



EDUCACIÓN AMBIENTAL

El área de Educación Ambiental es considerada como parte de un proceso educativo permanente e integral que brinda contenidos temáticos específicos y transversales para construir saberes en pos del cuidado del ambiente y la sustentabilidad y contribuir desde la escolaridad a la formación de una ciudadanía comprometida, y al ejercicio del derecho a un ambiente sano, equitativo, justo y diverso y hacer frente a los desafíos de la actual crisis climática.



ASPECTOS ABORDADOS

SISTEMAS

ALIMENTARIOS:

Derecho a una alimentación sana. Análisis de los sistemas productivos desde una perspectiva ambiental. Agroecología y soberanía alimentaria.

RESIDUOS, CONSUMO Y CULTURA DEL DESCARTE

Problemas ambientales vinculados al consumo y la generación de residuos. Gestión ambiental. Consumo responsable.

BIENES NATURALES COMUNES

Valoración, tipos de contaminación y conflictos ambientales en torno a los modos de apropiación y explotación.

CAMBIO CLIMÁTICO Y TRANSICIONES ENERGÉTICAS:

Cambios globales del clima, mitigación y adaptación. Energía renovables y no renovables, efectos en el ambiente.

BIODIVERSIDAD Y TERRITORIOS

Ecorregiones, dimensiones cultural y biológica de la biodiversidad. Amenazas ocasionadas por las actividades humanas.

RELACIONES ENTRE SOCIEDADES Y NATURALEZA

Complejidad del ambiente, alteraciones que ocasionan problemas. Sustentabilidad y derecho a un ambiente sano.



PAGINAS WEB REFERENCIAS

-  [NATIONAL GEOGRAPHIC](#)
-  [EL PAIS](#)
-  [GREENPEACE](#)
-  [UNICEF](#)
-  [POKEMON](#)

TARGET

infancias de 3° a 7° grado de nivel primario (7-13 años).

1. Edad y nivel educativo:

- Comprensión lectora en desarrollo, capaces de procesar conceptos complejos si son explicados de manera visual e interactiva.

2. Intereses y motivaciones:

- Atraídos por temas tecnológicos, videojuegos, e innovaciones científicas.
- Motivados por experiencias interactivas como juegos, concursos o desafíos en línea.
- Muestran afinidad hacia actividades que combinan aprendizaje y diversión, como proyectos de reciclaje o actividades prácticas.

3. Conocimientos previos sobre el medio ambiente:

- Conocen conceptos básicos de reciclaje, contaminación, y preservación de la naturaleza a través de programas escolares o campañas.
- Pueden estar familiarizados con algunos problemas ambientales pero no con soluciones específicas o innovadoras.

