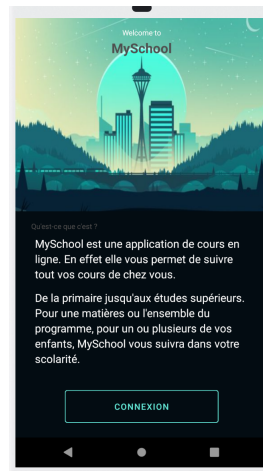


FIG. 2: Schéma BD

La page de connexion également.

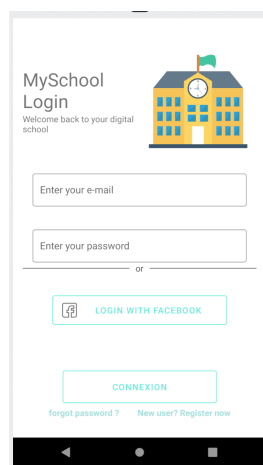


FIG. 3: Schéma BD

La page d'inscription est réalisée à 80 pourcent côté logique, le design est à revoir.

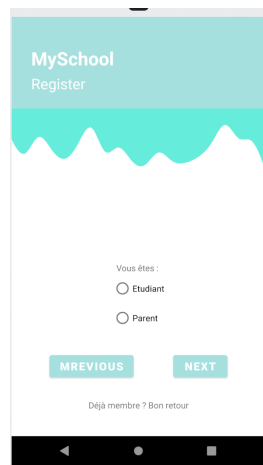


FIG. 4: Schéma BD

Enfin, les dashboard parents et élèves ont été tout deux réalisés à cent pourcent côté front, il manque maintenant la logique derrière.

