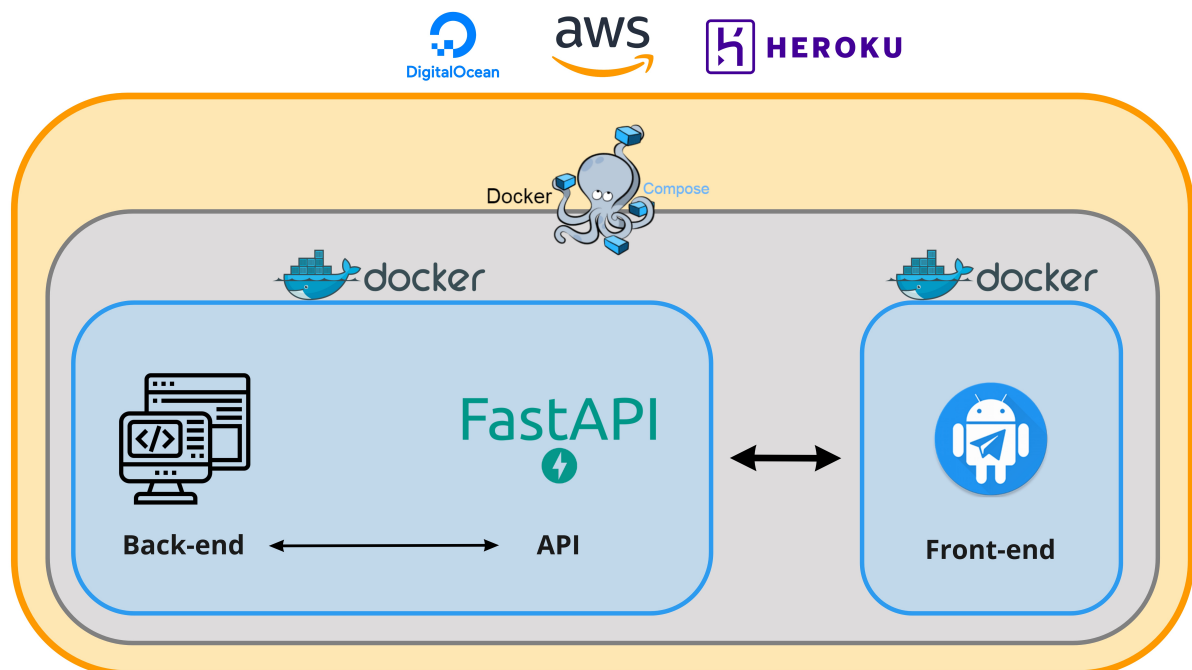


Roadmap del end-to-end

📅 Fecha de asignación	
👤 Asignado	
📅 Fecha de vencimiento	
☑ Done	☑
📌 Prioridad	
📌 Tipo	
🕒 Created time	@September 8, 2022 11:59 PM
☰ Código	
☰ Estado	
☰ Planning & Sprint	
➤ Proyecto	

Big picture



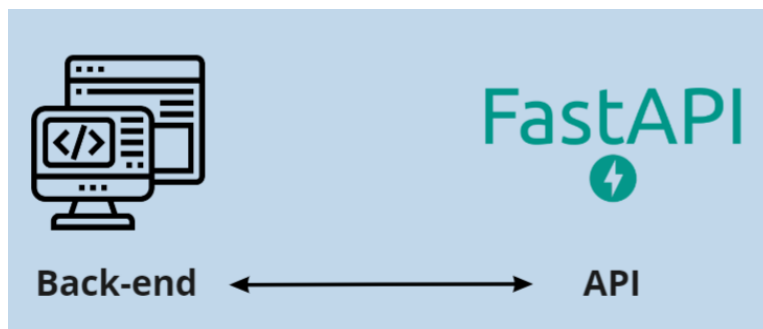
1er paso: Definición de la aplicación base (back-end)

El punto de partida en el prototipado rápido de aplicaciones de audio es tener un proyecto/software funcional, o también llamado Minimum Viable Product (MVP), para que tenga sentido todo el desarrollo que se hará en torno a la aplicación base. Puede tener GUI o simplemente ser un script con funciones bien documentadas y con un flujo de procesamiento claro y fácil de migrar.



2do paso: Integración de la aplicación en una API

Luego, sin necesidad aún de definir un front-end para utilizar la aplicación, se debe integrar el proyecto base dentro de una API (Application Programming Interface). Para este paso es necesario tener el proyecto bien segmentado, ya que en la API cada una de las funcionalidades de la aplicación será un endpoint. Los endpoints son URLs de nuestra API por los cuales hacemos peticiones al back-end, en este caso nuestra aplicación. Esta etapa se da por terminada cuando se logra ejecutar el proyecto satisfactoriamente mediante los endpoints de la API.



