

Testing For Learning S.A

Informe sobre la ESRE de la pagina:
Emercado.

Nombre y apellido: NAHUEL ARSEN BALIAN GUERRERO
Fecha: 04/10/2022

Especificación de Requerimientos

“eMercado”

| Índice

Índice	0
Historial de Cambios	1
Introducción	2
Alcance	3
Definición, siglas y abreviaturas	4
Especificación de requerimientos funcionales	6
Requerimientos funcionales en Inicio	6
Requerimientos funcionales en Categorías	9
Requerimiento funcionales en productos	13
Requerimientos funcionales en Venta	14
Requerimientos funcionales en Mi Carrito	18
Especificación con Casos de Usos	24
Especificación de Requerimientos No Funcionales	32

| Historial de Cambios

Versión	Fecha	Responsable	Resumen del cambio
1.0	04/10/2022	Nahuel Balian	Se agregaron la caratula, introducción, alcance, y glosario.
1.1	7/10/2022	Nahuel Balian	Se agregaron los requisitos funcionales y no funcionales.
1.2	14/10/2022	Nahuel Balian	Se corrigieron los requisitos funcionales, agregaron mas no funcionales, se agregaron los casos de uso, se expandió el glosario, y se actualizó el índice.
1.3	18/10/2022	Nahuel Balian	Se corrigieron los casos de uso.

| Introducción

Este informe tratara sobre el análisis y establecimiento de la especificación de requerimientos del sitio web desarrollado de compra y venta, “eMercado” para la empresa Jóvenes a Programar, con la finalidad de verificar tanto el funcionamiento de la misma y cumplimiento de lo exigido por el cliente, así como la calidad misma del producto, y las incidencias encontradas durante la realización de este informe.

Este producto se trata de un sitio web escrito utilizando HTML, CSS, y Javascript, en el cual se comercian una variedad de items, desde autos, juguetes, e incluso mobiliario.

Este primer informe, en particular, se basara en verificar el cumplimiento de los requerimientos funcionales requeridos por el cliente, para verificar tanto el adecuado funcionamiento de la página, así como la adecuación del producto a lo encargado por el cliente. A su vez, se incluirán comentarios y observaciones más allá de lo establecido en los requerimientos funcionales, incluyendo no funcionales, y recomendaciones y observaciones generales sobre usabilidad y demás.

| Alcance

Este informe acaparará la documentación de especificación de requerimientos del producto, incluyendo requerimientos funcionales y no funcionales del sitio ya finalizado, y los casos de uso relacionados a estos mismos.

Cuando hablamos de especificación de requerimiento, nos referimos al documento clave donde se define que ha de hacer el sistema, y a partir de la creación de casos de prueba a través de este documento, se podrá validar que el sistema se comporte de acuerdo a lo establecido en este documento según cumpla los requerimientos.

En este caso el producto, La pagina de eCommerce, “eMercado” es un sitio web de compra y venta online, con las funciones básicas esperables de un sitio como tal, como lo son un sistema de registro de cuenta y login, una página de inicio, un catálogo organizado en categorías, los productos a comerciar, la opción de vender los mismos, una función de Mi Carrito donde se permiten almacenar temporalmente los productos a comprar, un perfil de usuario, y una función de cerrar sesión.

| Definición, siglas y abreviaturas

En este apartado funcionara como un glosario, definiendo y explicando los significados del lenguaje técnico, acrónimos, y abreviaturas utilizadas a lo largo de este documento, abarcando desde los términos más simples y generales hasta los más específicos de este informe.

