

EventAmplify

■ EventAmplify: Event Experience and Management Solutions



Introduction

Project Overview

We built an event management app called EventAmplify. The app allows users to create, manage, and attend events. It includes features such as user authentication, profile creation, event and activity management, navigation assistance, GDPR compliance, analytics generation, and more. The app is designed to provide a seamless experience for both event organizers and attendees.

Project Demo Video

[Demo Video](#)

Assignment Description

A mobile app needs to be developed that allows both the organization and attendance of an event. The process includes creating an event, adding activities, opening registrations, implementing mobile-on-mobile access control (QR code?), scheduling, navigation, data sharing, and generating relevant data. Research should be conducted on various requirements, roles, etc. For this course, at least one relevant API should be used, and consideration should be given to designing an API that aligns with the functionalities if we wish to store data on more than an in-memory database.

Design Considerations

Since it's an app for Zuyd, the recognizable Zuyd branding should be incorporated. It's essential to think about when someone downloads an app on their phone and identify use cases suitable for a mobile app. Who will be downloading the app?

Timeline and Deliverables

The clients expect a clear idea of the app, based on wireframes, before the start of week 7. Actual programming is to be done afterward. Further specifications and requirements should be discussed with the client, documented, translated into a design, implemented, and tested to ensure it meets the specified criteria.

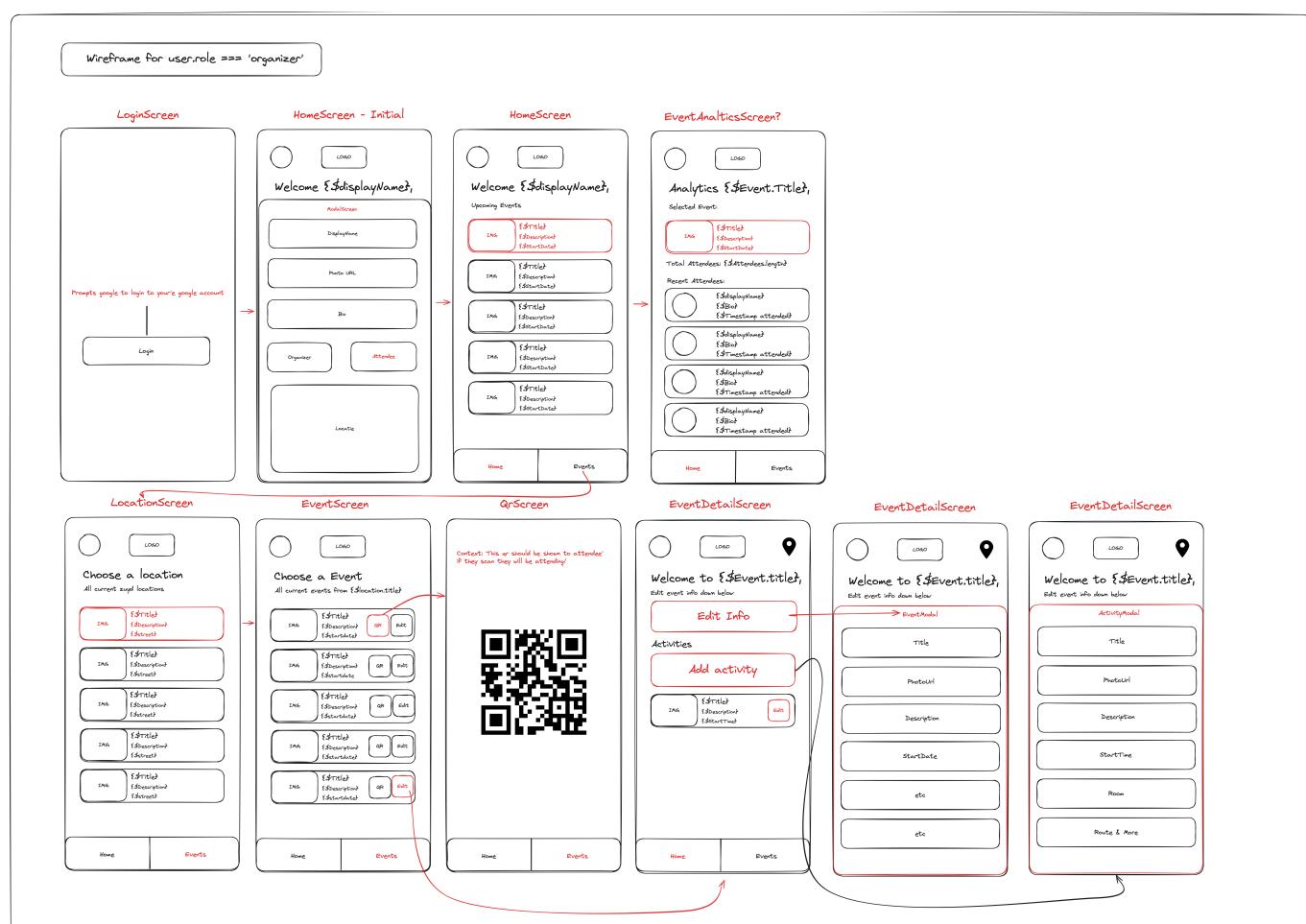
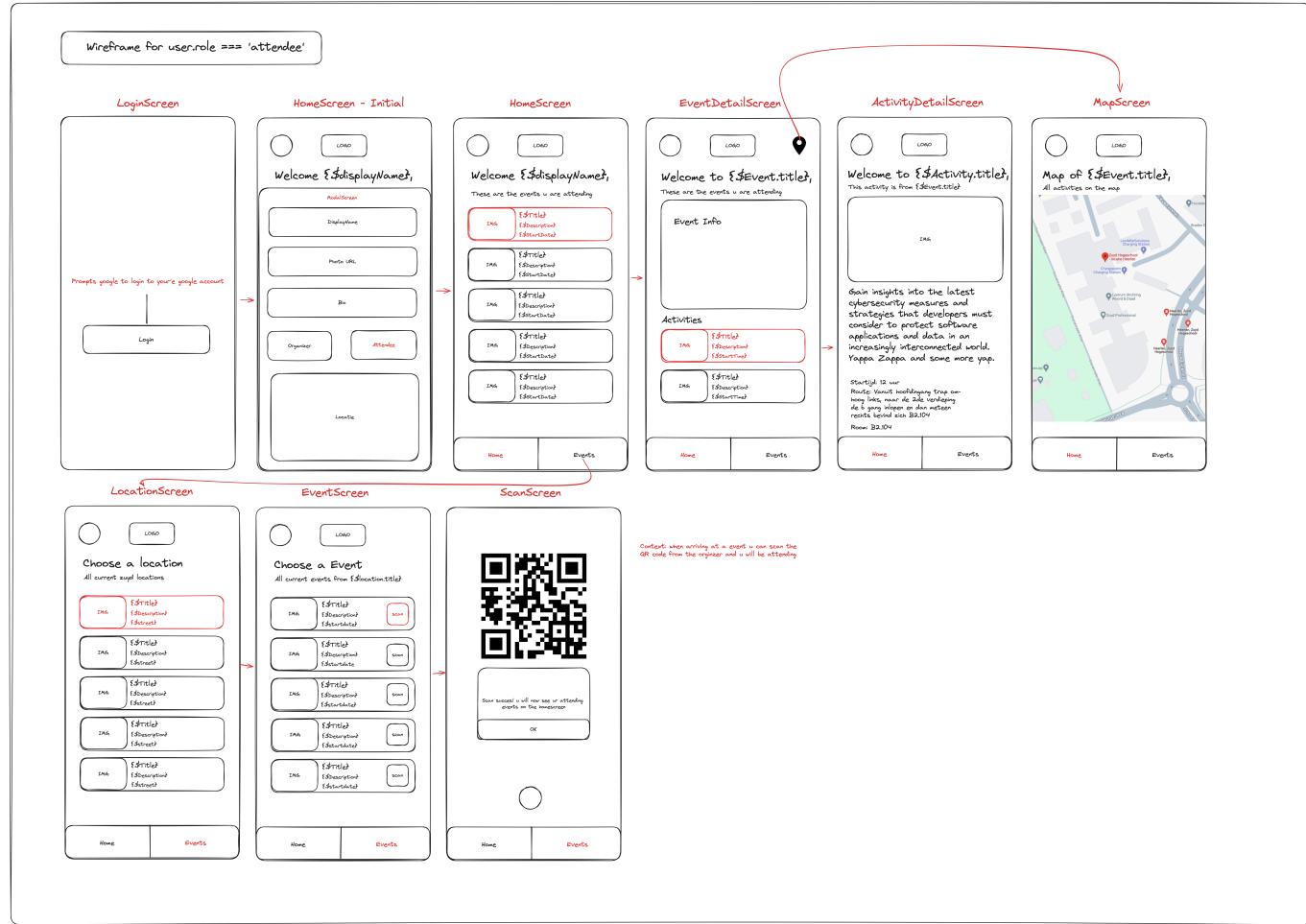
Collaboration and Traceability

