El ciclo inexacto permite ejecutar un conjunto de instrucciones una y otra vez mientras que una condición dada sea cierta.

```
while(condicion){
    instruccion_1;
    instruccion_2;
    .
    .
    instruccion_N;
}
```

Supongamos que queremos ingresar una lista de números hasta que alguno de ellos sea primo.

Al finalizar el programa, el mismo deberá listar la cantidad de números pares e impares que tuvo la lista.



### VARIABLES NECESARIAS

#### INT:

n → Para ingresar cada uno de los números

**cPar** → Para contar la cantidad de pares

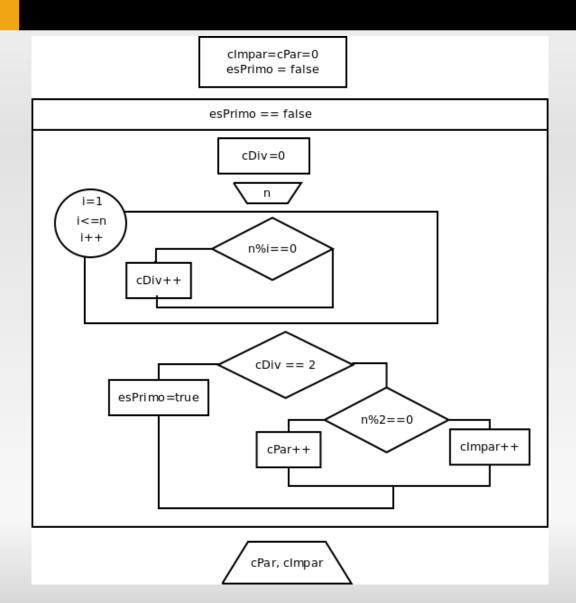
**clmpar** → Para contar la cantidad de impares

**cDiv** → La cantidad de divisores para determinar si es primo

 $i \rightarrow \text{Para el ciclo exacto necesario para calcular si el número es primo.}$ 

#### **BOOL:**

**esPrimo** → Bandera utilizada para indicar que se ingresó un número primo.



#### Ingresos:

 $n \rightarrow 10$ 

 $n \ \rightarrow \ 20$ 

 $n \rightarrow 15$ 

 $n \rightarrow 7$ 

#### Salida:

 $cPar \rightarrow 2$ 

 $cImpar \ \rightarrow \ 1$ 

#### **OTROS EJEMPLOS:**

- Se desea ingresar un número entero entre 1 y 10, en caso contrario, volver a pedir el ingreso del número hasta que se ingrese correctamente. Hay que tener en cuenta que los números correspondidos entre el intervalo [1; 10] son los que el programa debe permitir, por lo tanto deberá pedir nuevamente el ingreso del número si el mismo se encuentra dentro de los intervalos (-∞; 1) ó (10; ∞)

```
cin >> n;
while(condicion){
  cin >> n;
}
```

while(n>=1 && n<=10)					
N	(N >= 1	&&	N <= 10)	Resultado lógico	
-5	false	&&	true	false	
5	true	&&	true	true	
100	true	&&	false	false	
while(n<1 && n>10)					
N	(N < 1	&&	N > 10)	Resultado lógico	
-5	true	&&	false	false	
5	false	&&	false	false	
100	false	&&	true	false	

while(n>=1    n<=10)					
N	(N >= 1	II	N <= 10)	Resultado lógico	
-5	false	II	true	true	
5	true	II	true	true	
100	true	II	false	true	
while(n<1    n>10)					
N	(N < 1	II	N > 10)	Resultado lógico	
-5	true		false	true	
5	false		false	false	
100	false	II	true	true	

while(!(n>=1 && n<=10))						
N	į.	(N >= 1	&&	N <= 10)	Resultado lógico	
-5	Ţ	false	&&	true	!false → true	
5	į	true	&&	true	!true → false	
100	į	true	&&	false	!false → true	

#### **OTROS EJEMPLOS:**

- Se desea ingresar la forma de pago de una compra, la misma puede ser en efectivo → 'e' ó tarjeta de crédito → 't'. Si se ingresara un valor distinto a 'e' ó 't' se deberá pedir el ingreso de la forma de pago nuevamente. Hay que tener en claro que tanto 'e' como 't' son los valores aceptados. Por lo que si se ingresa otro valor, se deberá pedir el ingreso nuevamente.

```
cin >> fp;
while(condicion){
   cin >> fp;
}
```

false

'e'

while(fp!='e'    fp!='t')					
fp	(fp!='e'	II	fp!='t')	Resultado lógico	
'h'	true	II	true	true	
't'	true	II	false	true	
'e'	false	II	true	true	
while(fp!='e' && fp!='t')					
N	(fp!='e'	&&	fp!='t')	Resultado lógico	
'h'	true	&&	true	true	
't'	true	&&	false	false	

&&

false

true

while(!(fp=='e' && fp=='t'))						
fp	!	(fp=='e'	&&	fp=='t')	Resultado lógico	
'e'	ļ.	true	&&	false	!false → true	
't'	Į.	false	&&	true	!false → true	
'h'	!	false	&&	false	!false → true	

while(!(fp=='e'    fp=='t'))					
fp	!	(fp=='e'	II	fp=='t')	Resultado lógico
'e'	!	true	II	false	!true → false
't'	ļ.	false	II	true	!true → false
'h'	!	false	П	false	!false → true