- **Tester:** Cuando hablamos de tester de software, nos referimos a aquel profesional del rubro IT que se encarga de diseñar, planificar, y ejecutar las pruebas necesarias para verificar la calidad de un producto de software.
- **Software:** Conjunto de programas y códigos que permiten al sistema realizar determinadas tareas.
- **Informe:** Reporte de información encontrada y determinada, que permite tener una imagen respecto a la calidad del producto, que mejorar, los casos de prueba realizados, los requerimientos que se cumplen y no, etc.
- **Caso de uso:** Instrucciones que un actor ha de seguir para realizar una actividad o proceso.
- **Actor:** Usuario que desempeña un rol en el sistema con un objetivo a cumplir.
- **Especificación de requerimientos:** Documento clave el cual detalla las funciones que ha de tener el sistema.
- **Requisito:** Función, cualidad, o característica del producto exigido por el cliente.
- **Requerimiento funcional:**
- **Requerimiento no funcional.**
- **Usuario:** Persona que habrá de utilizar el software.
- **Sistema:** La función del software mismo.
- **Ecommerce:** Tipo de sitio web centardo en la venta y compra online de distintos productos.
- **Sitio Web:** Conjunto de información que se encontrar en una determinada dirección de internet.

Abreviaturas:

- ESRE: Especificacion de requerimientos
- RF: Requerimiento funcional
- RNF: Requerimiento no funcional
- CUO: Casos de uso

| Especificación de requerimientos funcionales

Requerimientos funcionales en Inicio

RF-IN-01	
Nombre	Registro
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	<p>Al ingresar al menú de login por medio del botón “Identificarse” de la pantalla de inicio, se presenta la opción de registrarse al sistema, por medio del ingreso y validación de datos para:</p> <ul style="list-style-type: none">• Primer y segundo nombre.• Primer y segundo apellido.• E-mail valido existente.• Imagen de perfil a subir al sistema.• Contraseña y confirmación.• Telefono de contacto (aceptando únicamente valores numéricos). <p>Una vez validado estos datos y registrado el usuario, estos han de ser almacenados en el sistema de manera permanente, de manera que queden registrados los datos del usuario, y este pueda acceder a su cuenta desde cualquier dispositivo.</p>

RF-IN-02	
Nombre	Login
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Al ingresar al menú de login por medio del botón “Identificarse” de la pantalla de inicio, se presenta la opción de logearse al sistema ingresando el e-mail y contraseña válidas para un usuario existente, y accediendo al perfil correspondiente desde cualquier dispositivo.

RF-IN-03	
Nombre	Inicio (Boton inicio)
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	El la pantalla de inicio del sistema, se deberá exhibir una barra superior en la cual habrá un botón de “Inicio” que lleve al usuario a la pagina de inicio desde cualquier parte de la página en la que este.

RF-IN-04	
Nombre	Inicio (Boton Categorías)
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	El la pantalla de inicio del sistema, se deberá exhibir una barra superior en la cual habrá un botón” Categorías” que lleve al usuario al listado de categorías.

RF-IN-06	
Nombre	Inicio (Boton Vender)
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	El la pantalla de inicio del sistema, se deberá exhibir una barra superior en la cual habrá un botón “Vender” el cual lleve al usuario permita al usuario poner un articulo en venta.

RF-IN-07	
Nombre	Inicio (Botón Identificarse)
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	El la pantalla de inicio del sistema, se deberá exhibir una barra superior en la cual habrá un botón “Identificarse” el cual brindara acceso al usuario a la vista de login/registro.

RF-IN-08	
Nombre	Inicio
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	En la pantalla de inicio del sistema, se exhibirá el logo de la página, de la empresa dueña, y una introducción al sitio, junto a 3 de las categorías más populares de la página a modo de recomendación.

Requerimientos funcionales en Categorías

RF-CT-01	
Nombre	Vista categorías
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	En la vista de listado de categorías se deberán desplegar todas las categorías existentes en el sistema, con sus respectivos datos: nombre, cantidad de productos, ilustración y descripción. Al seleccionar una categoría, se desplegara info relativa a la misma.

RF-CT-02	
Nombre	Aplicar orden en categorías (Alfabético ascendente)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	El listado de categorías se deberá poder ordenar según el orden alfabético de los productos de manera ascendente.