Maintaining internal and external consistency among all products is crucial. Different requirements, starting from the Software Requirements Specification (SRS) through design and implementation, should be traced back in the testing process (traceability). Additionally, for PI 9, demonstrate a solution-oriented attitude, shared responsibility for the group process, and constructive collaboration.

Implementation and Tools

You have the flexibility to choose tools and Agile processes for the mobile app development, but it should be well justified. Note that the supervising teacher may not have knowledge or experience with your chosen tools, potentially impacting the level of support provided.

Wireframes



Technical Stack

- **Framework:** Expo React Native
- **Programming Language:** JavaScript
- **Database:** Firebase Firestore
- **API Integration:** Firebase Authentication API
- **Version Control:** Git/GitHub
- **Project Management:** GitHub Projects
- **Documentation:** Markdown

Getting Started

Prerequisites

- [Node.js](#)
- [Expo CLI](#)
- [Visual Studio Code](#)
- [Git](#)
- [GitHub Account](#)
- [Firebase Account](#)

Installation

1. Clone this repository: `git clone https://github.com/Nah-Nova/EventAmplify`
2. Open the project in Visual Studio Code.
3. Run the following commands in your terminal:

```
npm install  
expo start
```

4. Open the project in the Expo Go app on your mobile device.

Configuration for Firebase

!!! IMPORTANT !!! if you want to run this project locally, you will need to create a firebase project and add the config object to the firebase.js file in the src folder. Otherwise, you will not be able to use the app or ask me for the config object.

1. Create a new Firebase project.
2. Enable Firebase Authentication and Firestore.
3. Create a new web app and copy the config object.
4. Create a new file named `firebase.js` in the `src` folder.
5. Paste the config object into the file and export it as `firebase`.

Usage

- Create an account or log in using Google.
- Create your profile with photo age and job.
- Explore profiles and connect with matches.
- Communicate securely through messaging.

Requirements

| Code | Omschrijving | Eigenaar | Prioriteit | F / NF |
|-------------|--|-------------------|-------------------|---------------|
| REQ-001 | De app moet het managen van verschillende activiteiten binnen een evenement faciliteren. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | F |
| REQ-002 | De app moet een functie voor gebruikersregistratie voor evenementen hebben. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | F |
| REQ-003 | De app moet een functie voor mobiel-op-mobiel registratie hebben. | Ontwikkelaarsteam | Middel | F |
| REQ-004 | De app moet navigatiefuncties hebben om gebruikers te leiden op de evenementenlocatie door middel van een kaart. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | F |
| REQ-005 | De app moet ontworpen worden in overeenstemming met de huisstijl en esthetische richtlijnen van Zuyd Hogeschool. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | F |
| REQ-006 | De app moet voldoen aan de GDPR en andere relevante gegevensbescherming regelgeving. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | NF |
| REQ-007 | De app moet in staat zijn om evenementengegevens en -analyses te genereren. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | F |
| REQ-008 | De app moet evenementengegevens en -analyses kunnen delen. | Ontwikkelaarsteam | Middel | F |
| REQ-009 | De prestaties van de app moeten betrouwbaar zijn, met snelle laadtijden en minimale uitvaltijd. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | NF |
| REQ-010 | De app moet compatibel zijn met de mobiele besturingssystemen iOS en Android. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | F |
| REQ-011 | De app moet een integratie van pushnotificaties voor event updates en herinneringen hebben. | Ontwikkelaarsteam | Gemiddeld | F |
| REQ-012 | De app moet de mogelijkheid hebben voor gebruikers om feedback te geven over evenementen en activiteiten. | Ontwikkelaarsteam | Gemiddeld | F |
| REQ-013 | De app moet evenementinformatie in de app real time bijwerken. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | F |
| REQ-014 | De app moet multi-taalondersteuning (Nederlands en Engels) bevatten. | Ontwikkelaarsteam | Laag | F |
| REQ-015 | De app moet integratie met sociale media platforms voor het delen van evenement details bevatten. | Ontwikkelaarsteam | Laag | F |