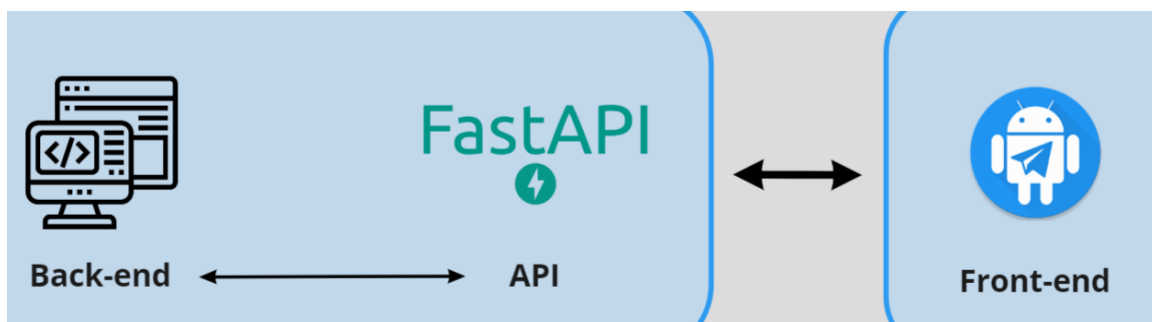
3er paso: Selección y diseño del front-end

Aquí es donde se analiza la funcionalidad que otorga cada front-end posible, y cual es el que mejor se adapta para nuestro proyecto. Como front-end de nuestra aplicación se podría usar una web-app, un dashboard interactivo, o una integración dentro de aplicaciones de mensajería, como lo es un Bot en Telegram. En este paso es esencial tener definido el uso que le va a dar el usuario como las prestaciones que tendrá a disposición para poder diseñar la UI mas adecuada.



4to paso: Conexión entre el back-end y el front-end mediante la API

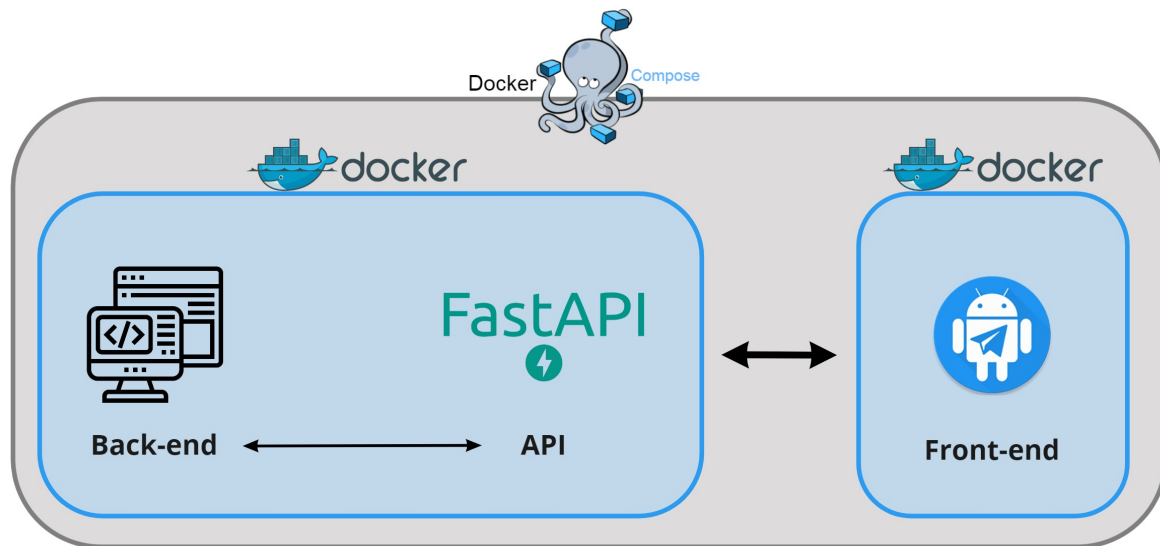
Aquí es donde se define con que endpoint de la API interactúa cada elemento del front-end. Una vez finalizada esta etapa, tendremos nuestro producto listo para empaquetar y desplegar en cualquier servicio web.



5to paso: Containerización con Docker para empaquetar el producto.

Hasta el paso anterior si bien uno puede pensar que el producto está finalizado, aun es difícil de migrar a otros entornos, y mucho menos es un producto que se pueda entregar sin tener dependencias con el sistema operativo donde se ejecuta, las versiones de los lenguajes utilizados, las librerías, etc. Para solventar todos estos

problemas y convertir la migración de nuestra aplicación en algo muy simple se suele empaquetar nuestra aplicación con contenedores de Docker. Docker es ... explicación muy breve de que hace docker.... Por lo tanto, una vez empaquetada nuestra aplicación, ya está lista para ser desplegada en el host web que se desee.



6to paso: Despliegue de la aplicación en servidores web (AWS, Heroku)

Teniendo la aplicación en contenedores, el despliegue de la misma en un servidor remoto es tan simple como generar una instancia, instalar Docker y levantar nuestros contenedores.