RF-CT-03	
Nombre	Aplicar orden en categorías (Alfabético descendente)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	El listado de categorías se deberá poder ordenar según el orden alfabético de los productos de manera descendente.

RF-CT-04	
Nombre	Aplicar orden en categorías (Cantidad productos)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	El listado de categorías se deberá poder ordenar según la cantidad de productos por categoría de mayor a menor.

RF-CT-05	
Nombre	Aplicar filtro en categorías según cantidad.
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	El listado de categorías se debe poder aplicar filtro según cantidad mínima y máxima de cantidad de productos por categoría.

RF-CT-06	
Nombre	Eliminar filtro para el listado de productos.
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	En el listado de productos de cada categoría, se deberá contar con un botón “Limpiar” que elimine el filtro aplicado entre 2 precios en el listado de productos, haciendo que el listado vuelva a mostrar todos los productos que contiene.

RF-CT-07	
Nombre	Vista categorías: Listado de productos.
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	Una vez seleccionada una categoría e ingresada a la misma, se desplegará el listado de productos de la misma, y se exhibirá nombre del producto, precio, breve descripción, y unidades vendidas de cada artículo.

RF-CT-08	
Nombre	Aplicar orden en listado de productos (Precio descendente)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	En el listado de productos de cada categoría, se deberá contar con un botón que al presionarlo permita ordenar los productos según su precio de mayor a menor.

RF-CT-09	
Nombre	Aplicar orden en listado de productos (Precio ascendente)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	En el listado de productos de cada categoría, se deberá contar con un botón que al presionarlo permita ordenar los productos según su precio de menor a mayor.

RF-CT-10	
Nombre	Aplicar filtro para el listado de productos.
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	En el listado de productos de cada categoría, se deberá contar con un botón “Filtrar” y 2 campos (“Precio: Min y Precio: Max”) que permita filtrar el listado y mostrar únicamente aquellos que se encuentren entre esos 2 límites de precio.

RF-CT-011	
Nombre	Eliminar filtro para el listado de productos.
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	En el listado de productos de cada categoría, se deberá contar con un botón “Limpiar” que elimine el filtro aplicado entre 2 precios en el listado de productos, haciendo que el listado vuelva a mostrar todos los productos que contiene.

RF-CT-012	
Nombre	Aplicar orden en listado de productos (Relevancia)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	En el listado de productos de cada categoría, se deberá contar con un botón que permita ordenar los artículos según su relevancia de mayor a menor.

Requerimiento funcionales en productos

RF-PR-01	
Nombre	Vista producto
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	<p>Una vez seleccionado un producto para comprar, la pagina del producto ha de indicar:</p> <ul style="list-style-type: none">• Nombre (Hasta 20 caracteres)• Precio (En dólares o pesos uruguayos)• Descripción del producto (Hasta 50 caracteres)• Categoría a la que pertenece.• Cantidad de unidades vendidas.• Imágenes del producto (Máximo de 4)• Puntuación y comentarios, con la posibilidad de permitir al usuario ingresar su propia puntuación y comentario.• Productos relacionados o similares.

RF-PR-02	
Nombre	Rating en productos.
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Los usuarios han de tener la opción de calificar los productos en un valor del 1 al 5.

RF-PR-03	
Nombre	Comentarios en productos.
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Los usuarios han de tener la opción de ingresar comentarios los cuales han de permanecer en la página del artículo a la vista de los demás usuarios junto a su rating.

Requerimientos funcionales en Venta

RF-VE-01	
Nombre	Puesta en venta.
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	<p>El usuario habrá de poder poner artículos en venta, ingresándole al artículo datos necesarios como lo son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nombre • Imágenes • Descripción • Costo y moneda (Dolares o pesos uruguayos) • Categoría a la que pertenece • Cantidad de stock • Tipo de publicación • Costos (precio unitario y porcentaje según tipo de publicación)

RF-VE-02	
Nombre	Tipo de publicación (Gold).
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Al poner un producto el venta, el usuario tendrá la opción de elegir el tipo de publicación, entre la cual existirá la opción Gold. Esta tomara 13% del precio del producto como comisión, y y promocionara al producto en la portada, y le aplicaran condiciones Premium y estándar.

