

PROGRAMACIÓN FUNCIONAL

Trabajo Práctico Nro. 6

Temas: Sinónimos de tipos. Tipos algebraicos recursivos. Árboles.

Bibliografía relacionada:

- Simon Thompson. The craft of Functional Programming. Addison Wesley, 1996. Cap. 4.
 - L.C. Paulson. ML for the working programmer. Cambridge University Press, 1996. Cap. 4 y 7.
 - Bird, Richard. Introduction to functional programming using Haskell. Prentice Hall, 1998 (Second Edition). Cap. 3 y 6.
1. Definir las operaciones de unión e intersección de dos conjuntos y el predicado de pertenencia para conjuntos de elementos de tipo `a`, los cuales se representan:
 - a)* por extensión (como lista de elementos de `a`).
 - b)* por comprensión (como predicado `a -> Bool`);¿Qué ventajas encuentra a cada una de las representaciones?
 2. Dado el tipo `data TipTree a = Tip a | Join (TipTree a) (TipTree a)`
Definir y dar el tipo de las siguientes funciones:
 - `heightTip`, que devuelve la longitud del camino más largo desde la raíz hasta una hoja.
 - `leaves`, que calcula el número de hojas.
 - `nodes`, que calcula el número de nodos que no son hojas.
 - `walkover`, que devuelve la lista de las hojas de un árbol, leídas de izquierda a derecha.
 - `mirrorTip`, que calcula la imagen especular del árbol, o sea, el árbol obtenido intercambiando los subárboles izquierdo y derecho de cada nodo.
 - `mapTip`, que toma una función y un árbol, y devuelve el árbol que se obtiene del dado al aplicar la función a cada nodo.
 3. ¿Se pueden representar listas ordenadas mediante tipos algebraicos? Proponga una definición o justifique.
 4. Considere las siguientes definiciones que modelan el cálculo lambda:

```
data Var = X Int
data Lt = V Var | Ap Lt Lt | Abs Var Lt
```

- a) Escriba una función `freeVars :: Lt -> [Var]` que tome un término lambda y devuelva la lista de variables que aparecen libres en el término.
 - b) Escriba una función `freshIndex :: Lt -> Int` que tome un término lambda `t` y devuelva un número `n` tal que para toda variable `X m` que aparece en `t`, `n > m`.
5. Ⓢ Considere el tipo `data Seq a = Nil | Unit a | Cat (Seq a) (Seq a)`
 El constructor `Nil` representa una secuencia vacía. `Unit x` representa una secuencia unitaria, cuyo único elemento es `x`. Finalmente, `Cat x y` representa una secuencia cuyos elementos son todos los de la secuencia `x`, seguidos por todos los de la secuencia `y`.
- a) Definir las siguientes operaciones:

<code>appSeq,</code>	que toma dos secuencias y devuelve su concatenación.
<code>conSeq,</code>	que toma un elemento y una secuencia y devuelve la secuencia que tiene al elemento dado como cabeza y a la secuencia dada como cola.
<code>lenSeq,</code>	que calcula la cantidad de elementos de una secuencia.
<code>revSeq,</code>	que toma una secuencia e invierte sus elementos.
<code>headSeq,</code>	que toma una secuencia y devuelve su primer elemento (es decir el de más a la izquierda).
<code>tailSeq,</code>	que remueve la cabeza de una secuencia.
<code>normSeq,</code>	que elimina todos los Nils innecesarios de una secuencia. Por ejemplo, <code>normSeq (Cat (Cat Nil (Unit 1)) Nil) = Unit 1</code>
<code>eqSeq,</code>	que toma dos secuencias y devuelve <code>True</code> si ambas contienen los mismos valores, en el mismo orden y en la misma cantidad.
<code>seq2List,</code>	que toma una secuencia y devuelve una lista con los mismos elementos, en el mismo orden.
 - b) ¿Qué ventajas y desventajas encuentra de `Seq` respecto a las listas de Haskell (`[..]`)?

Ejercicios complementarios

6. Son conocidas en Lógica las siguientes identidades:

$$\begin{aligned}
 p \wedge q &\equiv \neg(\neg p \vee \neg q) & p \rightarrow q &\equiv \neg p \vee q & p \leftrightarrow q &\equiv \neg(\neg(\neg p \vee q) \vee \neg(\neg q \vee p)) \\
 (\forall x)p &\equiv \neg(\exists x)(\neg p)
 \end{aligned}$$

Dado el siguiente tipo, que representa de manera simplificada las fórmulas de la lógica:

```
data Form = Atom           | Not Form
          | Or Form Form   | And Form Form
          | Implies Form Form | Iff Form Form
          | Forall Var Form | Exists Var Form
```

- a) Definir una función `normalize :: Form -> Form` que dada una expresión del tipo `Form` retorne otra del mismo tipo que utilice solamente los conectivos \neg y \vee y el cuantificador existencial, y sea equivalente a la dada. Ejemplo:

```
normalize ((Implies (Not Atom) (And (Forall "x" Atom) Atom)))
```

da como resultado

```
Or (Not (Not Atom))
   (Not (Or (Not (Not (Exists "x" (Not Atom)))) (Not Atom)))
```

- b) Definir un tipo algebraico `FN` que sirva para representar expresiones lógicas en forma normal, y las funciones:

`fn2FN`, que dado un objeto de tipo `Form` en forma normal, lo transforma en uno de tipo `FN` equivalente.

`form2FN`, que dado un objeto cualquiera de tipo `Form`, lo transforma en uno de tipo `FN` equivalente.