| Code | Omschrijving | Eigenaar | Prioriteit | F / NF |
|---------|---|-------------------|------------|--------|
| REQ-017 | De app moet beveiligde betaling gateway voor eventuele ticketverkoop of donaties bevatten. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | NF |
| REQ-018 | De app moet implementatie van een interactieve plattegrond van de evenementenlocatie hebben. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | F |
| REQ-019 | De app moet de mogelijkheid bieden om voorkeuren aan te passen in een profiel. | Ontwikkelaarsteam | Gemiddeld | F |
| REQ-020 | De app moet offline toegankelijkheid van kritieke app-informatie bieden. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | NF |
| REQ-022 | De app moet ondersteuning bieden voor toegankelijkheidsfuncties zoals schermlezers en tekst-naar-spraak. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | NF |
| REQ-023 | De app moet mogelijkheid voor live streaming van evenementen binnen de app bieden. | Ontwikkelaarsteam | Gemiddeld | F |
| REQ-024 | De app moet ingebouwde enquête- en pollfuncties voor directe gebruikersfeedback tijdens evenementen bevatten. | Ontwikkelaarsteam | Gemiddeld | F |
| REQ-025 | De app moet integratie met kalender apps voor het opslaan van evenementdata en herinneringen bevatten. | Ontwikkelaarsteam | Gemiddeld | F |
| REQ-026 | De app moet end-to-end encryptie voor alle gebruikers communicatie binnen de app bieden. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | NF |
| REQ-027 | De app moet een backend beheerderspaneel voor het bijwerken en beheren van app-inhoud bieden. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | NF |
| REQ-028 | De app moet automatische synchronisatie van evenementgegevens tussen de app en de website van het evenement bieden. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | F |
| REQ-029 | De app moet een functie voor noodmeldingen en veiligheidsinstructies binnen de app bieden. | Ontwikkelaarsteam | Hoog | F |
| REQ-030 | De app moet optimalisatie voor energie-efficiëntie om batterijgebruik te minimaliseren bieden. | Ontwikkelaarsteam | Gemiddeld | NF |

Use Cases

1. UC1 Evenement creatie
2. UC2 Activiteiten beheer
3. UC3 Toegang controleren
4. UC4 Toegang krijgen
5. UC5 Navigatie Assistentie

Usecase Descriptions

Hieronder volgt een uitbreiding van Use Case 1/8

| Use Case | UC1: Evenementen creatie |
|-------------------------------|--|
| Description | De organisator maakt een evenement aan |
| Actor | Organisator |
| Trigger(s) | De organisator wilt een evenement maken |
| Pre-Conditions | De organisator heeft een account |
| Post-Conditions | Er is een evenement aangemaakt |
| Steps | |
| Actor (Organisator) | System |
| 1.De organisator klikt op | |
| events | |
| | 1a.Het systeem laat de event pagina zien |
| 2.De organisator klikt op een | |
| locatie | |
| | 2a.Het systeem de evenementen van de gekozen locatie zien |
| 3.De organisator klikt op | |
| "add event | |
| | 3a.Het systeem laat de vragenlijst voor een event zien |
| 4.De organisator vult de | |
| gegevens van het evenement | |
| in | |
| | 4a.Het systeem geeft aan dat de gegevens goed zijn ingevuld |
| | 4b.Het systeem geeft een foutmelding bij het invullen van de |
| | gegevens |
| 5.De organisator gaat terug | |
| naar de lijst van de locatie | |
| | 5a.Het systeem voegt het nieuwe evenement aan de lijst toe |
| Main Success Scenario | 1 - 1a - 2 - 2a - 3 - 4 - 4a - 5 - 5a |
| Alternative Scenarios | |
| (Fout bij invullen gegevens) | 1 - 1a - 2 - 2a - 3 - 4 - 4b |

| Use Case | UC02: Activiteit beheren |
|-------------------------------|---|
| Description | De organisator beheert een activiteit |
| Actor | Organisator |
| Trigger(s) | De organisator wil een activiteit beheren |
| Pre-Conditions | De organisator heeft een account en een evenement gemaakt |
| Post-Conditions | Er is een activiteit beheerd |
| Steps | |
| Actor (Organisator) | System |
| 1. De organisator klikt op | |
| events | 1a. Het systeem laat de eventpagina zien |
| 2. De organisator kiest een | |
| locatie | 2a. Het systeem laat de evenementen van de gekozen locatie zien |
| 3. De organisator kiest een | |
| evenement | 3a. Het systeem laat de evenementinformatie zien |
| 4. De organisator klikt op | |
| "add activity" | |
| 5. De organisator vult de | |
| activiteitinformatie in en | |
| klikt op opslaan | 5a. Het systeem voegt de nieuwe activiteit toe aan het evenement |
| | 5b. Het systeem geeft een foutmelding bij het toevoegen van de activiteit |
| 6. De organisator klikt op de | |
| edit knop van een activity | |
| 7. De organisator past de | |
| gegevens aan | 7a. Het systeem slaat de aangepaste activiteit op |
| 8. De organisator klikt op de | |

| Use Case | UC02: Activiteit beheren |
|--|--|
| verwijder knop | 8a. Het systeem verwijdert de activiteit uit het evenement |
| Main Success Scenario | 1 - 1a - 2 - 2a - 3 - 3a - 4 - 5 - 5a |
| Alternative Scenarios | |
| (Foutmelding bij activiteit maken) | 1 - 1a - 2 - 2a - 3 - 3a - 4 - 5 - 5b |
| (Activiteit aanpassen) | 1 - 1a - 2 - 2a - 3 - 3a - 6 - 7 - 7a |
| (Activiteit verwijderen) | 1 - 1a - 2 - 2a - 3 - 3a - 6 - 8 - 8a |
| Use Case | UC03: Toegang controleren |
| Description | Een medewerker controleert de aanwezigheid van een bezoeker |
| Actor | Medewerker |
| Trigger(s) | Er komt een bezoeker naar het evenement |
| Pre-Conditions | Er is een evenement gaande waar bezoekers voor zijn ingeschreven |
| Post-Conditions | De aanwezigheid van bezoekers is gecontroleerd en vastgelegd |
| Steps | |
| Actor (Medewerker) | System |
| 1.De medewerker opent de app | 1a. Het systeem toont een lijst van evenementen waarvoor aanwezigheid moet worden gecontroleerd. |
| 2.De medewerker selecteert het relevante evenement | 2a. Het systeem toont de gegevens van het evenement |
| 3.De medewerker klikt op de scan knop | 3a. Het systeem opent de qr-code voor het scannen van de bezoeker's aanwezigheid. |
| 4.De medewerker laat de bezoeker scannen | 4a. Het systeem controleert of de bezoeker is ingeschreven voor het evenement |

