

# Pre-Rapport de Projet

Open Nutrition

Yohan Liebart | Abdel Ait Abdelloili | Gabriel Laurens

Tuteur - Zohra Bellahsene, Christophe Blanc

2 janvier 2017



# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
1.1	Menus . . . . .	2
1.2	Plats . . . . .	3
1.3	Solution logicielle . . . . .	3
1.3.1	Besoins informatiques . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Analyse</b>	<b>4</b>
2.1	Cas d'utilisation . . . . .	5
2.1.1	Scénarios . . . . .	5
2.2	Diagramme de classe . . . . .	7
2.3	Mock-up . . . . .	8
2.3.1	Ecran d'accueil . . . . .	8

# Chapitre 1

## Introduction

L'objectif du projet est de fournir une application capable de proposer différentes offres de repas équilibrées selon les critères anthropomorphique de l'utilisateur et de son budget. Elle a pour but de guider les étudiants dans le choix de leurs repas et à les sensibiliser sur l'importance de leur équilibre alimentaire qui est corrélé à leur budget et leurs envies gastronomiques ponctuelles.

L'application devra être accessible par téléphone ou par navigateur web. Les étudiants en biologie seront chargés de mettre à jour le contenu (composition des aliments, les produits, les recettes et certaine vidéo de Blabla'plat). La mise à jour des repas, recettes ou encore des produits suggérés par l'application sera collaborative. Les utilisateurs seront invités à faire des propositions qui devront être validés par les étudiants en biologie pour être ajoutées.

### 1.1 Menus

Les menus sont composés de plusieurs plats/desserts. Si l'utilisateur précise une allergie, envie, ou un régime alimentaire (bio, vegan...), les menus sont adaptés pour la personne. Un menu peut aussi être créé à partir d'un plat choisi par l'utilisateur, afin de compléter son repas de manière équilibrée. Un repas du soir peut être proposé afin d'équilibrer le repas du midi. Le repas du midi concerne les menus que propose le Crous dans les cafétérias.

Les menus peuvent avoir plusieurs caractéristiques en même temps (liste non exhaustive) :

- Budget : Le prix est-il abordable ? (mettre une note/un indicateur ?)
- Santé : Est-il bon pour la santé/équilibré ? (mettre une note/un indicateur ?)
- Végétarien : Est-il compatible avec les régimes végétariens/végétaliens ? plusieurs régime possible.
- Local : Pour le repas du soir, le repas est-il fait avec les produits locaux ?

- Non-équilibré : Pour manger bon sans se soucier de l'équilibre (comparer les likes ?)

## **1.2 Plats**

Les plats sont composés d'ingrédients, eux même comprenant une certaine quantité de macromolécules bonnes (ou pas) pour le corps (protéines/glucides/...). Chaque ingrédients aura sa propre description. Il faut tenir compte des saisons des produit qui compose le plat.

## **1.3 Solution logicielle**

L'application Open Nutrition doit être développé pour les mobiles iPhone et Android (PC en option). Nous avons choisi d'utiliser une web-app, qui a l'avantage de pouvoir s'affranchir des validations nécessaires pour que l'application apparaisse sur l'App Store mais surtout pour ne pas avoir à développer l'application en Java pour Android et Objective C pour Iphone. Si des solutions multi-platforms existent, elles ne permettent pas de passer outre les validations et nous rendent complètement dépendant de l'éditeur. Cette solutions ne prend en plus pas en compte les spécificités des 2 langages tel que l'affichage du SplashScreen qui est affiché au lancement d'applications iPhone mais pas sur Android. Nous perdons donc le contrôle du rendu final. Une web-app est un site web (utilisant le HTML5) destiné au mobile, elle permet de cibler tous les types d'appareils (téléphone, tablette, PC). L'avantage est que nous pourrons développer une seul code pour les 2 platforms et que le rendu final sera contrôlé. Cependant nous ne pourrons pas bénéficier des avantages intrinsèques aux platforms tel que les animations avancées disponibles pour iOS.