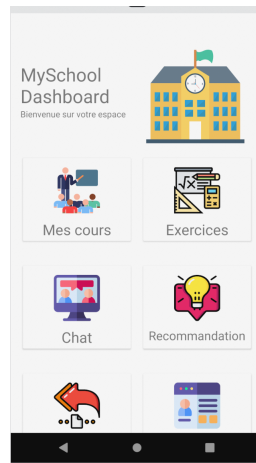


FIG. 5: Schéma BD

3 Annexe

3.1 Maquette de l'app

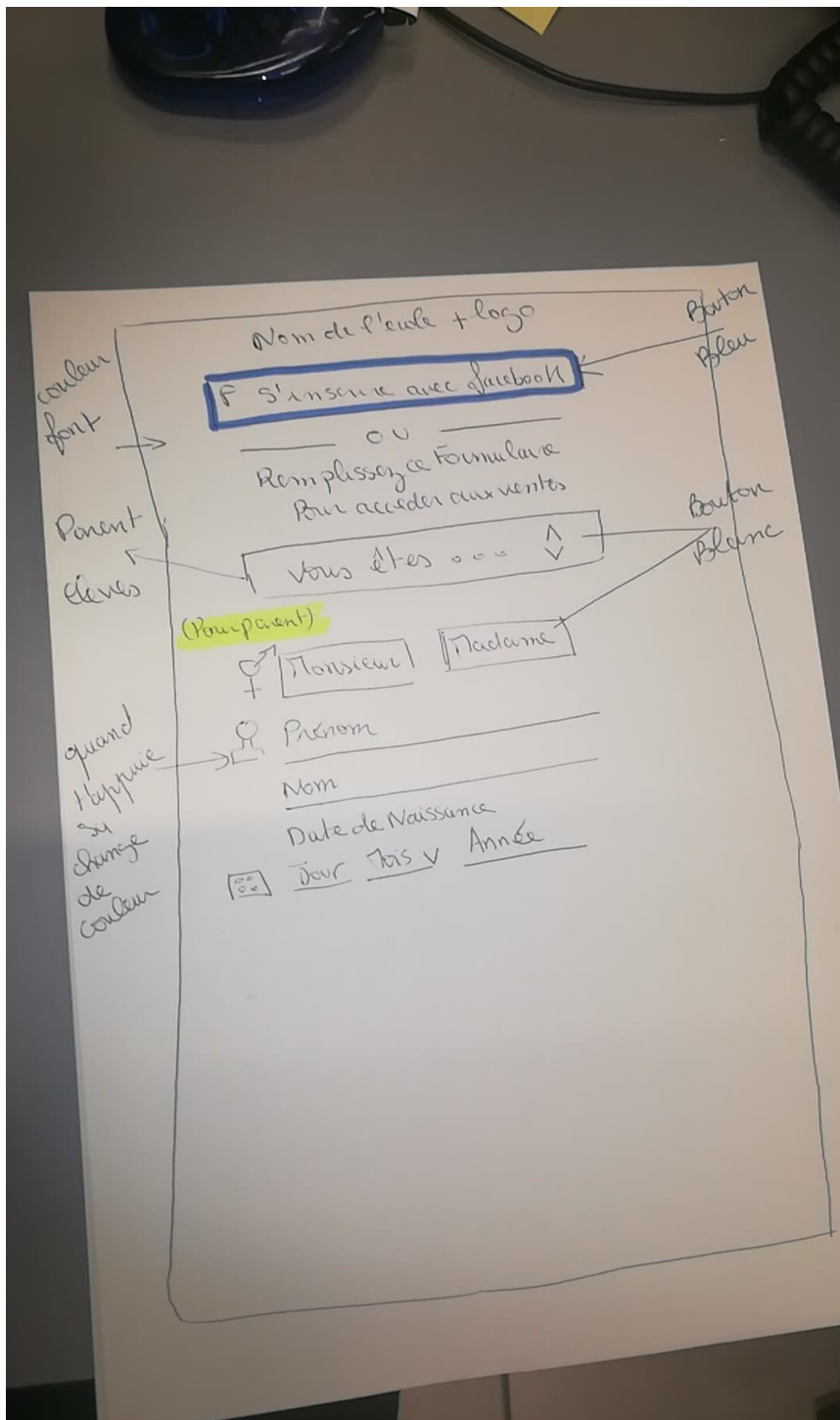


FIG. 6: Connexion

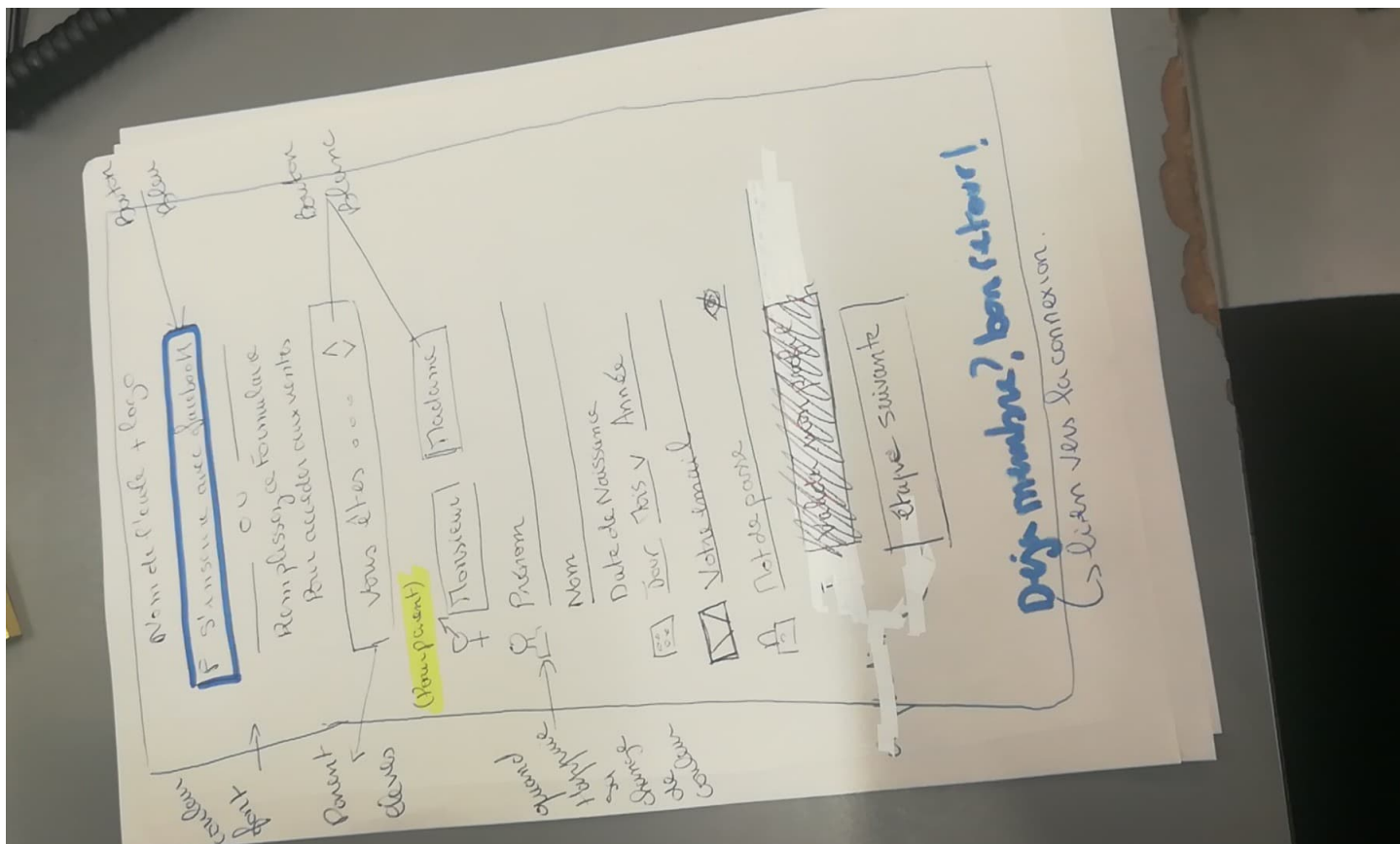


FIG. 7: Incription

Partie élèves

Nombre d'élèves à inscrire ✓

Civilité ✓ → Homme
Femme

Prénom Nom

Lien de Parenté ✓ → fils
fille
père
mère
Autre (à préciser)

Niveau scolaire ✓

Année scolaire concernée ✓

A Répéter
Autant de fois
que le nombre
d'élèves

En gras → 20€ Par mois
1 cours
25€ Par mois
2 cours
40€ Par mois
Tous les cours

Ben Profite

Petite
fenêtre
quand
tu cliques

Cours
Math
Hst Geo
...

Formule Progression

Formule Accompagnement

Quand tu met les cours dessus ça met une fenêtre

Prix : — €
Documents
électroniques ...