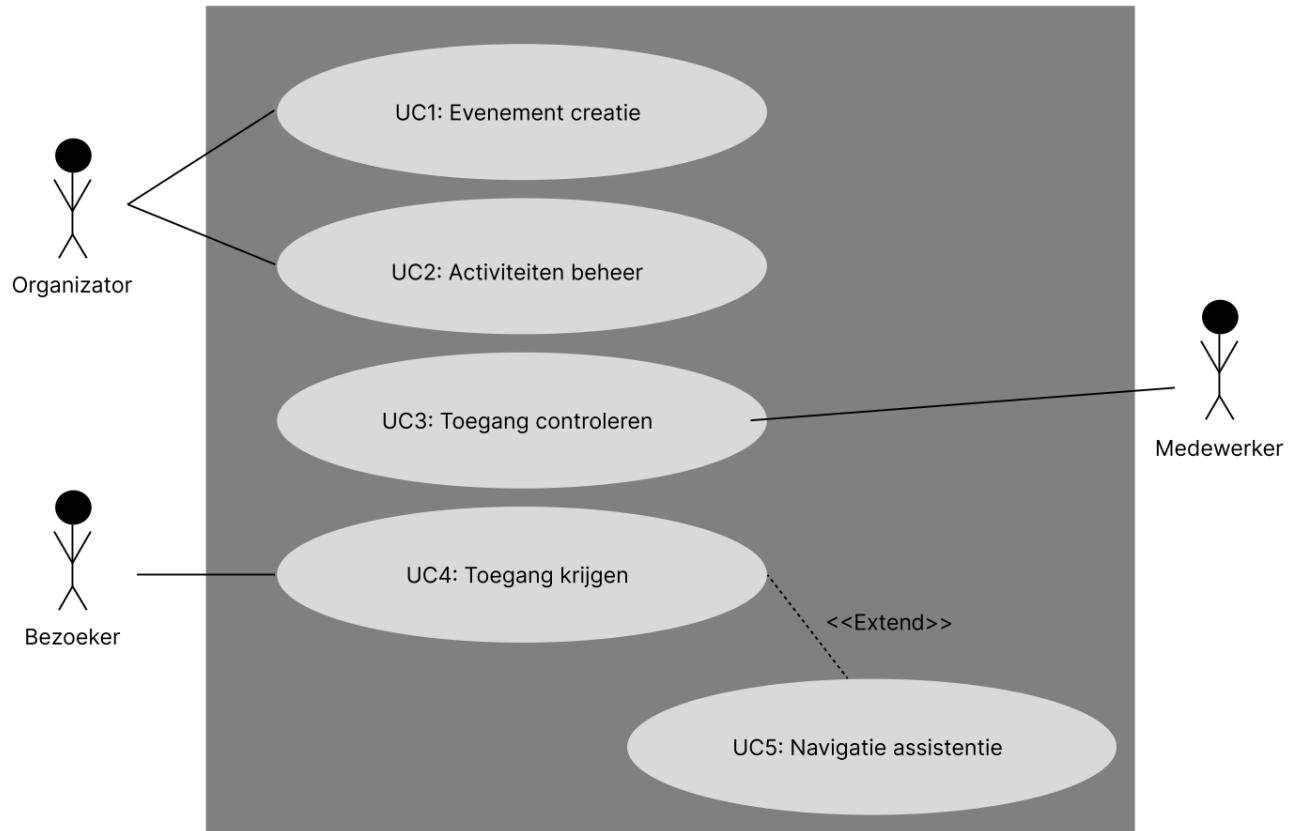
| Use Case | UC03: Toegang controleren |
|----------------------------|--|
| | evenement en markeert de aanwezigheid als juist. |
| | 4b. Het systeem geeft een foutmelding als de bezoeker niet is ingeschreven |
| Main Success Scenario | 1 - 1a - 2 - 2a - 3 - 3a - 4 - 4a |
| Alternative Scenario | |
| (Bezoeker niet aangemeld) | 1 - 1a - 2 - 2a - 3 - 3a - 4 - 4b |
| Use Case | UC04: Toegang krijgen |
| Description | Een bezoeker laat zijn toegang controleren |
| Actor | Bezoeker |
| Trigger(s) | Er komt een bezoeker naar het evenementengebouw |
| Pre-Conditions | Er is een evenement waar de bezoeker voor is ingeschreven |
| Post-Conditions | De toegang van de bezoeker is gecontroleerd |
| Steps | |
| Actor (Bezoeker) | System |
| 1. De bezoeker opent de | |
| app | 1a. Het systeem laat de homepage zien waar de evenementen staan waar de bezoeker voor is ingeschreven. |
| 2. De bezoeker klikt op de | |
| scan knop | 2a. Het systeem opent de camera. |
| 3. De bezoeker scant de | |
| qr-code van de medewerker | |
| bij het evenement | 3a. Het systeem zet de bezoeker op aanwezig. |
| | 3b. Het systeem geeft een foutmelding bij het aanwezig zetten van de bezoeker. |
| 4. UC05 | |
| Main Success Scenario | 1 - 1a - 2 - 2a - 3 - 3a |
| Alternative Scenarios | |

| Use Case | UC04: Toegang krijgen |
|---|--|
| (Foutmelding bij controleren toegang) | 1 - 1a - 2 - 2a - 3 - 3b |
| (Toegang controleren en navigatie openen) | 1 - 1a - 2 - 2a - 3 - 3a - 4 |
| Use Case | UC05: Navigatie assisteren |
| Description | Een bezoeker opent zijn navigatie naar een evenement |
| Actor | Bezoeker |
| Trigger(s) | UC04 |
| Pre-Conditions | UC04 |
| Post-Conditions | De bezoeker is bij de locatie van een evenement aangekomen |
| Steps | |
| Actor (Bezoeker) | System |
| 1. De bezoeker opent de homepage | 1a. Het systeem laat de homepage zien waar de evenementen staan van de bezoeker waar hij/zij voor is ingeschreven. |
| 2. De bezoeker klikt het evenement waar hij aanwezig bij is | 2a. Het systeem laat de evenementdetails zien. |
| 3. De bezoeker klikt op de kaart knop | 3a. Het systeem laat de kaart zien met de route die de bezoeker moet lopen. |
| Main Success Scenario | 1 - 1a - 2 - 2a - 3 - 3a |