### **1.3.1 Besoins informatiques**

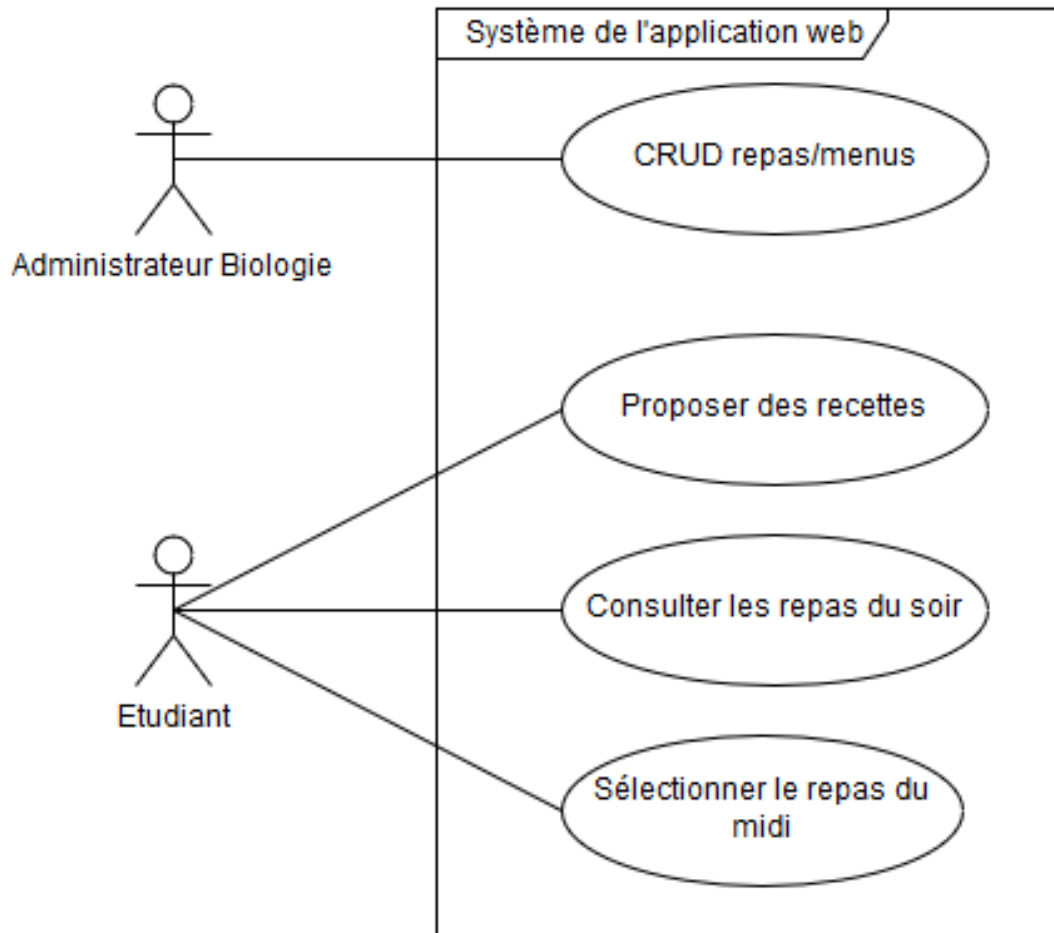
Afin de mener à bien le projet, nous avons besoins d'un serveur web et d'une base de données accessible à partir de l'application. Une base de données devra être disponible localement sur le téléphone afin de permettre l'utilisation de l'application sans la connexion internet. Pour tester le rendu de l'application, nous aurons besoin de différentes platforms mobiles.

# **Chapitre 2**

## **Analyse**

Cette partie détail l'analyse du besoin du client à l'aide des diagrammes UML avec pour support des mock-up pour la partie visuel de l'application.

## 2.1 Cas d'utilisation



### 2.1.1 Scénarios

#### Proposer des recettes

Scénario nominal : L'utilisateur sélectionne "proposer une recette" dans le menu de l'application. Ensuite il sélectionne les différents ingrédients avec leur quantité et il indique les étapes à suivre pour réaliser la recette. Pour finir il enregistre la recette

Autres scénarios :

- Si l'utilisateur ne trouve pas un ingrédient, il a la possibilité d'en ajouter.
- Si l'utilisateur n'a pas pu enregistrer la recette, les éléments saisis sont enregistrés pour la prochaine fois

### **Consulter les repas du soir**

Scénario nominal : L'utilisateur sélectionne "Les repas du soir" dans le menu de l'application. Par la suite il découvre les différentes recettes proposées en fonction du repas de midi.

Autres scénarios :

- Si le repas du midi n'a pas été renseigné, un message lui indique de renseigner le repas pris. Une liste de recette est néanmoins disponible.

### **Ajouter/ Supprimer une recette**

Scénario nominal : L'utilisateur demande l'accès à la partie administration. Après s'être identifié, il sélectionne "Confirmer une recette" dans le menu de l'application. Ensuite l'administrateur peut sélectionner une recette saisie par un utilisateur pour la confirmer ou la supprimer.

Autres scénarios :

- Si l'identification de l'administrateur n'est pas correcte, le système renvoie un message d'erreur.
- Si l'administrateur ne confirme pas l'ajout ou la suppression de la recette aucune action est effectuée à celle-ci.