RF-VE-03	
Nombre	Tipo de publicación (Premium)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Al poner un producto el venta, el usuario tendrá la opción de elegir el tipo de publicación, entre la cual existirá la opción Premium. Esta tomará 7% del precio del producto como comisión, y se mostrará al producto en los primeros lugares de los resultados de búsqueda de la categoría.

RF-VE-04	
Nombre	Tipo de publicación (Estandar)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Al poner un producto el venta, el usuario tendrá la opción de elegir el tipo de publicación, entre la cual existirá la opción Estandar. Esta tomará 3% del precio del producto como comisión, y se mostrará al producto en su categoría correspondiente y aparecerá en resultados de búsqueda que coincidan con su nombre.

RF-VE-05	
Nombre	Subida de foto.
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Al poner un producto el venta, el usuario tendrá la opción de cargar al sistema una foto

RF-VE-06	
Nombre	Campo de costo.
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Al poner un producto el venta, el usuario deberá ingresar el costo del producto en un campo llamado "Costo" el cual contara con 2 botones (arriba y abajo) que permitirán aumentar en uno el valor del producto.

RF-VE-07	
Nombre	Selector de moneda (Pesos uruguayos)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Al poner un producto en venta, el usuario deberá seleccionar la moneda en la cual venderá su producto, lo cual hará mediante un selector que brindará la opción "Pesos uruguayos(UYU) entre otros.

RF-VE-07	
Nombre	Selector de moneda (Dolares)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Al poner un producto en venta, el usuario deberá seleccionar la moneda en la cual venderá su producto, lo cual hará mediante un selector que brindará la opción "Dolares (USD)" entre otros.

Requerimientos funcionales en Mi Carrito

RF-CR-01	
Nombre	Carrito de compras.
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	<p>El usuario contara con su propio carrito de compras donde se encontraran los artículos seleccionados para contar. Este constara de:</p> <ul style="list-style-type: none">• Los artículos a comprar.• El costo de cada articulo.• La cantidad a comprar de cada articulo.• El costo total a pagar por cada articulo.• El subtotal de costo de envio y costo total. <p>En caso de no haber ningún ítem en el carrito, se mostrara el mensaje “No hay artículos en tu carrito. Busca algo que te interese aquí”, el cual redirigirá al listado de categorías.</p>

RF-CR-02	
Nombre	Forma de pago (Tarjeta de crédito).
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	<p>Al intentar comprar un producto, el usuario ha de seleccionar y ingresar su medio preferido de pago, entre los cuales se encontrará la opción de pagar por medio de tarjeta de crédito. Para este medio de pago, se deberá ingresar el número de la tarjeta, su código de seguridad, y su fecha de vencimiento.</p>

RF-CR-03	
Nombre	Forma de pago (Transferencia bancaria).
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Al intentar comprar un producto, el usuario ha de seleccionar y ingresar su medio preferido de pago, entre los cuales se encontrara la opción de pagar por medio de transferencia bancaria, para la cual solo será necesario ingresar el número de cuenta.

RF-CR-04	
Nombre	Ingreso de dirección.
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	El usuario ha de ingresar la dirección en la cual se entregará el producto. Esta consistirá de la ciudad de entrega, la calle, numero, y esquina.

RF-CR-05	
Nombre	Método de envío (Premium)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Entre las diferentes opciones de envío del producto, se encontrará la opción Premium, que contara con un 15% de recargo adicional, y tendrá de 2 a 5 dias de entrega.

RF-CR-06	
Nombre	Método de envío (Express)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Entre las diferentes opciones de envío del producto, se encontrará la opción Express, que contara con un 7% de recargo adicional, y tendrá de 5 a 8 días de entrega.