4. Uso de tecnología y redes sociales:

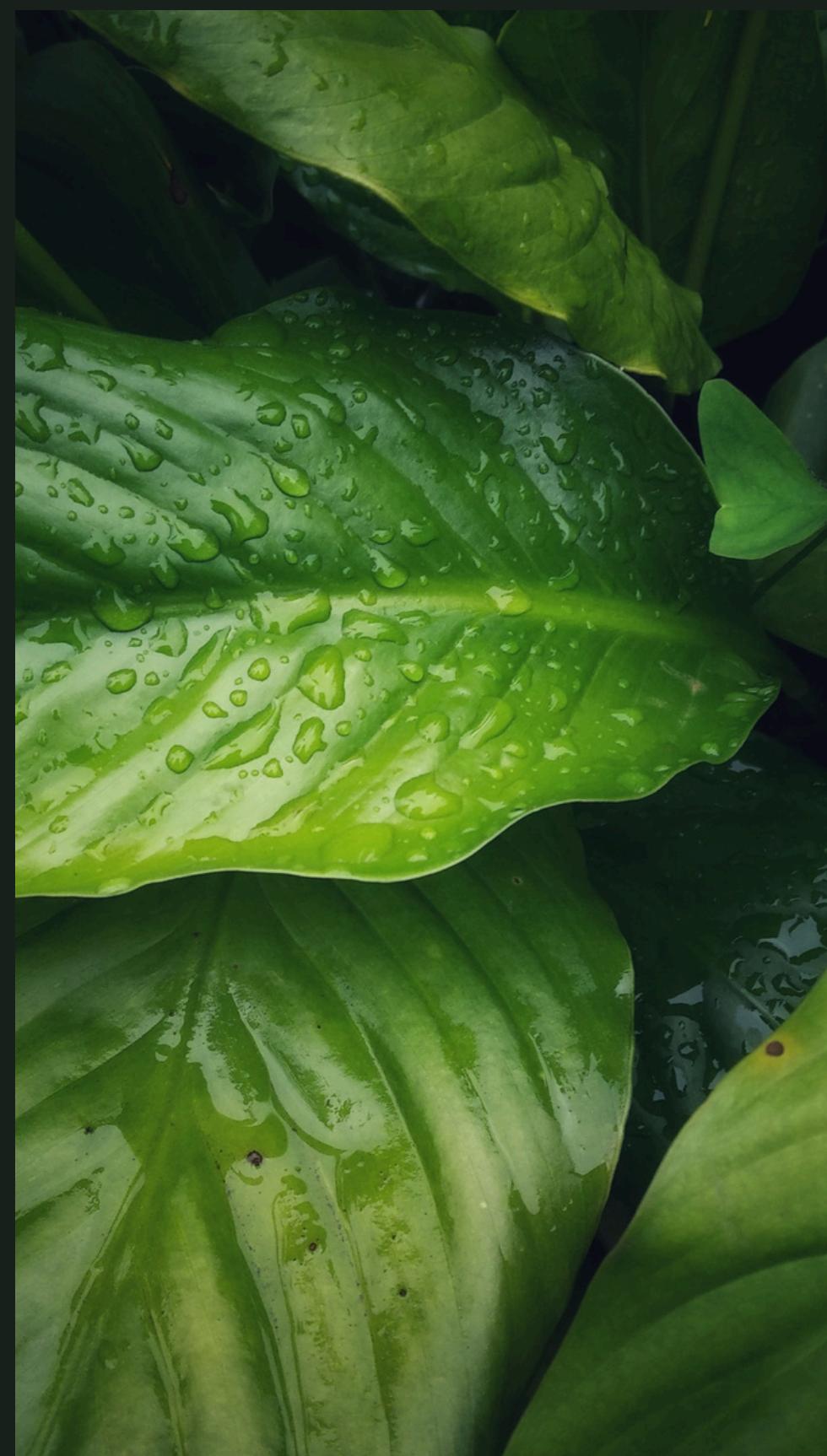
- Frecuente uso de dispositivos móviles, tablets y computadoras.
- Expuestos a contenido visual en plataformas como YouTube Kids y redes educativas.

Objetivos

-Promover el activismo ambiental en edades tempranas para inculcar valores de sostenibilidad e innovación, preparándolos para ser agentes de cambio en el futuro.

Objetivo secundario

- desarrollo de trabajos prácticos orientados a resoluciones de problemas de la vida real mediante, software-infografías-maquetas.etc
- exploracion de herramientas digitales giales de pc, asistentes con inteligencia artificial, programas de edición de imagen y video.(canva)



HOME PAGE



medio ambiente

GALERIA

CONTACTO- QUIEN SOMOS-



El cambio climatico y
nosotros

DEFORESTACION

CONTACTO- QUIEN SOMOS-



JUEGOS Y RETOS

CONTACTO- QUIEN SOMOS-

JUEGO- PROPUESTA

CUIDEMOS EL PLANETA



CONT.
DEL AIRE

CONT.
DEL AGUA

PERDIDA DE
ANIM.Y PLANTAS

CONTACTO- QUIEN SOMOS-

ESCUELAS
SUSTENTABLE



CONTACTO-
QUIEN SOMOS-

AHORRO
DE ENERGIA

MATERIALES Y
RECICLAJE



CONTACTO-
QUIEN SOMOS-

FORMULARIO CONTACTO- SUGERENCIAS.

cibermínis

pequeñas acciones, grandes
cambios

DESARROLLO

el desarrollo de esta pagina fue realizado en SUBLIME, con HTML, CSS, JS y el Framework BOOTSTRAP.

También se usó una tipografía de Google

Siguiendo las referencias antes mencionadas, la intención de la página es encontrar un punto medio entre diario informático y pagina de juegos / actividades prácticas.

he utilizado Chat Gpt para agilizar textos los cuales serán reemplazados en un futuro por material docente que tenga mayor relevancia para las clases.

el formulario ha sido utilizado de la pagina <https://formsubmit.co/> también he utilizado Chat Gpt para el desarrollo del juego a continuación adjunto link del chat:

<https://chatgpt.com/share/67d64f99-5a4c-8012-bb20-a9ca371392f3>

he tenido problemas a la hora de tener un juego responsive, ya que me ha recomendado usar drag y drop, y lo he reemplazado por click para seleccionar el item.