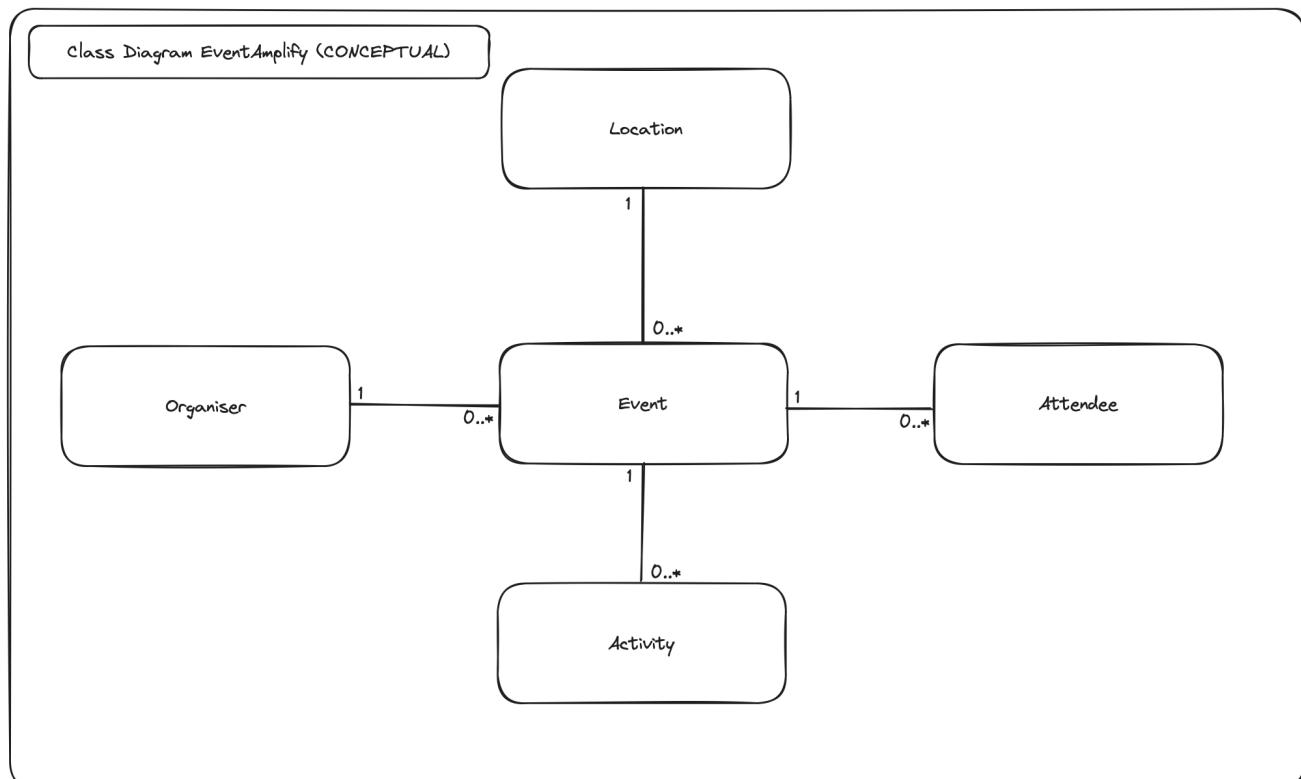
UML Diagrams

Here are all the diagrams with added value for EventAmplify, all following UML specifications. With slight modifications to fit the project.