RF-CR-07	
Nombre	Método de envío (Estandar)
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Entre las diferentes opciones de envío del producto, se encontrará la opción Express, que contara con un 5% de recargo adicional, y tendrá de 12 a 15 días de entrega.

RF-CR-08	
Nombre	Finalizando la compra
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	Una vez se ingresan las formas de pago y métodos de envío, el usuario podra proceder a finalizar la compra y comprar el producto por medio del botón "Finalizar la compra".

RF-CR-09	
Nombre	Agregar productos al carrito.
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario
Descripción	El usuario ha de ser capaz de agregar productos a su carrito que esté interesado en comprar, seleccionando un producto del listado de categorías, y seleccionar el botón “Comprar”

RF-CR-10	
Nombre	Calculo de costos (Subtotal)
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	El sistema habrá de calcular el costo total de los artículos dentro del carrito, calculando el costo por producto multiplicado

RF-CR-11	
Nombre	Calculo de costos (Envío Premium)
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	El sistema habrá de calcular el costo del envío del producto calculando el 15% del costo del producto como costo de envío.

RF-CR-12	
Nombre	Calculo de costos (Envío Express)
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	El sistema habrá de calcular el costo del envío del producto calculando el 7% del costo del producto como costo de envío.

RF-CR-13	
Nombre	Calculo de costos (Envío Estandar)
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	El sistema habrá de calcular el costo del envío del producto calculando el 5% del costo del producto como costo de envío.

RF-CR-14	
Nombre	Calculo de costos (Total)
Caracterización	Esencial
Actor	Sistema.
Descripción	El sistema habrá de calcular el costo total de la compra, sumando el subtotal del costo del producto por unidad, más el costo del envío según el tipo de envío seleccionado.

RF-CR-15	
Nombre	Eliminar artículos del carrito.
Caracterización	Esencial
Actor	Usuario.
Descripción	El sistema deberá permitirle al usuario remover artículos del carrito para no comprarlos. Para esto, el usuario deberá presionar un botón con logo de papelera roja ubicado al lado del producto en el carrito. Una vez hecho esto, se substraen los costos relacionados a este producto eliminado.

| Especificación con Casos de Usos

CASOS DE USO PARA REQUERIMIENTOS FUNCIONALES DE INICIO

CU01	
Nombre	Registrarse
Requerimientos	RF-IN-01
Prioridad	Esencial
Lista de actores	Usuario
Precondiciones	El usuario ingreso a la página sin haber accedido a un usuario.
Curso básico	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario presiona el botón "Identificarse"2. El usuario selecciona la opción "Registrarme"3. El usuario ingresa sus datos en los campos de primer y segundo nombre.4. El usuario ingresa sus datos en los campos de primer y segundo apellido.5. El usuario ingresa un e-mail valido existente en el campo de e-mail.6. El usuario sube una foto de perfil al sistema.7. El usuario ingresa la contraseña y confirmación en el campo correspondiente.8. El usuario ingresa valores validos (numéricos) en el campo de teléfono.9. El sitio redirige a la portada en caso de autenticación exitosa.
Curso alternativo 1	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario presiona el botón "Identificarse"2. El usuario selecciona la opción "Registrarme"3. El usuario ingresa sus datos en los campos de primer y segundo nombre.4. El usuario ingresa sus datos en los campos de primer y segundo apellido.5. El usuario ingresa un e-mail valido existente en el campo de e-mail.6. El usuario sube una foto de perfil al sistema.7. El usuario ingresa la contraseña y confirmación en el campo correspondiente.8. El usuario ingresa valores validos (numéricos) en el campo de teléfono.