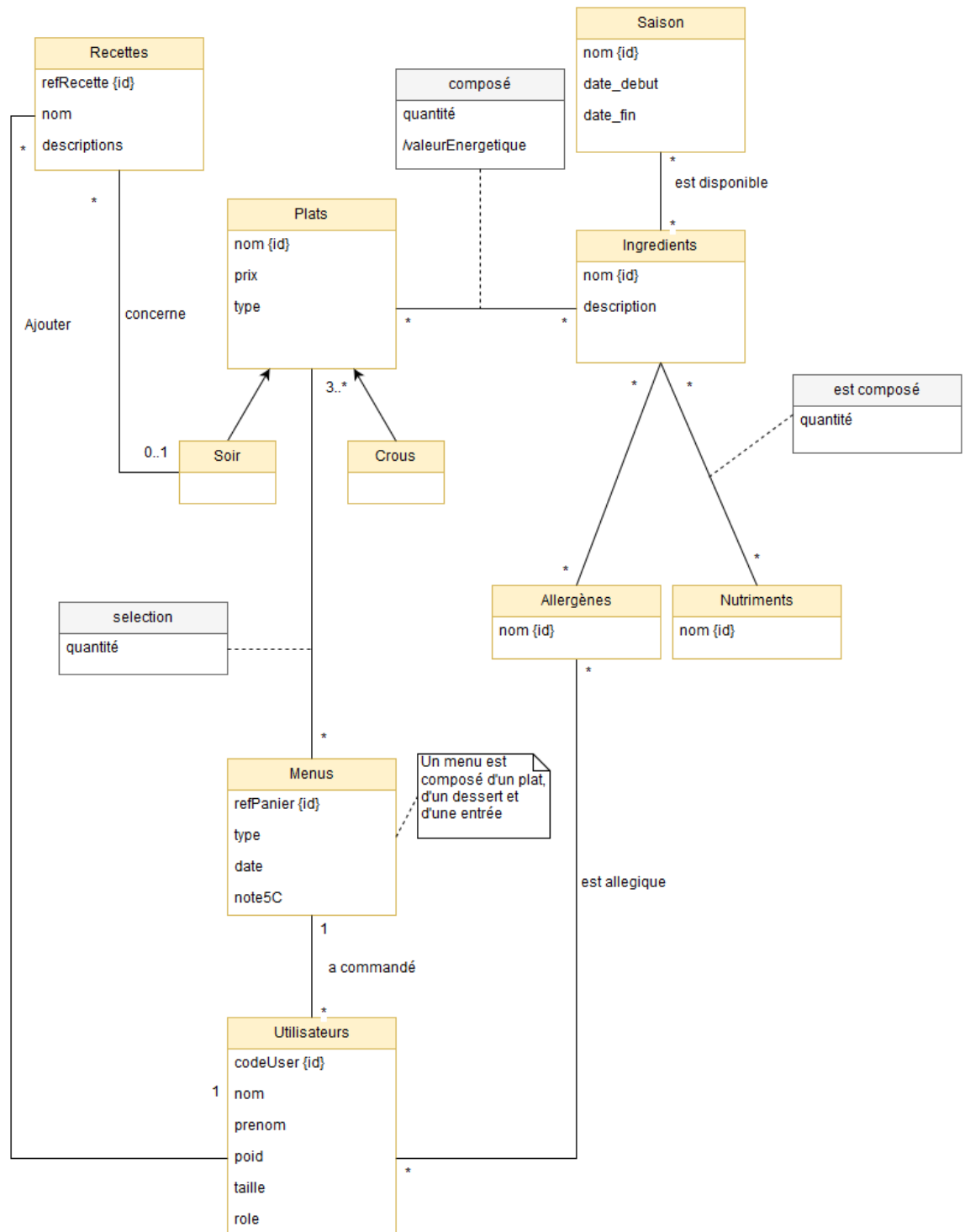
### **Sélectionner le repas du midi**

Scénario nominal : Lorsque l'utilisateur lance l'application, l'utilisateur choisir à l'aide d'une liste des plats du Crous son entrée, son plat puis son dessert. Une fois qu'il aura fait son choix, son menu se verra attribué une note nutritionnel ainsi que son prix. L'utilisateur aura la possibilité de modifier son menu. Une fois que l'utilisateur a confirmé son choix, une liste des repas du soir lui est proposée.

Autres scénarios :

- Les éléments qui ne sont pas pris en compte par rapport aux préférences de l'utilisateur reste disponible mais ne sont pas mis en avant.
- Deux propositions doivent au minimum être proposées.

## 2.2 Diagramme de classe





## 2.3 Mock-up

### 2.3.1 Ecran d'accueil