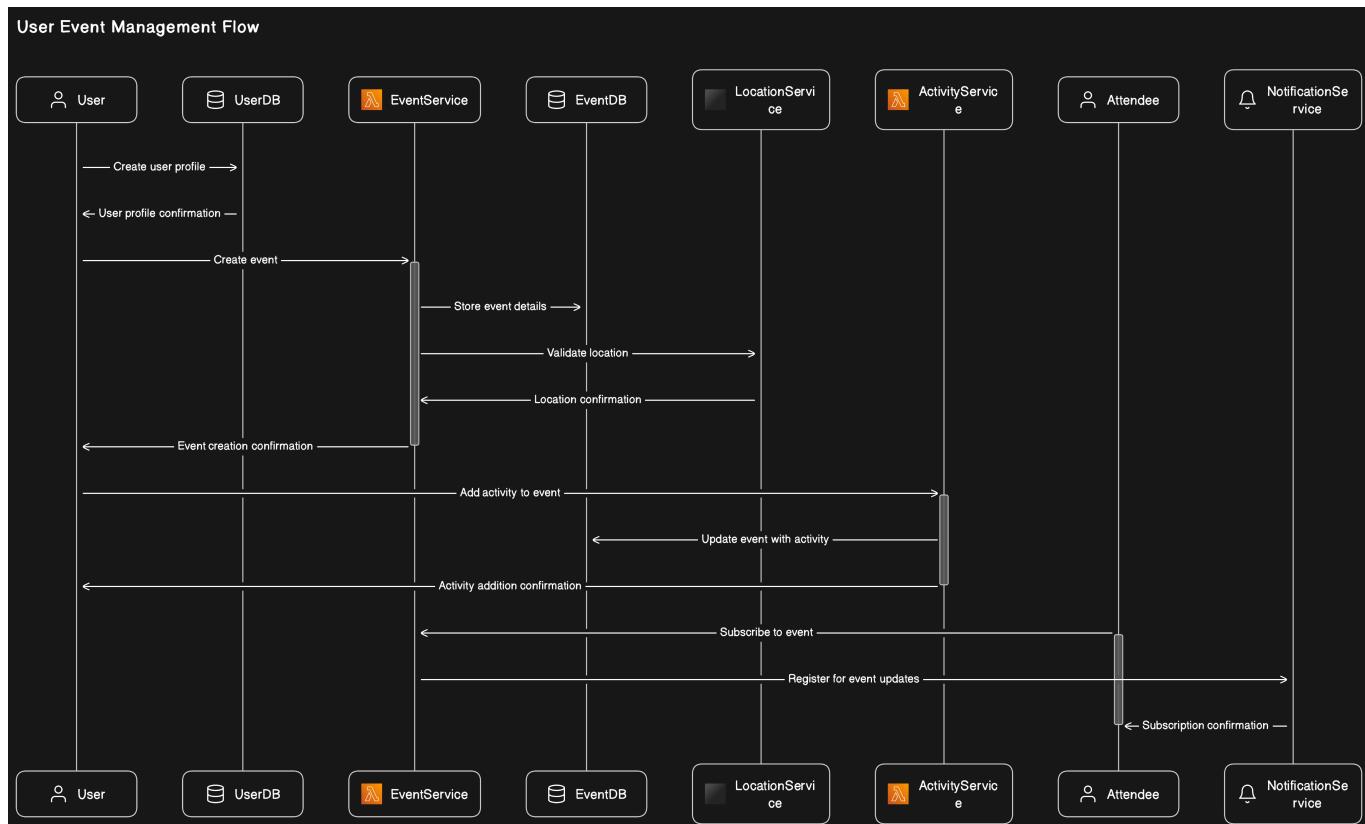
Use Case Diagram



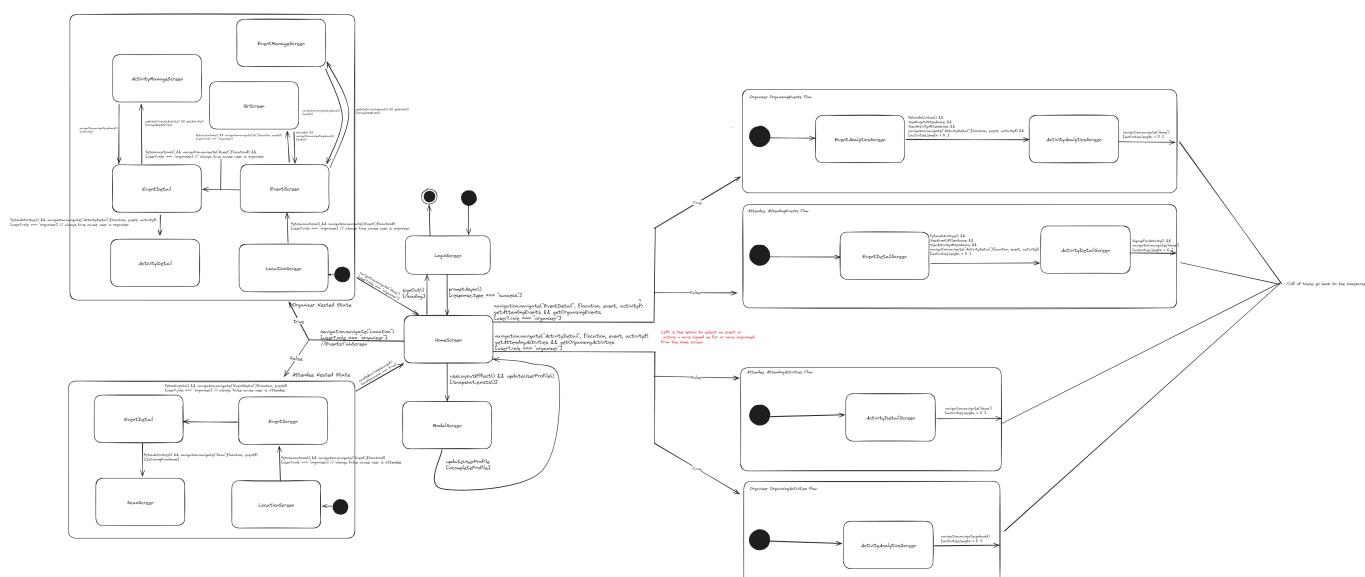
Class Diagram (CONCEPTUAL)



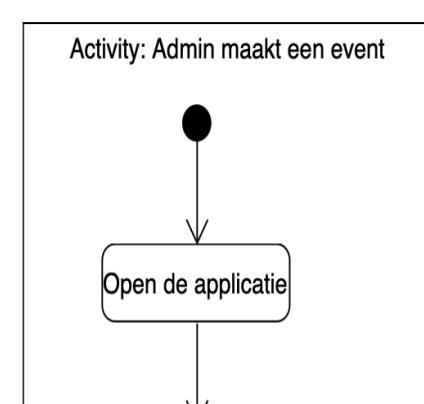
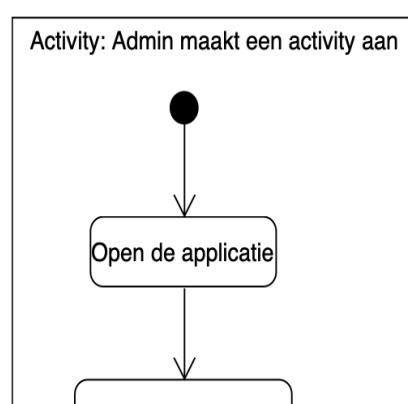
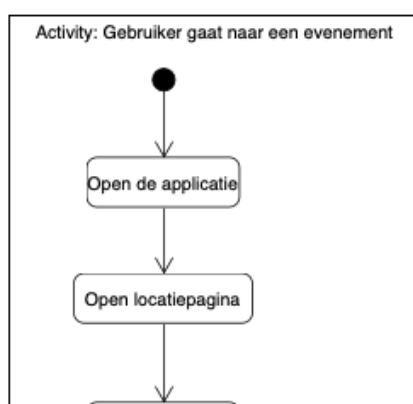
Sequence Diagram