	9. El sitio redirige a la portada en caso de autenticación exitosa. 10. En caso de que el registro no haya sido exitosa, el sitio ha de alertar al usuario que campos no fueron llenados satisfactoriamente.
Curso alternativo 2	1. El usuario presiona el botón “Identificarse” 2. El usuario selecciona la opción “Registrarme” 3. El usuario ingresa sus datos en los campos de primer y segundo nombre. 4. El usuario ingresa sus datos en los campos de primer y segundo apellido. 5. El usuario ingresa un e-mail ya registrado en una cuenta en el campo de e-mail. 6. El usuario sube una foto de perfil al sistema. 7. El usuario ingresa la contraseña y confirmación en el campo correspondiente. 8. El usuario ingresa valores validos (numéricos) en el campo de teléfono. 9. El sitio redirige a la portada en caso de autenticación exitosa. 10. El sitio ha de alerta al usuario de que el registro no pudo ser completado ya que el email ingresado ya esta en uso.
Curso alternativo 3	Ver CU02

CU02	
Nombre	Autenticación en el sitio
Requerimientos	RF-IN-02
Prioridad	Esencial
Lista de actores	Usuario
Precondiciones	El usuario se encuentra en la vista de autenticación sin haber accedido a un usuario.
Curso básico	1. El usuario presiona el botón “Identificarse” 2. El usuario ingresa el nombre de usuario en el campo correspondiente. 3. El usuario ingresa la contraseña en el campo correspondiente. 4. El usuario presiona el botón “Ingresar”

	5. El sitio redirige a la portada en caso de autenticación exitosa.
Curso alternativo 1	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario presiona el botón “Identificarse” 2. El usuario ingresa el nombre de usuario inexistente en el campo correspondiente. 3. El usuario ingresa la contraseña en el campo correspondiente. 4. El usuario presiona el botón “Ingresar” 5. E sitio alerta al usuario de que el usuario y/o contraseña no son válidos.
Curso alternativo 2	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario presiona el botón “Identificarse” 2. El usuario ingresa el nombre de usuario en el campo correspondiente. 3. El usuario ingresa la contraseña incorrecta en el campo correspondiente. 4. El usuario presiona el botón “Ingresar” 5. E sitio alerta al usuario de que el usuario y/o contraseña no son válidos.
Curso alternativo 3	Ver CUO3

CASOS DE USO PARA REQUERIMIENTOS FUNCIONALES EN VENTA

CU01	
Nombre	Poner en venta un producto.
Requerimientos	RF-VE-01, RF-VE-02, RF-VE-03, RF-VE-04, RF-VE-05, RF-VE-06, RF-VE-07
Prioridad	Esencial
Lista de actores	Usuario
Precondiciones	El usuario se encuentra en el inicio y esta logeado en el sistema.
Curso básico	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el menú “Vender” en el inicio. 2. Debera brindar la siguiente información del producto a vender: <ul style="list-style-type: none"> Nombre Imágenes Descripción Costo y moneda(Dolares o pesos uruguayos) Categoría del producto Cantidad a vender Tipo de publicación (eligiendo entre 3 opciones que alteraran la visibilidad del producto) Costo del producto 3. El usuario presiona el botón “Vender” 4. El articulo se pone en venta.
Curso alternativo 1	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el menú “Vender” en el inicio. 2. Debera brindar la siguiente información del producto a vender: <ol style="list-style-type: none"> a. Nombre Imágenes Descripción Costo y moneda(Dolares) Categoría del producto Cantidad a vender Tipo de publicación (eligiendo entre 3 opciones que alteraran la visibilidad del producto) Costo del producto

