

Caso de Uso Inscribirse a una actividad

Caso de Uso: Inscribirse a una actividad

Nivel de la meta: **Usuario** Alcance del Caso de Uso: **Sistema** Caja: **Negra**

Instanciación: **Real** Interacción: **Dialogal** Usabilidad: **No Contemplada**

ACTORES Primario: Alumno Iniciador: Alumno

PRECONDICIONES: El alumno esta logueado DISPARADOR: <vacío>

POSTCONDICIONES: Éxito: El alumno quedó inscripto en un horario en una clase

Paso	Usuario / Condición	Sistema
1	El alumno selecciona Inscribirse a una clase	Muestra todas las clases del día a las que el alumno se puede inscribir (horario desde y hasta, categoria, profesor)
	1.a El alumno no tiene clases permitidas	
	1.a.1	Muestra mensaje "El alumno no tiene clases permitidas". Termina el Caso de Uso

Paso	Usuario / Condición	Sistema
2	El alumno selecciona una clase	Muestra ventana modal con botón para inscripción.
	2.a La clase no tiene cupo	
	2.a.1	Muestra ventana modal con mensaje "No hay más cupos para la clase" Termina el Caso de Uso