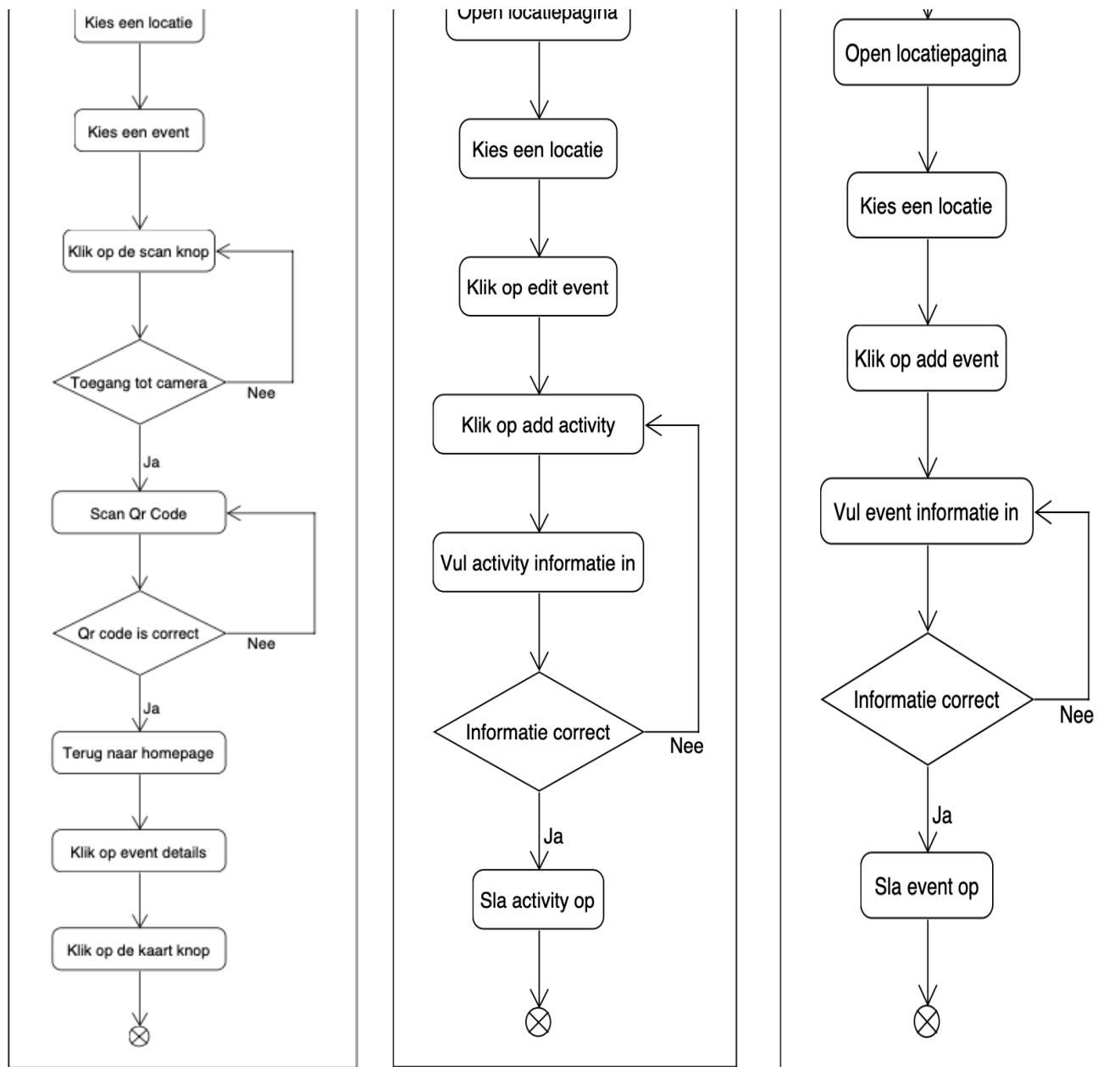


State Diagram



Activity Diagrams





Data Model

users

- **id:** Unique identifier for each user.
- **displayName:** User's name.
- **bio:** User's biography.
- **location:** Latitude and longitude of the user.
- **photoUrl:** User's photo.
- **role:** User's role which could be organizer or attendee.
- **timestamp:** Server timestamp of the user.

attendingEvents of users

- **id:** Unique identifier for each event.
- **locationId:** Unique identifier for each location.
- **event:** entire events object.

- **location**: entire locations object.
- **timestamp**: Server timestamp of the event.

organizingEvents of users

- **id**: Unique identifier for each event.
- **locationId**: Unique identifier for each location.
- **event**: entire events object.
- **location**: entire locations object.
- **timestamp**: Server timestamp of the event.

locations

- **id**: Unique identifier for each location.
- **name**: Location's name.
- **location**: Latitude and longitude of the location. address: 'Nieuw Eyckholt 300, 6419 DJ Heerlen, Netherlands'.
- **photoUrl**: Location's photo.
- **timestamp**: Server timestamp of the location.

events of locations

- **id**: Unique identifier for each event.
- **title**: Event's title.
- **description**: Event's description.
- **location**: Latitude and longitude of the event.
- **photoUrl**: Event's photo.
- **timestamp**: Server timestamp of the event.
- **organizer**: Organizer's id.
- **attendees**: List of attendees' ids.
- **startDate**: Event's start date.
- **endDate**: Event's end date.
- **startTime**: Event's start time.
- **endTime**: Event's end time.
- **activities**: List of Activities in the event
- **organizer**: Organizer's id.
- **attendees**: List of attendees' ids.

organizers of events

- **id**: Unique identifier for each organizer.
- **displayName**: Organizer's name.
- **bio**: Organizer's biography.
- **location**: Latitude and longitude of the organizer.
- **photoUrl**: Organizer's photo.
- **role**: Organizer's role which is organizer.
- **timestamp**: Server timestamp of the organizer.

attendees of events

- **id:** Unique identifier for each attendee.
- **displayName:** Attendee's name.
- **bio:** Attendee's biography.
- **location:** Latitude and longitude of the attendee.
- **photoUrl:** Attendee's photo.
- **role:** Attendee's role which is attendee.
- **timestamp:** Server timestamp of the attendee.

activities of events

- **id:** Unique identifier for each activity.
- **title:** Activity's title.
- **description:** Activity's description.
- **location:** Object including: Latitude, Longitude, Room: 'A1.203', Route: 'how to get to A1.203'.
- **time:** activities start time.
- **photoUrl:** Activity's photo.
- **timestamp:** Server timestamp of the activity.

Acceptance Criteria

Acceptance Test Report - EventAmplify

Introduction

The Acceptance Test Report provides a comprehensive summary of the testing conducted on the EventAmplify application. This report outlines the test objectives, scope, environment, executed test cases, and the overall results for each requirement.

Test Objectives

The primary objectives of the acceptance testing were to verify the successful implementation and functionality of key features within the EventAmplify application. This includes user authentication, profile creation, event and activity management, navigation assistance, GDPR compliance, analytics generation, and other specified requirements.

Test Scope

The acceptance tests focus on validating the functionalities specified in the project requirements. The scope covers user authentication, profile creation, event and activity management, navigation assistance, GDPR compliance, analytics generation, and other features deemed critical for the application.

