Introducción a Git y GitHub



Procesamiento Digital de Señales

I. Mieza / A. Greco / D. Leguizamon / G. Marzik / N. Passano

¿Que es Git?



• **Git** es un **sistema de control de versiones local**, se utiliza en proyectos con cambios constantes en los scripts y en el desarrollo colaborativo.

¿Que es un sistema de control de versiones?

• Un sistema de control de versiones **registra los cambios del codigo**. En base a una versión incial del código, y se guardan unicamente los cambios del código, **no se genera un nuevo archivo actualizado**. Esto permite localizar los cambios en el código, quien hizo los cambios y la posibilidad de volver a un estado anterior del codigo actual.

Link de descarga: https://git-scm.com/

¿Que es GitHub?



- GitHub es un sitio web que almacena repositorios de git en un servidor remoto.
- Esto facilita el trabajo colaborativo, donde varios desarrolladores trabajan sobre el mismo repositorio remoto pero cada uno edita en sus versiones locales.
- GitHub amplía aún más su funcionalidad con respecto a Git ya que permite:
 - Host de páginas web estaticas
 - Previsualización de archivos .ipynb
 - o etc.
- Tip: Con el mail institucional (..@estudiantes.untref.edu.ar) tienen la versión PRO de GitHub

Link del sitio: http://github.com

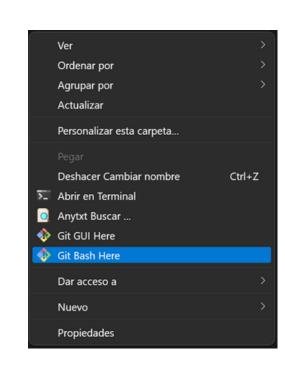
¿Como se usa Git?



• Hay distintas formas de implementarlo (ej: GitHub Desktop), pero la que se presentará en esta clase es mediante la **consola de bash.**

Comandos básicos de la consola de bash

- **pwd**: Devuelve el directorio actual.
- cd <path>: Cambiar al directorio que se le indique.
- **Is**: Devuelve todos los archivos contenidos en el directorio actual



```
NPass@Nahuel-Laptop MINGW64 /c/python_w11/dsp
$ pwd
/c/python_w11/dsp

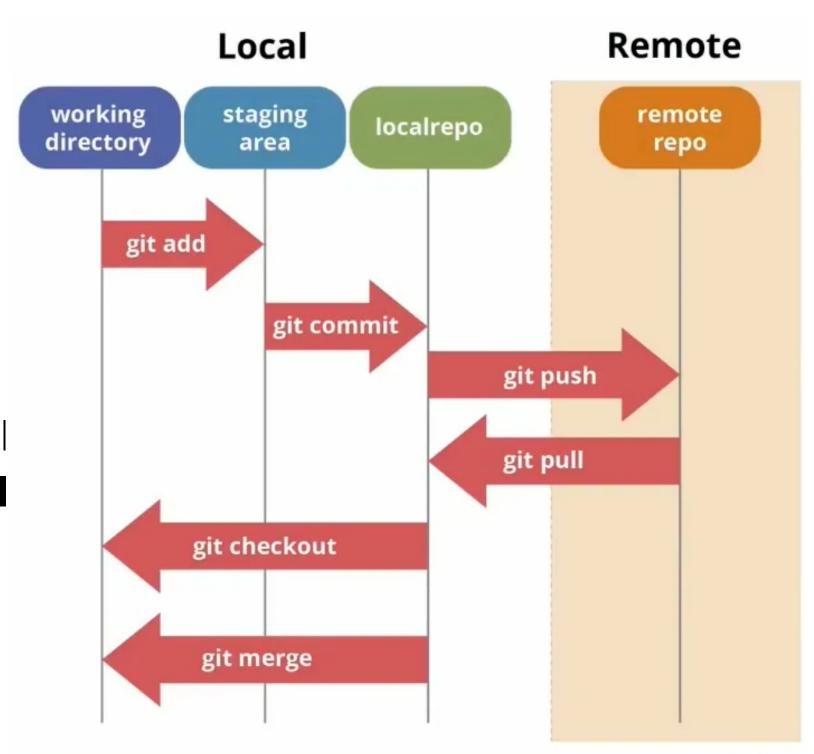
NPass@Nahuel-Laptop MINGW64 /c/python_w11/dsp
$ cd dsp_git_lesson/

NPass@Nahuel-Laptop MINGW64 /c/python_w11/dsp/dsp_git_lesson
$ ls
README.md test.py

NPass@Nahuel-Laptop MINGW64 /c/python_w11/dsp/dsp_git_lesson
$
```

