

# Dominio Gimnasio

## Descripción del sistema

La organización objeto de nuestro trabajo es un gimnasio. Se desea construir un sistema para la administración de las actividades de sus socios. Las principales funciones del sistema serán: Administrar Actividades y Mantenimiento de Socios y profesores.

## Reglas de negocio y especificaciones complementarias

Id.	Regla / Especificación
1	Se conoce del alumno los siguientes datos: id de alumno, nombre, apellido, teléfono, número de documento, cantidad de tokens, mail y contraseña.
2	Cada alumno tiene una o más categorías.
3	Se conoce de cada categoría su identificación y su nombre. (Ejemplos: 1 - Crossfit , 2- Aeróbico, etc.).
4	Las clases cuentan con una identificación, un horario desde y hasta, y una descripción de la misma. (Ejemplos: 1 – Crossfit, 2- Aeróbico, etc.)
5	Los horarios son los mismos para todos los días de la semana.
6	Los tokens cargados tendrán una duración de un mes.
7	Por cada clase se define un cupo de participantes. Para determinar si hay cupo disponible se debe verificar que la cantidad de alumnos inscriptos en un horario sea menor que el cupo.
8	A cada clase se le asignará el profesor de la misma. Cada profesor de una clase puede serlo de una o más clases.
9	De cada profesor se conoce identificación, nombre, apellido, numero de documento, mail y contraseña.
10	Para cada categoría están definidas las clases a las que se puede inscribir.
11	Para poder asistir a una clase los alumnos se deben inscribir. Una inscripción se identifica con un id, se debe conocer la fecha de inscripción. Una inscripción es para un solo horario.
12	La aplicación se va a ejecutar en un entorno Web.
13	El alumno será dado de baja después de N meses de inactividad.
14	La cuota se puede pagar vía app o presencial.
15	Un alumno no puede asistir a mas clases de las que pagó en el mes.
16	Para cuotas pagadas fuera de término hay un X% de recargo.
17	Un alumno no puede anotarse mas de una vez por clase.

## Modelo de dominio

