

# Caso de Uso Inscribirse a una clase

## Caso de Uso: Inscribirse a una clase

Nivel de la meta: **Usuario** Alcance del Caso de Uso: **Sistema** Caja: **Negra**

Instanciación: **Real** Interacción: **Dialogal** Usabilidad: **No Contemplada**

ACTORES Primario: Alumno Iniciador: Alumno

PRECONDICIONES: El alumno está logueado DISPARADOR: <vacío>

POSTCONDICIONES: Éxito: El alumno quedó inscripto en una clase

Paso	Usuario / Condición	Sistema
1	El alumno selecciona menú de clases	Muestra todas las clases del día que coincidan con las categorías del alumno (horario desde y hasta, descripción, profesor)
	1.a El alumno no tiene clases permitidas	
	1.a.1	Muestra mensaje "El alumno no tiene clases permitidas". Termina el Caso de Uso

Paso	Usuario / Condición	Sistema
2	El alumno selecciona una clase	Muestra ventana modal con botón para inscripción.
	2.a La clase no tiene cupo	
	2.a.1	Muestra ventana modal con mensaje "No hay más cupos para la clase" Termina el Caso de Uso
	2.b El alumno no tiene más tokens	
	2.b.1	Muestra ventana modal con mensaje "No posee más tokens" Termina el Caso de Uso

Paso	Usuario / Condición	Sistema
3	El alumno selecciona opción inscribirse a clase	Muestra mensaje "Inscripción realizada" Genera nueva inscripción para la clase seleccionada