Test Environment

The acceptance tests were conducted in a controlled environment with the following specifications:

- **Devices:** iOS and Android smartphones

- **Operating Systems:** Latest versions on test devices
- **Testing Tools:** Expo Go app, Firebase console

Test Cases

1. User Authentication (REQ-003)

- **Test Case 1.1:** Verify user registration with valid email and password.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 1.2:** Validate user login functionality with correct credentials.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 1.3:** Check error handling for incorrect login credentials.
 - **Result:** [Pass]

2. Profile Creation (REQ-019)

- **Test Case 2.1:** Confirm users can create a detailed profile with required information.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 2.2:** Validate the ability to edit profile information.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 2.3:** Ensure proper display of error messages for incomplete profile information.
 - **Result:** [Pass]

3. Event and Activity Management (REQ-001, REQ-002, REQ-008, REQ-012, REQ-013, REQ-018)

3.1 Organizer Features

3.1.1 Location Management

- **Test Case 3.1.1.1:** Verify that organizers can create a new location.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.1.1.2:** Validate the ability to edit details of an existing location.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.1.1.3:** Confirm organizers can delete a location.
 - **Result:** [Pass]

3.1.2 Event Management

- **Test Case 3.1.2.1:** Verify that organizers can create a new event.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.1.2.2:** Validate the ability to edit details of an existing event.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.1.2.3:** Confirm organizers can delete an event.
 - **Result:** [Pass]

3.1.3 QR Code Functionality

- **Test Case 3.1.3.1:** Ensure that organizers can generate a QR code for event check-in.

- **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.1.3.2:** Validate that the QR code links correctly to the event details.
 - **Result:** [Pass]

3.1.4 Activity Management

- **Test Case 3.1.4.1:** Verify that organizers can create a new activity for an event.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.1.4.2:** Validate the ability to edit details of an existing activity.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.1.4.3:** Confirm organizers can delete an activity.
 - **Result:** [Pass]

3.1.5 Attendee Analytics

- **Test Case 3.1.5.1:** Ensure that organizers can access analytics for attendees.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.1.5.2:** Verify that the attendee list is accurate and up-to-date.
 - **Result:** [Pass]

3.2 Attendee Features

3.2.1 Event Selection

- **Test Case 3.2.1.1:** Confirm that attendees can choose a location.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.2.1.2:** Verify that attendees can view and select an event at the chosen location.
 - **Result:** [Pass]

3.2.2 Event Details

- **Test Case 3.2.2.1:** Validate that attendees can view details of the selected event.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.2.2.2:** Confirm that the event details screen includes relevant information.
 - **Result:** [Pass]

3.2.3 Event Check-In

- **Test Case 3.2.3.1:** Ensure attendees can check in by scanning the organizer's QR code.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.2.3.2:** Verify that the QR code check-in links to the attended event on the home screen.
 - **Result:** [Pass]

3.2.4 Activity Sign-Up

- **Test Case 3.2.4.1:** Validate that attendees can sign up for activities associated with the attended event.
 - **Result:** [Pass]

- **Test Case 3.2.4.2:** Confirm that signed-up activities are displayed on the attendee's profile.
 - **Result:** [Pass]

3.2.5 Map Screen

- **Test Case 3.2.5.1:** Verify that attendees can access the map screen for the attended event.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.2.5.2:** Ensure the map displays the event location and activity markers.
 - **Result:** [Pass]

3.2.6 Event Information

- **Test Case 3.2.6.1:** Validate that attendees can access additional information about the event.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 3.2.6.2:** Confirm that the event information screen provides a comprehensive overview.
 - **Result:** [Pass]

4. Navigation Assistance (REQ-004)

4.1 Map Screen with Activities

- **Test Case 4.1.1:** Verify that the map screen is accessible from the event details.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 4.1.2:** Check that the map displays the correct event location.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 4.1.3:** Ensure all activities are shown as markers on the map.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 4.1.4:** Validate the accuracy of activity markers on the map.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 4.1.5:** Confirm that tapping an activity marker provides details about the activity.
 - **Result:** [Pass]

5. GDPR Compliance (REQ-006)

5.1 Data Protection and User Consent

- **Test Case 5.1.1:** Verify that the application only collects and stores necessary user data.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 5.1.2:** Confirm that user consent is explicitly obtained before collecting any personal information.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 5.1.3:** Ensure that users can review and modify their consent settings in the profile settings.
 - **Result:** [Pass]

5.2 Google Authentication and OAuth Screens

- **Test Case 5.2.1:** Validate that the Google Authentication process includes OAuth screens.

- **Result:** [Pass]
- **Test Case 5.2.2:** Confirm that users can select and control the types of data shared from their Google account.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 5.2.3:** Ensure that the application adheres to the selected data sharing preferences from the OAuth screens.
 - **Result:** [Pass]

5.3 Environment Variables (ENVs) for API Security

- **Test Case 5.3.1:** Verify that sensitive information, such as API keys and secrets, are stored as environment variables.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 5.3.2:** Confirm that the application does not expose sensitive information in the client-side code.
 - **Result:** [Pass]

5.4 Firestore Security Measures

- **Test Case 5.4.1:** Validate that Firestore is used for secure storage of user data.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 5.4.2:** Confirm that Firestore rules and permissions are appropriately configured to restrict unauthorized access.
 - **Result:** [Pass]

6. Analytics Generation (REQ-007)

6.1 Organizer-Specific Analytics

- **Test Case 6.1.1:** Verify that organizers can access analytics only for events they have created.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 6.1.2:** Confirm that the analytics screen displays the event name, picture, and check-in times.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 6.1.3:** Validate that only relevant and non-sensitive information is included in the analytics view.
 - **Result:** [Pass]

6.2 Attendee Analytics

- **Test Case 6.2.1:** Ensure that attendees do not have access to analytics data.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 6.2.2:** Verify that the analytics screen is restricted for non-organizer users.
 - **Result:** [Pass]
- **Test Case 6.2.3:** Confirm that organizers cannot access analytics for events they did not create.
 - **Result:** [Pass]

Overall Results

Completed Features

- **User Authentication:** [Pass]
- **Profile Creation:** [Pass]
- **Event and Activity Management:** [Pass]
- **Navigation Assistance:** [Pass]
- **GDPR Compliance:** [Pass]
- **Analytics Generation:** [Pass]

Not Implemented Features

[Specify if any features were not tested or not implemented]

Recommendations

Based on the testing results, it is recommended to address any identified issues and perform additional testing, if necessary, before considering deployment.

Conclusion

The EventAmplify application has undergone extensive acceptance testing, and the documented results serve as verification of the successful implementation of all specified features. The application is deemed ready for deployment, pending any necessary adjustments based on the test findings.

License

This project is licensed under the [MIT License](#).