Valider mon panier

FIG. 8: Inscription 2

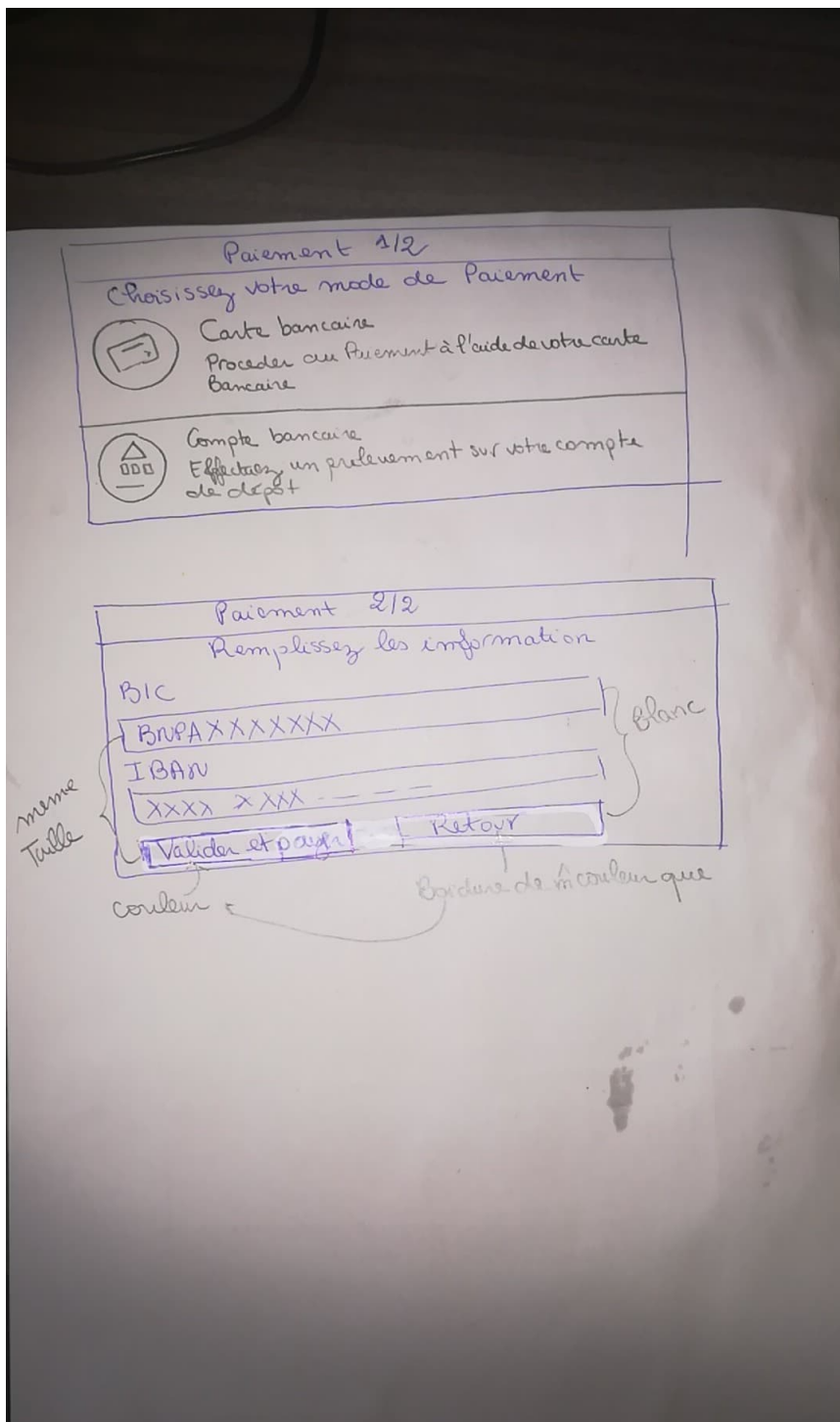


FIG. 9: paiement

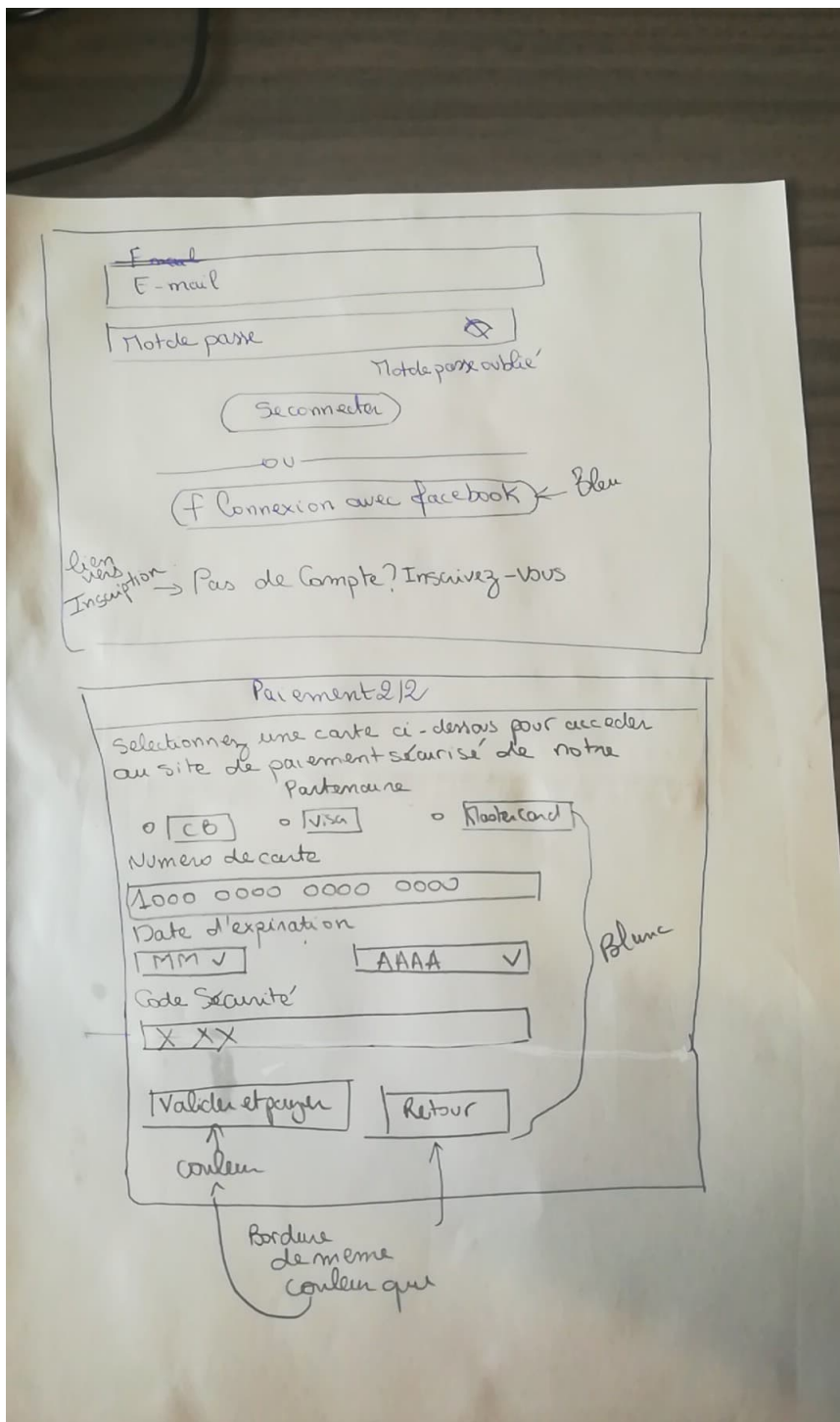


FIG. 10: paiement 2