	<ol style="list-style-type: none"> 5. El usuario presiona el botón “Vender” 6. El artículo se pone en venta con precio en dolares.
Curso alternativo 2	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el menú “Vender” en el inicio. 2. Debera brindar la siguiente información del producto a vender: <ol style="list-style-type: none"> a. Nombre Imágenes Descripción Costo y moneda(Pesos uruguayos) Categoría del producto Cantidad a vender Tipo de publicación (eligiendo entre 3 opciones que alteraran la visibilidad del producto) Costo del producto 3. El usuario presiona el botón “Vender” 4. El artículo se pone en venta con precio en pesos.
Curso alternativo 3	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el menú “Vender” en el inicio. 2. Debera brindar la siguiente información del producto a vender: <ol style="list-style-type: none"> Nombre Imágenes Descripción Costo y moneda Categoría del producto Cantidad a vender Tipo de publicación (eligiendo la opción Gold) Costo del producto 3. El usuario presiona el botón “Vender” 4. El artículo se pone en venta, y un 13% del precio se tomara como comisión a la pagina. El producto sera promocionado en la portada, aparecera en los primeros lugares de los resultados de búsqueda, y como resultados en búsquedas relacionadas a su nombre.
Curso alternativo 4	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el menú “Vender” en el inicio. 2. Debera brindar la siguiente información del producto a vender: <ol style="list-style-type: none"> Nombre Imágenes Descripción Costo y moneda(Seleccionando la opción Pesos) Categoría del producto Cantidad a vender Tipo de publicación (eligiendo la opción Premium) Costo del producto 3. El usuario presiona el botón “Vender”

	<ol style="list-style-type: none"> 4. El artículo se pone en venta, y un 7% del precio se tomara como comisión a la pagina. El producto aparecera en los primeros lugares de los resultados de búsqueda, y como resultados en búsquedas relacionadas a su nombre.
Curso alternativo 5	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el menú "Vender" en el inicio. 2. Debera brindar la siguiente información del producto a vender: 3. Nombre Imágenes Descripción Costo y moneda(Seleccionando la opción Pesos) Categoría del producto Cantidad a vender Tipo de publicación (eligiendo la opción Estandar) Costo del producto 4. El usuario presiona el botón "Vender" 5. El artículo se pone en venta, y un 5% del precio se tomara como comisión a la pagina. El producto aparecera como resultados en búsquedas relacionadas a su nombre.

CASOS DE USO PARA REQUISITOS FUNCIONALES EN MI CARRITO

CU01	
Nombre	Finalizando una compra.
Requerimientos	RF-CR-08, RF-CR-02, RF-CR-03, RF-CR-04, RF-CR-05, RF-CR-06, RF-CR-07, RF-CR-10, RF-CR-11, RF-CR-12, RF-CR-13, RF-CR-14
Prioridad	Esencial
Lista de actores	Usuario

Precondiciones	El usuario se encuentra en el inicio, esta loggeado en el sistema, y cuenta con ítems en su carrito.
Curso básico	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el menú "Usuario" 2. El usuario seleccionar la opción "Mi carrito" 3. Se mostrarán los artículos en el carrito. 4. El usuario rellena los campos con valores válidos. 5. El usuario presiona el botón "Finalizar Compra" 6. La compra se realiza de manera exitosa.
Curso alternativo 1	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el menú "Usuario" 2. El usuario seleccionar la opción "Mi carrito" 3. Se mostrarán los artículos en el carrito. 4. El usuario rellena los campos, dejando alguno incompleto o con datos invalidos. 5. El usuario presiona el botón "Finalizar Compra" 6. El sistema devuelve un mensaje de error indicando el campo que no fue completado satisfactoriamente-.
Curso alternativo 2	Ver CU09

CU02	
Nombre	Agregando productos al carrito.
Requerimientos	RF-CR-01, RF-CR-09
Prioridad	Esencial
Lista de actores	Usuario

Precondiciones	El usuario se logeado en el sistema.
Curso básico	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el menú “Categorías” 2. El usuario seleccionar alguna opción del menú, y abre un listado de productos (Ejemplo: vehiculos). 3. El usuario selecciona uno de los vehiculos (Ejemplo: Suzuki Celero) 4. El usuario presiona el botón “Comprar” 5. El ítem se agrego al carrito exitosamente.
Curso alternativo 1	Ver CU10