¿Como se manejan los cambios dentro de Git?

- De manera local, hay 3 estados.
 - Working directory
 - Staging area
 - Local repository
- De manera remota, unicamente está el repositorio que se pushea desde Local Repository



Comandos básicos de Git

• git init

Es para inicializar Git en un proyecto nuevo o en uno ya existente.

• git status

 Se utiliza para saber en que estado estan los archivos (Working Directory, Staging Area o Local Repository)

git add <file>

Se utiliza para pasar los archivos del Working Directory al Staging Area.

• git commit -m "<msg>"

 Se utiliza para pasar los archivos del Staging Area al Local Repository. Se crea un primer snapshot de la primera versión del código.

Comandos básicos de Git

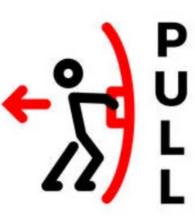
- git clone <url>
 - Clona un repositorio remoto a la pc de manera local a través de la url del remoto.



- git push origin branch_name
 - Se utiliza para subir el código (pushear) de Local Repository al Remote Repository

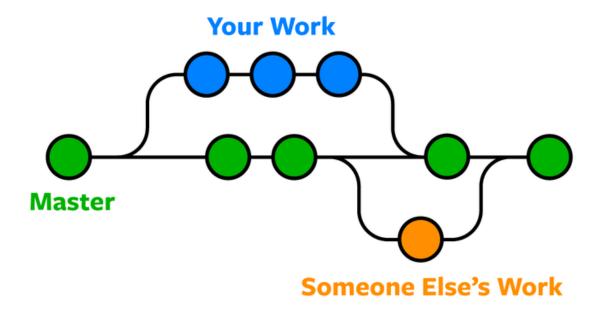


- git pull origin branch_name
 - Trae los cambios (pullea) que han hecho los otros desarrolladores.



Versiones alternativas

- El manejo de versiones alternativas es un punto fuerte en el control de versiones de un código o proyecto. En Git se denominan como **ramas** o **branchs**
- Por default, Git y GitHub al crear un repositorio generan la rama main o master
- Al momento de crear una nueva rama, se genera con el mismo contenido de la rama donde fue generada, pero sus cambios y posteriores commits son independientes y no afectaran al resto de ramas.



Comandos básicos para manipular ramas

- git branch
 - Muestra las ramas que hay en el repositorio
- git branch branch_name
 - Crea una rama o branch con el nombre branch_name
- git checkout branch_name
 - Cambia la rama actual a la rama branch_name
- git merge branch_name
 - Fusiona la rama donde se está trabajando con la rama branch_name





Primeros pasos

- 1) Crear un **repositorio remoto** en **GitHub**
- 2) Clonar el repositorio en nuestra computadora
 - o git clone <url>
- 3) Añadir todos los scripts a utilizar, y desarrollar de manera comun y corriente.
- 4) Pasar todos los archivos con los que se estuvo trabajando al Staging Area
 - o git add <file>
- 5) Commitear los cambios hechos del Staging Area al Local Repository
 - git commit -m "<msg>"
- 6) Subir mis cambios para actualizar el repositorio remoto
 - git push origin branch_name