CU3	
Nombre	Eliminando artículos del carrito.
Requerimientos	RF-CR-15
Prioridad	Esencial
Lista de actores	Usuario
Precondiciones	El usuario se encuentra en el inicio, esta loggeado en el sistema y cuenta con ítems en su carrito.
Curso básico	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario entra a su carrito. 2. El usuario presiona el botón “eliminar” 3. El ítem es eliminado exitosamente del carrito. 4. Cambia el costo subtotal, de envio (en caso de seleccionado), y subtotal.
Curso alternativo 1	—

| Especificación de Requerimientos No Funcionales

RNF01	
Nombre	Velocidad de autenticación
Atributo de calidad	Eficiencia
Caracterización	Esencial
Requerimientos funcionales relacionados	RF01
Descripción	Una vez que el usuario ingresa los campos requeridos y selecciona ingresar, el sitio debe tener una rápida respuesta en la autenticación (se considera <i>rápida respuesta</i> si el tiempo es menor a 1 segundo).

RNF02	
Nombre	Velocidad de carga
Atributo de calidad	Eficiencia
Caracterización	Esencial
Requerimientos funcionales relacionados	RF01
Descripción	Una vez que el usuario ingresa los campos requeridos y selecciona ingresar, el sitio debe tener una rápida respuesta al cargar la página y sus contenidos, considerándose rápida respuesta un tiempo menor a 1-2 segundos.

RNF03	
Nombre	Flexibilidad ante cambios y mantenimiento.
Atributo de calidad	Mantenibilidad
Caracterización	Esencial
Requerimientos funcionales relacionados	General.
Descripción	El sistema ha de estar construido de tal manera que permita cambios a futuro, como lo son arreglos, cambios de diseño, e implementación de futuras funcionalidades.

RNF04	
Nombre	Resistencia a alto tráfico de usuarios.
Atributo de calidad	Eficiencia
Caracterización	Esencial
Requerimientos funcionales relacionados	General.
Descripción	El sistema ha de ser capaz de funcionar adecuadamente sin importar el load de usuarios, sea un día con pocos usuarios conectados así como uno con altos niveles de tráfico, sin caer o dejar de funcionar.

RNF05	
Nombre	Portabilidad
Atributo de calidad	Eficiencia
Caracterización	Esencial
Requerimientos funcionales relacionados	General.
Descripción	El Sistema ha de poder adaptarse a distintos ambientes, sea dispositivos móviles, diferentes sistemas operativos, y diferentes navegadores. Debe mantenerse con un diseño constante entre ambientes, y amigable y con buena visualización en toda pantalla.

RNF06	
Nombre	Diseño Intuitivo
Atributo de calidad	Eficiencia
Caracterización	Deseable
Requerimientos funcionales relacionados	General.
Descripción	El sistema debe tener una estructura que facilite que el usuario sepa ubicar cada sección del sistema, siguiendo ciertos patrones estandarizados.

RNF07	
Nombre	Diseño moderno y entendible.
Atributo de calidad	Eficiencia
Caracterización	Deseable
Requerimientos funcionales relacionados	General.
Descripción	El sistema debe tener un diseño que facilite la usabilidad por parte del usuario.

RNF08	
Nombre	Adaptabilidad según localización
Atributo de calidad	Usabilidad
Caracterización	Opcional
Requerimientos funcionales relacionados	General.
Descripción	El sistema debe ajustarse a la ubicación geográfica del usuario, incluyendo aspectos como el idioma, las divisas y zonas horarias.

RNF09	
Nombre	Privacidad de datos
Atributo de calidad	Seguridad
Caracterización	Esencial
Requerimientos funcionales relacionados	General
Descripción	El sistema no revelará a sus operadores otros datos personales de los usuarios distintos a nombres y números de referencia.

RNF10	
Nombre	Formato legible
Atributo de calidad	Legibilidad
Caracterización	Esencial
Requerimientos funcionales relacionados	General
Descripción	El sistema debe estar creado en una fuente de formato que resulte entendible a la lectura del usuario.